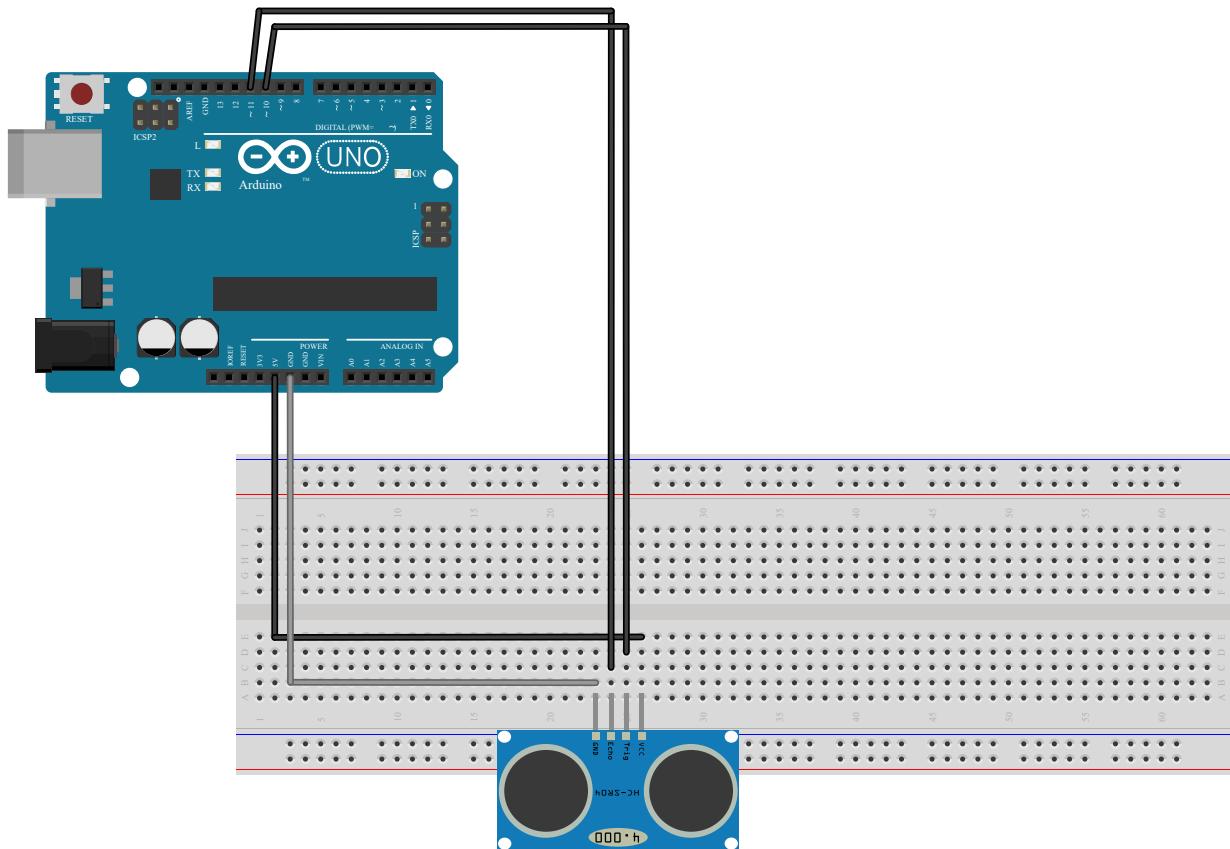


Compte rendu du projet de SI

Imperator Dogoni & Aulys, 1G1, 03/2022

I. Capteur : câblage et code

Exemple de câblage possible avec une carte Arduino UNO et un capteur HC-SR04 :



- Alimentation : `5V` de la carte Arduino → `VCC` du capteur
- Fil de terre : `GND` de la carte → `GND` du capteur (représenté en gris sur les schémas)
- Envoi du signal : `D2` de la carte → `TRIGGER` du capteur
- Réception du signal : `D3` de la carte → `ECHO` du capteur

Programme général :

