



方圆

A r o u n d

9

2022

总第10刊





方 圆

2022 年 9 月刊
总第 10 刊

社 长：30266

责任编辑：24Kgule

协 调 员：Lin_HL

编 写 人 员：(以 Unicode 编码顺序为序，团体作者置后)

24Kgule, 30266, Feltlin, New1mocet, send_9, Everyone

审 校：HuanAn_SAMA

美 编：Aunst

排 版：Maki_Nishikino

Logo 设计：Arthals

封面 摄 影：nuo_mi_

方圆 2022 年 9 月

抹 岚 报 社 编 著

发 行 抹 岚 文 宣 部

(零 洲 西 北 地 区 抹 岚 市 市 南 区 府 前 路 3 号 西 栋 201)

期 号 #10 / 2022-09

开 本 600 px × 840 px

字 数 22 千 字

发行范围 RIA Zeroth Minecraft 服务器 (内 部 发 行)

定 价 0

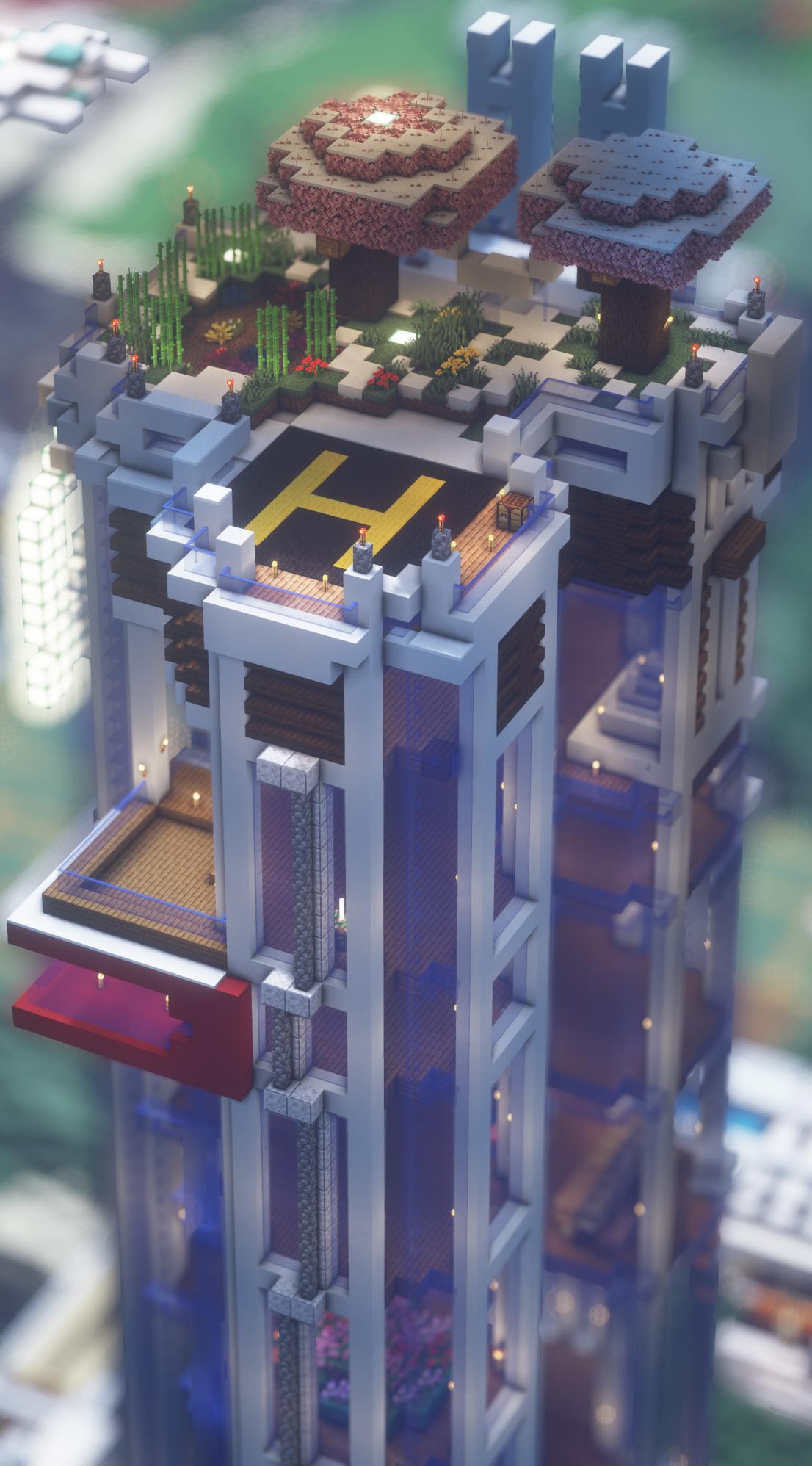
出版日期 2022-09-08

书 号 C-4-2022-08 (莉 亚 书 籍 刊 物 出 版 物 统 一 编 号)

禁 止 以 传 播 为 目 的 印 刷 本 刊 任 何 部 分 · 否 则 责 任 自 负

目录

正文		1	
头条	送别热浪，迎来金秋	24Kgule	1
散文	新旧交替	Anonymous	3
数据看莉亚	8 月数据月报	send_9	5
你问我答	白雪从大地攀上发梢，唯热爱永恒不变	New1mocet	9
年度问卷	2022 莉亚社群年度问卷（下）	Everyone	12
身边物语	智能卡为啥智能？	30266	20
申请信摘刊	8 月申请信摘刊	Everyone	21
诗歌	现代诗两首	Feltlin	27
附加页面		28	
信息台		28	
鸣谢		31	





头条 送别热浪，迎来金秋

24Kgule

秋风白露晞，从是尔啼时。

—《鶲鳩吟》[唐]刘禹锡

欢乐的暑假转眼已经结束，学生党们也纷纷返校，窗外的盛夏天气也逐渐转凉。已经过去的白露节气代表着暑天闷热的结束和冷空气转守为攻的冲锋号。让我们回顾已经过去的八月，将留下的美好回忆带上，开始新的旅程吧。

作为 RIA 周年庆的传统节目，周年庆歌会于 8 月 13 日在 kook 举办。不论是略显拘谨，还是豪放热情，每一位上台献唱的歌手都获得了大家热烈的掌声。相信每个参与者都度过了一个有歌声陪伴的美妙夜晚。中途的贴贴环节更是 RIA 众人喜闻乐见的趣事。

在第三届社博会举办前的紧张环节，众人也没有忘记忙里偷闲的重要性：19 日举办的霜峦导游会让大家感受到了皑皑白雪里的建设热情，与“雪消门外千山绿，花发江边二月晴”的绝美景色；次日举办的“蹦跶射击”小游戏比赛更是如火如荼，在原本赛制结束后大家也丝毫不减热情，纷纷上场参加自由比赛。



图 霜峦导游会合影

在射击小游戏结束后，次日的八方群岛，第三届 RIA EXPO 莉亚社群博览会于晚八点正式开幕。此次共有来自五湖四海的 12 个集体或个人参展。展会持续两天，延续了第二届社博会广受好评的收集摊位卡的设计，并且在固定摊位的基础上增添了两条飞行赛道、公用的储物柜等广受好评的新颖设施。每一个参展的摊位都各具特色，在原有的经典设计的基础上各自都有创新和突破。正是每一个构思者、建设者、工作者的辛勤付出，让每一个来到八方群岛的人都有一段独特而深刻的回忆。

此次仍然有最佳摊位的票选，并且采用了网络问卷这一数字化形式减轻计票人员的工作量，票选结果将在接下来公布。

有趣的是，在 37 天（截止笔者完稿）前举办的第二届社博会，时至今日^[1]仍未发放票选出的最佳摊位的奖励，充分体现了运营组小假小摸，大假大摸的优良传统，更是为 RIA 众人的摸鱼传统提供了良好的表率。



图 第三届 RIA EXPO 莉亚社群博览会合影

2022/9/5

没有！

— 沐雨，《【？】今天妖妖发第二届社博会摊位奖励了吗 bot》

在大家沉浸于社博会带来的惊喜时，运营组正在紧张筹备新任务。在历经一周的申请问卷填写后，运营组从提交的 31 份问卷，总计 3.2 万字 + 的建议中整理筛选，最后于 28 日公布了 7 名新成员的名单，众人都期待着他们大放异彩的瞬间。

在八月的尽头，运营组于 29 日发布了 RIA 4.0 的更新计划，在 9 月 1 日将零洲和奈落的版本升级到了 1.18.2，Y0 以下重新生成，增添了许多新方块、新生物和新地形。对于铁矿和粗铁的回响收购部分现在仍在讨论中；大家喜爱的美西螈在更新次日便培育出了稀有的蓝色品种；新的溶洞、矿脉和紫水晶洞也在不断的被发现探索；潜影贝农场、骨粉苔藓机等源于新版本特性的机器迅速实装，对于因不适应更新而故障的机器也在加紧维修中。

后土方面，地图扩大到坐标 ±5000，实装签到和经济系统相关内容，并在各个自然版块确定了驿站的选点，建设还在进行中。更新后的后土玩家已经开始广泛的圈地运动，期待着更大的地图带来的更大的惊喜。

其余一系列新内容运营组也在紧锣密鼓地筹备中，接下来的九月应该会有更多的新内容同大家见面。

这个八月并不好过，广东的台风、重庆的山火、各地复发的疫情和极端天气，还有不久前四川的地震，纵然是开学季，也有不少学生党延期开学或上网课。希望各位学业事业能一帆风顺，将不安与低落在过去，同梦想和勇气拥抱未来！

1. 本刊截稿后的 9 月 6 日已发

散文 新旧交替

Anonymous

他又一次踏上了那条路。

路边的灯不知何时已经熄灭。天空中，纯粹却略显暗淡的月亮在天之彼方俯视着大地。月光从他的身旁射下，映出独自一人的影子。河流在他的身边静静流过，晚风拂过他的脸颊。也许是因为现在是黎明，周围显得了无人烟。

