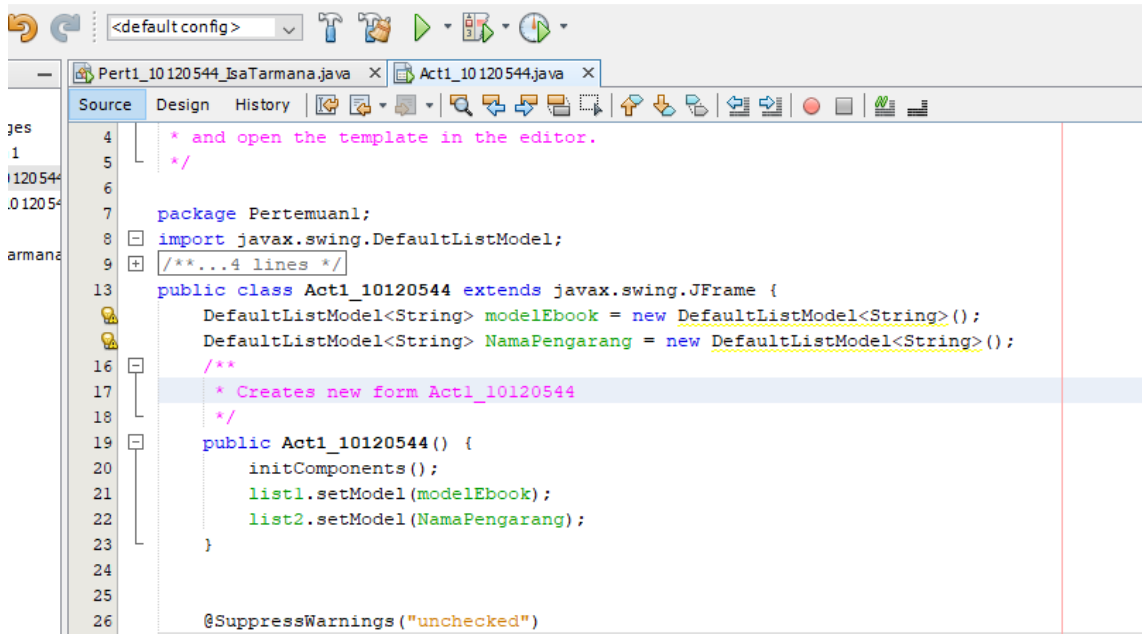


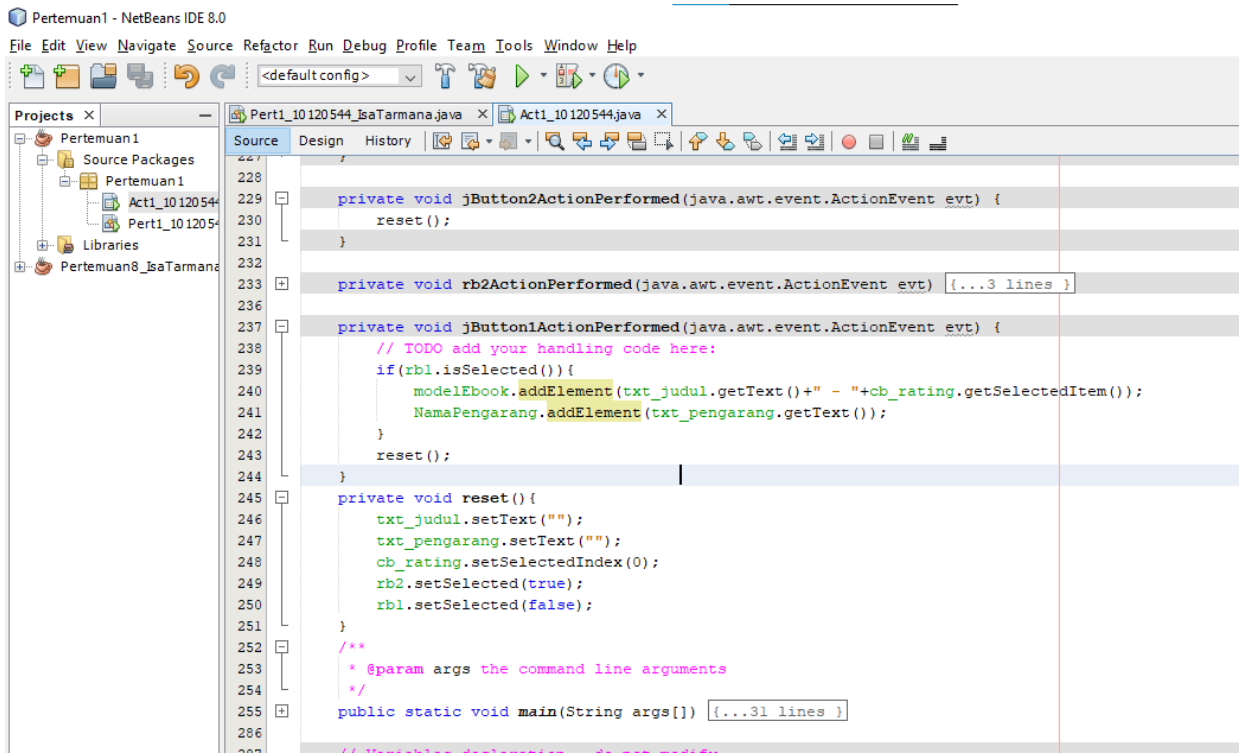
ACTIVITY 1

Soal !

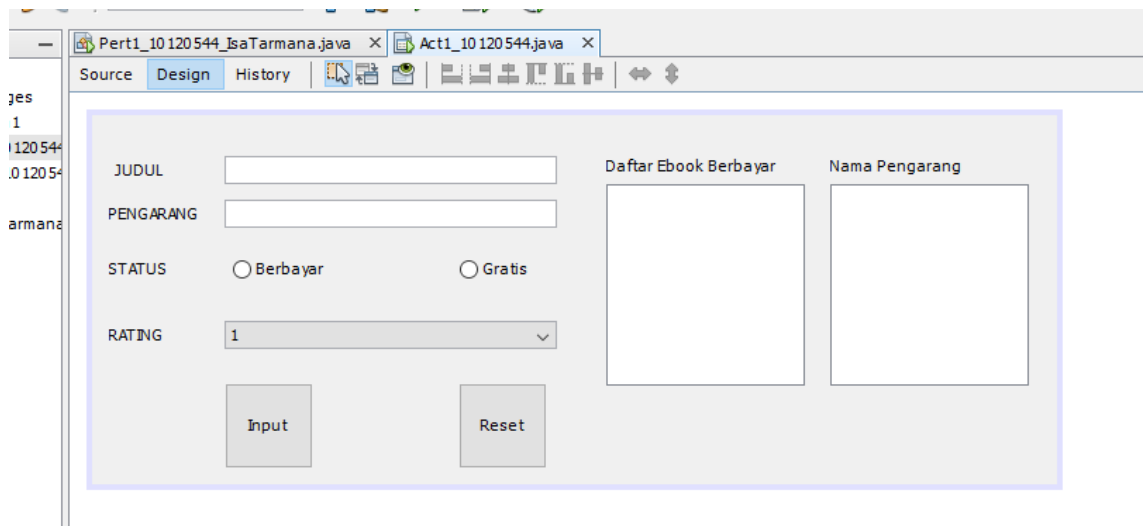
Setelah melihat video tutorial Bab 1tentang membuat aplikasi GUI dengan konsep OOP, terdapat 2 poin yang harus dikerjakan oleh praktikan pada activity bab1. Berikut adalah poin poin tersebut :