Programme de base, permettant d'afficher simplement la distance d'un objet par rapport au capteur à ultrasons.

```

#define trigPin 13
#define echoPin 12

void setup()
{
    Serial.begin(9600);
    pinMode(trigPin, OUTPUT);
    pinMode(echoPin, INPUT);
}

void loop()
{
    long duration, distance;
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(trigPin, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);

    duration = pulseIn(echoPin, HIGH);

    distance = duration * 340 / (2 * 10000);

    Serial.print(distance);
    Serial.println("cm");

    delay(100);
}

```

Explication du calcul `distance = duration * 340 / (2 * 10000)` :

On sait que $v = \frac{d}{\Delta t}$, avec v la vitesse, d la distance parcourue par le signal, et Δt la durée de l'étude.

$$v = \frac{d}{\Delta t} \text{ donc } d = v \times \Delta t.$$

Or, la vitesse du son dans l'air, pour des conditions de températures et de pression considérées comme moyennes et invariables, est d'environ 340 m.s^{-1} .

Les ultrasons émis par le capteur parcourent une distance d , puis repartent cette distance dans le sens opposé pour revenir vers le capteur. Ainsi, la distance réelle entre le capteur et l'objet est de $\frac{d}{2}$.

Également, on souhaite mesurer la distance en centimètres et la mesure de Δt par le capteur se fait en microsecondes. $340 \text{ m.s}^{-1} = 340 \times 10^{-2}$ et $1 \mu\text{s} = 10^{-6} \text{ s}$.

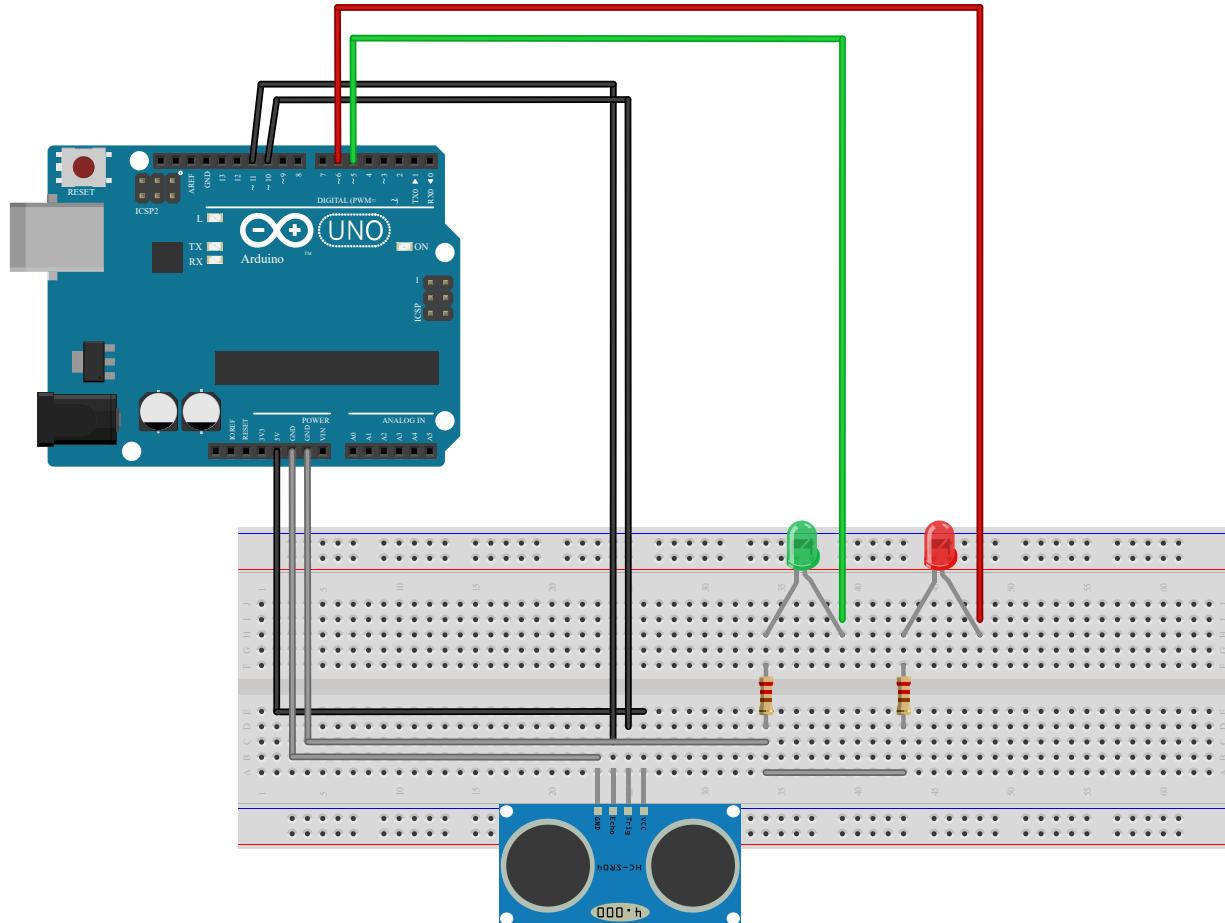
$$\text{Or, } \frac{10^{-2}}{10^{-6}} = 10000.$$