今天是这个镇子建成两周年纪念日。为此，他早早地来到了这里。

走着走着，他被绊了一下，险些摔倒。回头看去，路面上横着一只不知道谁丢弃在那里的灯笼。他从地上一点一点爬起来，拾起那盏灯笼，点亮了它。

烛光照亮了周围的建筑。他抬起头，发现身旁是这个小镇的礼堂。当年，一群外乡人旅居此地，感觉此处风景秀美，适合定居，便在此建立了这个小镇。礼堂是最先修成的建筑，小镇中的所有房屋都建造完毕后，他们在此处放烟花、享用盛宴，通宵未眠。

镇长笑着告诉他：看啊，这里就是我们的家了。

嘴角轻扬，摇了摇头，他慢慢地踱了回去，一点一点地消磨着剩下的路程。

前方是属于他的小屋。由于他平时并不经常住，这里便成了镇民们集会的地方。每天晚上，都有镇民来到这里，带着几片西瓜，坐在窗外的橡树下，欣赏月色、讨论时事。

他推开门，走进屋内，放下灯笼，由于不知道应该干什么，便索性躺在沙发上，在黑暗中默默地注视着窗外月色与晨曦的交汇。

远方，属于新生朝阳的一抹白色浸满了天际线。月亮仍挂在天上，与晨曦对峙着，又似两者间的更替。风不知为何变大了。他在屋内都能听见风刮过小屋的呼呼声。

眨了眨眼，他终于意识到自己来的太早了。

于是他起身，点亮了屋子里的灯。

眼前突然变得明亮让他猛地闭上了眼睛。十几秒后方才一点一点睁开。

屋子里的布置可以说一览无余，沙发、茶几、壁炉、书架、一个用于临时存放杂物的小箱子，除此以外就再无其他。沙发角落里遗留着几本书，那是 kgtasc 上次没读完的。镇民都可以随意进入他的小屋，因为小屋的门锁从里外两边都能打开。对此他也不介意，反正他也不怎么在这里住。

茶几上凌乱地摆放着几个茶杯。这大概是上次来访的镇民落在这里的。茶水取自横穿过这个小镇的河流。茶叶则取自移植过来的茶树。性格偏内向的镇民们习惯在小屋内喝茶、读书，时不时交流一下读书心得。唯有类似的情景才能让他们打开话匣。

并没有摆好那几个茶杯、他起身推开门，隔着路，对面是小镇的仓库。走进仓库，里面整齐排列着一排排的箱子，其中分门别类地收纳着各种物资。

开始建立小镇时，由于不想破坏这里的风景，他们并没有选择就地取材，而这也加重了他们获取建材之类的资源的困难。偶然间，他听到了他们想建立小镇的消息，便带着一些建材，赠送给他们。这让他们的建设效率提高了很多。他与他们的故事也从此开始。

他眺望着远方已经侵染入深沉夜色的晨曦，又一次走上了那条路，等待着镇民们的醒来。

因为纪念日庆典在礼堂召开，所以他走进了礼堂。

踱上台阶，来到二楼，映入眼帘的是一排座位。座位上铺着毛毯，每位镇民都有属于自己的座位。座位前方则是高出地面些许的讲台，镇长发表讲话或是发布事项时就会在这里讲话。讲台上摊着一本书，上面记述着上一次例会时所记录的意见。

也许是从中看到了什么，他“啪”地一声合上书，比此前的任何时候都果断，嘴里发出一声含混不清的呜咽。他静静地站在那里，许久没有言语。

不知过了多久，他慢慢地、慢慢地俯下身，从讲台的内部抽出另一本书。

这是镇民的留言簿。任何人都可以在上面留下属于自己的痕迹。

嘴角扬起，他翻开了留言簿。

“2020.12.15，solrak 在此建立，说起来真是令人激动呢，欸嘿嘿……”

-- Fudoudaki

“2020.12.17，一位带着建材的友人来到了这里。他说他听到了关于我们的消息，于是将这些材料赠给我们，希望我们能将这个小镇发展下去。”

-- FRENCHFIRE

“2020.12.21，上文提到的友人留名，镇上的人都很热情呢，为我建立了我的住处，感激不尽。”

-- Seeker

.....
“2021.7.19，这个世界真是……黑暗啊。”

-- czm

.....
“2021.12.15，今天是 solrak 建立一周年。在这之间……发生了很多事情。本来还想和他一起举办二周年庆典的啊……”

-- FRENCHFIRE

“哎，怎么说呢……”

-- Fudoudaki

记录定格在了这里。

他默默地注视着掌中的留言簿，默默地注视着。

窗外的晨曦已经照进了礼堂。现在已经是上午了。

望着洒进阳光的礼堂，他一点一点勾起了嘴角。

随后，他重又低头，看着留言簿。

拿起讲台上散落的笔，他飞快地加上了一句：

“都醒醒，上线建房了！”

然后，他合上留言簿，轻轻将它放回了讲台里。

他走出了礼堂，身后是寂寥的曾经。

讲台上的书被穿堂而过的风吹起，哗啦啦地展开，露出了最后一页有记载的书页。

“感谢各位的支持。从今日起，solrak 永久解散。”

数据看莉亚 8 月数据月报

send_9

祝融南来鞭火龙，火旗焰焰烧天红。
日轮当午凝不去，万国如在洪炉中。
五岳翠乾云彩灭，阳侯海底愁波竭。
何当一夕金风发，为我扫却天下热。

—《苦热行》[唐]王毂

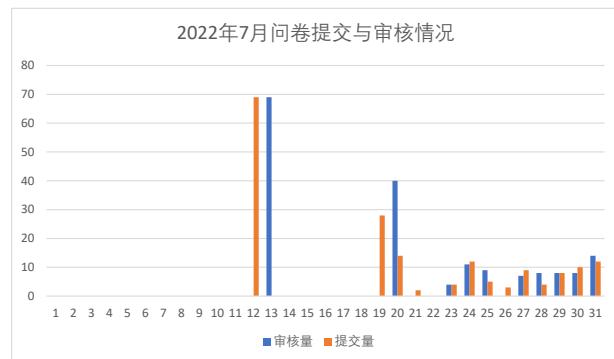
温度计的水银柱不断升高，触发了名为“开学”的机关。在能扼杀蝉鸣的高温中，暑假结束了，但前方的道路，依然在延伸。

入服情况

2022 年 8 月，就像黄金周结束的旅游区一样，随着暑假的结束，热闹的候车厅渐渐回复原样。自 8 月 1 日至 8 月 31 日，共有 178 份入服问卷被提交，较上月减少 61.88%，运营组共执行了 178 次审核，其中包括 1 份重复问卷、2 份已入服玩家问卷和 2 份未经许可的复试问卷——共 5 份无效问卷^[1]。在 173 份有效问卷中，共有 52 次通过，通过率为 30.06%，较上月明显增加，另有 47 次复试，复试率为 27.17%，较上月明显减少。

此外，有 4 人通过申请信得到白名单，有 9 人通过担保得到白名单。

8 月共发车 10 次，因暑假结束，客流量减少，发车频率在下旬基本恢复到一天一次，相应的每次车的乘客量大量减少，且复试参与率显著增加。



8 月各次发车情况

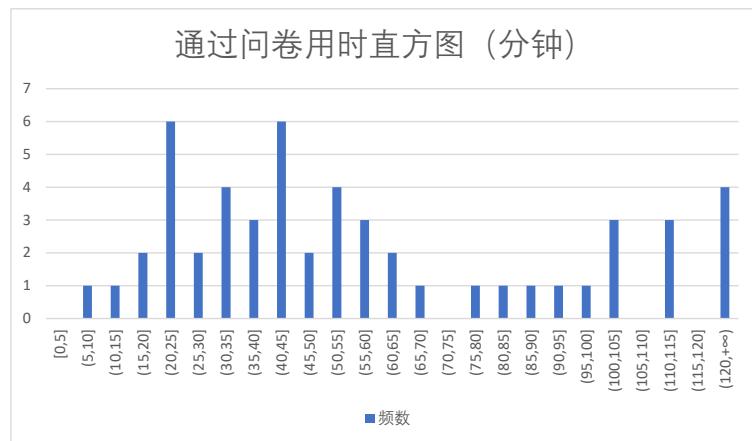
车次	问卷数	通过	复试	婉拒	通过率 ^[2]	后续参与复试
648	69	21	28	20	30.43%	4
649	40	14	6	19	35.90%	2
650	4	2	2	0	50.00%	2
651	11	3	3	5	27.27%	2
652	9	2	2	5	22.22%	1
653	7	1	0	4	20.00%	0
654	8	2	1	5	25.00%	1
655	8	3	3	2	37.50%	3
656	8	2	2	3	28.57%	2
657	14	2	0	11	15.38%	(下月统计)

附：7 月的 647 次车次中，24 人后续参与了复试

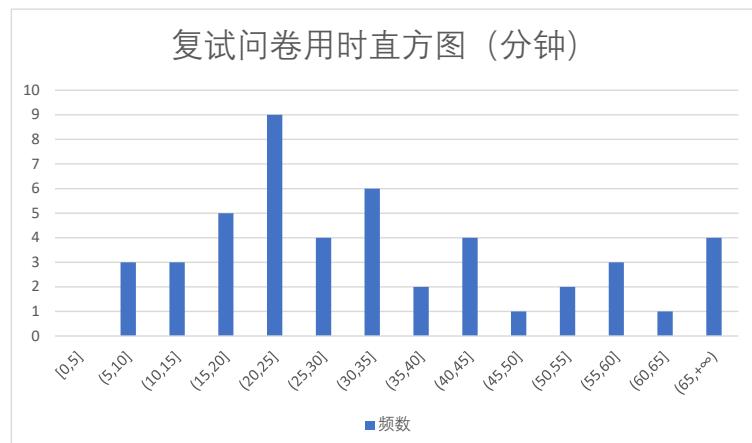
1. 包括重复问卷、已入服玩家问卷和未经许可的复试问卷

2. 排除无效问卷而得，下同

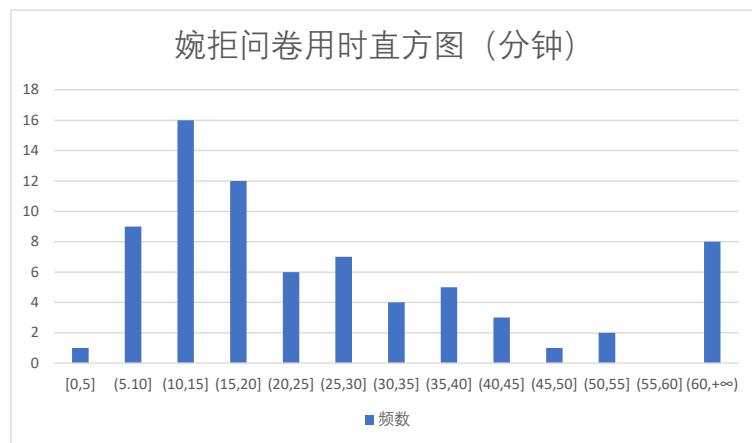
在通过的问卷中，大部分玩家的填写用时分布在 5 到 70 分钟，平均用时 60 分钟 49 秒，最大用时 213 分钟 21 秒，最小用时 8 分钟 6 秒，排除最大值与最小值干扰后，平均用时 58 分钟 49 秒。



