## Metodologías del desarrollo del software

El desarrollo de software el autor lo marca como un arte porque es interesante como al desarrollar el software puedes imaginar los códigos, aparte de que el desarrollo de software son métodos y técnicas. Hay una forma de organizar los equipos de trabajo, los cuales forman soluciones a los problemas planteados

Hay puntos importantes los cuales un software debe de tener requerimientos, el cual muestra lo ya mencionado la solución del problema por medio del software, uno de los más importantes que es el código el cual se implementa de parte de la solución que presenta

Aparte lo métodos de software o ya el software, está diseñado ya lo dicho para la solución de problemas y para un mejor desarrollo o progreso en una industria, o proceso mercado técnico el cual ayuda mucho a cualquier tipo de empresas, cualquier metodología ayuda a la realización de tareas, el a completar cualquier tipo de tareas, el mejoro de un resultado, etc.

Aparte hay dos metodologías del desarrollo de software, una son las tradicionales y las agiles, las tradicionales tienen 5 puntos de o pasos para el desarrollo del software; el primero es waterfall, el segundo prototipado, el tercero espiral, el cuarto es incremental, y el quinto es el diseño rápido de aplicaciones (RAD). Los métodos tradicionales ayudan a que al inicio d un proyecto se pueda dirigir bien o enfocar bien al inicio de los pasos pero este a contrario de los agiles, no permiten hacer cambios y lo siclos de desarrollo no son recomendables al usarlos en estos.

A contario los métodos de desarrollo de software agiles permite hacer un cambio de idea o solución a un problema, este tiene cuatro fases; Kanban, acrum, lean, programación extrema (px).

- ¿Qué es y para qué sirve una metodología para el desarrollo de software? Es un conjunto de pasos a seguir para poder llevar a cabo un proyecto de desarrollo de software
- ¿Cuáles son las metodologías de desarrollo de software? son dos, las metodologías tradicionales y las agiles.
- ¿Cuál es la metodología de desarrollo de software más usada y por qué?

  Se usan más las metodologías agiles ya que estas permiten un desarrollo de software mas pronto, aparte de que se pueden realizar cambios y modificaciones de los tradicionales.
- ¿Qué es una metodología tradicional en el desarrollo de software?

  Una metodología tradicional es un método de desarrollo de software, ya mencionado, ya que estos ayudan a un proceso lineal, pero a su ves estas no pueden empezar de una etapa adelantada que otra ya que estas no se pueden cambiar su modo de trabajo.
- ¿Qué es una metodología ágil en el desarrollo de software?
   Estas se basan en la metodología incremental, estas al igual que las otras su proceso es cíclico, pero en cambio su proceso es mas corto, aparte de que estas se adaptan a los cambios que se realizan en el proceso del desarrollo, aparte estas permiten cualquier tipo de cambios para su mejoro, los cambios no son tan drásticos y pueden ser cambios minuciosos.

1etodología/Cr iterio	Cascada o lineal	Basada en Prototipos	Incrementa I o interactiva	Desarrollo Rápido de aplicaciones	Espiral	Programación extrema (XP)	Scrum	ICONIX	Mobile-D	Transformac ión digital
Escribe una breve descripción de las metodología s	Este estilo de desarrollo cuando se ejecuta no puedes avanzar si no se termina el paso anterior del que se debe realizar.	Este se basa en una realización de un prototipo a lo que se quiere hacer, no importa si no se termine, lo que importa es que se pueda dar una idea inicial	Es un método el cual se puede moldear, es parecido como el de cascada y de prototipos siendo este evolutivo	Esta es como la lineal y también de prototipos, pero este no se guía mucho de los pasos a seguir, aparte que no los tiene, ya que es un proceso a realizar	Este es igual parecido al de cascada y lineal, pero este avanza cíclicamente y no requiere de pasos a seguir	Este fue creado para evitar mas cosas extras la cual esta va más enfocada a un producto final el cual se procura reducir el costo	Esta es una modalidad en trabajo en equipo ya que este es uno de los queridos	Este es independient e, pero tiene una misma funcionabilid ad ya que este ayuda a un buen resultado	Este se enfoca en el desarrollo de aplicaciones mobiles u softwares	La transformación digital se refiere en la evolución y disecación de un software
Menciona cuál es su relación con el desarrollador y/o cliente	Este puede ser de un uso bueno pero largo	Este siendo prototipo ase entrega al cliente, para su toma de decisiones para el desarrollo	Este ayuda al usuario a poder tener la solución más rápido	Este ayuda al usuario a tener un software eficaz y rápido	Este ayuda ya que se puede repetir su función y este puede mejorarse constantemente	Este es una forma de trabajo intensivo en cual el desarrollador le ayuda a obtener resultados positivos	Este ayuda al desarrollador poder trabajar de forma segura	Este como generalment e los demás puede ayudar al usuario y desarrollador	Este es practico con el usuario ya que cualquiera en la actualidad lo utilizan todos	Esta mejora el diseño de cada problema, y su mejoro ayuda a cada usuario
Menciona cuales son las característica s propias del modelo	de que esta etapa debe realizarse conforme a cada paso para su elaboración	Se utiliza prototipo para una idea general	Este ya realizado se puede agregar especificacion es funcionalidad es o de lo que el usuario requiera usar	En este desarrollo no cuenta mucho la rapidez de como se realiza el trabajo, sino un trabajo con una buena realización	Tienen una creciente gestión de riesgos y un incremento de ejecución	Es eficaz en su desarrollo en cualquier problema, este aplica pruebas continuas para su bajo precio	Producto backlot, sprint backlot, sprint planning, daily scrum, sprint review, sprint retrospective	Este se verifica cada función para su mejoro del desarrollo	Este no presenta muchas características a que es usualmente práctico	Sus características enfocan en lo general de cada software
Menciona cuáles son sus fases o etapas	análisis, diseño, codificación, ejecución, verificación, mantenimiento	Planeación, modelado, elaboración, desarrollo, retroalimentación , comunicación, entrega	Inicialización, periodos de iteración, lista de control	No tiene faces o etapas ya que este hace un proceso directo	Determinar objetivo, análisis de riesgo, desarrollar, planificar	Por ahora ninguna ya que es directo con el resultado de un problema	Desarrollo, calidad, secuencial y cascada, comunicación	Análisis de requisitos, análisis y diseño, diseño, implementaci ón	Sus faces son muy comunes como las demás	Sus faces no tienen ninguna en general
Representa de forma										

gráfica o estructural de la metodología	Spring Color Colors Spring Color Color Colors Spring Color C	TANDE DESIGN TRIORIDE								
Menciona	En metodologías	Con el prototipo	Generalmente	A comparación de	Es eficaz, pero,	En si su campo de	Este ya que es	El mejoro que	Su campo de	Su campo de
cuál es su	del desarrollo del	se puede realizar	se puede usar	los otros es eficaz	en su momento	aplicación es	partico y	le hace en	aplicación es	aplicación es
campo de	software con	el producto final	en cualquier	por que este	puede no ser	general ya que es	usable para	cada función	generalmente	general su uso
	objetivos de	ya haciéndole	tipo de	puede resolver	muy opcional	amplio su uso	cualquier tipo	proporciona	en software de	
aplicación en	fechas, tiempos o	ajustes el cual el	situación	bien un problema	con la rapidez de		de resultado	su eficaz	mobiles	
el desarrollo	propuestas	cliente quiere	como las		su desarrollo		practico			
de Sw	determinadas		anteriores							