

Variables

=====

သိမ်းထားတဲ့ တန်ဖိုးတွေကို ပြောင်းလဲနိုင်လို့ variables လို့ ခေါ်တယ်။

Variable ပြုလုပ်ပုံ

=====

Datatype variable_name;

Datatypes

=====

1. string - စာသားတွေဖြစ်တယ်။ နာမည်၊ လိပ်စာ၊ စသဖြင့်
2. int - ကိန်းပြည့် 0, 1, 1250, -22

ကိုယ်က သိမ်းချင်တာ စာသားဆိုရင် string datatype variable ကို ဖန်တီးရမယ်။

သိမ်းချင်တာက ကိန်းဂဏန်း ကိန်းပြည့်ဆိုရင် int datatype variable ကို ဖန်တီးရမယ်။

string sUname;

string sFathename;

sUname = "Aung Aung";

"Aung Aung"

User Input ကို ဖတ်နည်း

=====

1. ပထမဆုံး Label နဲ့ TextBox တွေကို ဖန်တီးလိုက်ပါ။ TextBox ကို နာမည်ပေးလိုက်ပါ။ [`txtUname`]
2. string variable တစ်ခုဖန်တီးပြီး အဲဒီထဲကို TextBox ရဲ့ Text properties ကို = သုံးပြီး ထည့်ပေးမယ်။
 - a. `string sUname;`
 - b. `sUname = txtUanme.Text;`

string ကနေ int ပြောင်းနည်း

=====

1. int variable အရင် ဖန်တီးလိုက်ပါ။ [`int iAge;`]
2. `int.Parse()` ကို သုံးပြီး string ကို int ပြောင်းပါ။ = သုံးပြီး int variable ထဲ ထည့်ပါ။
 - [`iAge = int.Parse(sUage);`]

int ကနေ string ပြောင်းနည်း

=====

- int variable နောက်မှာ `.ToString()` ထည့်ပေးလိုက်ရုံပါပဲ