

Gabriel Eduardo De Jesús Ortiz

10/10

Scribe

1- Menciona al menos 4 figuras que puedes realizar en ilustrador

▷ Cuadrado (o Rectángulo)

▷ Estrella

▷ ovalo

▷ exagono

2- Menciona como creas un cuadrado.

Seleccionas en la barra de herramientas el icono de cuadrado (o Rectángulo) y dejas presionada la tecla shift y click izquierdo

3- Con que herramienta realizamos una selección múltiple básicamente es el seleccionador múltiple el cual se encuentra donde está el seleccionador dando click derecho.

4- ¿Cómo habilitas la barra avanzada?

Era en el menú en la opción "ver", ahí se encuentra para habilitar y habilita barra avanzada

5- ¿Para qué sirve la gpu (GPU)?

La GPU es como una CPU, pero aparte básicamente integrada para ejecutar mejor cada software o programa, siendo otro mini procesador

6- ¿En qué unidad de medida medimos el área de trabajo? en px (píxeles)

7- Menciona la diferencia entre el pincel y pincel de manchas

El pincel sirve para hacer líneas o figuras al azar, solo que este tiene la opción de ponerlo a precisión y el pincel de manchas no la tiene, aparte de que cuando pinta deja como puntos

¿Qué sirve la precisión?

Serve para pintar, pero que te de o no la nitidez con el pincel

¿Qué sirve el espacio de trabajo?

Serve para poder elaborar cualquier tipo de trabajo o diseño gráfico sea con figuras o pintura

¿Menciona al menos 3 herramientas de trabajo

- Puntero o selección múltiple
- pincel
- goma o borrador