**Ejercicio Genérico M1C: Texto a texto (frases)**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

MA\_09\_01\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

Practica las propiedades de la adición de números reales

**\*** Descripción del recurso

Actividad que permite ejercitar las propiedades de la adición de números reales

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

propiedades de la adición,números reales, conmutativa, asociativa,elemento neutro,elemento inverso, distributiva, interna

**\*** Tiempo estimado (minutos)

5

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación | x | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos |  |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática | x |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad |  | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

2

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Practica las propiedades de la adición de números reales

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

S

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Relaciona el nombre de cada propiedad de la adición de números reales con su definición.

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

**\*** Sin ordenación aleatoria (S/N):) N

Mostrar calculadora (S/N)

N

MÍN. 2 MÁX. 6. MATCH: FRASE A FRASE

Frase – bloque 1 (**107** caracteres máx.) Frase – bloque 2 (**105** caracteres máx.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \* 1 | Propiedad interna | si *a***,** *b*http://latex.codecogs.com/gif.latex?%5Cmathbb%7BR%7D**,** entonces *a* *b*http://latex.codecogs.com/gif.latex?%5Cmathbb%7BR%7D*.* |
| \* 2 | Propiedad conmutativa | si *a***,** *b*http://latex.codecogs.com/gif.latex?%5Cmathbb%7BR%7D**,** entonces *a* *b*= *b* *a.* |
| 3 | Propiedad asociativa | si *a***,** *b*http://latex.codecogs.com/gif.latex?%5Cmathbb%7BR%7D**,** entonces (*a* *b*)*c*= *a* (*b**c*). |
| 4 | Propiedad elemento neutro | para todo *a*http://latex.codecogs.com/gif.latex?%5Cmathbb%7BR%7D existe 0 http://latex.codecogs.com/gif.latex?%5Cmathbb%7BR%7Dtal que 0 *a* = *a.* |
| 5 | Propiedad elemento inverso | para todo *a*http://latex.codecogs.com/gif.latex?%5Cmathbb%7BR%7D existe (*a*) http://latex.codecogs.com/gif.latex?%5Cmathbb%7BR%7Dtal que *a* (*a*) = 0. |
| 6 |  |  |