NAMA: AULIA ZAHRA EVRIYANTI

NIM: 09010182327009

KELAS: MI3A

MATA KULIAH: PRATIKUM JARINGAN KOMPUTER

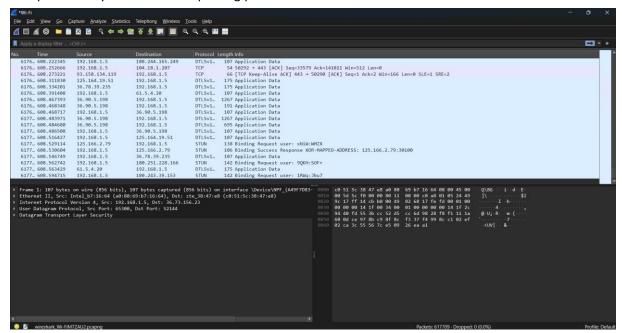
Assesment:

1. Apa kegiatan yang dilakukan dan berapa lama kalian melakukan capturing packet.

Kegiatan Yang Dilakukan:

- Memantau lalu lintas jaringan secara real-time untuk mendeteksi masalah atau perilaku yang mencurigakan.
- Menilai kinerja jaringan dengan memeriksa latency, packet loss, dan throughput.
- Mendeteksi dan mendiagnosis masalah jaringan seperti konfigurasi yang salah, gangguan, atau serangan keamanan.
- Mendeteksi aktivitas mencurigakan atau berbahaya seperti serangan DDoS atau upaya penyusupan.

Berapa lama saya melakukan capturing packet adalah 10 menit.



2. Buatlah tabel hasil pengukuran dari Throughput, Packet Loss, Delay, dan Jitter.

| Statistics | | |
|------------------------|-----------------|--------------------|
| <u>Measurement</u> | <u>Captured</u> | <u>Displayed</u> |
| Packets | 617709 | 617709 (100.0%) |
| Time span, s | 608.595 | 608.595 |
| Average pps | 1015.0 | 1015.0 |
| Average packet size, B | 1065 | 1065 |
| Bytes | 657946246 | 657946246 (100.0%) |
| Average bytes/s | 1081 k | 1081 k |
| Average bits/s | 8648 k | 8648 k |
| | | |

3. Tulislah hasil perhitungan dengan rumus dari Throughput, Packet Loss, Delay, dan Jitter.

Rumus Throughput:

Throughput (bytes/detik)= Paket data yang diterima / Lama Pengamatan

- = 657,946,246 bytes / 608,595 detik = 1,081,090.46
- = 1,081,090.46 X 8 / 1,000,000 = 8,648,723 bps

Rumus Packet Loss:

Packet Loss(%) = Paket data dikirim – Paket data diterima X 100% / Paket data dikirim = 617,709 - 617,709 / 617,709 X 100 = 0%

Rumus Delay:

Delay rata-rata = Total Delay / Total paket yang diterima

= 608,595 sec / 617709

= 0,98524548 ms

Menghitung Jitter:

Total Jitter = 0.20209025506072872

Rata – rata jitter = 0.20209025506072872 / 100767 = 0.00000200552

| PENGUKURAN | NILAI | KATEGORI |
|-------------|---------------|---------------------------------------|
| Throughput | 8,648,723 bps | Sangat Baik |
| Packet Loss | 0% | Sangat Baik (Tidak ada kehilangan) |
| Delay | 0,98524548 ms | Sangat Baik |
| Jitter | 0,200552 ms | Bagus |

4. Buatlah tabel indeks yang didapatkan dari pengukuran Quality of Service (QoS).

| PENGUKURAN | KETERANGAN | |
|--------------------|------------|------------------|
| | INDEKS | KATEGORI |
| Throughput | 5 | Sangat baik |
| Packet Loss | 4 | Sangat bagus |
| Delay | 2 | Sedang |
| Jitter | 4 | Sedang |
| RATA – RATA INDEKS | 4 | Sangat Memuaskan |

5. Buatlah Kesimpulan.

Berdasarkan hasil pengukuran dan perhitungan parameter Quality of Service (QoS) seperti Throughput, Packet Loss, Delay, dan Jitter, berikut kesimpulan yang dapat diambil:

- 1. Throughput: Dengan nilai 8,648,723bps, kinerja throughput jaringan tergolong sangat baik, yang menunjukkan kecepatan data transfer yang tinggi dan optimal untuk penggunaan jaringan.
- 2. Packet Loss: Hasil 0% packet loss menunjukkan bahwa tidak ada paket yang hilang selama transmisi. Ini menunjukkan kualitas jaringan yang sangat baik, memastikan semua data terkirim tanpa gangguan.
- Delay: Delay rata-rata sebesar 0,98524548ms menempatkannya pada kategori sedang, artinya ada sedikit latensi yang mungkin dapat memengaruhi beberapa aplikasi sensitif terhadap waktu, tetapi masih berada dalam batas toleransi untuk kebanyakan aplikasi.
- 4. Jitter: Dengan nilai 0.200552 ms, jitter berada dalam kategori sedang, yang berarti terdapat variasi waktu antar paket yang masih bisa diterima, namun untuk aplikasi seperti panggilan video atau streaming, mungkin memerlukan perbaikan.

Secara keseluruhan, rata-rata indeks QoS adalah 3.5, yang berarti kinerja jaringan berada pada tingkat memuaskan. Jaringan bekerja dengan cukup baik untuk keperluan umum, namun masih ada ruang untuk perbaikan, terutama dalam hal delay dan jitter untuk mengoptimalkan pengalaman pengguna dalam aplikasi yang membutuhkan stabilitas waktu yang lebih presisi.

6. Sumber/referensi/daftar pustaka. https://youtu.be/ms1QbRnrEK8?si=n3RNjqJfkvEiQk99, jurnal ANALISIS QOS (QUALITY OF SERVICE) PADA JARINGAN INTERNET (STUDI KASUS: FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS, https://www.rendiriansyah.com/2020/06/cara-mengukur-dan-menghitung-delay.html TANJUNGPURA)

7. Kumpulkan link Github pada ketua kelas (pastikan link Github dapat diakses Public).