# มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ข้อสอบกลางภาควิชา CMM 131 Introduction to Programming สอบวัน พฤหัส ที่ 21 กรกฎาคม 2554 เวลา 9.00 – 12.00 น. ภาคเรียนที่ 1/2554 รวมเวลา 3 ชั่วโมง

### ค่าขึ้นจง

- 1. ข้อสอบนี้สำหรับ<u>นักศึกษาสาขาวิทยาการคอมพิวเดอร์ประยุกต์มัลดิมีเดีย</u> ขั้นปีที่ 2 (นักศึกษากลุ่ม 1 และ 2)
- 2. ข้อสอบชุดนี้มีทั้งสิ้น 4 หน้า (รวมหน้านี้) จำนวน 5 ข้อ ทุกข้อมีคะแนนเท่ากัน คิดเป็น 25%
- 3. ทำทุกข้อ ดอบคำถามให้ชัดเจน ลงในสมุดคำดอบ
- 4. ไม่อนุญาดให้นักศึกษาใช้เครื่องคำนวณใดๆ
- 5. ห้ามน้ำเอกสารและดำราทุกชนิดเข้าห้องสอบโดยเด็ดขาด
- 6. ห้ามนำข้อสอบออกนอกห้องสอบ
- 7. เขียนชื่อและเลขประจำดัวให้ชัดเจนในสมุดคำตอบ

ขอให้ทุกคนโชคดีในการสอบ

ผ.ศ. สุริยงค์ เลิศกุลวาณิชย์ ผู้ออกข้อสอบ

## 1. อธิบายความหมายของคำต่อไปนี้

- 1.1. using namespace std;
- 1.2. unary operator
- 1.3. ไฟล์ส่วนหัว (header file)
- 1.4. #define PI 3.1415926
- 1.5. รูปแบบของข้อมูลในลักษณะสตริง
- 2. จงหาผลลัพธ์สุดท้ายของข้อต่อไปนี้
  - 2.1. ผลลัพธ์ที่แสดงออกทางหน้าจอ

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int i, j, k, x=0;
    for(i=0; i<5; ++i)
      for(j=0; j<i; ++j) {
        switch(i+j-1) {
          case -1:
          case 0:
            x += 1;
            break;
          case 1:
          case 2:
          case 3:
            x += 2;
            break;
          default:
            x += 3;
        printf("%d ", x);
    printf("\nx = %d", x);
```

#### 2.2. จงแจกแจงค่าสมาชิกของดัวแปร

```
int values[3][4] = {
    {1, 2, 3, 0},
    {5, 6, 8},
    {9, 10, 11, 12}
};
```

#### 2.3. ค่าแสตงผลออกทางหน้าจอ

```
}
return;
}

void main() {
  static int z[ROWS][COLUMNS] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
  sub(z);
}
```

## กำหนดข้อมูลด้วแปรเป็นดังนี้

```
int i = 8, j=5;
float x = 0.005f, y=-0.01;
char c = c', d = d';
```

ค่าของอักขระ 'c' = 99 และ 'd' = 100

ตอบคำถามข้อ 2.4 และ 2.5

- 2.4. จงหาค่าของ (3\*i-2\*j)%(2\*d-c)
- 2.5. จงหาค่าของ (5\*(i+j)>'c')
- 3. โปรแกรมต่อไปนี้เป็นโปรแกรมที่เกี่ยวกับเกมเสี่ยงโชค (game of chance or craps game) โดยโปรแกรมจะเป็น เกมที่เกี่ยวกับการทอยลูกเด๋าจำนวนสองลูก โดยที่ทอยครั้งแรกแล้วได้ค่าเป็น 7 หรือ 11 จะถือว่าชนะ และถ้า ทอยออกมามีค่าเป็น 2, 3 และ 12 จะถือว่าแพ้ ส่วนค่าอื่นจะทำให้ผู้เล่นต้องทอยอีกครั้ง และถ้าการทอยครั้ง ที่สองเท่ากับครั้งแรกและมีค่ารวมเป็น 7 จะต้องทอยอีกครั้งจนกว่าจะไม่ได้ผลรวมเป็น 7 ผลลัพธ์ที่ได้จากการ ทอยครั้งที่สองถ้าค่าที่ทอยได้เท่ากับค่าแรกให้ถือว่าชนะและแพ้ในกรณีที่ทอยและไม่เท่ากับครั้งแรก นอกจากนี้แล้วโปรแกรมสามารถเล่นได้หลายครั้งจนกว่าผู้ใช้จะปฏิเสธการเล่น

จงเขียนโปรแกรมเกมดังกล่าว โดยให้โปรแกรมอย่างน้อยประกอบด้วย 3 ฟังก์ชันได้แก่ ได้แก่

main – ฟังก์ชันหลัก

play – เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการเล่น

throwing – เป็นฟังก์ชันที่ใช้สำหรับการทอยลูกเต๋า

ผลลัพธ์ที่ได้ให้มีการติตด่อกับผู้ใช้ผ่านทางหน้าจอและคีย์บอร์ต

หมายเหตุ ฟังก์ชันสำหรับการสุ่ม

int rand ( void );

เป็นฟังก์ชันสำหรับการสุ่มค่าซึ่งจะให้ค่าเลขจำนวนเด็มที่มีค่าอยู่ระหว่าง 0-32767

4. จงเขียนโปรแกรมเพื่อให้แสดงผลออกทางจอแสดงผล (console) โดยใช้ iostream โดยการพิมพ์ผลแสดง หน้าจอผ่าน cout

 5. ปัญหาโปรแกรม สมมุติว่าคุณต้องการขื้อรถเก๋งหนึ่งคันแต่มีเงินเพียงพอแค่ดาวน์รถเป็นจำนวนเงิน 100,000 บาท ก่อนที่คุณจะทำการเลือกขึ้อรถคันคุณตัดสินใจว่าจะเขียนโปรแกรมเพื่อที่จะช่วยหาว่าคุณจะต้อง จำยเงินต่อเดือนเท่าใด เมื่อกำหนดราคาขายของรถ ค่าดอกเบี้ยรายเดือนและระยะเวลาใช้ในการชำระหนี้ ซึ่ง ข้อมูลดังกล่าวแสดงความสัมพันธ์ได้เป็น

$$pay = \frac{iP}{1 - (1 + i)^{-n}}$$

เมื่อ

pay = จำนวนเงินที่ต้องจ่ายรายเดือน

p = จำนวนเงินต้นที่ยืม

i = ดอกเบี้ยรายเดือน (1/12 ของดอกเบี้ยรายปี)

n = จำนวนเดือนที่ต้องการจ่าย

จงเขียนโปรแกรมสำหรับปัญหานี้