On divise donc par 10^{-5} ainsi on obtient : $d = \Delta t \times \left(\frac{v}{2 \times 10000}\right)$.

d correspond à `distance` ; Δt correspond à `duration`. On obtient donc `distance = duration * 340 / (2 * 10000)`.

II. Leds rouge et verte

Schéma câblage :



Programme :

Permet d'allumer une led verte pour $d < 10$ et une led rouge pour $d > 10$.

```
#define trigPin 13
#define echoPin 12
#define ledVerte 5
#define ledRouge 6

void setup()
{
    Serial.begin(9600);
    pinMode(trigPin, OUTPUT);
    pinMode(echoPin, INPUT);
    pinMode(ledVerte, OUTPUT);
    pinMode(ledRouge, OUTPUT);
}
```

```

void loop()
{
    long duration, distance;
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(trigPin, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);

    duration = pulseIn(echoPin, HIGH);

    distance = duration * 340 / (2 * 10000);

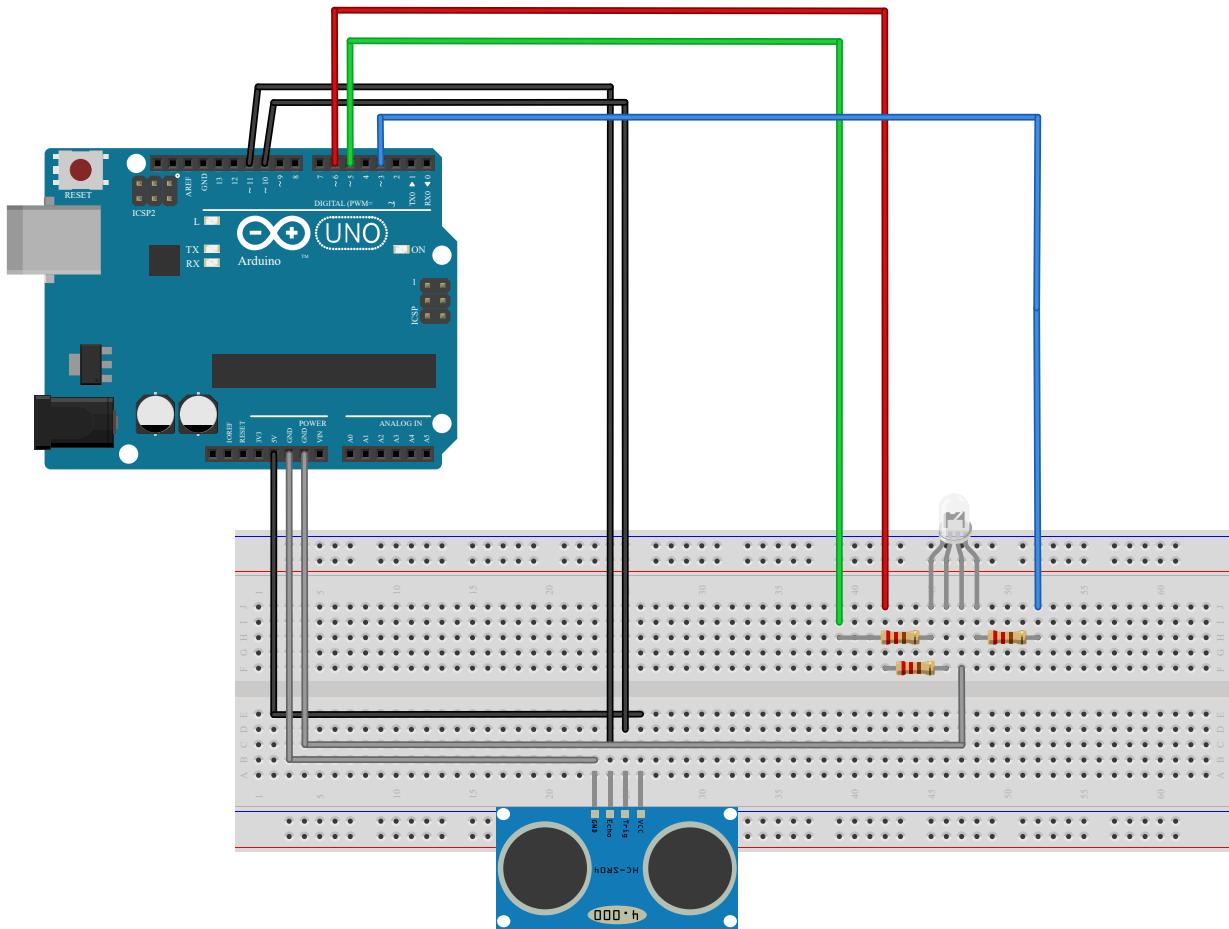
    if (distance < 10)
    {
        digitalWrite(ledVerte, LOW);
        digitalWrite(ledRouge, HIGH);
    }
    else
    {
        digitalWrite(ledVerte, HIGH);
        digitalWrite(ledRouge, LOW);
    }
    Serial.print(distance);
    Serial.println("cm");

    delay(100);
}

