

**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB
PROJECT UJIAN TENGAH SEMESTER
KONKRET : WEBSITE PERTUNJUKKAN MUSIK**



Dosen Pengampu:

Andhika Octa Indarso, S.Kom., MMSI.

Disusun Oleh:

Farras Afif	(2310512043)
Najwa Khairina Fadhilah	(2310512058)
Nadia Fadhilatun Nisa	(2310512064)
Dandy Fahlevi Nurhadi Putra	(2310512070)
Thara Carissa Kameshwara	(2310512072)

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2024**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan laporan ini. Laporan ini kami susun dengan tujuan untuk memenuhi persyaratan nilai ujian tengah semester pada mata kuliah Praktikum Pemrograman Web di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Terlebih dahulu, kami mengucapkan terima kasih kepada bapak Andhika Octa Indarso, S.Kom., MMSI. selaku dosen Praktikum Pemrograman Web yang telah memberikan tugas ini kepada kami. Terima kasih atas bimbingan dan dukungan yang telah diberikan sehingga laporan ini dapat selesai dengan tepat waktu.

Untuk membuat laporan ini, kami telah melakukan pemahaman tentang serangkaian implementasi Pemrograman Web yang telah kami pelajari selama perkuliahan. Kami menyadari laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat kami harapkan guna perbaikan di masa mendatang.

Jakarta, 12 Oktober 2024

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
BAB II LANDASAN TEORI.....	3
2.1 HTML.....	3
2.2 CSS.....	3
2.3 JavaScript.....	3
BAB III PEMBAHASAN.....	5
3.1 Deskripsi Situs Web KonKret.....	5
3.2 Fitur Utama Website.....	5
3.2.1 Landing Page (Home).....	5
3.2.2 About Page.....	10
3.2.3 Ticket Page.....	13
3.2.4 FAQ.....	17
3.2.5 Sign-Up and Sign-In Pages.....	21
3.3 Tampilan Akhir Situs Web.....	28
BAB III KESIMPULAN.....	31
3.1 Kesimpulan.....	31
3.2 Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA.....	32

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini, pertunjukkan musik menjadi salah satu bentuk hiburan yang banyak digemari oleh masyarakat dari berbagai kalangan, terutama bagi anak muda. Meningkatnya minat terhadap konser musik ini menjadi peluang bagi penyelenggara musik untuk menyelenggarakan konser musik. Melalui konser musik ini, dapat memberikan hiburan untuk pengunjung dan menjadi wadah bagi para artis untuk mempromosikan lagu dan bakatnya. Namun, kendala yang sering terjadi dalam penyelenggaraan konser musik adalah penonton yang kesulitan untuk mendapatkan informasi konser terkait waktu penyelenggaraan, pembelian tiket dan informasi lainnya.

Untuk mengatasi kendala tersebut, dirancang sebuah website KonKret. KonKret merupakan platform dalam bentuk website yang dirancang untuk memudahkan penonton dalam mengakses informasi terkait konser musik bernama KonKret. Melalui website ini, penonton dapat mengetahui daftar artis yang akan tampil pada KonKret, jadwal konser, lokasi diselenggarakannya konser, serta disediakan fitur untuk melakukan pembelian tiket melalui website. Website KonKret dirancang dengan antarmuka yang mudah untuk dipahami dan digunakan oleh setiap kalangan. Dengan dirancangnya website konkret, memudahkan penonton untuk mengakses informasi terkait konser.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang sebuah website yang mampu menyediakan informasi terkait konser secara lengkap dan mudah diakses oleh pengguna?
2. Bagaimana memfasilitasi pembelian tiket konser melalui sistem daring yang aman dan efisien?
3. Bagaimana merancang antarmuka pengguna (UI) yang mudah digunakan oleh berbagai kalangan, termasuk pengguna dengan pengetahuan teknis yang terbatas?
4. Bagaimana memastikan bahwa website KonKret mampu menampilkan informasi yang selalu diperbarui secara real-time terkait artis, jadwal, dan lokasi konser?

1.3 Tujuan Penelitian

1. Mengembangkan desain website KonKret yang memudahkan pengguna dalam mengakses informasi terkait konser musik.
2. Merancang fitur pembelian tiket yang praktis dan aman melalui platform daring.
3. Menghasilkan antarmuka yang ramah pengguna (user-friendly) sehingga dapat digunakan oleh semua kalangan tanpa kesulitan.
4. Menyediakan solusi untuk memperbarui informasi konser secara otomatis dan real-time agar pengguna selalu mendapatkan informasi terbaru.

1.4 Ruang Lingkup

1. Desain Website : Menyusun desain antarmuka website yang mengedepankan pengalaman pengguna (user experience) untuk kemudahan akses informasi.
2. Pengembangan Sistem : Membangun sistem pembelian tiket daring dengan fitur keamanan yang memadai.
3. Pengujian Pengguna : Melakukan uji coba terhadap berbagai kalangan pengguna untuk memastikan website dapat diakses dan digunakan dengan mudah oleh semua pengguna.
4. Integrasi Real-Time : Menyediakan mekanisme untuk pembaruan informasi konser, baik artis, jadwal, maupun lokasi, secara real-time pada website.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 HTML

HTML atau HyperText Markup Language merupakan bahasa markup yang digunakan untuk membuat struktur dan isi konten dari suatu halaman web. Dalam penulisannya, HTML menggunakan elemen dasar, yaitu tag HTML untuk mengatur dan mendefinisikan struktur, konten, dan tampilan yang akan ditafsirkan oleh browser agar tampilan halaman dapat muncul sesuai dengan posisi yang telah diatur. HTML dapat berfungsi sebagai link antar file dalam situs atau dalam suatu komputer dengan menggunakan localhost. Fungsi dari HTML adalah menjadi dasar dalam penyusunan kerangka halaman website secara lebih terstruktur sebelum masuk ke tahap desain oleh CSS dan mengelola serangkaian data dan informasi sehingga dapat diakses dan ditampilkan di Internet melalui tampilan web.

