

ชื่อ-นามสกุล..... รหัส.....

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี  
สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ประยุกต์-มัลติมีเดีย

ข้อสอบปลายภาค : 2555/ CMM172 Computer Programming Language I

---

คำสั่ง

1. แบบทดสอบชุดนี้มีทั้งหมด 7 หน้า 5 ข้อคะแนนเต็ม 30 คะแนน
2. ห้ามนำเครื่องคำนวณ ตำราหรือเอกสารอื่นใดเข้าห้องสอบเด็ดขาด
3. แบบทดสอบชุดนี้ไม่มีการแก้ไข
4. เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดและเขียนเฉพาะหมายเลขคำตอบลงในกระดาษคำตอบ

**คำตอบ**

<pre> 1.) #define PREFIX16 0x66 2.) set_repeat = false; 3.) SDL_FillRect(surface ); 4.) CDXSnd* snd = 0; 5.) border_size = borderSize; 6.) back_color.g = back_g; 7.) System.out.print(""); 8.) import java.io.*; 9.) p[i].g = (unsigned char)fgetc( fp ); 10.) p[i].b = (unsigned char)fgetc( fp ); 11.) Movie* Movie_No_1 = 0; 12.) System.out.println( area ); 13.) SMPEG_move(mpeg, 0, r.h); 14.) return 0.5f*(x*y); 15.) SDL_mutexV(surflock); 16.) int xit = 0; 17.) int update_done = 0; 18.) cdx_DeInit(); 19.) int i, j, max; 20.) #define STORE_BYTE 0xAA 21.) (char*)text1.c_str( ); 22.) DWORD count = 0; 23.) text2 = ""; 24.) SDL_FillRect( ); 25.) cal_tri( 10, 10 ); 26.) static float cal_tri(int x,int y) 27.) keysym.sym == SDLK_RIGHT 28.) SDL_mutexP(surflock); 29.) int controlbar_height; 30.) print2(1,2); </pre>	<pre> 31.) static void print2(int x,int y) 32.) System.out.println( x[i] ); 33.) SDL_Color* img_current = img_pal; 34.) if (Screen==NULL) 35.) System.out.println(" "); 36.) x_off = x_offset; 37.) public static void main(String args[]) throws IOException 38.) SAFEDELETE( img ); 39.) r.x += w + r.w; 40.) Screen = new CDXScreen(); 41.) area 42.) char szClassName[]; 43.) on = true; 44.) import java.io.*; 45.) SDL_UpdateRects(surface ); 46.) CDXScreen * Screen = 0; 47.) almost_active = false; 48.) char szAppName[]; 49.) r.w = surface-&gt;w - r.x; 50.) PrintWriter out = new PrintWriter (outFile); 51.) float cdx_Init() 52.) SDL_SetTimer(0, NULL); 53.) msg = in.readLine(); 54.) position.x = x; 55.) position.h = h; 56.) position.w = w; 57.) static void print1(char x) 58.) SDL_TimerID my_timer_id; </pre>
---	---

```

59.) if( key_repeat )
60.) for (i=0; i<3; i++)
61.) char* temp;
62.) back_color.b = back_b;
63.) msg = in.readLine();
64.) active = false;
65.) max_length = maxLength;
66.) back_color.r = back_r;
67.) System.out.println(x);
68.) float area;
69.) temp++;
70.) set_repeat = true;
71.) int[] x = new int[3];
72.) text1 = start_text;
73.) SMPEG_scaleXY(mpeg, w, h);
74.) int controlbar = 1;
75.) return "quit";
76.) position.y = y;
77.) PAL p[256];
78.) HINSTANCE g_hInst;
79.) SDL_EnableKeyRepeat( );
80.) x[i] = Integer.parseInt( msg );
81.) p[i].r = (unsigned char)fgetc( fp );
82.) SDL_Event event;
83.) HWND g_hWnd;
84.) System.out.println(x + " " + y );
85.) FileWriter outFile = new FileWriter
("data.dat");
86.) Movie_No_1->Play( );
87.) font = Font;
88.) out.println("Name: jonny");

```

```

89.) BOOL cdX_Init()
90.) for (i=0;i<3;i++)
91.) out.close();
92.) FILE* fp = fopen( "c1t.ACT", "rb" );
93.) SDL_UpdateRects(surface, 1, &r);
94.) timer = SDL_GetTicks( );
95.) throws IOException
96.) if (update_done)
97.) print1('a');
98.) SAFEDELETE( img2 );
99.) return 1.5f;
100.) int seeking = 0;

```

ชื่อ-นามสกุล..... รหัส.....