```

III. Led RGB (permière partie)

Schéma câblage :



Le programme est le même que pour les leds rouge et verte. On pensera à vérifier les ports des différentes pattes de la led RGB, ou les changer dans le programme.

IV. Led RGB (deuxième partie)

Le câblage n'a pas changé

```
#define trigPin 13
#define echoPin 12
#define ledVerte 5
#define ledRouge 6

int rou = 0;
int ver = 0;

void setup()
{
    Serial.begin(9600);
    pinMode(trigPin, OUTPUT);
    pinMode(echoPin, INPUT);
    pinMode(ledVerte, OUTPUT);
    pinMode(ledRouge, OUTPUT);
}

void ledRVBpwm(int pwmRouge, int pwmVerte)
{
    analogWrite(ledRouge, pwmRouge);
    analogWrite(ledVerte, pwmVerte);
}
```

```

    analogWrite(ledVerte, pwmVerte);
}

void loop()
{
    long duration, distance;
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(trigPin, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);

    duration = pulseIn(echoPin, HIGH);

    distance = duration340 / (210000);

    if (distance < 10)
    {
        digitalWrite(ledVerte, LOW);
        digitalWrite(ledRouge, HIGH);
    }

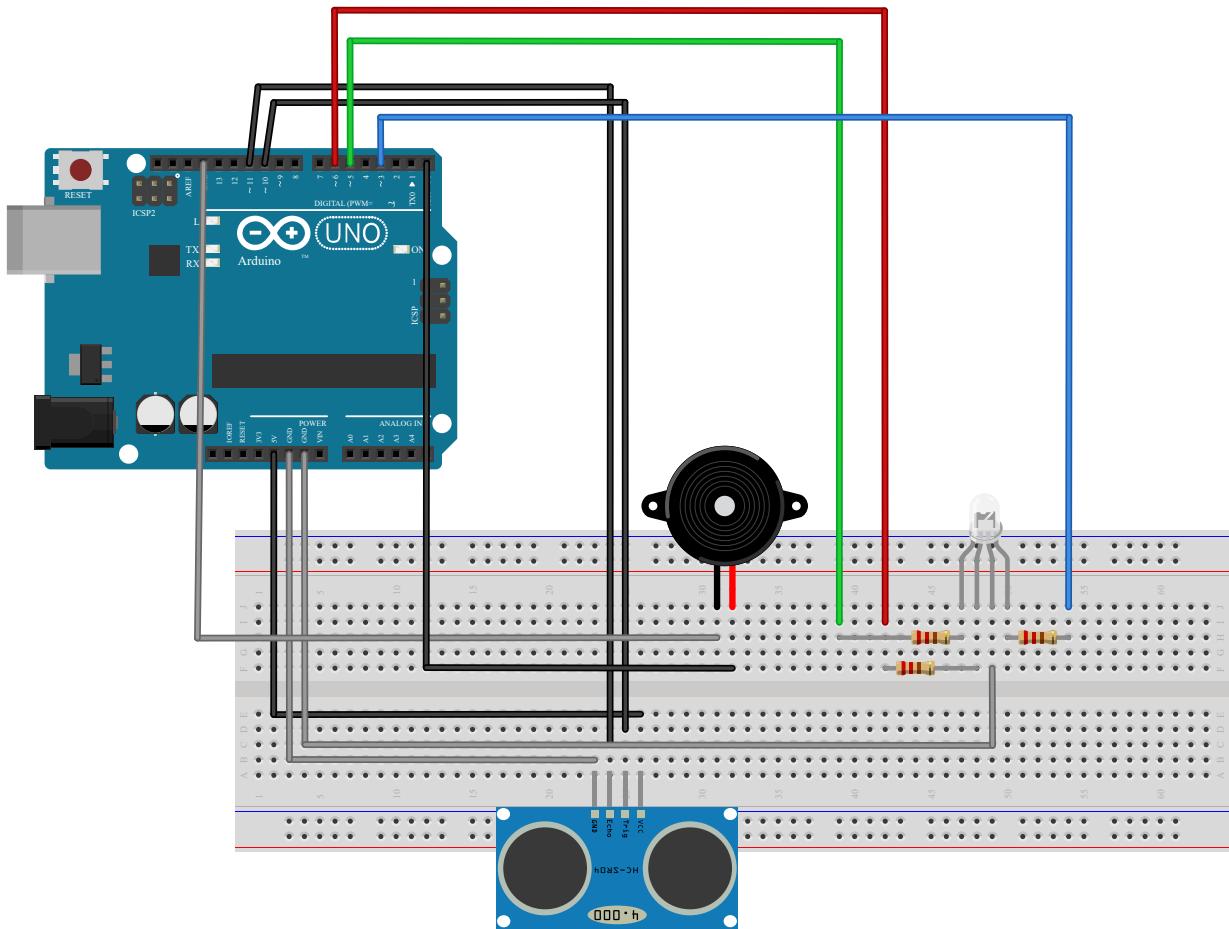
    else if (distance > 10 && distance < 30)
    {
        rou = 255 - ver;
        ver = 255 * (distance - 10) / 30;

        ledRVBpwm(rou, ver);
    }
    else
    {
        digitalWrite(ledVerte, HIGH);
        digitalWrite(ledRouge, LOW);
    }
    Serial.print(distance);
    Serial.println(" cm ");
    delay(100);
}

```