2.2 CSS

CSS atau Cascading Style Sheet adalah salah satu bahasa desain web yang digunakan untuk mengatur format tampilan visual pada sebuah halaman web yang telah dirancang bersama dengan bantuan HTML. CSS umumnya digunakan dengan tujuan untuk memisahkan antara konten utama dengan tampilan konten, sehingga memudahkan dalam proses pembuatan web. Dengan menggunakan CSS, dapat meningkatkan fleksibilitas dan kontrol dari sebuah tampilan pada web, mengurangi kerumitan dalam penulisan kode dan struktur dari konten, serta memungkinkan untuk melakukan pengulangan pada bagian tertentu dalam suatu web. CSS juga memungkinkan sebuah halaman untuk ditampilkan dalam berbagai style sesuai dengan kebutuhan. Hal yang dapat diatur dalam desain web, yaitu warna, ukuran elemen atau tulisan dan formatting.

2.3 JavaScript

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang digunakan dalam mengembangkan web menjadi lebih interaktif dan dinamis. Sebagai bahasa pemrograman yang bersifat Client Side Programming Language, pemrosesan dilakukan oleh client. Dalam mengembangkan dan membangun suatu website, JavaScript dikombinasikan dengan HTML dan CSS untuk

menjadikan web interaktif dan menambah fungsionalitas dari web. Dalam implementasinya, JavaScript dapat disisipkan pada dokumen HTML menggunakan tag <script> ataupun menjadi satu file terpisah yang kemudian diintegrasikan ke dalam dokumen HTML yang berkaitan. JavaScript menawarkan berbagai fitur yang dapat dirancang untuk memungkinkan adanya interaksi antara website dengan pengguna, seperti validasi formulir, manipulasi DOM, serta menambahkan animasi dan efek visual. Oleh karena itu, JavaScript memiliki peran penting sebagai dasar dalam mengembangkan web.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Deskripsi Situs Web KonKret

KonKret adalah sebuah website yang menyediakan informasi dan pemesanan tiket konser secara online. Website ini dirancang dengan tujuan untuk memudahkan pengguna dalam mendapatkan informasi mengenai konser yang akan datang serta membeli tiket secara langsung melalui platform ini.

Website ini terdiri dari beberapa halaman utama, yaitu:

- Home (Landing Page): Halaman utama yang menampilkan informasi tentang konser mendatang, seperti artis yang akan tampil dan lokasi konser.
- About: Menjelaskan secara rinci apa itu KonKret, yakni nama konser yang menjadi pusat dari website ini.
- Ticket: Halaman untuk melihat peta tempat duduk (*seating plan*) dan melakukan pembelian tiket.
- FAQ (*Frequently Asked Questions*): Menjawab pertanyaan umum terkait konser dan pembelian tiket.
- Sign Up/Sign In: Halaman untuk mendaftar akun dan masuk bagi pengguna yang telah memiliki akun.

3.2 Fitur Utama Website

3.2.1 Landing Page (Home)

Halaman ini menampilkan informasi terkait konser mendatang, termasuk artis yang akan tampil dan lokasi dari konser tersebut. Pengguna dapat langsung melihat konser yang akan datang begitu mereka mengunjungi website. Pengimplementasiannya menggunakan HTML untuk membuat struktur daftar artis dan detail lokasi, dan CSS mengatur layout untuk memastikan informasi mudah diakses.

1. Head Section:

- Mengatur pengaturan dasar halaman seperti karakter ('UTF-8') dan viewport agar responsif di berbagai perangkat.
- Menyertakan beberapa tautan eksternal untuk menggunakan font dari Google Fonts, ikon dari Font Awesome, serta file CSS untuk desain halaman.
- Judul halaman ditampilkan sebagai "Konkret" di tab browser.

2. Header:

- Bagian ini menampilkan logo (berupa tautan ke halaman utama), serta navigasi menu dengan tautan ke halaman-halaman lain seperti "Home", "About", "Ticket", "FaQ", dan "Sign Up".

