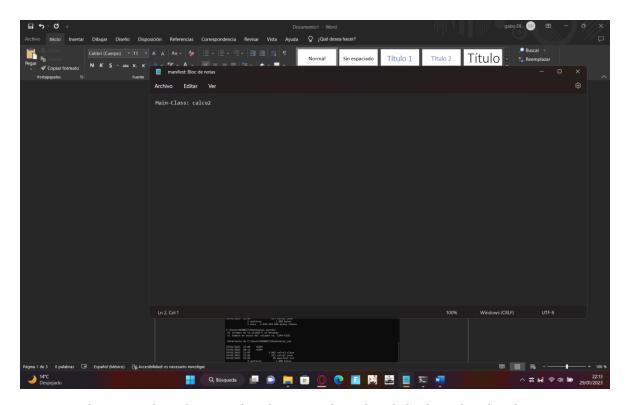
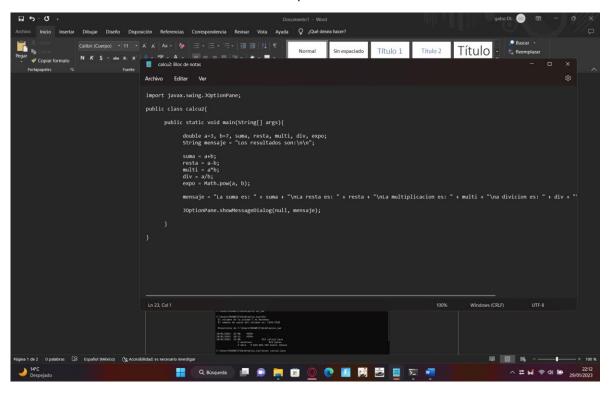


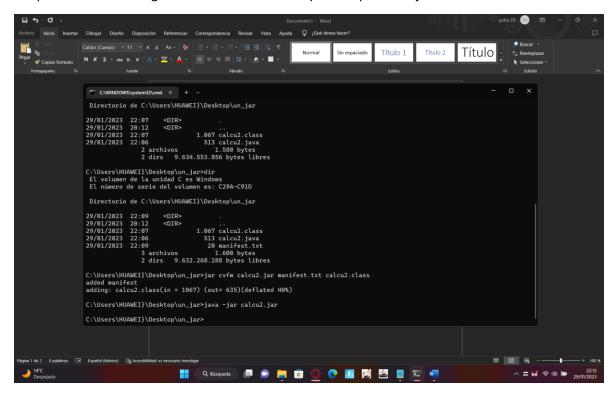
PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS GABRIEL EDUARDO DE JESUS ORTIZ



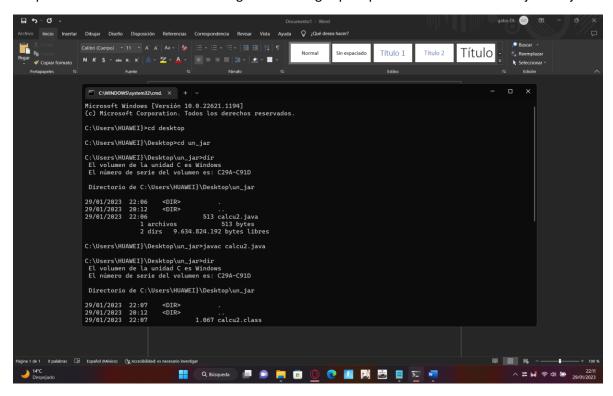
Primero se hizo un archivo de texto el cual se puso el nombre de la clase el cual se iba a usar

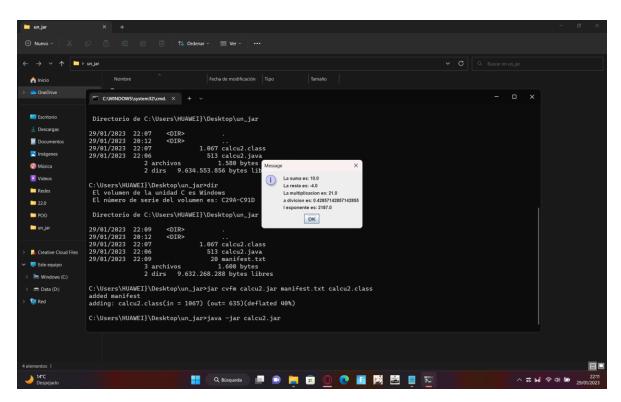


Después se hizo el código con el nombre de clase para así poderlo ejecutar en el cmd



Después en el cmd se realizaron los siguientes códigos para poder convertir el archivo java en jar





Hasta el último con el comando java -jar calcu2.jar hizo que se ejecutara para poder mostrar el siguiente mensaje

