

เลขที่นั่งสอบ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
การสอบกลางภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2556

ข้อสอบวิชา CSS 221 Visual Programming

ภาควิชาคณิตศาสตร์ ปี 2

สอบวันที่ 25 กุมภาพันธ์ 2557

เวลา 13.00 - 16.00 น.

- คำเตือน
1. ห้ามนำเอกสารและเครื่องคำนวณเข้าห้องสอบ
 2. ข้อสอบมี 3 ข้อ 7 หน้า เต็ม 80 คะแนน
 3. ทำลงในข้อสอบ เขียนต่อด้านหลังได้

เมื่อนักศึกษาทำข้อสอบเสร็จแล้ว ต้องยกมือบอกกรรมการคุมสอบ

เพื่อขออนุญาตออกนอกห้องสอบ

ห้ามนักศึกษานำข้อสอบและกระดาษคำตอบออกนอกห้องสอบ

นักศึกษาซึ่งทุจริตในการสอบ อาจถูกพิจารณาโทษสูงสุดให้พ้นสภาพการเป็นนักศึกษา


ผศ. ทศนีย์ ตันติพิศาลกุล

ผู้ออกข้อสอบ

โทรฯ 8922

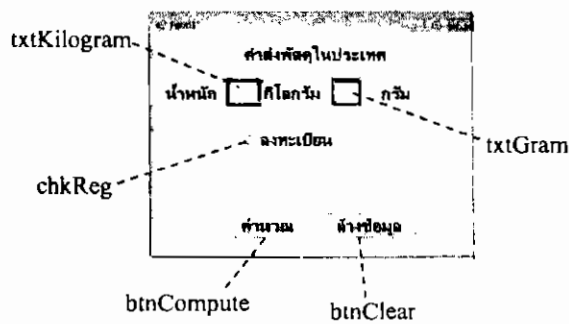
ชื่อ รหัส ภาควิชา

ข้อสอบได้ผ่านการพิจารณาจากภาควิชาคณิตศาสตร์แล้ว


(ผศ.ดร. วีระเดช เจียรสุขสกุล)

หัวหน้าภาควิชาคณิตศาสตร์

1. กำหนดออกแบบฟอร์ม

อัตราค่าส่งพัสดุในประเทศ

| น้ำหนัก/weight | อัตราค่าบริการ(บาท) |
|---------------------------------|---------------------|
| ไม่เกิน 1 กิโลกรัม | 20.00 |
| เกิน 1 กิโลกรัม เพิ่มกิโลกรัมละ | 15.00 |

พัสดุลงทะเบียนในประเทศ

| | |
|---------------------------------------|-------|
| ไม่เกิน 200 กรัม | 22.00 |
| เกิน 200 กรัม แต่ไม่เกิน 500 กรัม | 28.00 |
| เกิน 500 กรัม แต่ไม่เกิน 1 กิโลกรัม | 38.00 |
| เกิน 1 กิโลกรัม แต่ไม่เกิน 2 กิโลกรัม | 58.00 |

จงเขียนโปรแกรม เมื่อผู้ใช้ใส่ข้อมูลในช่อง txtKilogram, txtGram และ เลือก/ไม่เลือกช่อง chkReg

- ถ้ากดปุ่ม **คำนวณ** ให้ทำการหาค่าส่งพัสดุตามอัตราค่าส่งและการลง/ไม่ลงทะเบียนพัสดุตามตารางที่กำหนด และแสดงผลที่ lblReg เป็นเลขทศนิยม 2 ตำแหน่ง ดังนี้

แต่ถ้าต้องการส่งพัสดุลงทะเบียนหนักเกิน 2 กิโลกรัม ให้แสดง

- ถ้ากดปุ่ม **ล้างข้อมูล** ให้ทำการล้างข้อมูลในช่อง txtKilogram, txtGram และ chkReg และแสดงเคอร์เซอร์ที่ช่อง txtKilogram
- ขณะที่ใส่ข้อมูลในช่อง txtKilogram ถ้ามีการกดคีย์ ENTER ให้เคอร์เซอร์ไปปรากฏที่ช่อง txtGram (30 คะแนน)

```
Public Class Form1
```

```
Private Sub txtKilogram_KeyPress(.....) Handles txtKilogram.KeyPress
```

```
End Sub
```

```
Private Sub btnClear_Click(.....) Handles btnClear.Click
```

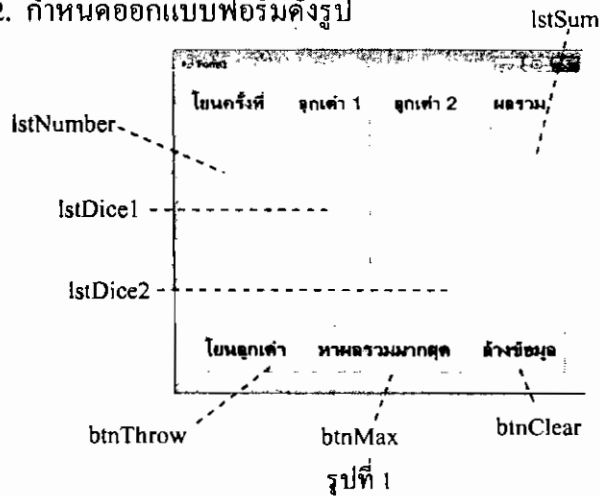
```
End Sub
```

```
Private Sub btnCompute_Click(.....) Handles btnCompute.Click
```

```
End Sub
```

```
End Class
```