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Pridi"
        rel="stylesheet"
    />
    <link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="assets/icon.png" />
    <link rel="stylesheet" href="style-home.css" />
    <link
        rel="stylesheet"
        href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css"
    />
    <title>Konkret</title>
</head>
<body>
    <header class="header">
        <a href="landing-page.html">
```

```

<div class="logo"></div>
</a>
<div class="navbar">
  <div class="menu">
    <a href="landing-page.html" class="active">Home</a>
    <a href="about.html">About</a>
    <a href="ticket.html">Ticket</a>
    <a href="faq.html">FaQ</a>
  </div>
  <div class="signup">
    <a href="sign-up.html">Sign Up</a>
  </div>
</div>
</header>

```

3. Main Section:

- First Section: Menampilkan judul "GET READY FOR US" dengan gambar band dan teks yang menyatakan "COMING SOON". Ini diatur dengan gambar serta SVG (Scalable Vector Graphics) untuk visualisasi teks bergerak.
- Second Section: Menampilkan lineup artis (NIKI, Reality Club, dan Tulus) dengan gambar logo mereka yang disusun secara horizontal. Gambar tersebut diatur menggunakan tag `<image>` dalam elemen SVG.
- Third Section (Venue): Menampilkan informasi mengenai tempat acara. Terdapat gambar lokasi yang menjadi tautan ke Google Maps, diikuti dengan informasi alamat lengkap dari tempat acara, yakni Stadion Utama Gelora Bung Karno di Jakarta.

Kode Program :

```

<!-- First Section-->
<main>
  <div class="first-section">
    <h1>GET READY FOR US</h1>
    

<svg
  class="first-divider"
  xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
  viewBox="0 0 800 60"
>
<rect width="100%" height="100%" x="0" y="0" />
<text y="36">
  COMING SOON! COMING SOON! COMING SOON! COMING SOON! COMING SOON!
</text>
</svg>

<div class="lineup"></div>
<h1>OUR LINEUP</h1>
</div>

<!-- Second Section -->
<svg
  class="second-section"
  xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
  viewBox="0 0 800 277"
>
<rect width="100%" height="100%" x="0" y="40" />
<image
  href="assets/NIKI_NIKI-Logo-BW-Halftone-3-240813-112410.webp"
  x="30"
  y="55"
  width="200"
  height="200"
  alt="niki"
/>
<image
  href="assets/reality-logo.png"
  x="295"
  y="50"
  width="200"
  height="200"
  alt="reality-club"
/>
<image

```

```

        href="assets/tulus-logo-color.png"
        x="590"
        y="65"
        width="170"
        height="170"
        alt="tulus"
    />
</svg>
<!--Third Section -->
<div class="venue">
    <div class="venue-cover"></div>
    <h1>VENUE</h1>
    <a
        class="map-loc-container"
        href="https://maps.app.goo.gl/gejnzSuT8gq38J1L9"
        target="_blank"
    ></a>
    <div class="address">
        <p>Stadion Utama Gelora Bung Karno</p>
        <p>Jakarta Pusat, DKI Jakarta</p>
        <p>Indonesia</p>
    </div>
</div>
</main>

```

4. Footer:

- Terdapat tombol-tombol untuk media sosial (Twitter, Instagram, YouTube) menggunakan ikon dari Font Awesome.
- Menampilkan logo di bagian bawah dan teks hak cipta.
- Menyediakan tautan untuk menghubungi tim acara melalui "Contact us".

Kode Program :

```

<!-- Footer -->
<footer>
    <div class="social-buttons">

```

```
<button class="social-btn">  
    <i class="fa fa-twitter"></i>  
</button>  
<button class="social-btn">  
    <i class="fa fa-instagram"></i>  
</button>  
<button class="social-btn">  
    <i class="fa fa-youtube-play"></i>  
</button>  
</div>  
<div class="logo-footer"></div>  
<p>Copyright © KonKret, inc</p>  
<a href="#" class="contact-link">Contact us</a>  
</footer>  
</body>  
</html>
```

3.2.2 About Page

Halaman ini menjelaskan secara detail tentang KonKret, yaitu nama dari konser yang menjadi fokus utama website ini. Halaman ini menjelaskan visi dari konser tersebut, serta keunggulan dari konser lainnya. Dalam implementasinya, digunakan HTML untuk struktur teks deskriptif dan CSS untuk mengatur tampilan serta gaya tipografi agar tampilan lebih menarik dan informatif.

1. Head Section:
 - Mengatur pengaturan dasar seperti karakter (UTF-8) dan viewport untuk membuat halaman responsif.
 - Mengimpor font dari Google Fonts (font "Pridi") dan ikon shortcut (favicon).
 - Menyertakan file CSS eksternal (style-about.css) untuk mengatur tampilan halaman.
 - Judul halaman ditampilkan sebagai "About" di tab browser.

2. Header:

- Bagian ini berisi logo yang merupakan tautan ke halaman utama (landing-page.html).
- Navigasi menu yang berisi tautan ke halaman "Home", "About" (yang sedang aktif), "Ticket", "FAQ", dan "Sign Up".
- Menu navigasi dirancang dengan tautan yang akan mengarahkan pengguna ke halaman-halaman lain.

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Pridi"
        rel="stylesheet"
    />
    <link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="assets/icon.png" />
    <link rel="stylesheet" href="style-about.css" />
    <title>About</title>
</head>
<body>
    <header class="header">
        <a href="landing-page.html">
            <div class="logo"></div>
        </a>
        <div class="navbar">
            <div class="menu">
                <a href="landing-page.html">Home</a>
                <a href="about.html" class="active">About</a>
                <a href="ticket.html">Ticket</a>
                <a href="faq.html">FAQ</a>
            </div>
            <div class="signup">
                <a href="sign-up.html">Sign Up</a>
            </div>
        </div>
    </header>
```

```
</div>
</header>
<div class="about-content" align="center">
```

3. About Content:

- Bagian ini menampilkan informasi "About Us" pada tengah halaman dengan heading `<h1>` dan paragraf `<p>` yang menjelaskan bahwa Konkret menyediakan informasi acara, jadwal, seatplan, pembelian tiket online, serta konten eksklusif untuk penggemar musik.

