# Object Oriented Programming Inheritance 2



#### Name

Virza Aulia Rachman

NIM

2241720078

Class

1i

## **Department**

Information Technology

**Study Program** 

**D4 Informatics Engineering** 

#### Practicum 1

```
package Practicum1;

2 usages
public class Manager extends Karyawan {
    3 usages
    public int tunjangan;
    1 usage
    public Manager() {
        }
        1 usage
    public void tampilDatamanager() {
            super.tampilDatakaryawan();
            System.out.println("Tunjangan = "+tunjangan);
            System.out.println("Total Gaji = "+(super.gaji+tunjangan));
        }
}
```

```
package Practicum1;
public class inheritance1 {
    public static void main(String[]args){
        Manager M = new Manager();
        M.nama="Vira";
        M.alamat="jl.Woilah";
       M.umur=26;
        M.jk="Perempuan";
        M.tunjangan=1000000;
        M.tampilDatamanager();
        Staff S = new Staff();
        S.nama ="Virzaa";
        S.alamat ="Jl.punkstreet";
        S.umur =23;
        S.gaji =2000000;
        S.lembur =500000;
        S.potongan =250000;
        S.tampilDatastaff();
```

 Nama
 =Vira

 Atamat
 =jl.Woilah

 Jenis Kelamin
 =Perempuan

 Gaji
 =0

 Tunjangan
 =1000000

 Total Gaji
 =1000000

 Nama
 =Virzaa

 Alamat
 =Jl.punkstreet

 Jenis Kelamin
 =Laki

 Gaji
 =2000000

 Lembur
 = 500000

 Potongan
 = 250000

 Total gaji
 = 2250000

#### Question

- 1. Sebutkan class mana yang termasuk super class dan sub class dari percobaan 1 diatas!
- 2. Kata kunci apakah yang digunakan untuk menurunkan suatu class ke class yang lain?
- 3. Perhatikan kode program pada class Manager, atribut apa saja yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan atribut mana saja yang diwarisi dari class Karyawan!
- 4. Jelaskan kata kuncisuper pada potongan program dibawah ini yang terdapat pada class Manager!

```
System.out.println("Total Gaji ="+(super.gaji+tunjangan));
```

5. Program pada percobaan 1 diatas termasuk dalam jenis inheritance apa? Jelaskan alasannya!

#### Answer

- 1. Class "Karyawan" Super class, Class Manager dan Staff merupakan subclass
- 2. Extends
- 3. Atribut yang dimiliki hanya tunjangan,yang diwariskan dari karyawan adalah gaji nama jenis kelamin,umur,Alamat
- 4. Super digunakan untuk mempresentasikan class induk
- 5. Termasuk jenis Single inheritance.

#### Practicum 2

```
package Practicum2;

import ...

public class inheritance1 {
    public static void main(String[]args){
        StaffTetap ST = new StaffTetap( nama: "Teo", alamat: "Malang", jk: "Laki", umur: 20, gaji: 2000000, lembur: 250000, potongan: 2000000, golongan: "2A", asuransi: 100000);
        ST. tampilStafftetap();

        StaffHarian SH = new StaffHarian( nama: "Windi", alamat: "Malang", jk: "Perempuan", umur: 27, gaji: 10000, lembur: 100000, potongan: 50000, jmljamkerja: 100);
        SH. tampilDataStaffharian();
    }
}
```

```
++++++++++==Data Staff Tetap==++++++++++
Nama
Alamat
               =Malang
Jenis Kelamin =Laki
Gaji
Lembur
               = 200000
              = 250000
Potongan
Total gaji
              = -49980
Golongan
Jumlah Asuransi =100000
             =-149980
Gaji Bersih
+++++++++++++==Data Staff Harian==+++++++
               =Windi
Nama
Alamat
               =Malang
Jenis Kelamin =Perempuan
               =10000
              = 100000
Lembur
Potongan
               = 50000
               = 60000
Total gaji
Jumlah Jam kerja = 100
               = 1050000
Gaji Bersih
```

#### Question

- 1. Berdasarkan class diatas manakah yang termasuk single inheritance dan mana yang termasuk multilevel inheritance?
- Perhatikan kode program class StaffTetap dan StaffHarian, atribut apa saja yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan atribut mana saja yang diwarisi dari class Staff!
- Apakah fungsi potongan program berikut pada class StaffHarian super (nama, alamat, jk, umur, gaji, lembur, potongan);
- Apakah fungsi potongan program berikut pada class StaffHarian super.tampilDataStaff();
- 5. Perhatikan kode program dibawah ini yang terdapat pada class StaffTetap

```
System.out.println("Gaji Bersih ="+(gaji+lembur-potongan-asuransi));
```