2. กำหนดออกแบบฟอร์มดังรูป

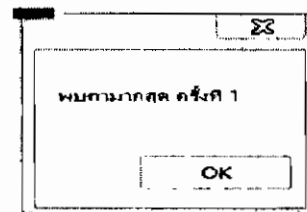


| โยนครั้งที่ | ลูกเต๋า 1 | ลูกเต๋า 2 | ผลรวม |
|-------------|-----------|-----------|-------|
| 1 | 3 | 2 | 5 |
| 2 | 1 | 1 | 2 |
| 3 | 1 | 1 | 2 |
| 4 | 4 | 4 | 8 |
| 5 | 4 | 2 | 6 |
| 6 | 1 | 6 | 7 |
| 7 | 4 | 2 | 6 |
| 8 | 3 | 6 | 9 |
| 9 | 6 | 4 | 10 |
| 10 | 1 | 1 | 2 |

รูปที่ 2

จึงเขียนโปรแกรม

- ถ้ากดปุ่ม **โยนลูกเต๋า** ให้ทำการสุ่มเลขสุ่ม 1-6 แทนหน้าลูกเต๋า คำนวณแต้มรวม โดยโยนทั้งหมด 10 ครั้งและแสดงผล ตัวอย่างเช่น รูปที่ 2
- ถ้ากดปุ่ม **หาผลรวมมากที่สุด** ให้ทำการหาค่าผลรวมมากที่สุดและแสดงแถบสีที่ค่านั้น ดังรูปที่ 2 พร้อมทั้งแสดงหน้าต่างบอกว่าพบค่ามากที่สุดครั้งที่เท่าใด เช่น เมื่อกดปุ่ม **OK** กรณีพบค่ามากที่สุดนี้ในการโยนลำดับต่อไปก็ให้เกิดหน้าต่างลักษณะนี้แต่เปลี่ยนจำนวนเลขของครั้งที่ เป็น 2,3, ...
- ถ้ากดปุ่ม **ล้างข้อมูล** ให้ทำการล้างข้อมูลของทุก ListBox ให้เหลือแต่บรรทัดแรกที่เป็น heading ดังรูปที่ 1



แนะนำ ใช้ฟังก์ชัน Randomize() และ Rnd() ในการสร้างเลขสุ่ม

(30 คะแนน)

Public Class Form1

```
Private Sub Form1_Load(....) Handles MyBase.Load
```

```
End Sub
```

```
Private Sub btnThrow_Click(...) Handles btnThrow.Click
```

```
End Sub
```

```
Private Sub btnMax_Click(.....) Handles btnMax.Click
```

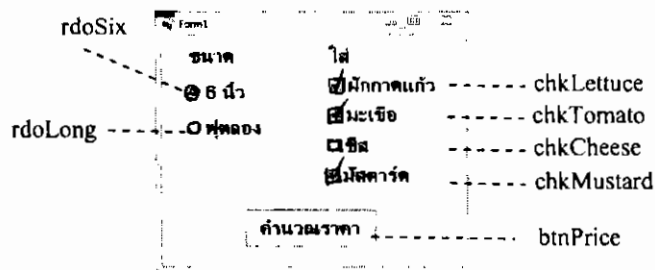
```
End Sub
```

```
Private Sub btnClear_Click(.....) Handles btnClear.Click
```

```
End Sub
```

End Class

3. กำหนดออกแบบฟอร์มดังรูปที่ 1

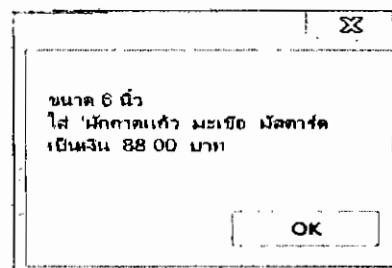


กำหนดราคาขายดังนี้

| | |
|-------------|--------------|
| ขนาด 6 นิ้ว | ราคา 70 บาท |
| ขนาดฟูลอง | ราคา 120 บาท |

| | |
|------------|--------|
| ผักกาดแก้ว | 3 บาท |
| มะเขือ | 10 บาท |
| ชีส | 15 บาท |
| มัสตาร์ด | 5 บาท |

จงเขียนโปรแกรม ถ้าคลิกปุ่ม **คำนวณราคา** ให้คำนวณราคาขายเช่นวิธีตามรายการที่ผู้ใช้เลือกซื้อ ดังรูปที่ 1 และแสดงหน้าต่าง MessageBox ดังรูปที่ 2



(20 คะแนน)

```
Public Class Form1
```

```
    Private Sub btnPrice_Click(...) Handles btnPrice.Click
```

```
    End Sub
```

```
End Class
```