4. Vision and Mission Section:

- Vision: Menyediakan informasi mengenai visi perusahaan, yaitu menjadi platform nomor satu untuk kebutuhan acara musik dan konser di Indonesia.
- Mission: Menjelaskan misi perusahaan, yaitu memudahkan akses informasi dan pembelian tiket konser untuk berbagai penggemar musik.
- Kedua bagian ini diatur dalam dua kolom yang terpisah (vision dan mission) untuk menampilkan teks secara seimbang.

5. Why Us Section:

- Menyajikan alasan mengapa pengguna harus memilih Konkret, dengan tiga poin utama: pengalaman pengguna terbaik, jaminan tiket resmi, dan komunitas musik.

Kode Program :

```
<h1>About Us</h1>
<p>
    Konkret is a website to provide complete information about the Konkret
    event,
    <br />including event's schedules, event's seatplan and online ticket
    purchases. We also <br />provide news on upcoming artists and exclusive
    content for music fans.
</p>
</div>
```

```

<div class="vision-mission-container">
  <div class="vision">
    <h2>Vision</h2>
    <p>
      To be the number one platform <br />for all music event and concert
      <br />needs in Indonesia
    </p>
  </div>
  <div class="mission">
    <h2>Mission</h2>
    <p>
      Making access to information and <br />purchasing concert tickets
      easier and <br />faster for music lovers of various genres
    </p>
  </div>
</div>

<div class="why-us" align="center">
  <h1>Why Choose Us?</h1>
  <p>
    Best User Experience <br />Official Ticket Guarantee <br />Music
    Community
  </p>
</div>
</body>
</html>

```

3.2.3 Ticket Page

Halaman ini menampilkan peta tempat duduk (seating plan) dari konser dan menyediakan opsi bagi pengguna untuk memesan tiket sesuai dengan kategori tempat duduk yang dipilih. Untuk pengimplementasiannya menggunakan HTML untuk menampilkan peta tempat duduk dan detail harga tiket, sedangkan CSS dan JavaScript digunakan untuk mengatur interaktivitas dan tampilan visual.

1. Head Section:
 - Mengatur pengaturan dasar seperti karakter (UTF-8) dan viewport agar halaman responsif.

- Mengimpor font dari Google Fonts (font "Pridi") dan shortcut icon (favicon).
 - Menyertakan file CSS eksternal (`style-ticket.css`) untuk mengatur tampilan halaman.
 - Judul halaman ditampilkan sebagai "Ticket" di tab browser.
2. Header:
- Menampilkan logo yang merupakan tautan ke halaman utama (landing-page.html).
 - Navigasi menu yang berisi tautan ke halaman "Home", "About", "Ticket" (yang sedang aktif), "FAQ", dan "Sign Up".

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
<link
  href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Pridi"
  rel="stylesheet"
/>
<link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="assets/icon.png" />
<link rel="stylesheet" href="style-ticket.css" />
<title>Ticket</title>
</head>
<body>
<header class="header">
<a href="landing-page.html">
  <div class="logo"></div>
</a>
<div class="navbar">
  <div class="menu">
    <a href="landing-page.html">Home</a>
    <a href="about.html">About</a>
    <a href="ticket.html" class="active">Ticket</a>
    <a href="faq.html">FAQ</a>
  </div>
</div>
```

```

<div class="signup">
  <a href="sign-up.html">Sign Up</a>
</div>
</div>
</header>
<div class="stage"></div>

```

3. Ticket Reservation Form:

- Bagian utama halaman ini adalah form untuk reservasi tiket acara.
- Formulir terdiri dari beberapa bagian, yaitu :
 - Name Section: Input untuk nama depan dan nama belakang.
 - Email Section: Input untuk alamat email.
 - Seating Section: Dropdown yang berisi pilihan kategori tempat duduk (Cat 1 hingga Cat 6).
 - Tickets Section: Kontrol untuk memilih jumlah tiket, dengan tombol (+) untuk menambah dan (-) untuk mengurangi jumlah tiket.
- Setelah pengguna mengisi semua data, ada tombol "Reserve Now" untuk mengirimkan formulir.

4. JavaScript:

- Terdapat skrip JavaScript sederhana untuk mengelola interaksi pengguna saat menambah atau mengurangi jumlah tiket.
- Tombol "decrease" dan "increase" mengubah nilai input tiket, memastikan pengguna tidak dapat memilih kurang dari satu tiket.
- Fungsi ini dijalankan dengan menggunakan event listeners yang terhubung ke tombol-tombol tersebut, memperbarui nilai di input tiket berdasarkan tindakan pengguna.

Kode Program :

```

<!--Ticket Reservation Form-->
<div class="form-container">
  <h1>Konkret Tickets <span>Reservation Form</span></h1>

```

```

<form id="ticketForm">
  <div class="form-section name-section">
    <label for="firstName">Name</label>
    <div class="name-inputs">
      <input
        type="text"
        id="firstName"
        placeholder="First Name"
        required
      />
      <input type="text" id="lastName" placeholder="Last Name" required />
    </div>
  </div>

