ชื่อ-สกุล	
รหัสประจำตัว	เลขที่นั่งสอบ



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี การสอบปลายภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2553

วิชา ENE 422 การสื่อสารข้อมูล (Data Communications) สอบวันอังคารที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2554

ภาควิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์ฯ ปีที่ 3 เวลา 13.00 – 16.00 น.

คำเตือน

- 1. ข้อสอบวิชานี้มี 4 ข้อ 3 หน้า (รวมใบปะหน้า)
- 2. ให้อธิบายคำตอบให้<u>มากที่สุดเท่าที่จะทำได้</u>ใน<u>สมุดคำตอบ</u>เท่านั้น
- 3. <u>สามารถ</u>นำเครื่องคำนวณเข้าท้องสอบได้
- 4. <u>อนุญาต</u>ให้นำ<u>เฉพาะ</u>โน้ตย่อบนกระดาษ A4 หนึ่งแผ่น (เซียนได้ทั้งสองหน้า)
- 5. ให้ส่งโน้ตย่อพร้อมสมุดคำตอบด้วย (มิฉะนั้นจะโดนหักคะแนน)

เมื่อนักศึกษาทำซ้อสอบเสร็จ ต้องยกมือบอกกรรมการคุมสอบ เพื่อซออนุญาตออกนอกห้องสอบ

ห้ามนักศึกษาน้ำซ้อสอบและกระตาษคำตอบออกนอกห้องสอบ

นักศึกษาซึ่งทุจริตในการสอบ อาจถูกพิจารณาโทษสูงสุดให้พ้นสภาพการเป็นนักศึกษา

ซ้อ	1	2	3	4	
คะแนน					

อาจารย์ ดร. ไพศาล สนธิกร ผู้ออกซ้อสอบ โทร. 02-470-9066

ข้อสอบนี้ได้ผ่านการประเมินจากคณะกรรมการประจำภาควิชาแล้ว

(ผศ. ดร.วุฒิชัย อัศวินชัยโชติ)

พัวหน้าภาควิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์และโทรคมนาคม

- 1. การสร้างขั้นโปรโตคอล (Protocol Layering) (15 คะแนน)
 - คำถามซ้อนี้จะเป็นเพียงคำถามซ้อใหญ่ข้อเดียวที่<u>ถ้านักศึกษาตอบผิดหรือไม่ตอบ</u> จะหักคะแนนตามคะแนนของข้อที่ ตอบผิดหรือไม่ตอบ
 - (ก) จงอธิบายสาเหตุว่าทำไมใน OSI protocol stack ระบบตัวกลาง (intermediate system) จึงมีชั้นโปรโตคอล เพียงแค่สามชั้นล่าง (ทำไมถึงไม่มีมากกว่าหรือน้อยกว่าสามชั้น?) (5 คะแนน)
 - (ข) ขั้นโปรโตคอลเดต้าลิงค์ (Datalink layer) มีสองขั้นโปรโตคอลย่อย (sublayer) คือ ชั้นโปรโตคอลย่อยการ
 ควบคุมการเชื่อมโยงเชิงตรรกะ (Logical Link Control (LLC) sublayer) อยู่เหนือขั้นโปรโตคอลย่อยการ
 ควบคุมการเข้าใช้สื่อโดยหลายสถานี (Multiple Access Control (MAC) sublayer) จงอธิบายเหตุผลว่าทำไม
 ขั้น LLC จึงต้องอยู่เหนือขั้น MAC (5 คะแนน)
 - (ค) ใน OSI protocol stack ถ้านักศึกษาสังเกต (1) ความสัมพันธ์ระหว่างชั้นโปรโตคอลทรานสปอร์ต (Transport layer) และชั้นโปรโตคอลเน็ตเวิร์ค (Network layer) และ (2) ความสัมพันธ์ระหว่างชั้นโปรโตคอลเดท้าลิงค์และ ชั้นโปรโตคอลฟิสิกส์คอล (Physical layer) จะพบว่าความสัมพันธ์ทั้งสองมีความคล้ายคลึงกันในหลายๆ จงอิ บายความคล้ายคลึงกันของความสัมพันธ์ทั้งสอง พร้อมทั้งบอกถึงความแตกต่างของรายละเอียดในความ คล้ายคลึงนี้ด้วย (5 คะแนน)