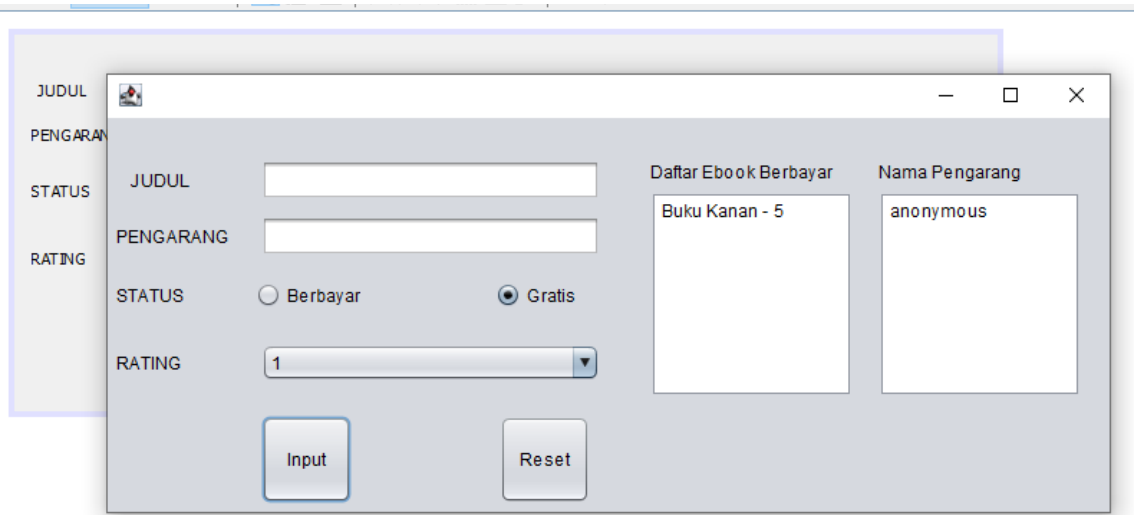
Gambar 1. Program Inisiasi objek model untuk menambahkn nilai ke list button



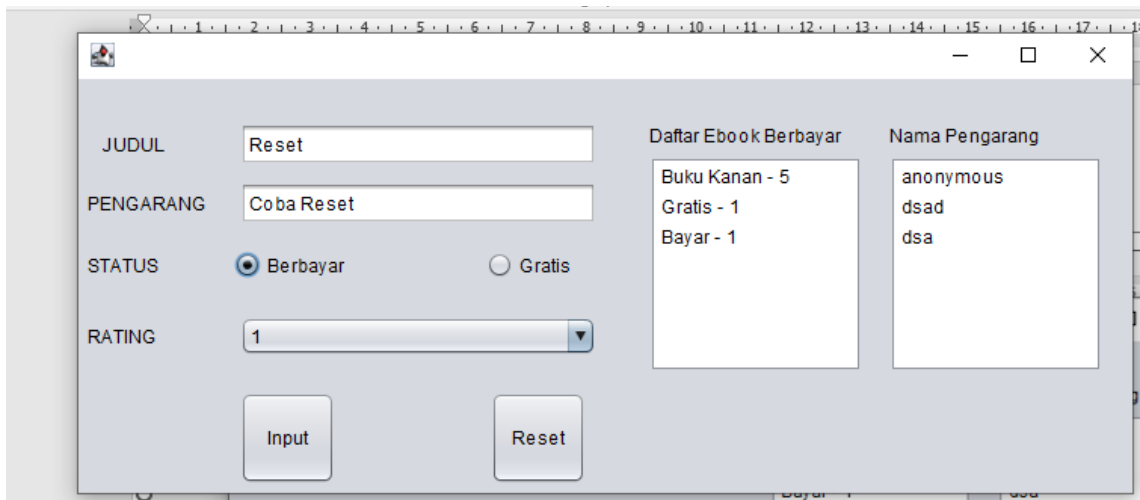
Gambar 2.Program untuk Kondisi saat Button Input dan Reset di Klik



Gambar 3. Desain Program



Gambar 4. Output Program saat di input



Gambar 5. Output Program saat Reset

JUDUL

PENGARANG

STATUS

RATING

Berbayar

Gratis

1

Input

Reset

Daftar Ebook Berbayar

Buku Kanan - 5

Gratis - 1

Bayar - 1

Nama Pengarang

anonymous

dsad

dsa

Gambar 6.Output Program saat Reset 2