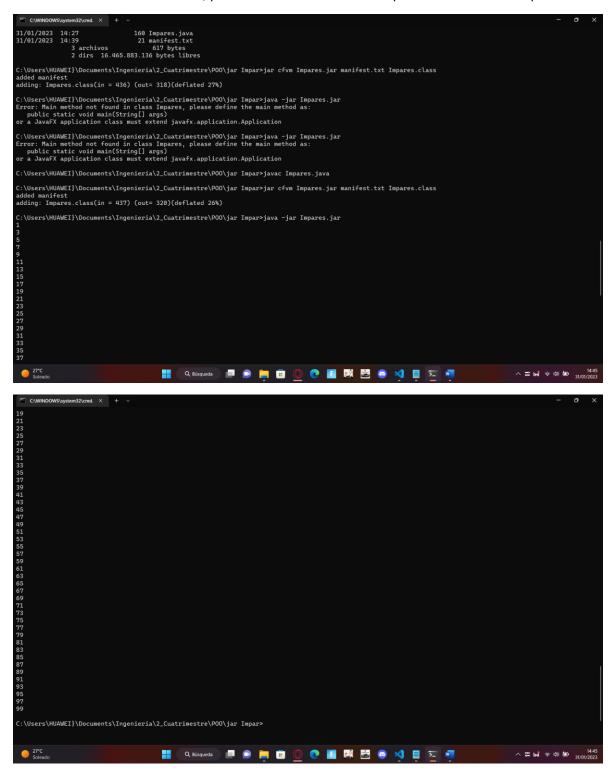


PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS GABRIEL EDUARDO DE JESUS ORTIZ En este caso se realizo lo mismo, pero estos se hizo con un siclo para hacer números impares



```
| Impares | Block of rotats | First |
```

