

PROGRAMAÇÃO 1

Profa. Annabell D.R. Tamariz

Universidade Estadual do Norte Fluminense - UENF,

Laboratório de Ciências Matemáticas - LCMAT,

Curso de Ciência da Computação

LCMAT / CCT / UENF

1 PERÍODO DA COMPUTAÇÃO

2026/I

Março 10, 2026

Sumário

1 Fundamentos do Git e do Github

2 Git e Github

- Introdução ao Git
- Introdução ao Github

3 Referências

Dicas de Trabalho

Criar uma *Organization* no GitHub ou usarem uma

Topic Tag (etiqueta) nos repositórios.

- ➊ **Repositórios por Atividade:** Com uma padronização de nomes. Exemplo: Prog-1-2026.
Fluxo de Trabalho:
- ➋ **Atividades Semanais:** Repositórios Individuais do *Classroom* (Ex: aula01-logica, aula02-condicionais).
- ➌ **Projetos Maiores:** Usaremos o *Group Assignment* (um repositório por grupo).
- ➍ **Projeto Final:** Um repositório dedicado.

Repositórios por Atividade

O *Classroom* cria um **repositório novo** toda vez que se lança um *Assignment/Tarefa*.

- **Vantagens:**

- 1 Isolamento: Se o aluno fizer uma bagunça no Git da "Tarefa 1", isso não afeta a "Tarefa 2".
- 2 Organização-Professor: No painel do Classroom, as notas e retornos ficam separados por tópico.

- **Desvantagens:**

- 1 Ao final do semestre, vocês terão muitos repositórios na conta;
- 2 O que pode poluir o perfil, mas é fácil de gerenciar com nomes claros como "lab-01-variaveis".

Repositório Central

- Excelente Estratégia Pedagógica.
- Funciona como o **Portal da Disciplina**,
 - 1 Cronograma,
 - 2 Materiais de Apoio,
 - 3 Links das tarefas do *GitHub Classroom* de forma organizada.

Sumário

1 Fundamentos do Git e do Github

2 Git e Github

- Introdução ao Git
- Introdução ao Github

3 Referências

Avaliações e Horários

Conteúdo a serem estudados:

- 1 Conceitos básicos do **Controle de Versão**;
- 2 Usando o Git;
- 3 Criação de Repositórios Git;
- 4 Preparação e Commit de arquivos;
- 5 Visualizar Histórico de versões;

Vamos fazer o curso neste link:

<https://campus.datacamp.com/pt/courses/introduction-to-git/introduction-to-git-1?ex=1>

Introdução



Introdução



Introdução



Introdução



- 1 XAVIER, Gley Fabiano Cardoso. Lógica de programação. 9. ed. São Paulo: Senac São Paulo, 2005. (Nova Série Informática).