在复试的问卷中，大部分玩家的填写用时分布在 5 到 45 分钟，平均用时 41 分钟 33 秒，最大用时 370 分钟 14 秒，最小用时 6 分钟 26 秒，排除最大值与最小值干扰后，平均用时 35 分钟 1 秒。



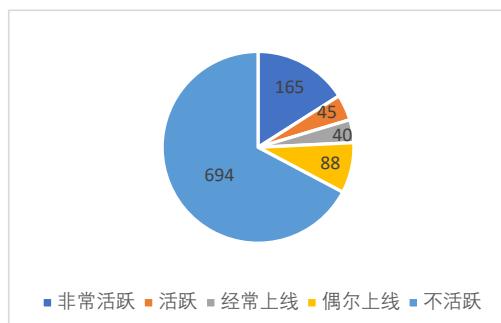
在婉拒的问卷中，大部分玩家的填写用时分布在 1 到 40 分钟，平均用时 37 分钟 9 秒，最大用时 766 分钟 38 秒，最小用时 1 分钟 28 秒，排除最大值与最小值干扰后，平均用时 27 分钟 30 秒。



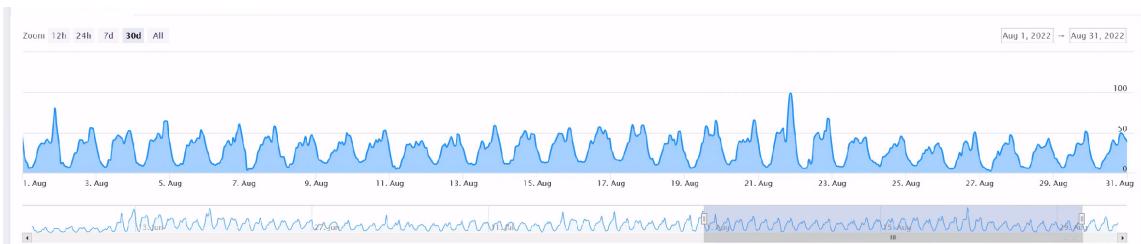
服务器总览

2022 年 8 月，共有 77 名新玩家加入了 RIA，总人数达到 1032 人，其中 250 人为活跃玩家。

过去一个月，共 472 名玩家登陆了 RIA，另有 39 名新人成为活跃玩家，70 人失去了活跃度。8 月全体玩家平均累计游玩时间为 43 小时 39 分钟（挂机占比 32.3%），所有活跃玩家平均累计游玩时间为 72 小时 22 分钟（挂机占比 27.8%）。单次游玩时间为 18 分钟。



8 月在线人数峰值出现在 8 月 21 日晚间，达到了 102 人，仅比 6 月 18 日的历史峰值少 1 人。整体上，每日在线玩家最大值为 50 人，与 7 月相似。



8 月最活跃的 20 名玩家

玩家 ID	活跃指数 [3]	累计在线时长 [4] (含挂机时间)
FleTime	4.97	977 小时 57 分钟
wei_xin	4.97	157 小时 57 分钟
sdfdyu	4.97	284 小时 55 分钟
xtaotie233	4.96	377 小时 13 分钟
DumFish123	4.96	663 小时 36 分钟
xianghan003	4.96	125 小时 31 分钟
Toothless_OUO	4.96	269 小时 25 分钟
MuYu_Ame	4.96	307 小时 6 分钟
24Kgule	4.96	196 小时 25 分钟
_ToKino	4.96	566 小时 48 分钟
HanazonoSerena	4.96	215 小时 44 分钟
MW_062	4.96	144 小时 22 分钟
Dr_Tcoseu	4.95	211 小时 28 分钟
LotusLeaf	4.95	128 小时 0 分钟
Arkgamer_OC	4.95	397 小时 47 分钟
Needle_Python	4.95	330 小时 59 分钟
XiuRanYun	4.95	201 小时 55 分钟
whitepines	4.95	192 小时 39 分钟
Y1Lan	4.95	214 小时 19 分钟
New1mocet	4.95	163 小时 13 分钟

各大洲详细数据

零洲

- 共有 70 名新玩家，其中 61 人留坑，新玩家留坑率为 87.14%。
- 平均累计游玩时间为 25 小时 58 分钟，平均单次游玩时间为 27 分钟。
- 每日玩家登陆人数在 150 人左右，在下旬有下降趋势。

奈落

- 共有 73 名新玩家，其中 59 人留坑，新玩家留坑率为 80.82%。
- 平均累计游玩时间为 11 小时 7 分钟，平均单次游玩时间为 14 分钟。
- 每日玩家登陆人数在 70 人左右，整体较为稳定。

后土

- 共有 66 名新玩家，其中 53 人留坑，新玩家留坑率为 80.30%。
- 平均累计游玩时间为 20 小时 33 分钟，平均单次游玩时间为 54 分钟。
- 每日玩家登陆人数在 45 人左右，起伏较大，偶尔会突破 70 或者跌破 40。

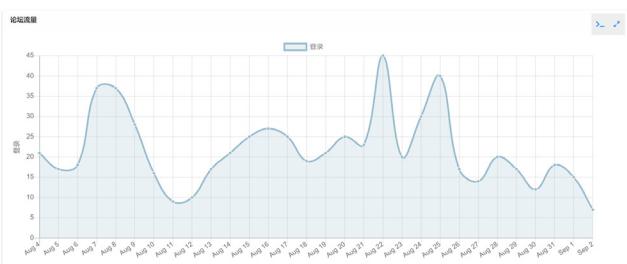
3. 由近期的活跃时间与登录次数共同决定

4. 自 4 月统计至 9 月 2 日

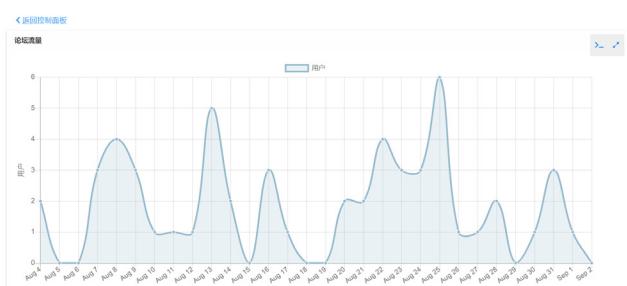
论坛总览

8 月，论坛共有 55 名新用户，较 7 月减少了 56.0%。共有 650 名用户登陆过论坛，较 7 月减少了 25.6%。而主题与发帖量已分别达到了 358 与 5396，较 7 月分别增加了 8.8% 与 32.9%，呈乐观的增长态势。

论坛登录用户在 8 月 22 日达到最大值，为 45 人。



论坛新用户注册量在 8 月 25 日达到最大值，为 6 人。



 RIA 4.0更新预告：深度与广度 运营组 • 4天之前 • Codusk	25 赞同	57 粘贴	401 浏览	 2天之前 好嗨，升级了
 高三党的日常和趣事儿 生活 • 8天之前 • DRG龙之子	22 赞同	36 粘贴	210 浏览	 大约21小时前 每天都能更，本来是打算记录一些学习和一些趣题附带趣事儿的，我也没想到每天学校
 浅谈社博会的迎新效果 RIA世界 • 16天之前 • 30266	17 赞同	18 粘贴	267 浏览	 9天之前 @星轮 在 浅谈社博会的迎新效果 中说： 哈！我觉得很有道理。
 后土的过去、现在、与未来 RIA世界 • 27天之前 • 怡旧	15 赞同	31 粘贴	225 浏览	 24天之前 @Feltin 跳跃还是如此的让人悲伤【流泪】
 【人类观察有感】必应是一种情商最低单位。 生活 • 10天之前 • 炸炸毛毡	15 赞同	6 粘贴	240 浏览	 6天之前 铁路马上从你家正中直穿过去！
 【记录】莱茵の建设记录~ 记录板 • 23天之前 • HanazonoSerenya	14 赞同	42 粘贴	385 浏览	 1天之前 【昨日建设】 鸟居门建设完成 摆了个访册 鸟居申请已提交
 用心续写所有的美好！....（畅谈 2） 生活 • 11天之前 • WafuRei	14 赞同	19 粘贴	146 浏览	 9天之前 @怡旧 赞！.jpg 很难让人不后土。andler
 RIA运营组22年8月纳新情况公示 运营组 • 5天之前 • Codusk	14 赞同	4 粘贴	123 浏览	 4天之前 热烈欢迎！ 继续接鱼！
 周年纪念：秋月白 生活 • 25天之前 • 秋月白Amw	13 赞同	9 粘贴	93 浏览	 18天之前 感动，也看着海南鸟居一步步发展壮大，感谢你的创作和热情~！
 认真正式的聊一聊已经发生的那些美好... 生活 • 29天之前 • WafuRei	12 赞同	24 粘贴	248 浏览	 27天之前 @Mwuli233 现在的鳕鱼也是贴心大哥哥一样()
 Look Back (再见空岛) 生活 • 9天之前 • 怡旧	12 赞同	18 粘贴	164 浏览	 9天之前 每个经历的，都是有着那波峰波谷。我好像正巧，遇上了所有的波谷。
 关于我误打误撞创开鳕鱼密码这档子事 小说与文学 • 4天之前 • 30266	12 赞同	17 粘贴	212 浏览	 2天之前 @苍旋cangXuan_2333
 【调查问卷】RIA Zeroth 更新玩家意向调查 20220823 RIA世界 • 10天之前 • Magma	12 赞同	5 粘贴	152 浏览	 8天之前 @Magma 很好，我睡了，然后上课了一整天 听我说谢谢你~
 【神心小发明】B.E.D摆烂式防空系统 RIA世界 • 16天之前 • liziluyu	11 赞同	20 粘贴	192 浏览	 12天之前 @zLinXx 显然，用不着