  <div class="form-section email-section">
    <label for="email">Email</label>
    <input
      type="email"
      id="email"
      placeholder="example@email.com"
      required
    />
  </div>

  <div class="form-section seating-section">
    <label for="seating">Seating Plan</label>
    <select id="seating">
      <option value="Cat1">Cat 1</option>
      <option value="Cat2">Cat 2</option>
      <option value="Cat3">Cat 3</option>
      <option value="Cat4">Cat 4</option>
      <option value="Cat5">Cat 5</option>
      <option value="Cat6">Cat 6</option>
    </select>
  </div>

  <div class="form-section tickets-section">
    <label for="tickets">Number of Tickets</label>

```

```

<div class="ticket-control">
    <button type="button" id="decrease">-</button>
    <input type="number" id="tickets" value="1" min="1" />
    <button type="button" id="increase">+</button>
</div>
</div>

<button type="submit" class="reserve-button">Reserve Now</button>
</form>

<script languange="JavaScript">
    const decreaseButton = document.getElementById("decrease");
    const increaseButton = document.getElementById("increase");
    const ticketsInput = document.getElementById("tickets");

    decreaseButton.addEventListener("click", () => {
        let currentValue = parseInt(ticketsInput.value);
        if (currentValue > 1) {
            ticketsInput.value = currentValue - 1;
        }
    });
    increaseButton.addEventListener("click", () => {
        let currentValue = parseInt(ticketsInput.value);
        ticketsInput.value = currentValue + 1;
    });
</script>
</div>
</body>
</html>

```

3.2.4 FAQ

Halaman ini menyediakan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan yang sering diajukan oleh pengguna. Untuk pengimplementasiannya menggunakan HTML untuk struktur pertanyaan dan jawaban, dengan CSS untuk memperindah tampilan daftar FAQ.

1. Head Section:
 - Mengatur pengaturan dasar seperti karakter (UTF-8) dan viewport untuk membuat halaman responsif.
 - Mengimpor font dari Google Fonts (font "Pridi") dan shortcut icon (favicon).
 - Menyertakan file CSS eksternal (style-faq.css) untuk mengatur tampilan halaman.
 - Judul halaman ditampilkan sebagai "FaQ" di tab browser.

2. Header:
 - Bagian ini menampilkan logo yang merupakan tautan ke halaman utama (landing-page.html).
 - Navigasi menu berisi tautan ke halaman "Home", "About", "Ticket", dan "FAQ" (yang sedang aktif), serta tautan ke halaman "Sign Up".

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

    <link
      href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Pridi"
      rel="stylesheet"
    />
    <link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="assets/icon.png" />
    <link rel="stylesheet" href="style-faq.css" />
    <title>FaQ</title>
  </head>
  <body>
    <header class="header">
      <a href="landing-page.html">
        <div class="logo"></div>
      </a>
      <div class="navbar">
        <div class="menu">
          <a href="landing-page.html">Home</a>
```

```

<a href="about.html">About</a>
<a href="ticket.html">Ticket</a>
<a href="faq.html" class="active">FaQ</a>
</div>
<div class="signup">
    <a href="sign-up.html">Sign Up</a>
</div>
</div>
</header>
</body>

```

3. Image Section:

- Menampilkan gambar latar yang berhubungan dengan konser, menggunakan tag img dengan file assets/bg_faq.jpg.

4. FAQ Section:

- Bagian utama halaman ini berisi daftar pertanyaan yang sering diajukan (FAQ) beserta jawabannya.
- Setiap item FAQ terdiri dari dua div: satu untuk Questions dan satu lagi untuk Answers. Beberapa contoh pertanyaan mencakup:
- Apakah saya boleh membawa kamera video ke venue?
- Jika saya keluar dari venue, apakah saya boleh masuk kembali?
- Bagaimana jika saya tidak bisa menghadiri acara?
- Apakah anak-anak boleh menghadiri konser?
- Jawaban atas setiap pertanyaan diberikan di dalam elemen p yang menjelaskan kebijakan acara terkait.

Kode Program :

```

<div class="image-faq">
    
</div>
<div class="container">
    <h1>Frequently Asked Questions</h1>
    <div class="faq-list">
        <div class="faq">

```

```
<div class="Questions">
    <p>Can I bring my video camera to the venue?</p>
</div>
<div class="Answer">
    <p>
        Professional broadcast video cameras are prohibited. Take pictures
        as much as you want and share them!
    </p>
</div>
</div>
<div class="faq">
    <div class="Questions">
        <p>If I have to exit the venue, can I come back in?</p>
    </div>
    <div class="Answer">
        <p>Once you have entered the venue, you may NOT exit and re-enter.</p>
    </div>
    </div>
    <div class="faq">
        <div class="Questions">
            <p>What if I can't make it to the event?</p>
        </div>
        <div class="Answer">
            <p>
                Tickets are non-refundable and cannot be exchanged for another
                event.
            </p>
        </div>
        </div>
        <div class="faq">
            <div class="Questions">
                <p>Can child attend the concert?</p>
            </div>
            <div class="Answer">
                <p>
                    Our shows are recommended for children aged 12+ but younger children
                    are permitted at their parents discretion.
                </p>
            </div>
        </div>
    </div>
```

```
</div>
</div>
</div>
</html>
```

3.2.5 Sign-Up and Sign-In Pages

Pengguna dapat mendaftar dan login melalui halaman ini untuk menyimpan informasi pembelian tiket. Untuk pengimplementasianya menggunakan HTML untuk dibuatkan Formulir, dan CSS digunakan untuk menata formulir agar menarik dan mudah digunakan. JavaScript akan digunakan untuk validasi form sebelum data dikirim.