2. การเชื่อมต่อเครือข่าย (Interconnection) (30 คะแนน)

- (ก) การเชื่อมต่อเครือข่ายของคอมพิวเตอร์หนึ่งเครือจะมีตัวระบุ (identification) อยู่สามแบบคือ ชื่อ (Name) เลขที่ อยู่โปรโตคอลอินเทอร์เน็ต (IP Address) และเลขที่อยู่ฟิสิกคอล (Physical Address (หรือ MAC address)) จงอธิบายเหตุผลว่าทำไมจะต้องมีตัวระบุแต่ละตัว (10 คะแนน)
- (ข) จงอธิบายถึงหลักการทำงานในการส่งต่อข้อมูลของฮับ (hub) บริตจ์ (bridge) และเร้าท์เตอร์ (router) (10 คะแนน)
- (ค) จงอธิบายหลักการทำงานของโปรโตคอลการจัดเส้นทางข้อมูลแบบ Distance-vector (Distance vector routing protocol) และหลักการทำงานของโปรโตคอลการจัดเส้นทางข้อมูลแบบ Link-state (Link-state routing protocol) (เช่นเป็นแบบ global หรือ local ในเรื่องอะไร หรือเป็นแบบ centralized หรือ distributed ในเรื่อง อะไร) (5 คะแนน) และจงบอกความเหมาะสมว่า โปรโตคอลจัดเส้นทางข้อมูลแบบ Distance-vector และแบบ link-state อย่างใดเหมาะสำหรับ intra-AS routing และอย่างใดเหมาะสำหรับ inter-AS routing (2 คะแนน) และเพราะเหตุใด (3 คะแนน)
- 3. การควบคุมข้อมูลผิดพลาด (error control) และการควบคุมอัตราการส่งข้อมูล (flow control) (20 คะแนน)
 - (ก) จงอธิบายเหตุผลและกรณีที่จำเป็นที่จะต้องมีการควบคุมอัตราการส่งข้อมูล (5 คะแนน)
 - (ข) กลใก sliding window สามารถทำการควบคุมข้อมูลผิดพลาดและการควบคุมอัตราการส่งข้อมูลใต้อย่างไร (5 คะแนน)

(ค) จงเปรียบเทียบ ARQ แบบ Go-Back-N และ ARQ แบบ Selective Repeat ว่า ARQ แต่ละแบบเทมาะสมกับ สถานการณ์ใด (10 คะแนน)

4. การควบคุมการใช้สื่อโดยหลายสถานี (Multiple Access Control) (30 คะแนน)

- (ก) จงอธิบายว่า hidden terminal problem คืออะไร (4 คะแนน) และสามารถแก้ไขได้อย่างไร (5 คะแนน)
- (ซ) จงอธิบายความหมายของเสถียรภาพ (stability) ของระบบ (5 คะแนน) และให้อธิบายต่อไปว่ากลไก exponential backoff นั้นทำให้เกิดเสถียรภาพในการควบคุมการใช้สื่อโดยหลายสถานีได้อย่างไร (5 คะแนน)
- (ค) สถานการณ์การใช้สื่อโดยหลายสถานีสถานการณ์ใด (3 คะแนน) ที่การใช้โปรโตคอล ALOHA จะให้ ประสิทธิภาพการทำงานที่ดีกว่าการใช้โปรโตคอล CSMA และเพราะอะไร? (5 คะแนน)
- (ง) จงอธิบายว่าเหตุใดการส่งสัญญาณในระบบ CDMA จึงถูกเรียกว่า spread spectrum และทำไมการส่งสัญญาณ แบบ spread spectrum จึงสามารถป้องกันสัญญาณรบกวนที่มีแถบความถื่นคบ (narrowband jamming signal) ได้ (8 คะแนน)