图 8月份新帖点赞排行 TOP14

感谢运营组提供的数据

你问我答 白雪从大地攀上发梢，唯热爱永恒不变

New1mocet

Q: 我的卷子是狸子改的，还记得改我卷子时的想法吗？）

A: 要我马上想起确实有点难，但是会看了一下审核记录页，马上就回想起了。不得不说，30 的卷子在那段痛苦的经历中是少数的欣慰了。如果有心的人可以去翻看一下那段时间的记录，很长一段时间平均分都只有 C.3，甚至说更低。不知道为什么，那一段时间进来了很多心智不太成熟的虾仁，填的问卷屡次让我血压报表，这就导致我那段时间就很烦。就在我机械的一篇篇“欣赏”着这些虾仁的作品时，翻到了 30 的卷子。当时的 30 问卷给我的感觉就是很希望在 RIA 交朋友，结合当时服内属于一小段低谷期，我就对这份友好的问卷很感兴趣（坐起）。虽然 30 说的游戏和书籍我都没看过（真的，流浪地球电影我到现在都没看，好多电影都想看一直没找到时间），但是 30 文字中的真情实感我想我是感受到了的。如果不是当时太多摆烂虾仁拉低平均分，在往日 30 的卷我想可能会上 B 吧。

Q: 狸觉得现在 RIA 最大的优点和缺点各是什么？狸是什么时候加入运营组的？为何加入？在运营组的这段时间有没有什么感想看法？

A: 从玩家来说，稳定和谐的环境仍是 ria 最大的优点。虽然相比于早年的 ria 现在不是那么和谐团结，但在同类的服务器里我觉得依然是第一梯队的存在。除此之外，ria 另一个优点，也是一大特色，就是浓厚的文化氛围和众人执笔的文字记录。在不断容纳新人的过程中，仍不断有新的玩家加入莉亚文字的编辑中来，这也侧面说明了问卷的筛选是成功有效的。

优点也总伴随着缺点，当下的环境中我认为最大的缺点主要是有很多烂尾的东西，大家的劳动积极性确实不太高。另外就是玩家群体仍然有一些分化的趋势，虽然我不反对玩家们就近组成部落或者联盟，但我也不希望因此，北方的玩家就不和南方的玩家互动。

加入运营组大致时间是 19 年的 8 月。当时主要是刚加入 Zth 不到一年，对于服内的环境和每一个玩家都感到很满意，所以希望能为服务器做出一点贡献，抱着试一试的想法向鳕鱼发出了申请。因为对做视频很感兴趣，所以主要想做的就是当群演或者做一些其他的相关内容，没想到我进组之后大家就都摸了，hhh。

加入运营组之后更多的是理解了管理层的烦恼。有些事情真的众口难调，在一次又一次的推翻原有的提案后，大家思维都有些枯竭，最后这个项目可能就咕了。想要成功推行一个项目真的很难。当然了，像是一拍脑门就决定的“经改”政策，已经在狠狠抽我们脸了。另一个收获就是权力这个东西真的会蛊惑人心，有些时候有些发言真的就脱离了玩家的范畴。“在成为议员之前，我们必须铭记我们玩家的身份”。好在组内的大家都能互相监督保持清醒，目前为止还没因为权力问题发生过什么太过严重的事情。

Q: 机械动力大约什么时候好？目前还有什么有趣子服的设想吗？RIA 目前有哪些周期性的活动？

A: 机械动力服目前正在进行优化和插件的版本更新，初步体验还不错，但由于人手不是太足，进度确实有些缓慢，我推测十一之前肯定能出了吧？也许会更快，我帮各位再催一催。

其他的子服我暂时没有什么消息，因为子服这些更多是某个人的灵感乍现，反馈到组里大家一看，可行！就开始张罗，但是如果不说，嗯…就没人知道啦。

周期性的活动现在只有末地屠龙、社博会。其实以前有月建和月摄，但是有一段时间人数一直比较低迷，所以现在处于暂停冻结的状态。等这次运营组招新之后，活动部人手充足之后可能会重启和上架一些周期活动吧。

Q: 你了解澜汐乳业吗你有订购澜汐鲜奶吗你有看过随奶附送的奶报吗你有成功找到过奶报里面隐藏的彩蛋吗你有去报社看暮光吗你有拿到纪念版奶报吗

A: 我有订购，我还把送的牛奶按照日期排列放好，但是我发现有的日子没有收到奶，有的日子收到了两桶，我强迫症好难受啊！奶报只看了前三期吧，就像现实里订奶送的报纸一样，可能只有想起来的时候才回去看两眼吧（狗头）。报社去过一次，不过好像那时还没完工，纪念奶报也还没拿到，等有时间马上获取！

Q: 还有记得 ibs 的人吗？我记不得了但我不想忘记（

A: ibs 真的就是香鸡一个灵感火花点燃的熊熊烈火，起初我也没想到 ibs 能开到这种规模！同期其实还有一个 Tea 模组服，也是玩家们自发组建的服务器，但是规模、完成度和最后的成就高度，都没达到 ibs 这样的水平。相比 ibs，我更多的记忆是对香鸡的，建服前香鸡就像一个捣蛋的萌新虾仁；建服后，一下就变成了成熟稳重的腐竹香鸡。太不可思议了。

Q: 目前各类机器对外开放的有哪些（主要是劫掠塔、混凝土机、猪灵交易所等建材机器）

A: 这些问题还是后勤社的人更熟悉一些。目前据我所知像是劫掠塔这种需要严格操作步骤的机器都加入了白名单系统，需要向所有人申请使用权限。而完全对所有人开放的机器大多是那些不需要繁琐操作的挂机类机器，比如新洲海角的刷铁机、抹工一区的炸石机、各地的铁轨机等等。其实像我想用什么机器如果是刚需的话就自己建，如果不是的话我就去直接买成品，毕竟把别人家的机器弄坏了还挺不好意思的。

Q: 游戏时长？

A: 是从玩游戏到现在的总时间嘛？还是服务器里的游戏时长啊。

如果是前者，大概是 12 年前后吧。Java 版 1.2.4 和 1.2.5 发布之前，到现在十年多了。

如果是后者，19 年 2 月份到现在，主要是 19 年的两个假期和 20 年的第一个假期，当时基本每天上线，早八晚五。

Q: 后土啥时候扩图

A: 这个确实有明确的规划了，同时后土还在商议是否异向扩图，因为北部的雪原确实太大了 XD
这个可能也得十一了吧^[1]，具体还是看块妈和鳕鱼二人。

Q: 你觉得如果忽然有一天裂开变成两个人生活会变得方便还是麻烦

A: 我要是能裂成两个人我必左脚踩右脚直接飞天！正经的说我觉得会更方便。现在真的感觉时间不够用……我还是个学生，学业上的东西就已经有些让我焦头烂额了，生活里还有一地的鸡毛。我都不知道毕业前要是还找不到对象是不是 30 岁之前结不上婚了？还有好多事情想去学习，吉他买了在落灰、二胡小时候就学过现在也忘得差不多、钢琴一直很想学但根本没时间，滑板、冲浪、骑车游山太多东西只能在深夜的梦里想一想了。

Q: 作为一名 MC 玩家，你觉得 MC 服务器的未来在什么地方呢？（比如说要学习 RPG 好剧情故事，或者说学习元宇宙走社区游戏路线，还是说学习一些抽卡游戏多用斯金纳箱心理？）

现在大部分 MC 服务器低靡，MC 服务器混杂，你认为要向什么方向去改善能给整个 MC 生态带来提升呢？（比如说有个更好的 MC 平台？比如说 MC 破圈？又或者多出一些大型的活动？还是说培养 MC 技术人才？）

A: 我认为 Minecraft 之所以经久不衰，就是游戏本身没有条条框框的限制。上述提到的三种方向，我个人更喜爱第二种社交路线，但谁又能说不喜欢 RPG 或者体验抽奖的快感呢？就像半条命生出了 CS，Aeon of Strife 生出了 Dota。也许以后的某一天 MC 的某种玩法变成了一款畅销的独立出去的游戏，但我相信就像时至今日仍有人坚持玩垂垂老矣的旧游戏一样，Minecraft 本身的独特魅力就是他一直做的，也会一直走下去的道路。整个生态环境的崩塌我个人认为还是资本的注入引起的。首先就是造势引入了大批量的新手玩家，这些人本没接触过这款游戏，因此对于 MC 的价值观很轻而易举地就被资本所引导，然后在老玩家们还没来得及吸纳多少新玩家时，充值服横空出世，一举击溃了原本 MC 服务器的固有氛围，他们凭借更好的服务器、更全面的管理

1. 编者注：现已扩图

体制、更成熟的氪金体验，一步步把那些新人变成他们有力的拥护者。所以我认为改善现在国内 MC 圈的氛围，不是从任何硬件入手的事情，最重要的还是需板正那段时间入坑玩家早已被资本扭曲的游戏观。从这个角度来说，现在每一个公益服都正在做着这些事情。也许这些服会被矛盾吵得分崩离析，但总有一些人会在矛盾爆发前，被和谐的环境感染，正确的认识到在 Minecraft 的世界里，什么是对的，什么是错的。

Q: 名字有什么来历吗？

A: 名字一开始叫 Mocet，是来自 GTA VC 里的一段作弊代码拼凑而成。但具体细节现在已经记不起来了。New1 是因为原来的 ID 是 Mojang 注册的未激活账号（老 Mojang 的官网和现在的官网是两个），没来得及转移，登陆不上去，只能开新号了。