Sign In Pages

1. Head Section:

- Mengatur pengaturan dasar seperti charset (UTF-8) dan viewport untuk membuat halaman responsif.
- Mengimpor font dari Google Fonts (font "Pridi") serta shortcut icon (favicon).
- Menyertakan file CSS eksternal (style-sign.css) untuk mengatur tampilan halaman.
- Judul halaman ditampilkan sebagai "Sign In - KonKret" di tab browser.

2. Sign In Page Structure:

- Bagian ini terdiri dari dua kolom utama: div kiri untuk formulir sign-in, dan div kanan (right) yang mungkin digunakan untuk desain atau gambar.
- Pada bagian kiri, logo situs web ditampilkan, dan di bawahnya terdapat formulir sign-in.
- Formulir memuat input untuk email dan password, dengan opsi toggle untuk melihat atau menyembunyikan password (melalui ikon "mata").

3. JavaScript:

- Pada bagian JavaScript, ada beberapa fungsi interaktif yang diimplementasikan:
- Toggle Password: Menambahkan fungsionalitas untuk menampilkan atau menyembunyikan password dengan mengganti tipe input antara "password" dan "text", serta mengubah ikon yang ditampilkan (dari ikon mata tertutup ke mata terbuka).
- Form Submission Handling: Ketika formulir disubmit, ada fungsi yang mencegah tindakan default form submission (seperti refresh halaman) dan menampilkan pesan "Sign In successful!" selama 2,5 detik sebelum pengguna diarahkan kembali ke halaman landing-page.html.

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
<title>Sign In - KonKret</title>
<link
  href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Pridi:wght@300;400;500&display=swap"
  rel="stylesheet"
/>
<link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="assets/icon.png" />
<link rel="stylesheet" href="style-sign.css" />
</head>
<body>
<!-- Sign In Page -->
<div class="container">
  <div class="left">
    <div class="form-box">
      <a href="landing-page.html">
        
      </a>
      <h2>Welcome Back!</h2>
      <p>Don't have an account? <a href="sign-up.html">Sign Up</a></p>
```

```

<form id="signinForm" action="#">
    <input type="email" placeholder="E-mail" required />

    <!-- Password input with toggle -->
    <div class="password-wrapper">
        <input
            type="password"
            id="passwordInput"
            placeholder="Password"
            required
        />
        <button type="button" id="togglePassword">
            
        </button>
    </div>

    <button type="submit">Sign In</button>
</form>

<!-- Alert message -->
<div class="alert-box" id="alertBox">Sign In successful!</div>
</div>
</div>
<div class="right"></div>
</div>

<script>
    document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
        const form = document.getElementById("signinForm");
        const alertBox = document.getElementById("alertBox");
        const passwordInput = document.getElementById("passwordInput");
        const togglePassword = document.getElementById("togglePassword");

        // Toggle password visibility
        togglePassword.addEventListener("click", function () {
            const type =
                passwordInput.getAttribute("type") === "password"
                    ? "text"
                    : "password";

```

```

passwordInput.setAttribute("type", type);
const iconSrc =
  type === "password" ? "assets/eye-slash.png" : "assets/eye.png";
this.querySelector("img").setAttribute("src", iconSrc);
});

// Form submission handling
form.addEventListener("submit", function (event) {
  event.preventDefault();
  alertBox.style.display = "block";
  setTimeout(function () {
    window.location.href = "landing-page.html";
  }, 2500);
});
});
</script>
</body>
</html>

```

Sign Up Pages

1. Head Section:

- Bagian ini mengatur pengaturan dasar seperti charset (UTF-8) dan viewport agar halaman dapat diakses dengan baik pada perangkat apa pun.
- Mengimpor font dari Google Fonts (font "Pridi") serta shortcut icon.
- Menyertakan file CSS eksternal (style-sign.css) untuk mengatur tampilan halaman.
- Judul halaman ditampilkan sebagai "Sign Up - KonKret" di tab browser.

2. Sign Up Page Structure:

- Halaman ini terdiri dari dua bagian utama: div kiri (left) yang berisi form pendaftaran, dan div kanan (right) yang kosong, kemungkinan untuk desain atau elemen visual lainnya.

- Pada div kiri, logo situs web ditampilkan di bagian atas, diikuti dengan judul "Create New Account".
- Formulir pendaftaran memuat input untuk nama lengkap, alamat email, serta password. Password dapat ditampilkan atau disembunyikan menggunakan ikon mata.
- Setelah pengguna mengisi formulir dan menekan tombol submit, pesan notifikasi "Account created successfully!" akan ditampilkan.

3. JavaScript:

- JavaScript digunakan untuk menangani interaksi pengguna pada halaman:
- Toggle Password Visibility: Menambahkan fungsionalitas untuk menampilkan atau menyembunyikan password dengan mengganti tipe input antara "password" dan "text". Ikon mata juga berubah tergantung pada apakah password terlihat atau tersembunyi.
- Form Submission Handling: Ketika pengguna mengirimkan formulir, JavaScript akan mencegah refresh halaman (tindakan default), menampilkan pesan sukses, dan setelah 2,5 detik, pengguna akan dialihkan ke halaman sign-in.html.

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
<title>Sign Up - KonKret</title>
<link
  href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Pridi:wght@300;400,500&display=swap"
  rel="stylesheet"
/>
<link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="assets/icon.png" />
<link rel="stylesheet" href="style-sign.css" />
</head>
<body>
<div class="container">
```

```

<div class="left">
  <div class="form-box">
    <a href="landing-page.html">
      
    </a>
    <h2>Create New Account</h2>
    <p>Already have an account? <a href="sign-in.html">Sign In</a></p>
    <form id="signupForm" action="#">
      <input type="text" placeholder="Full name" required />
      <input type="email" placeholder="Email address" required />
      <div class="password-wrapper">
        <input
          type="password"
          id="passwordInput"
          placeholder="Create password"
          required
        />
        <button type="button" id="togglePassword">
          
        </button>
      </div>
      <button type="submit">Create Account</button>
    </form>
    <div class="alert-box" id="alertBox">
      Account created successfully!
    </div>
  </div>
  <div class="right"></div>
</div>

<script>
  document
    .getElementById("togglePassword")
    .addEventListener("click", function () {
      const passwordInput = document.getElementById("passwordInput");
      const type =
        passwordInput.getAttribute("type") === "password"
        ? "text"