Terlihat dipotongan program diatas atribut gaji, lembur dan potongan dapat diakses langsung. Kenapa hal ini bisa terjadi dan bagaimana class StaffTetap memiliki atribut gaji, lembur, dan potongan padahal dalam class tersebut tidak dideklarasikan atribut gaji, lembur, dan potongan

#### Answer

- 1. Karyawan Staff (Single inheritance), Karyawan Staff Stafftetap (Multilevel inheritance)
- 2. Stafftetap :golongan,asuransi,Staffharian : jmljamkerja, Yang diwarisi dari Staff : lembur,potongan
- 3. Untuk mengambil nilai dari induk
- 4. Untuk memenaggil fungsi dari induk
- 5. Karena Class Stafftetap mewarisi atribut dari Karyawan melalui Class Staff.

### Assingment

Komputer

```
package Assingment;

2 usages 4 inheritors
public class Komputer {
    3 usages
    public String merk, jnsProsesor;
    3 usages
    public int kecProsesor, sizeMemory;
    2 usages
    public Komputer(){}
    2 usages
    public Komputer(String merk, String jnsProsesor, int kecProsesor, int sizeMemory){
        this.jnsProsesor = jnsProsesor;
        this.merk = merk;
        this.kecProsesor = kecProsesor;
        this.sizeMemory = sizeMemory;
    }
}
```

Laptop

```
package Assingment;
public class Laptop extends Komputer {
   public String jnsBatrei;
   public Laptop(){}
    public Laptop(String merk, String jnsBatrei, String jnsProsesor,
                  int kecProsesor,int sizeMemory){
        super(merk, jnsProsesor, kecProsesor, sizeMemory);
        this.jnsBatrei=jnsBatrei;
    2 usages
    public void tampilLaptop(){
        System.out.println("merk = " +merk);
        System.out.println("kecProsesor = " +kecProsesor);
        System.out.println("sizeMemory = " +sizeMemory);
        System.out.println("jnsProsesor = " +jnsProsesor);
        System.out.println("jnsBatrei = " +jnsBatrei);
```

PC

```
package Assingment;
public class PC extends Komputer{
   public int ukuranMonitor;
   public PC (){};
   public PC(String merk,int kecProsesor,int sizeMemory,
             String jnsProsesor,int ukuranMonitor){
       super(merk, jnsProsesor, kecProsesor, sizeMemory);
       this.ukuranMonitor = ukuranMonitor;
   public void tampilPC(){
       System.out.println("merk = " +merk);
       System.out.println("kecProsesor = " +kecProsesor);
       System.out.println("sizeMemory = " +sizeMemory);
       System.out.println("jnsProsesor = " +jnsProsesor);
       System.out.println("Monitor = " +ukuranMonitor +"inch");
}
```

Mac

```
package Assingment;
public class Mac extends Laptop{
  public String security;
  public Mac(){}
   public Mac(String merk, String jnsBatrei, String jnsProsesor,
              int kecProsesor,int sizeMemory,String security){
       super(merk, jnsBatrei, jnsProsesor, kecProsesor, sizeMemory);
       this.security = security;
    public void tampilMac() {
        super.tampilLaptop();
        System.out.println("security = " +security);
```

Windows

```
package Assingment;
public class Windows extends Laptop{
   public String fitur;
   public Windows(){}
    public Windows(String merk, String jnsBatrei, String jnsProsesor,
               int kecProsesor,int sizeMemory,String fitur){
        super(merk, jnsBatrei, jnsProsesor, kecProsesor, sizeMemory);
       this.fitur = fitur;
    public void tampilWindows() {
        super.tampilLaptop();
        System.out.println("fitur = " +fitur);
```

#### Result

merk = Apple kecProsesor = 100000 sizeMemory = 240000 jnsProsesor = m1 jnsBatrei = Abc security = Avast merk = Asus kecProsesor = 100000 sizeMemory = 240000 jnsProsesor = Ryzen jnsBatrei = Abc fitur = Leptop geming = Legion merk kecProsesor = 1000000 sizeMemory = 2500000 jnsProsesor = Intel omegod Monitor = 100inch