Q: 能讲讲你在 RIA 里面最有触动（思绪万千）的一次经历吗？

A: 最复杂的当属橘猫和大大的凋零平台矛盾了。当时我唯一的邻居——雪寂神社的大大，在一块凋零平台上做改造升级，由于早期服务器怪物刷新率的问题，凋零平台是难得可贵的资源！所以我和几个大大的熟人都对大大的慷慨分享心存感激，并且为他的改造计划提供了一些或是人力或是物资上的帮助。谁知后来的某一天，这个凋零平台竟爆出原来不是大大所有的资产，他只是在看没人治理的情况下私自进行的改造升级并且共享使用。原作者之一的橘猫，作为上古老人很久没上线的前提下突然上线并发现了这桩恶事，然后便和大大争论了起来。对于旁观者的我，于情我得帮大大说话；但是于理，橘猫的合法权益确实受到了伤害。我只能保持中立，没有参与到争斗中去。后来事情在发酵之后越闹越大，我也私下劝双方互相让步，大家和解。道歉和赔偿都是可以谈的，大家不要伤了和气。可惜，有一部分人已经冲昏了头，大大又是一个心理承受能力比较差，做事又不太成熟的人，最后结果就是大大在论坛发帖后主动退服，橘猫收回所有权后，回归潜水。凋零平台也就废弃至今了。

本质上来说并不是原则性的问题，大大没有否认橘猫的所有权，也愿意为私自使用道歉，橘猫也只是合理的维护自己的权益。可是在氛围的影响下，双方都没有台阶下，没办法只能继续吵，然后双方性格中的缺点开始放大，展现出来的不好的内容，引得路人纷纷上台开始站队攻击。就像俗话说的“气氛都烘托到这了，你不做可有点对不起大家了”，结果双方走了最极端的法子。其实类似的事情也有过三两次，但是这次是和我最近的一次。有时候真的得感叹人言可畏，做不到大事化小，小事化了，也尽量别扩大事态的严重性。可惜这事件中，很少有人做得到。

Q: 大概每周花多少时间在 Zth 上呢？

A: 现在比较摸了，每周也就不到十个小时吧。上线主要的活动还是建自己家的小镇。从入服在在规划，到了今年才开工，真的是又咕又摸了 XD，主要一个人劳动力还是太稀缺了 ww，孤寡老人的痛，除了 K_Ca_Na 还有谁知道：（

年度问卷 2022 莉亚社群年度问卷（下）

Everyone

Q1：如果疫情结束，有想要去看看的地方吗？为什么？

AngliaAnest: 想再去趟北京，无他，上次逛故宫都十几年前的事了。也想再去看一趟安仁的博物馆，说起来还没跟人好好在上海玩耍过，也好想去看传说中的红山动物园啊……近点的话就珠海长隆海洋王国吧，我喜欢水族馆。

VicFighter: 先把上海走遍本打算高考完走一遍上海再说，日出而出，日落而归可惜那年疫情开始了，生不逢时。

dustraveller: 且高考结束。想独自看一看全国各地。（不过最后可能还是要和家人一起）

QESEQ: 想去北京看望二爷。二爷 80 多了，身体状况也是见一次少一次的状态，小时候受他照护很多，想多陪陪他。自己也想去看看首都的氛围。

0_YuGan_1: 从来没有想过，推荐一些好地方吧。

StarsYu: 蒙古草原！因为那里既可以观星又可以欣赏火烧云！而且是一个航拍的好地方，我想推动学校创建一个航拍社团，所以现在想做一些代表作！

MEntropy: 漠河！咱一直想去！不过不考虑现实的话，其实想去哈尔滨 不，想去别的星球看看，去宇宙的尽头 uwu

send_9: 海边的城市，北方人想看看海。

Dark_yu: 想回家我好想回家我真的好想回家我哪里都不想去，我真的流浪了太久了我只想回到我自己的小窝喝碗只有家里才有的羊汤跟父母一起做饭看电视，逗弟弟玩我哪里都不想去，我只想回家我想家了.....

xiajch: 瑞士，法国，英国，意大利，日本吧哦对还有德国。

shi_jiua: 回老家看看。我很久没回去了。

Dr_Tcoseu: 上海。

ZetianChang: 中国 TAT 想回家了。

Q2：喜欢吃什么零食？为什么？

Nock_ZZC: 快乐水！快乐！

send_9: pokey^[1]。进行一个假装抽烟的帅 (bushi)

cangXuann_: 鱼香 30 爆炒土豆

StarsYu: 乐事青柠味原切香芋片！味道很独特，很清爽，而且不是很油巧克力！说不清为什么喜欢吃，就是喜欢吃（

MEntropy: 没有特别喜欢的啦 非要说的话，比较喜欢热可可。

Dr_Tcoseu: 土豆土豆土豆土豆土豆各种形式的土豆，咱就喜欢嗯造洋芋。

MrWuli233: 双层吉士堡便宜捏建议速速 v 我 12.9)

197.101*: 这么说的话倒是饮料买了好多 ... 红枣糕吗。

ALRTHT: 一切含糖量较大的零食，所以甜食能使人快乐。

Lin_HL: 喜欢吃的零食煮鱼丸和炸鱼丸？

AiuRFAR: 炸鳕鱼条（（其实炸鸡块，鸡米花那些应该目前来说是最喜欢吃的。

zRenox: 泡芙嘿嘿嘿，小小的，软软的

oliver28181: 烤肠捏，从小吃到大。

Dark_yu: 什么零食都喜欢什么都比单兵自热好吃怎么会有花好几百买那玩意儿吃的傻子存在。

Hesudesu: 软糖吧，很喜欢那种在嘴里嚼着很弹的感觉。

Q3：有什么喜欢的文艺作品吗？

shi_jiua: 问就是《Outer Wilds》，我已经说过很多遍了，但是我要一直说下去！

Nock_ZZC: 电影？路人女主吧，甜甜的恋爱实在是太棒了！

_i3react: 游戏人生 (No Game No Life)

Dr_Tcoseu: 最近在看《未来症》，一本很不错的中文科幻小说。

1. 此处为错字，应为 pocky

24Kgule: 石！蒜！反！冲！

15.65*: 《少女终末旅行》

AngliaAnest: 没有。我读什么故事都没感觉的，所以自然没有“喜欢”可言，只能说是“不讨厌”……不过还是推荐一下森见登美彦和大卫·阿尔蒙德的书啦。

AiuRFAR: 《人生删除事务所》这一类的？思考人生的电视剧啊电影啊会比较喜欢，当然现在如果太累了还是笑一笑被人抱一抱还更舒服些哈哈哈。

cangXuann_: 时间简史，乌合之众之类的书算吗？

Lin_HL: 《Rewrite》大概无论问多少次都是这个答案吧，直到我换头像可能才会变)

MrWuli233: 小岛秀夫的《死亡搁浅》我认为每个人都应该去玩 ohhhhhh

MEntropy: 很多哦！咱想想哈。

电影：星际穿越，流浪地球。

小说：太空漫游，深空球长（网文，但还可以）

游戏：ori 系列，outerwilds，多重花园，MC。

音乐：以交响，管弦风格为主，电子乐也不排斥 x，另外“三年幻想乡”有特殊的意义哦！

VicFighter: 愿意讲点逻辑的小说其实都不错？

Q4：身体状况如何？有在坚持锻炼吗？

QEOEQ: 压力马斯呐，每天 15000 步，但是一周大概会休息两次。

ALRTHT: 机体稳定程度欠佳，环境温度过高，散热系统负载过大，机体不宜进行高强度运行。

244.59*: 还好，起码每天都动了。

KenAtlas: 一般，亚健康，没有。

0_YuGan_1: 身体挺好的，暑假就要好好得玩（

A_Honey_Block: 体考考个满分还是没问题的（确信）

StarsYu: 身体还可以，体育我才初一（开学初二）就能达到几乎是中考满分的水准，且也吃不胖，锻什么练（

Passserby: 差，体力被初中生的自己爆杀。

AngliaAnest: 身体还算健康，平均一年半感冒一次。不过锻炼是没在锻炼的，没人能强迫我在休息日放弃当家里蹲的机会（

Aut_moon_white: 不坚持锻炼，身体素质却不错可能是时不时去打篮球的原因吧（

zRenox: 有点消化不良，正在坚持一天五公里！

cangXuann_: 没呢，在学校倒经常运动，在家除非有事出门，否则步数 500 以内。

197.101*: 在学校还锻炼来着 ... 工作以后只想死在床上（

Nock_ZZC: 还行，就是最近拔了智齿只能学村民恩～恩↓恩↑（说不出话）

VicFighter: 封寝室前每天都要骑几公里车，封寝室的日子就摆了！上课或是翻身上床 Zzz

Dr_Tcoseu: 别提这个球球了。

Q5：如果有机会将过去的一年重头再来，会有什么想改变的吗？

ZetianChang: 学习！学习！更加努力学习！这样可以换好专业了！成绩好的才能换专业是怎么鬼！我要是成绩好我还换啥专业啊喂！

MrWuli233: 不要去买显卡！！

VicFighter: 寒假会跟同学去其他省份两天会提醒一些同学先润，也会提醒室友那天不要回学校。

A_Honey_Block: 哇，并没有，因为过去不代表未来啊！

Passserby: 只有一年没有意义，建议从头开始 remake。

MEntropy: 如果说想要赶比特币赚钱什么的大概就没意思了吧 咱其实是一个不太喜欢过去的人，如果可以咱想去 200 年后已经过去的，就这样过去吧

AiuRFAR: 有啊，有很多啊，有很多很多啊，可是说实话，都已经回不去了，想计较也没办法计较了，不过要是可以，我想先发个财哈哈哈，就可以思考怎么样跟喜欢的人安安稳稳在一起了。还有就是，早点进 Ria，嗯，一定会很幸福的。

KenAtlas: 宁愿搬砖也不要裸辞。

oliver28181: 好像都差不多，啊对了，让我去期末考试！我知道答案！

shi_jiua: 经常会想：要是我能重来就好了。但是现在我都忘了，所以还是不重来了。

Nock_ZZC: 认真学习！当然美好的回忆还是不要消失好。

Q6：是否相信美好的事仍会发生？

send_9: 当然，世界是在曲折中走向美好的。

VicFighter: 就像来信会得到回应，就像呐喊会得到回音。

dustraveller: 目前我的状态就是，相信美好的存在但是绝不相信会降临在自己身上。（我是认识到有点病态了确实得改）

ZetianChang: 世界に優しく接すると、世界もあなたに優しく接します。^[2]

