

PROYEK 1

Proyek ini dikerjakan secara berkelompok sesuai dengan kelompok yang telah dilaporkan. Proyek ini berkaitan dengan semua materi teori yang telah dipelajari, serta materi praktikum prak1-prak6.

Setiap kelompok diharapkan memilih suatu permasalahan yang dapat diselesaikan menggunakan konsep Visi Komputer yang telah dipelajari saat kelas teori dan praktikum materi prak1-prak6. *Output* dari proyek 1 ini ada 3 yaitu kode program (*source code*), laporan, dan presentasi. Penilaian akan mempertimbangkan semua *output* tersebut serta pemahaman terhadap proyek serta teori yang telah dipelajari. Penilaian terhadap pemahaman akan dilakukan secara terpisah melalui *e-learning* yang pelaksanaannya akan diumumkan kemudian.

Struktur dari laporan yang dikumpulkan adalah:

1. *Cover*.
2. Bab 1 yang membahas mengenai latar belakang permasalahan serta permasalahan yang ingin diselesaikan. Anda dapat menyertakan rujukan-rujukan yang diambil dari artikel jurnal maupun prosiding.
3. Bab 2 yang membahas mengenai teori Visi Komputer yang berkaitan dan digunakan dalam penyelesaian masalah. Gunakan rujukan-rujukan yang terkait yang dapat diambil dari buku, artikel jurnal, maupun prosiding.
4. Bab 3 yang membahas tentang langkah-langkah atau alur untuk menyelesaikan permasalahan tersebut.
5. Bab 4 yang membahas tentang penyelesaian masalah dalam bentuk kode program (*source code*) yang dijelaskan bagian-bagian pentingnya, serta jelaskan juga tampilan dari luaran kode program.
6. Bab 5 yang membahas tentang kesimpulan dan saran perbaikan.

Apabila anda menggunakan gambar atau video tertentu pada kode program, *upload* ke suatu *website* dan langsung baca gambar atau video tersebut dari program anda. Bermakna gambar atau video disimpan secara *online* (bukan *offline* di *storage* komputer).

Kumpulkan laporan, file ipynb dan file html pada *e-learning*. Pastikan file html menampilkan hasil dari program tersebut.