

Jobsheet OOP 4



Oleh :

NAME : Maulana Dwi Cahyono

CLASS : 1I

NO.ABSENT: 14

Major : Information Technology

**STUDY PROGRAM : Information
Engineering**

IV. Tugas

Berdasarkan latihan di pertemuan teori, rancang dengan *class* diagram, kemudian implementasikan ke dalam program! Studi kasus harus mewakili relasi *class* dari percobaan-percobaan yang telah dilakukan pada materi ini, setidaknya melibatkan minimal 4 *class* (*class* yang berisi *main* tidak dihitung).

```
package Jobsheet_4;

public class Hewan {
    private String nama;
    private String jenis;

    public Hewan(String nama, String jenis) {
        this.nama = nama;
        this.jenis = jenis;
    }

    public void setNama(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getNama() {
        return this.nama;
    }

    public void setJenis(String jenis) {
        this.jenis = jenis;
    }

    public String getJenis() {
        return this.jenis;
    }

    public String info() {
        return "Nama: " + this.nama + ", Jenis: " + this.jenis;
    }
}
```

```

package Jobsheet_4;

public class Babi extends Hewan {
    private String warna;

    public Babi(String nama, String jenis, String warna) {
        super(nama, jenis);
        this.warna = warna;
    }

    public void setWarna(String warna) {
        this.warna = warna;
    }

    public String getWarna() {
        return this.warna;
    }

    public String info() {
        return "Nama: " + getNama() + ", Jenis: " + getJenis() + ", Warna: " + warna;
    }
}

```

```

package Jobsheet_4;

public class Anjing extends Hewan {
    private String ukuran;

    public Anjing(String nama, String jenis, String ukuran) {
        super(nama, jenis);
        this.ukuran = ukuran;
    }

    public void setUkuran(String ukuran) {
        this.ukuran = ukuran;
    }

    public String getUkuran() {
        return this.ukuran;
    }

    @Override
    public String info() {
        return "Nama: " + getNama() + ", Jenis: " + getJenis() + ", Ukuran: " + ukuran;
    }
}

```

```

package Jobsheet_4;

public class Kucing extends Hewan {
    private String ras;

    public Kucing(String nama, String jenis, String ras) {
        super(nama, jenis);
        this.ras = ras;
    }

    public void setRas(String ras) {
        this.ras = ras;
    }

    public String getRas() {
        return this.ras;
    }

    @Override
    public String info() {
        return "Nama: " + getName() + ", Jenis: " + getJenis() + ", Ras: " + ras;
    }
}

```

```

package Jobsheet_4;

public class HewanMain {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        // Membuat objek Kucing
        Kucing kucing1 = new Kucing(nama:"Whiskers", jenis:"Kucing", ras:"Persia");

        // Membuat objek Anjing
        Anjing anjing1 = new Anjing(nama:"Buddy", jenis:"Anjing", ukuran:"Sedang");

        // Membuat objek Babi
        Babi babi1 = new Babi(nama:"Babe", jenis:"Babi", warna:"Merah");

        // Mengakses metode info() dari setiap hewan
        System.out.println(x:"Informasi Kucing:");
        System.out.println(kucing1.info());

        System.out.println(x:"\nInformasi Anjing:");
        System.out.println(anjing1.info());

        System.out.println(x:"\nInformasi Babi:");
        System.out.println(babi1.info());
    }
}

```