

ชื่อ-นามสกุล..... รหัส.....

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี  
สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ประยุกต์-มัลติมีเดีย

ข้อสอบปลายภาค 2/255

CMM172 Computer Programming Language I

3 ๖ ค. 51

คำสั่ง

1. แบบทดสอบชุดนี้มีทั้งหมด 7 หน้า 5 ข้อคะแนนเต็ม 30 คะแนน
2. ห้ามนำเครื่องคำนวณ ตำราหรือเอกสารอื่นใดเข้าห้องสอบเด็ดขาด
3. แบบทดสอบชุดนี้ไม่มีการแก้ไข
4. เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดและเขียนเฉพาะหมายเลขคำตอบลงในกระดาษคำตอบ

**คำตอบ**

- |   |  |
|---|--|
| 1.) #define PREFIX16 0x66<br>2.) set_repeat = false;<br>3.) SDL_FillRect(surface );<br>4.) CDXSnd* snd = 0;<br>5.) border_size = borderSize;<br>6.) back_color.g = back_g;<br>7.) System.out.print("**");<br>8.) import java.io.*;<br>9.) p[i].g = (unsigned char)fgetc( fp );<br>10.) p[i].b = (unsigned char)fgetc( fp );<br>11.) Movie* Movie_No_1 = 0;<br>12.) System.out.println( area );<br>13.) SMPEG_move(mpeg, 0, r.h);<br>14.) return 0.5f*(x*y);<br>15.) SDL_mutexV(surflock);<br>16.) int xit = 0;<br>17.) int update_done = 0;<br>18.) cdx_DeInit();<br>19.) int i, j, max;<br>20.) #define STORE_BYTE 0xAA<br>21.) (char*)text1.c_str( );<br>22.) DWORD count = 0;<br>23.) text2 = "";<br>24.) SDL_FillRect( );<br>25.) cal_tri( 10, 10 );<br>26.) static float cal_tri(int x,int y)<br>27.) keysym.sym == SDLK_RIGHT<br>28.) SDL_mutexP(surflock);<br>29.) int controlbar_height;<br>30.) print2(1,2); | 31.) static void print2(int x,int y)<br>32.) System.out.println( x[i] );<br>33.) SDL_Color* img_current = img_pal;<br>34.) if (Screen==NULL)<br>35.) System.out.println(" ");<br>36.) x_off = x_offset;<br>37.) public static void main(String args[])<br>throws IOException<br>38.) SAFEDELETE( img );<br>39.) r.x += w + r.w;<br>40.) Screen = new CDXScreen();<br>41.) area<br>42.) char szClassName[];<br>43.) on = true;<br>44.) import java.io.*;<br>45.) SDL_UpdateRects(surface );<br>46.) CDXScreen * Screen = 0;<br>47.) almost_active = false;<br>48.) char szAppName[];<br>49.) r.w = surface->w - r.x;<br>50.) PrintWriter out = new PrintWriter<br>(outFile);<br>51.) float cdx_Init()<br>52.) SDL_SetTimer(0, NULL);<br>53.) msg = in.readLine();<br>54.) position.x = x;<br>55.) position.h = h;<br>56.) position.w = w;<br>57.) static void print1(char x)<br>58.) SDL_TimerID my_timer_id; |
|---|--|

```

59.) if( key_repeat )
60.) for (i=0; i<3; i++)
61.) char* temp;
62.) back_color.b = back_b;
63.) msg = in.readLine();
64.) active = false;
65.) max_length = maxLength;
66.) back_color.r = back_r;
67.) System.out.println(x);
68.) float area;
69.) temp++;
70.) set_repeat = true;
71.) int[] x = new int[3];
72.) text1 = start_text;
73.) SMPEG_scaleXY(mpeg, w, h);
74.) int controlbar = 1;
75.) return "quit";
76.) position.y = y;
77.) PAL p[256];
78.) HINSTANCE g_hInst;
79.) SDL_EnableKeyRepeat( );
80.) x[i] = Integer.parseInt( msg );
81.) p[i].r = (unsigned char)fgetc( fp );
82.) SDL_Event event;
83.) HWND g_hWnd;
84.) System.out.println(x + " " + y );
85.) FileWriter outFile = new FileWriter
("data.dat");
86.) Movie_No_1->Play( );
87.) font = Font;
88.) out.println("Name: jonny");

```

```

89.) BOOL cdx_init()
90.) for (i=0;i<3;i++)
91.) out.close();
92.) FILE* fp = fopen( "c1t.ACT", "rb" );
93.) SDL_UpdateRects(surface, 1, &r);
94.) timer = SDL_GetTicks( );
95.) throws IOException
96.) if (update_done)
97.) print1('a');
98.) SAFEDELETE( img2 );
99.) return 1.5f;
100.) int seeking = 0;

```

ชื่อ-นามสกุล..... รหัส.....