QEOEQ: 当然，要相信人类的可能性啊！

Dr_Tcoseu: yeah，历史总是螺旋上升的。

Lin_HL: 会哦。无论如何，只要能在生活的细节中感受到快乐，世界就是温柔的。

AiuRFAR: 相信是相信，因为亲眼目睹过也亲眼见证过，只是希望，要是美好的事情发生在我身上就更好啦。不过本人运气不是很好，所以就再说咯~。

Fomien: 美好的事是要付出代价的。

StarsYu: 是。我是个乐观开朗的人，也有目标，也有在奋斗，我坚信我以后的目标终会实现。

cangXuann_: 相信，也相信丑恶的事会发生，更相信不好不坏的事情会发生。

Q7：最爱的颜色是什么？为什么？

Aut_moon_white: 青。本来喜欢蓝色，后来逐渐开始喜欢颜色淡，于是渐渐的变成青色了。

AiuRFAR: 原本的话是黑色和白色捏，因为寂静的黑和可描绘的白最能体现我这个人最矛盾的时刻，只不过后面增加了橙色，是因为我像温柔地包容一整个世界，成为太阳，也可以是月亮，不如，我就是宇宙中那希望本身吧。

197.101*: 其实很喜欢青柠绿来着 w，路上开过那种车总是想多看两眼大概是想喝了吗。

KenAtlas: #00BFFF，理由同前^[3]。

dustraveller: #696969 也不算是最爱。

2. 温柔地对待世界，世界才会对你温柔以待。
3. 深天蓝色，挺清新自然的我也糊弄不出什么理由单纯觉得好看。

MrWuli233: 藏青色就是，类似黑色，但是有点蓝因为黑色很酷，但是蓝色更酷。（还有一个原因就是它是我的 Windows 默认主题色，很护眼，起码不会闪瞎了）

goob233: R！G！B！没有为什么这是信仰。

shi_jiua: #00449B，蓝。我喜欢过的三个女生都喜欢蓝色，不过她们都喜欢天蓝，我还是喜欢深一点的。

cangXuann_: 灰度比较高，明度较低的青绿色，有点复杂，手机打字懒得分析。

AngliaAnest: 蓝色，问就是……嗯……中二期养成的习惯成自然呗。而且蓝色的确挺好看的。

xiajch: 白色，那是最完美的颜色 a。

MEntropy: 蓝色蓝色蓝色！没有为什么！咱就是好喜欢蓝色！据说 ... 星海就是深蓝色呢。

Lin_HL: 粉色？绯樱的颜色，青春的颜色，浪漫的颜色。

Q8：心中的理想爱情是什么样的？

Nock_ZZC: 女方能自立，善良忠诚 ~

Toothless_OvO: 发自内心的。

dustraveller: 我多次测试发现我属于“无性恋” + “智性恋”（后者占比较少）。就我个人而言，至少以前我向往过柏拉图式恋爱；但现在我不清楚。（对别人的话，我倒是大多数都能磕）

ZetianChang: 那些电视剧还不明显吗！可恶我的爱情什么时候会来到！

cangXuann_: 不一定完美，可能有矛盾，但是志趣相投。

AiuRFAR: 那种被坚定选择的你中有我，我中有你的吧，体现在避嫌上的呀，无论怎么跟异性相处都会记得对象的呀，伸起手来就知道会牵手呀，相视的时候就会明白要拥抱亲吻的 soulmate 吧。

MrWuli233: 我要涩涩呀，当然只要另一半能理解我，相互平等一点就好了。（不对我真的会有另一半吗，肥宅落泪）

Dark_yu: 即便闲聊到没话说也不会觉得尴尬。只要在一起，哪怕什么都不做都会很开心。

Ct2026: 相互理解，平等互利，理性的。

24Kgule: 相互扶持的，共同向前的。

Lin_HL: 和喜欢的人每天重复着虽然别人看起来很傻但是却很幸福的对话，畅想着未来，如果有未来就一起度过。不愿意和不喜欢的人度过往后的生活，虽然会孤独会寂寞。

oliver28181: 细水长流。

Fomien: 不存在的。才是最完美的。

shi_jiua: 不考虑实际的话，越激烈越好，恨不得将对方啃噬殆尽，或者缝在一起那种。一瞬燃烧的光火，怎么能拒绝啊。当然这种事不可能发生的，现实一点就是类似损友吧，骂到最后都懒得骂了，然后一起该干嘛就干嘛，安安静静晒太阳，等死。最现实的呢，哈，根本不需要考虑这个问题。

Q9：喜欢太阳还是月亮？为什么？

cangXuann_: 太阳，拜托恒星可比一个小小卫星帅多了，它才是养育我能量的来源，也是它给予了我生命该有的负熵。

ALRTHT: 目前喜欢月亮，冬天喜欢太阳。你懂的。

AngliaAnest: 都喜欢（确信）不过月亮可以裸眼看，太阳不行。另外其实我更喜欢星星一点，但市区看不到多少，呜呜。

StarsYu: 都喜欢。主要出于我喜欢摄影的缘故，不过我更喜欢月亮一点。因为我家里非常安静，和外面不同，是那种让人心安的安静，晚上的时候看到月亮会觉得与家里的安静很搭，所以喜欢大晚上呆在能看到天的地方。

shi_jiua: 都是星星，所以我喜欢星星。一定要说的话，月亮吧，太阳太热了。

send_9: 都别有一番美景不是吗？

cipher: 月亮，因为月亮折射的太阳光最舒服。

MEntropy: 都不喜欢，因为对咱来说太阳只是很常见的恒星，月亮只是颗卫星——至少也要找颗 B 类恒星吧 uwu。

24Kgule: 月亮，从叶隙中洒下的清冷，我能窥见阳光。

Dr_Tcoseu: 月亮，月亮有更多细节值得揣摩。

Nock_ZZC: 太阳，冬天暖，夏天的话 ... 也很暖就是了！

Q10：不考虑实现难度，最大的梦想是什么？

__player__：我最大的梦想很简单：我想提一个问题。

这个问题本身却不简单。

它困扰了数代哲学家、思想家、数学家 ... 甚至是像我这样的普通人。

但这个问题的答案却是一串数字——”42“。

Lin_HL：顺着网线追到网络对面的人身边（怪诶）。愿报社所有人的身体都变得健康！愿我每天有无限的精力！
愿服务器里所有人都变成萝莉！()

A_Honey_Block：打破偏见！

0_YuGan_1：变成可爱猫娘，然后星际旅行！

oliver28181：在未来能够愉快养活自己和家人，有空闲时间上号。

HELA_7：一边旅行一边活着。

Ct2026：现实的梦想是有钱，理想的梦想是和她环游世界。

send_9：世界和平，不再有压榨与无理由的恶意。

_i3react：写一点很多人喜欢的书。

244.59*：挣钱够花，学学吉他，练练绘画，周末放假。

AiuRFAR：成为英雄，成为阿谢姆，带着喜欢的人游历世界各地，帮助真正需要帮助的人，与喜欢的人一起度过漫长的永生。

KenAtlas：人人有饭吃。

zRenox：保持健康吧。

身边物语 智能卡为啥智能？

30266

生活中随处可见各式各样的卡片，为我们提供了诸多便利。在这些卡片中，日常应用最广泛的当属智能卡了。那智能卡为啥智能呢？请继续往下阅读吧。

智能卡的本名叫集成电路卡，亦被称为 IC 卡。从其名称就可以看出来，智能卡中根据其内置的集成电路芯片的不同，大致可以分为存储卡、芯片卡和非接触式 IC 卡三类。芯片卡有一块裸露在外的金色芯片，插入接收器后可以读取修改卡内数据。因其需要与接收器接触，所以也被称为接触式 IC 卡。因其需要与接收器接触，故使用范围比较受限，目前大多应用于银行卡、电卡等需要固定使用的卡片上。

而日常中使用频次更高的非接触式 IC 卡，它主要由三部分组成：PVC 卡片、感应线圈和集成电路芯片，IC 卡的所有的电子元件都埋在卡片内部。感应线圈其实就是一根较长的导线，从芯片出发，在卡内靠外侧绕圈，最终回到芯片。而在刷卡机上，也有这样一个感应线圈，不断的发射固定频率的射频信号。于是，当你乘坐公交车时，将 IC 卡靠近刷卡机的感应区，IC 卡中的感应线圈就会接收到刷卡机发出的射频信号，并将无线电波转化为感应电流。于是，刷卡机就给 IC 卡的芯片供上了电，这也是现在市面上的大多数无线充电技术产品的实现原理。给芯片供上电后，芯片就可以通过感应线圈与刷卡机进行双向通信，实现刷卡的功能了。这种双向通信的技术叫做射频识别技术。