### 1.) 6 คะแนน

จงเขียนโปรแกรมพิมพ์ตัวอักษร \* (ดอกจัน) มีเงื่อนไขดังนี้

- มีการรับค่าจำนวนบรรทัดที่จะพิมพ์ทางหน้าจอ
- จำนวนตัวอักษร \* เมื่อพิมพ์เสร็จจะเรียงตัวเป็น 3 เหลี่ยม เช่น
- ใส่จำนวนบรรทัดเป็น 3 จะได้ผลลัพธ์เป็น

\*

\*\*

\*\*\*

- ใส่จำนวนบรรทัดเป็น 5 จะได้ผลลัพธ์เป็น

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

#### 1.1) ...

```
public class reads
```

```
{
```

#### 1.2) ...

```
{
```

#### 1.3) ...

```
String msg = "";
```

```
BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
```

#### 1.4) ...

```
max = Integer.parseInt( msg );
```

```
for (i=1; i <= max; i++)
```

```
{
```

```
for (j=1; j <= i; j++)
```

```
{
```

#### 1.5) ...

```
}
```

1.6) ...

```
}  
}  
}
```

## 2.) 6 คะแนน

จงเขียนโปรแกรมโดยมีรายละเอียดดังนี้

- มีฟังก์ชันชื่อ print1 มีพารามิเตอร์ชื่อ x เป็นประเภทตัวอักษร มีการทำงานคือพิมพ์ตัวอักษรจากค่าพารามิเตอร์
- มีฟังก์ชันชื่อ print2 มีพารามิเตอร์ชื่อ x และ y เป็นประเภทเลขจำนวนเต็ม มีการทำงานคือพิมพ์ตัวเลขจากพารามิเตอร์ทั้ง 2 ตัว
- เรียกใช้ทั้ง 2 ฟังก์ชันโดยใส่ค่า a, 1 และ 2 เป็นพารามิเตอร์ตามลำดับ

```
public class reads  
{  
    2.1) ...  
    {  
        2.2) ...  
    }  
    2.3) ...  
    {  
        2.4) ...  
    }  
    public static void main(String args[])  
    {  
        2.5) ...  
        2.6) ...  
    }  
}
```

### 3.) 6 คะแนน

จงเขียนโปรแกรมคำนวณพื้นที่ 3 เหลี่ยม มีการใช้ฟังก์ชันแบบมีพารามิเตอร์และ return value

```
public class reads
{
    3.1) ...
    {
        3.2) ...
    }
    public static void main(String args[])
    {
        3.3) ...
        3.4) ... = 3.5) ...
        3.6) ...
    }
}
```

### 4.) 6 คะแนน

จงเขียนโปรแกรมรับค่า array จำนวน 3 ช่องจากทางหน้าจอและพิมพ์ค่าออกมาโดยการรับและพิมพ์ค่าจะใช้ for loop

```
import java.io.*;
public class reads
{
    public static void main(String args[]) throws IOException
    {
        int i;
        4.1) ...
        String msg = "";
        BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        4.2) ...
        {
            4.3) ...
            4.4) ...
        }
    }
}
```

ชื่อ-นามสกุล..... รหัส.....

4.5) ...

4.6) ...

}

}

#### 5.) 6 คะแนน

จงเขียนโปรแกรมเขียนข้อมูลลงไฟล์แบบ text มีรายละเอียดดังนี้

- ข้อมูลคือ ชื่อ ที่อยู่ และ อายุ
- กำหนดชื่อเป็น jonny
- กำหนดที่อยู่เป็น 67/42 Bangkok Thailand
- กำหนดอายุเป็น 45
- เขียนข้อมูลที่กำหนดแล้วลงไฟล์แบบ text

5.1) ...

```
public class reads
```

```
{
```

```
    public static void main(String args[]) 5.2) ...
```

```
    {
```

```
        5.3) ...
```

```
        5.4) ...
```

```
        5.5) ...
```

```
        out.println("Address: 67/42 Bangkok Thailand");
```

```
        out.println("Age: 45");
```

```
        5.6) ...
```

```
    }
```

```
}
```