V. Buzzer

Schéma câblage :



Programme :

(Un peu buggé mais marche quand même)

```
#define trigPin 13
#define echoPin 12
#define ledVerte 5
#define ledRouge 6
#define buzzer 10

int rou = 0;
int ver = 0;

void setup()
{
    Serial.begin(9600);
    pinMode(trigPin, OUTPUT);
    pinMode(echoPin, INPUT);
    pinMode(ledVerte, OUTPUT);
    pinMode(ledRouge, OUTPUT);
}

void ledRVBpwm(int pwmRouge, int pwmVerte)
{
    analogWrite(ledRouge, pwmRouge);
    analogWrite(ledVerte, pwmVerte);
}

void loop()
```

```

{
    long duration, distance;
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(trigPin, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    duration = pulseIn(echoPin, HIGH);
    distance = duration340(210000);

    if (distance < 10)
    {
        digitalWrite(ledVerte, LOW);
        digitalWrite(ledRouge, HIGH);

        void loop();

        tone(buzzer, 1000);
        delay(20);
        noTone(buzzer);
        delay(20);
    }

    else if (distance > 10 && distance < 30)
    {
        rou = 255 - ver;
        ver = 255 * (distance - 10) / 30;
        ledRVBpwm(rou, ver);

        void loop();

        tone(buzzer, 1000);
        delay(ver);
        noTone(buzzer);
        delay(ver);
    }

    else
    {
        digitalWrite(ledVerte, HIGH);
        digitalWrite(ledRouge, LOW);

        void loop();

        tone(buzzer, 1000);
        delay(1000);
        noTone(buzzer);
        delay(1000);
    }
}

```