

เลขที่นั่งสอบ	•	•	•	•	•	•	
รหัสนักศึกษา	•	•				•	

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ข้อสอบกลางภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2552

วิชา CSS 323 Software Engineering	ชั้นปีที่ 3 ภาควิชาคณิตศาสต <i>์</i> ⊚ณ ะวิทยาศาสตร์
วันที่ 24 ธันวาคม 2552	เ วลา 9. 6 100 น.
ชื่อ-นามสกุล	
ชื่อ-นามสกุล	

คำแนะนำและคำสั่ง

- 1. ข้อสอบมีทั้งหมด 9 ข้อ 6 หน้า (รวมใบปะหน้านี้) คะแนนเด็ม 55 คะแนน
- 2. ให้ทำทุกข้อในข้อสอบนี้ ถ้าด้านหน้าไม่พอ ให้ต่อด้านหลังของข้อนั้นๆ ได้
- 3. เขียนชื่อนามสกุล และเลขที่นั่งสอบบนหน้าแรกนี้ และเขียนรหัสนักศึกษาที่หัวกระดาษทุกแผ่ง
- 4. การสอบนี้เป็นแบบปิดตำรา
- 5. ข้อสอบได้จัดพิมพ์อย่างถูกต้องแล้ว หากมีข้อใดไม่ชัดเจน ให้ตั้งสมมติฐานพร้อมทั้งเขียนอธิบายประกอบให้ ชัดเจนด้วย

เมื่อนักศึกษาทำข้อสอบเสร็จ ต้องยกมือบอกกรรมการคุมสอบ เพื่อขออนุญาตออกนอกห้องสอบ ห้ามนักศึกษานำข้อสอบออกนอกห้องสอบ

นักศึกษาที่ทุจริตในการสอบ จะถูกพิจารณาโทษตามกฎระเบียบของมหาวิทยาลัย ซึ่งโทษอาจถึงขั้นให้พันสภาพการเป็นนักศึกษา

ข้อสอบนี้ได้ผ่านการพิจารณาจากฎาควิชาแล้ว

ดร. ดุษฎี ศุขวัฒน์ (หัวหน้าภาควิชาคณิตศาสดร์)

ผู้ออกข้อสอบ: ผศ. ชูเกียรติ วรสุชีพ 0-2470-8990

รหัสนักศึกษาหน้าที่

- 1. ในขอบเขตของวิศวกรรมขอฟต์แวร์ CASE tools หมายถึงอะไร มีประโยชน์อย่างไร (อย่างน้อย 3 ประการ) และให้ ยกตัวอย่างมีสัก 2 ชื่อ (2+ 3 +2 = 7 คะแนน)
- 2. หลักสำคัญของ Dependability ของซอฟต์แวร์มี 4 ประการ ให้เลือกบรรยายมา 3 ประการ (6 คะแนน)

CSS 323 Software Engineering	รหัสนักศึกษา	 หน้าที่ 3
KMUTT/Science - Midterm Examination - Term 2/2552		

- 3. วงจรชีวิตของการพัฒนาซอฟต์แวร์ดั้งแต่จนจบมีอะไรบ้าง ให้อธิบาย (5 คะแนน)
- 4. ให้อธิบาย<u>หัวใจ</u>สำคัญของความแตกต่างระหว่าง CMMI แบบ Staged กับแบบ Continuous <u>โดยสรุป</u> ไม่ต้องแจกแจง รายละเอียดว่ามีกี่ขั้นตอนอะไรบ้าง (5 คะแนน)

CSS 323 Software Engineering	รหัสนักศึกษาหน้าที่ 4
KMUTT/Science - Midterm Examination - Term 2/2552	
	The second secon

- 5. ให้อธิบายข้อจำกัดของแนวทางพัฒนาขอฟต์แวร์แบบ Prototyping (6 คะแนน)
- 6. ให้อธิบายแนวคิดสำคัญในช่วง Coding ของ Extreme programming (4 คะแนน)

CSS 323 Software Engineering	รหัสนักศึกษาหน้าที่ !
KMITT/Science - Midterm Evamination - Term 2/2552	

- 7. ให้อธิบายถึงหลักการสำคัญ (Principles) ในการวางแผนโครงการพัฒนาชอฟต์แวร์ ตามแนวทางวิศวกรรมชอฟต์แวร์ มาอย่างน้อย 5 ข้อ (5 คะแนน)
- 8. สำหรับโครงงานที่กลุ่ม<u>ย่อย</u>ของท่านทำในวิชานี้ ให้บรรยาย 8.1 และ 8.2 สำหรับกลุ่ม<u>ย่อย</u>ที่ท่านสังกัดมาอย่าง ละเอียด
 - 8.1. Software Requirement Specification (6 คะแนน)
 - 8.2. Project plan (5 คะแนน)
 - 8.3. รายนามสมาชิกกลุ่ม<u>ย่อย</u>ของท่านด้วย (0 คะแนน แต่หากไม่แจ้ง จะไม่ได้คะแนนข้อ 8 นี้ทั้งหมด)
- 9. อ้างถึงโครงงานที่ทำในวิชานี้ หากท่านเป็นเจ้าของบริษัทพัฒนาขอฟต์แวร์แห่งหนึ่ง ให้แสดงวิธีประมาณการตันทุน และกำหนดราคา เพื่อนำเสนอขายโครงการให้กับลูกค้าจริงๆ โดยให้พิจารณาเว็บไซต์ที่สมบูรณ์ครบถ้วนมีใช่เพียง ส่วนที่กลุ่มท่านทำ (6 คะแนน)

(ให้ตอบ สามข้อหลังนี้ ในหน้านี้หรือหน้าถัดไปก็ได้)

:SS	323	Softwar	re Enginee	ering				
MU	ITT/S	Science	 Midterm 	Examination	-	Term	2/2	2552

รหัสนักศึกษา หน้าที่ 6