

### 3.2.3 Pertanyaan

Jawaban

1. Pada percobaan diatas harus mengisi atributnya pada class array objects karena pada class PersegiPanjang hanya berisi deklarasi atribut dan jika pada percobaan diatas akan menghitung rumus rumus persegi panjang maka ditambahkan method rumus persegi panjang dengan mengisi/instansi nilai array pada class array objects menggunakan konstruktor dari class PersegiPanjang
2. Karena itu hanya akan menginstansiasi/mengisi atribut panjang dan lebar pada class PersegiPanjang, sehingga pada class arrayobjects tidak perlu deklarasi atribut panjang dan lebar lagi
3. Itu adalah array PersegiPanjang pada class ArrayObjects dan Array tersebut berisi 3 elemen, karena memang harus menggunakan array
4. Yaitu menginstansiasi/mengisi atribut panjang dan lebar pada class PersegiPanjang, yang maksudnya pada index ke 1 atau pada elemen kedua berisi nilai panjang 80 dan nilai lebar 40
5. Untuk mengisi atribut panjang dan lebar pada class ArrayObjects dan pada class PersegiPanjang tidak ada main nya

### 3.3.3 Pertanyaan

Jawaban

1. Dapat
2. Contohnya tinggal menambah kode program pada percobaan diatas yaitu :  
PersegiPanjang[][] ppArray = new PersegiPanjang[3][kolom]
3. Karena sebelum kode program pgArray[5].sisi = 20; tidak ada kode program sebagai berikut :  
pgArray[5].sisi = new Persegi();
- 4.

```
13  */
14  import java.util.Scanner;
15  public class ArrayPersegiPanjang {
16      public static void main(String[] args) {
17
18          Scanner sc = new Scanner(System.in);
19
20          System.out.println("Masukkan Banyaknya Persegi Panjang: ");
21          int n = sc.nextInt();
22          PersegiPanjang[] ppArray = new PersegiPanjang[n];
23
24
25
26          for(int i = 0; i < 3; i++){
27              ppArray[i] = new PersegiPanjang();
28              System.out.println("Persegi panjang ke-" + i);
29              System.out.print("Masukkan panjang: ");
30              ppArray[i].panjang = sc.nextInt();
31              System.out.print("Masukkan lebar: ");
32              ppArray[i].lebar = sc.nextInt();
33          }
34          for(int i = 0; i < 3; i++){
35              System.out.println("Persegi Panjang ke-" + i);
36              System.out.println("Panjang: " + ppArray[i].panjang + ", lebar: " + ppArray[i].lebar);
37          }
38      }
39  }
40
```

5. Boleh, Karena memang pada perulangan huruf "i" itu otomatis mengisi nilai array dari index ke-0 kecuali jika memang pada kode program perulangan tidak menggunakan huruf "i", contoh `for(int i = 0; i < 3; i++){` pada program disamping akan melogika kan perulangan 3 kali mengisi nilai array mulai dari index ke 0 sampai ke 3. Tapi jika pada kode program tidak menggunakan huruf i maka akan beda lagi ceritanya

### 3.4.3 Pertanyaan

Jawaban

1. Boleh, dengan menambahi method pada class Balok kemudian mengisi array pada class ArrayBalok menggunakan konstruktor kemudian memanggil method yang tadi.
  - Contoh dengan menambahkan method pada class Balok yaitu menghitung luas permukaan balok
  - Kemudian membuat array balok dan mengisi nilainya menggunakan konstruktor dari class Balok tadi
  - Kemudian memanggil method `luasPermukaanBalok`

2.

```
public class Segitiga {  
    public int alas;  
    public int tinggi;  
  
    Segitiga(int a, int t){  
        alas = a;  
        tinggi = t;  
    }  
  
    public void tampil(){  
        System.out.println("\nalas: " + alas);  
        System.out.println("tinggi: " + tinggi);  
    }  
}
```

3.

```
public class Segitiga {
    public int alas;
    public int tinggi;

    Segitiga(int a, int t){
        alas = a;
        tinggi = t;
    }

    public void tampil(){
        System.out.println("\nalas: " + alas);
        System.out.println("tinggi: " + tinggi);
    }

    public int hitungLuas(){
        return (alas * tinggi) / 2;
    }

    public int hitungKeliling(){
        return alas + alas + alas;
    }
}
```

4.

```
import java.util.Scanner;
public class ArraySegitiga {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        Segitiga[] sgArray = new Segitiga[4];

        sgArray[0] = new Segitiga(10, 4);
        sgArray[1] = new Segitiga(20, 10);
        sgArray[2] = new Segitiga(15, 6);
        sgArray[3] = new Segitiga(25, 10);

        for(int i = 0; i < 4; i++){
            System.out.println("Alas: " + sgArray[i].alas + ", Tinggi: " + sgArray[i].tinggi);
        }
    }
}
```

5.

```
Segitiga[] luasSegitiga = new Segitiga[4];
luasSegitiga[0] = new Segitiga(10, 4);
System.out.println("Luas Segitiga " + luasSegitiga[0].hitungLuas());
luasSegitiga[1] = new Segitiga(20, 10);
System.out.println("Luas Segitiga " + luasSegitiga[1].hitungLuas());
luasSegitiga[2] = new Segitiga(15, 6);
System.out.println("Luas Segitiga " + luasSegitiga[2].hitungLuas());
luasSegitiga[3] = new Segitiga(25, 10);
System.out.println("Luas Segitiga " + luasSegitiga[3].hitungLuas());

Segitiga[] kelilingSegitiga = new Segitiga[4];
kelilingSegitiga[0] = new Segitiga(10, 4);
System.out.println("Keliling Segitiga" + kelilingSegitiga[0].hitungKeliling());
kelilingSegitiga[1] = new Segitiga(20, 10);
System.out.println("Keliling Segitiga" + kelilingSegitiga[1].hitungKeliling());
kelilingSegitiga[2] = new Segitiga(15, 6);
System.out.println("Keliling Segitiga" + kelilingSegitiga[2].hitungKeliling());
kelilingSegitiga[3] = new Segitiga(25, 10);
System.out.println("Keliling Segitiga" + kelilingSegitiga[3].hitungKeliling());

}
```