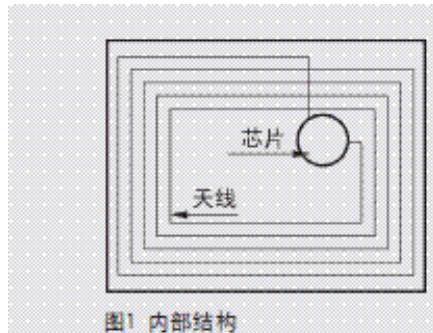


图1 内部结构

图 智能卡的内部结构



图 非接触式 IC 卡刷卡示意

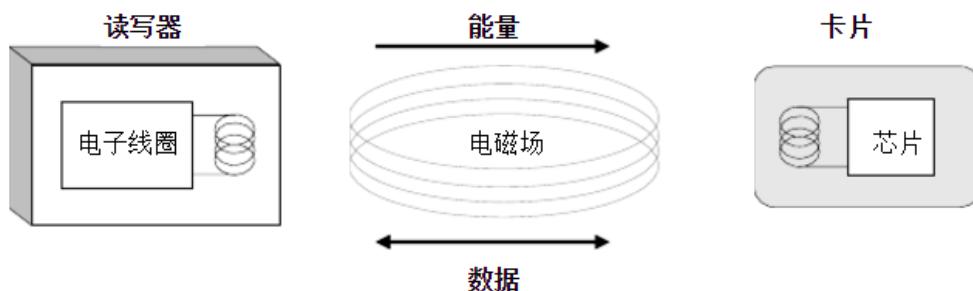
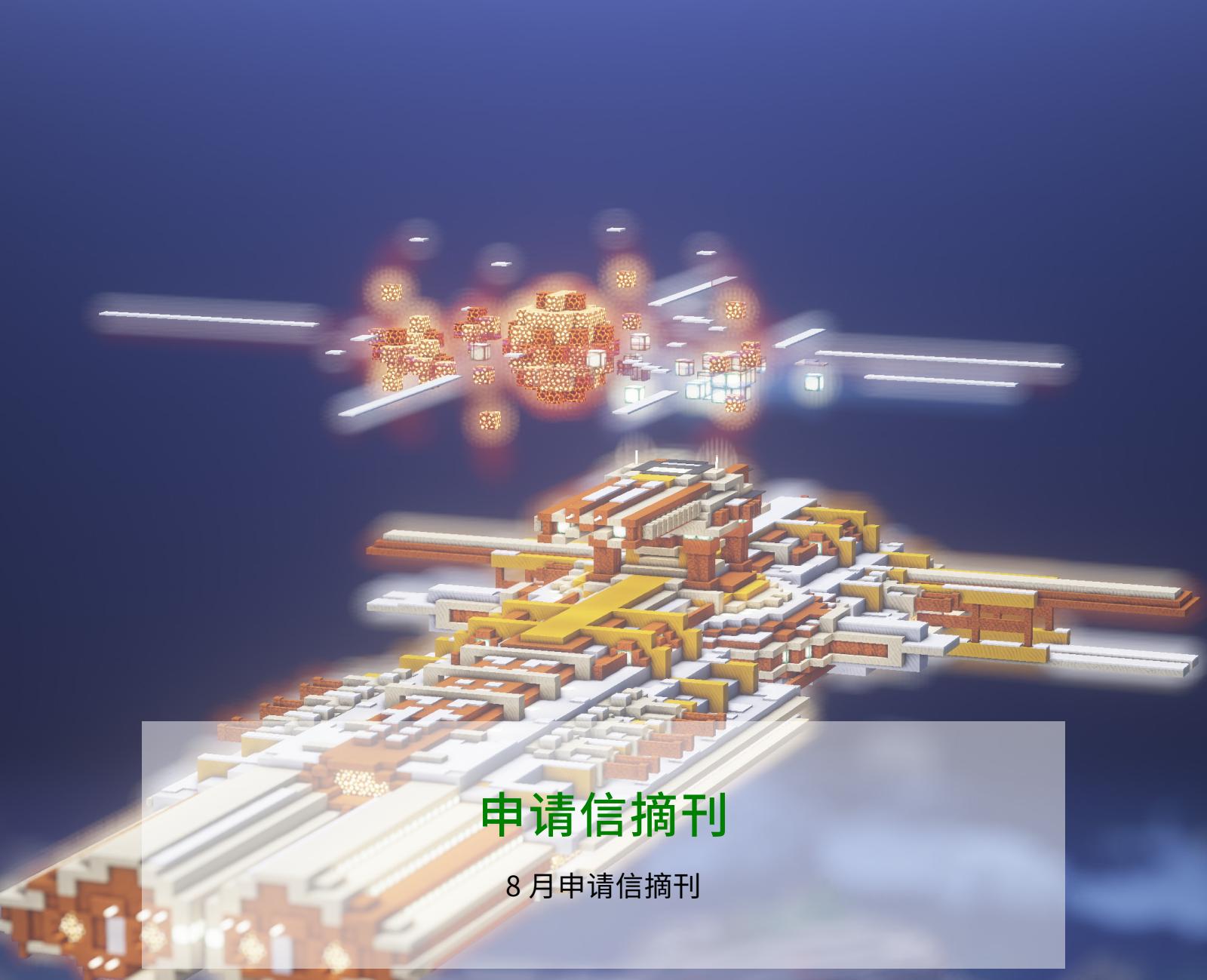


图 射频识别技术原理示意



图 磁条卡

除了 IC 卡外，磁条卡也被人们广泛使用。磁条卡通过卡片上粘贴的磁条，以磁介质存储记录信息。磁条卡造价便宜，易于推广，但因磁条容易被磨损、易被其它磁场干扰、安全性不佳等缺点，目前已经逐渐被 IC 卡替代。



申请信摘刊

8月申请信摘刊

RIA 入服申请信

Request letter to join the server

个人信息简述

Personal Information Description

我的MC社交名字叫“柒书”，正版ID: MORANQISHU

现今职业是开了一家设计公司，玩游戏的时间不定，但一

直保有热爱。

个人主页：

<https://space.bilibili.com/18104274>

2013年末，初识MC，偶然看到籽岷、庄主等发布的视频，
单机研究红石小机关，变成了我主要的消遣方式之一。

之后不满足于单机的乐趣，在方块帝国找了个空岛服，第一次在服务器环境中交流并展示自己，在创造出区服第一大岛过程中也深入了解了MC的很多特性，真正喜欢上了生存与建造。后因轻信他人给了权限被熊，遂弃坑。

2016年在网易注册游玩，一年时间认识了很多朋友，最终有了一个稳定的几人小社群。网易服限制红石，我精进了建筑技能。之后忙于毕业及创业，我离开了一段时间。

2020年初入手Java正版，随着1.16版本的到来，我学会了一些生电、建筑知识，也与朋友开多人一起玩科技包、探险包等。关于作品，很遗憾没有留下什么。在玩的两个服，一个是腐竹升级误丢失存档，心灰意冷跑路了hh。一个是麦服（maxkim），1.16的痕迹没再找得到，1.18新坑也很少上线了。最近在玩单机科技包。单机的存档，我找回当时模组适配好之后，能进存档再截图补充作品展示

我的最爱：沿地形规划建筑群、追求做红石与建筑尽可能

完美结合的庄园、研究生电机器量产材料以满足建筑需求

我的技能自评：PVP/PVE【无限接近0】、建筑[80%]、

红石[90%]、肝度[空闲时间可一直在线做完工程]

我与RIA
We Are the World

最近看到发布在b站的RIA60人空岛漂流视频，十分感兴趣。在观看其他视频以及初步了解RIA之后，认识到这是一个像家一样的服，很多玩家在这里都找到了自己的归属感，便产生了加入的想法。在评论区找到可在MCmod找寻入口，终于进了审核群。

RIA适合我的原因：温馨惬意、玩家们友好且乐于合作并尊重个人游戏体验；包容且自由、可以遵守规则然后做自己的事、君子和而不同；最吸引我的还是充满诗意的人情味。

我适合RIA的原因：游戏基础技能过关、遵守服务器规则、性情温和与人友好、能在红石工程和建筑方面发挥作用、可长久坚持游玩等。

我对加入RIA后的规划与期望：在服务器建设家园、新伙伴一起整活玩乐；稳定下来找到归属后，制作自己的MC视频[Adobe软件及MC模组插件等基本掌握]；帮助宣传服务器。

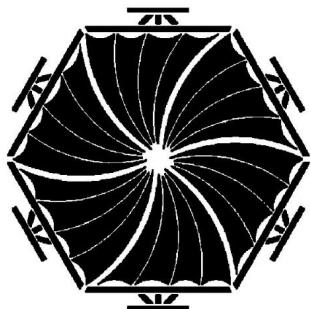
如加入RIA不通过：我会继续丰富申请和找寻以前作品，有机会再申请。我认为能否成为伙伴是建立在初始印象以及沟通之上的，未通过申请我希望可以得到与服管理直接交流的机会，详细沟通让我们更了解彼此，我是诚心想加人的。

感谢你读到这里，期待回复。

——柒书 (MORANQISHU)

源文档尺寸为 477 × 2,280 毫米。为能够放入本刊，我们对其进行了改动。

22



真 榆 重 工 (株)
淡 路 造 船 所



MALOH_Kogarasi

你好！

請容我使用繁體中文字寫出以下的資料。在過住的教育環境下，尚無法學會簡體字/拼音等輸入方法。

是次的申請為參觀貴服建築、個人的申請。與我所從駐留定居的伺服器沒有任何關係。

現實的事情:

21, 學生。快本科畢業了。正在準備找工作。因此預計能玩的時間會大幅縮短。



您的邀請人ID: N/A

我是在機緣巧合的情況下，於Bili Bili 的視頻網站下看到貴服的鐵道遊視頻，進而對貴服的建築以及人文有了一定的興趣。

自我介紹:

我是MALOH (馬洛)。我擁有一大約四年的MC遊玩經驗。目前主要定居的伺服器(服務器)為“ Dreamcrafter Network ”，是一個以特色生存、空島生存以及創造的綜合服務器。

我主要是做建築為主。目前的主要時間均投放在一個發展了接近四年的單人項目(地圖) – 赤湖計劃。

由於該項目是在伺服器 / 服務器上進行的，且有地圖自身有設置獨立的白名單。因而非法隨時開放參觀。目前該項目的圖文、建築、地形等均由我個人所創作

管理。每日更新一次的線上立體地圖:

https://map.letsdream.today/creative/#world_maloh:329:0:-1984:500:0:0:0:perspective

喜歡的或不喜歡的事物:

喜歡在MC裡做建築; 打打WoWS; 不喜歡無教養、不友好、不懂基本禮儀之人。

擅長的事情:

建造不同的和式風格的建築物。會使用小木斧(FAWE)、Voxel Sniper、Metaedit、Metabrush、Arceon 系列的各種工具。作為該伺服器的前建築組成員。我有為其製作過不同的活動場地、重生點改建等等、因此亦會一點其本的歐式、地形塑造以及雕塑創作 (organic build) 。

之前玩過哪些服務器

以前有玩過不少的伺服器，於我而言，擁有一個穩定的環境予創作是其中一項極為重要的條件。我以往有參與過一些中型伺服器的行政管理。因些，亦對與玩家之間的溝通有一定的心得；以人為本、公私分明對維持玩家群以及伺服器經營的一大重點。

您的個人主頁，或開放的社交網站個人頁

本人有開設個人Twitter 以及 Facebook,

雖然很抱歉，但因為人在國外，我無法開辦QQ 以及 微博的帳號。

因此只能提供部份的作品照片以供參加。

我的聯絡方法如下：

Twitter (藍鳥) : <https://twitter.com/maloh2100> Pinterest 個人作品集 :<https://pin.it/3j8rBMX>