### 1.) 6 คะแนน

จงเขียนโปรแกรมพิมพ์ตัวอักษร \* (ดอกจันทร์) มีเงื่อนไขดังนี้

- มีการรับค่าจำนวนบรรทัดที่จะพิมพ์ทางหน้าจอ
- จำนวนตัวอักษร \* เมื่อพิมพ์เสร็จจะเรียงตัวเป็น 3 เหลี่ยม เช่น
- ใส่จำนวนบรรทัดเป็น 3 จะได้ผลลัพธ์เป็น

```
*  
**  
***
```

- ใส่จำนวนบรรทัดเป็น 5 จะได้ผลลัพธ์เป็น

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

1.1) ...

```
public class reads
```

```
{
```

1.2) ...

```
{
```

1.3) ...

```
String msg = "";
```

```
BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
```

1.4) ...

```
max = Integer.parseInt( msg );
```

```
for (i=1; i <= max; i++)
```

```
{
```

```
for (j=1; j <= i; j++)
```

```
{
```

1.5) ...

```
}
```

```

1.6) ...
}
}
}

```

## 2.) 6 คะแนน

จงเขียนโปรแกรมโดยมีรายละเอียดดังนี้

- มีฟังก์ชันชื่อ print1 มีพารามิเตอร์ชื่อ x เป็นประเภทตัวอักษร มีการทำงานคือพิมพ์ตัวอักษรจากค่าพารามิเตอร์
- มีฟังก์ชันชื่อ print2 มีพารามิเตอร์ชื่อ x และ y เป็นประเภทเลขจำนวนเต็ม มีการทำงานคือพิมพ์ตัวเลขจากพารามิเตอร์ทั้ง 2 ตัว
- เรียกใช้ทั้ง 2 ฟังก์ชันโดยใช้ค่า a, 1 และ 2 เป็นพารามิเตอร์ตามลำดับ

```

public class reads
{
    2.1) ...
    {
        2.2) ...
    }
    2.3) ...
    {
        2.4) ...
    }
    public static void main(String args[])
    {
        2.5) ...
        2.6) ...
    }
}

```

**3.) 6 คะแนน**

จงเขียนโปรแกรมคำนวณพื้นที่ 3 เหลี่ยม มีการใช้ฟังก์ชันแบบมีพารามิเตอร์และ return value

```
public class reads
{
    3.1) ...
    {
        3.2) ...
    }
    public static void main(String args[])
    {
        3.3) ...
        3.4) ... = 3.5) ...
        3.6) ...
    }
}
```

**4.) 6 คะแนน**

จงเขียนโปรแกรมรับค่า array จำนวน 3 ช่องจากทางหน้าจอและพิมพ์ค่าออกมาโดยการรับและพิมพ์ค่าจะใช้ for loop

```
import java.io.*;
public class reads
{
    public static void main(String args[]) throws IOException
    {
        int i;
        4.1) ...
        String msg = "";
        BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        4.2) ...
        {
            4.3) ...
            4.4) ...
        }
    }
}
```

4.5) ...

4.6) ...

}

}

## 5.) 6 คะแนน

จงเขียนโปรแกรมเขียนข้อมูลลงไฟล์แบบ text มีรายละเอียดดังนี้

- ข้อมูลคือ ชื่อ ที่อยู่ และ อายุ
- กำหนดชื่อเป็น jonny
- กำหนดที่อยู่เป็น 67/42 Bangkok Thailand
- กำหนดอายุเป็น 45
- เขียนข้อมูลที่กำหนดแล้วลงไฟล์แบบ text

5.1) ...

public class reads

{

public static void main(String args[]) 5.2) ...

{

5.3) ...

5.4) ...

5.5) ...

out.println("Address: 67/42 Bangkok Thailand");

out.println("Age: 45");

5.6) ...

}

}