```

```
: "password";
passwordInput.setAttribute("type", type);

const iconSrc =
  type === "password" ? "assets/eye-slash.png" : "assets/eye.png";
this.querySelector("img").setAttribute("src", iconSrc);
});

document
.getElementById("signupForm")
.addEventListener("submit", function (event) {
  event.preventDefault();

  const alertBox = document.getElementById("alertBox");
  alertBox.style.display = "block";

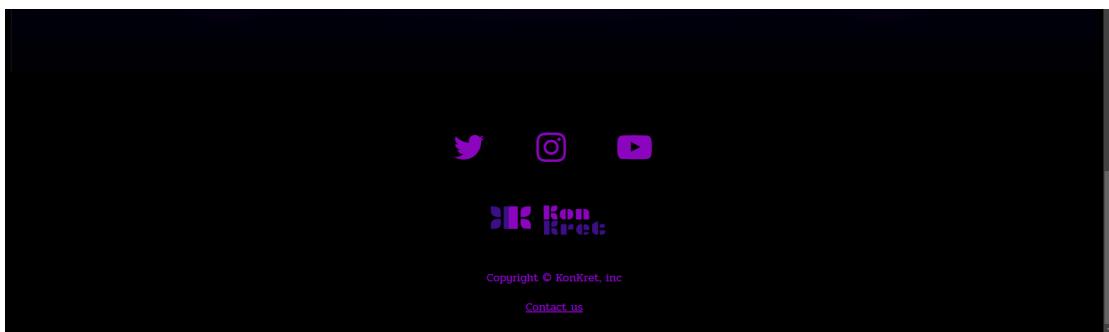
  setTimeout(function () {
    window.location.href = "sign-in.html";
  }, 2500);
});

</script>
</body>
</html>
```

3.3 Tampilan Akhir Situs Web

Pada bagian ini, ditampilkan screenshot hasil akhir dari website KonKret yang telah selesai dibuat, mencakup halaman utama (Landing Page), About, Ticket, FAQ, dan Sign Up/Sign In..

a. Halaman Utama



b. About

The screenshot shows the 'About Us' section of the Konkret website. At the top, there is a navigation bar with links for Home, About, Ticket, FaQ, and Sign Up. The main content area has a dark background with a purple header. The header contains the text 'About Us' and a brief description of what Konkret offers: providing complete information about events, schedules, seatplans, and ticket purchases, along with news on artists and exclusive content for music fans.

Vision
To be the number one platform for all music event and concert needs in Indonesia

Mission
Making access to information and purchasing concert tickets easier and faster for music lovers of various genres