Facebook (臉書) : <https://www.facebook.com/maloh.hioa.7> Discord: MALOH#9067

3

各位审核大大：

你们好！

怀着一点点忐忑，我写下了这封申请信。我参与了两次问卷测试，

但是最终被婉拒了。或许真的是理念不合，也或许是我描述的不够详细，导致你们没有办法判断我的情况，所以本着宁可错杀的原则婉拒了我。抱着对后者的一点点侥幸心理，我想向你们再次阐述我自己。

我今年 20 岁，出生在一个进城务工的农民家庭，现在是本科法学在读。家中在 2009 年拥有了第一台电脑，这是我与互联网的第一次接触。那时我最主要的乐趣是在几个搜索引擎上转悠，什么有意思看什么，哪怕看不懂。然后，有一天我接触到了最早的 4399。（题外话，4399 这么多年 UI 一直没怎么变过 XD）早期的 4399 有不少 Flash 游戏，还有各类动漫能看，我的 ACG 启蒙就是这里了。之后我在 2012 年拥有了自己的第一部手机——小米 2，并且由于各种自己的探索，我熟练掌握了贴吧，天涯论坛，优酷等等各类网络社群的使用方式，我甚至参加过第一届天涯原创作品大赛，不过 10 岁的文笔也写不出来什么东西，自然是没有后话了。

在 2013 年，我在新浪视频上第一次看见了我的世界，了解到手机也可以玩之后便开始了与 MC 的接触。那个时候的下界甚至要做反应核才能生成。在初中时，我在班上认识了几个同样玩 MC 的同学，再加上我们再贴吧等地方认识的玩家，总计 23 人，一起出资租下来一个服务器。这个服务器从始至终没有名字，玩家只有 30 人（后面来的也是新认识的朋友），只存在了一年零三个月，最终因为多数人的学业忙碌和资金跟不上而结束。这个服务器可能没有拿得出手的建筑或者红石科技，但是我们互相认识，小打小闹，通力合作，这和睦的氛围给我初中懵懂的三年带来了快乐。

高中时期，我因为学业问题和叛逆期，减少了很多游戏时间，大多数 MC 相关的只能通过视频获得。于是，我注册了 b 站账号，看了不少大佬的视频，又唤起了我对那种玩家社群的渴望。

高中毕业，本着补上原来没玩的份，我开始玩一些有口皆碑的作品，比如《无主之地》系列，《怪物猎人》系列，《锈湖》系列等等很多独立游戏或者大厂游戏。这些都是我曾经刚发售就想玩的。我也通过各种渠道，加入了玩家社区。但是 2020 年，可能由于新冠疫情，我在玩家社区里感受到的大多数是敌意、仇恨、拉帮结派，我便放弃了在陌生人之间创造曾经的那种氛围了。但是我依旧保持着玩多人游戏的习惯，经常约上一些朋友线上见面。

在今年，空岛小片的发布给了我极大的震撼。在观看了全部的官号视频后，我十分感动于在现在还有这样能够轻松释放善意，收获善意的玩家社群。在候车厅期间，我见到了大量涌入的新人，其中不乏这样不成熟的人。我深感运营玩家社群的不易。想要保持圈子的纯洁性，减少人数是必须的，但是过少的人可能导致小圈子变得极度排外，所以适当的新鲜血液也是必须的。我希望我能够成为这个新鲜血液，也能够呼唤更多高质量的新人来到这里。

我的 B 站偶尔更新一些自己游戏记录，比如和朋友打守望先锋的全场最佳画面，明日方舟之类的，未来还有怪猎，喵斯等，有时候会直播，没什么观众就播给朋友看。曾经是 Holo 推，后来推 2434 中国，但是都塌房了所以有一段时间不看 VTB 了。游戏区倒是关注了不少老人，像 12team，手残联萌。二次元方面倒是通过各种途径看了不少，在 Niconico 也混了好久，大多数作品都能叫得上名字。

如果能够成功入服，我想先在全域逛逛、认识前辈、熟悉环境、定居下来，之后申请一块地、做张地图画，同时升级自己的住所，把曾经构思的建筑实现并完善。如果没有成功，虽然很难过，但这毕竟只是游戏，我可能会尝试其他的服务器，找到一个合适氛围的社群，甚至自己去创造这样的社群。我在候车厅曾经成功找到几个玩怪猎的同志，并且成功进行了几次合作，这让我相信善意的社群是所有人都需要的。

我认为我并不是一个具有突出特色的人，在众多玩家中，我可能连影子都会被淹没。但是，平凡也代表着稳定，我作为一个法学生，深知规则的重要，我能够维护甚至想办法完善这个规则，协助运营解决问题。过去只是历史，行动创造当下。我希望能够用行动证明，我是符合 RIA 对玩家的要求的。

最后，吐槽一下自己，写了将近 2k 字小作文，希望审核不要嫌弃，我是真的抱着真情实感写的。另外，看 Wiki 的时候发现了好多小错误，有机会的话我来帮忙修改一些。

此致

敬候暑安

2022/07/18

诗歌

优雅失去

Feltlin

挥手错步弯腰慢退
回首冷漠无神昏废
 往日又往
是心底压住了崩石
是昨日覆盖了明天
是他人取代了自我
 流水无声溜走
 静静想吧
 好好想想吧
回收你的废物言论
究竟失去了什么

谎话

Feltlin

在我眼前
狂风重新凝固
 细雪粉碎
 不需要魔法
数着手上剩下的
 闭上眼
也看不见背后
保持微笑待人
 在高山上
总是比较蔷薇与玫瑰
摘下谁人理想
 仅供观赏



信息台

欢迎使用《方圆》综合服务处！

想给《方圆》投稿？想提出问题或提出改进建议？

原自主投稿处已升级为综合服务处！多项愿望一次满足！

《方圆》综合服务处地址：

<https://wj.qq.com/s2/9303354/e607/>

稿费标准：

- 小说、散文类：3.0~6.0 ○ / 百字
- 杂谈类：3.0~5.5 ○ / 百字
- 诗歌类：4~6 ○ / 五行
- 影视 / 音乐 / 书籍推荐、教程类：30~55 ○ / 篇
- 其他类：最高不超过 60 ○ / 篇
- 该稿费标准自 2022 年 2 月刊起生效。

这里是本刊末尾
下期也要看哦！





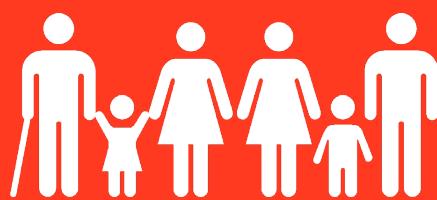
可持续发展目标



变革世界的 17 个目标

可持续发展目标呼吁所有国家（不论该国是贫穷、富裕还是中等收入）行动起来，在促进经济繁荣的同时保护地球。目标指出，消除贫困必须与一系列战略齐头并进，包括促进经济增长，解决教育、卫生、社会保护和就业机会的社会需求，遏制气候变化和保护环境。

1 无贫穷



2 零饥饿



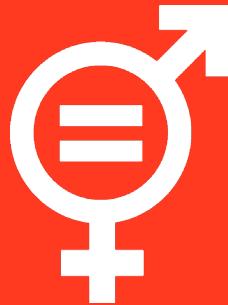
3 良好健康与福祉



4 优质教育



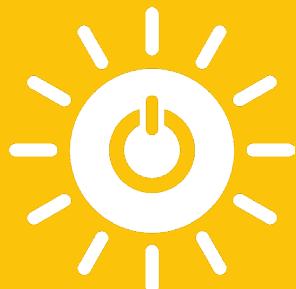
5 性别平等



6 清洁饮水和卫生设施



7 经济适用的清洁能源



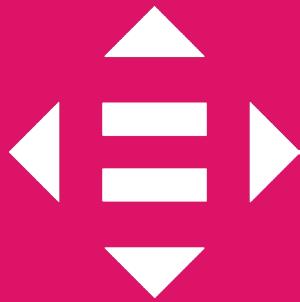
8 体面工作和经济增长



9 产业、创新和基础设施



10 减少不平等



11 可持续城市和社区



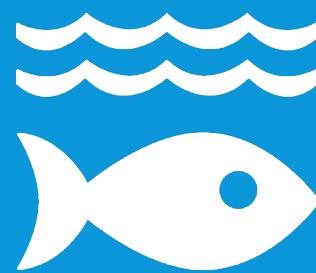
12 负责任消费和生产



13 气候行动



14 水下生物



15 陆地生物



16 和平、正义与强大机构



17 促进目标实现的伙伴关系



点击各个图像可以了解更多信息 (链接至联合国官方网站)。

鸣谢

本报刊所使用字体

思源黑体 SC / Noto Sans CJK SC / Source Han Sans SC

思源宋体 SC / Noto Serif CJK SC / Source Han Serif SC

造字工房尚雅准宋体

Fira Sans

Cascadia Code

Fira Code

Liberation Sans

Liberation Serif

本刊使用的字体大都准守 [SIL 开放字体协议 \(第 1.1 版\)](#), 除了:

- “造字工房尚雅准宋体”为专有字体, 有其单独的[协议](#), 但可以免费用作非商业性用途。

在此对所有字体贡献者表示感谢和敬意!

其他

- Microsoft Word, Adobe InDesign — 排版
- Microsoft Excel — 图表
- Mozilla Firefox, pdf.js — PDF 浏览
- Material Design Icons — 图标库
- RIA 运营组 — 大力支持
- 《现代诗两首》配图 — [Dominicus Johannes Bergsma, CC BY-SA 4.0](#), 通过维基共享资源

做好新冠疫情常态化防控 个人防护不放松

1

少聚集



少去人群密集的场所

3

戴口罩



乘公共交通工具或在人群密集的场所
应按规定佩戴口罩

4

健康码



公共场所主动出示健康码、
配合体温监测

2

一米线



与他人保持一米社交距离

5

查核酸



根据疫情防控要求，积极配合核酸检测
出现发热咳嗽等症状，及时就医

中宣部宣教局、国家卫生健康委宣传司 指导

中国健康教育中心 制作

方 圆

抹岚报社、抹岚文宣部
零洲西北地区抹岚市市南区府前路 3 号西栋 201
a30266@qq.com