Why Choose Us?
Best User Experience
Official Ticket Guarantee
Music Community

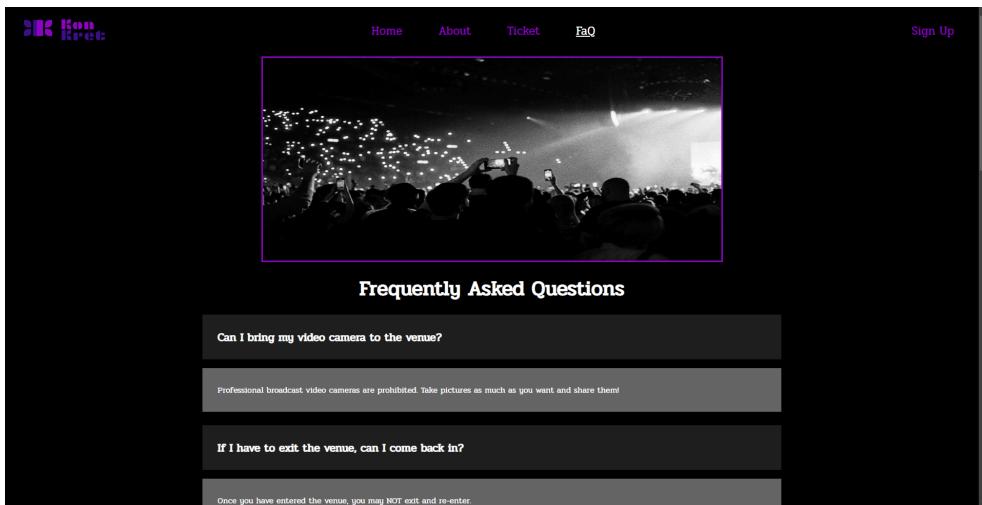
c. Ticket

The screenshot shows the 'Ticket' reservation form page. At the top, there is a navigation bar with links for Home, About, Ticket, FaQ, and Sign Up. The main content area features a detailed seat plan diagram for an event. The diagram shows a circular seating arrangement with various colored sections labeled 'CAT 1', 'CAT 2', 'CAT 3', 'CAT 4', 'CAT 5', 'CAT 6', and 'CAT 7'. Below the diagram is a legend mapping colors to categories: DREAM A, B (blue), DREAM C (green), CAT 1 (pink), CAT 2 (red), CAT 3 (orange), CAT 4 (yellow), CAT 5 (purple), CAT 6 (dark blue), and CAT 7 (light blue).

Konkret Tickets Reservation Form

The screenshot shows the 'Ticket' reservation form page. At the top, there is a navigation bar with links for Home, About, Ticket, FaQ, and Sign Up. The main content area features a 'Konkret Tickets Reservation Form' title. Below it are several input fields: 'Name' (First Name and Last Name), 'Email' (example@email.com), 'Seating Plan' (a dropdown menu currently set to 'Cat 1'), and 'Number of Tickets' (a slider set to 1). At the bottom is a large blue 'Reserve Now' button.

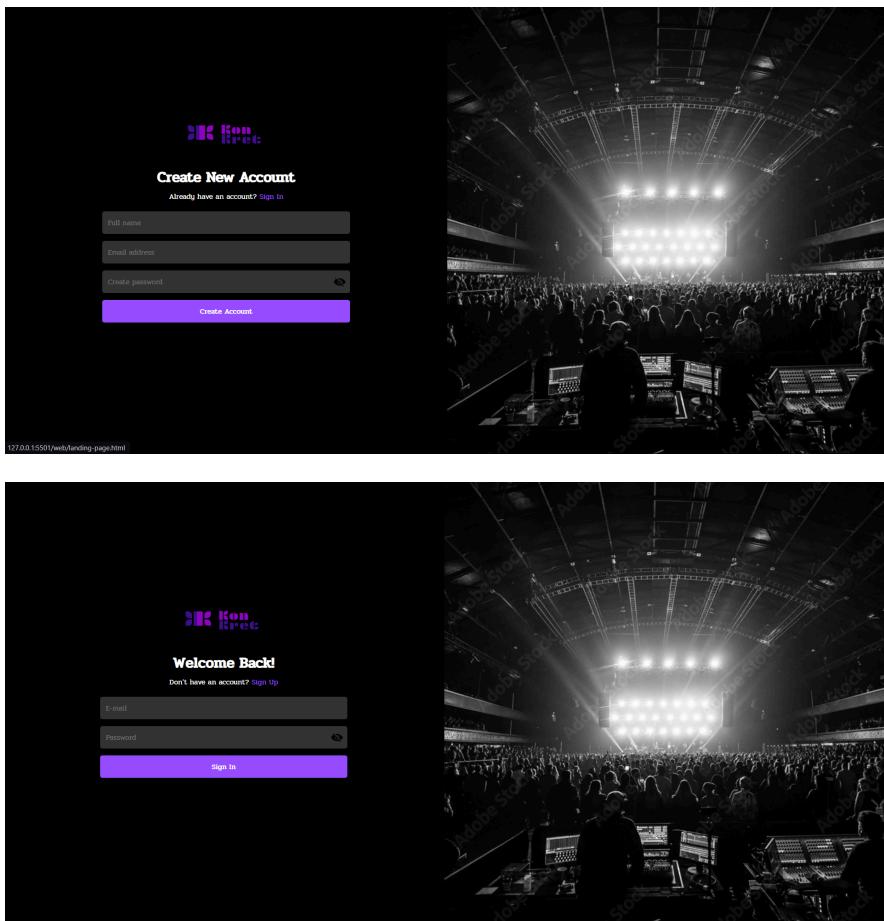
d. FaQ



The screenshot shows the 'Frequently Asked Questions' section of the KonKree website. At the top, there is a navigation bar with links for Home, About, Ticket, FaQ, and Sign Up. Below the navigation is a large black and white photograph of a concert stage with bright lights and a crowd of people holding up phones to take pictures. The title 'Frequently Asked Questions' is centered above four question cards. The questions are:

- Can I bring my video camera to the venue?
- Professional broadcast video cameras are prohibited. Take pictures as much as you want and share them!
- If I have to exit the venue, can I come back in?
- Once you have entered the venue, you may NOT exit and re-enter

e. Sign up & Sign-in



The image contains two screenshots of the KonKree website. The left screenshot shows the 'Create New Account' page with fields for Full name, Email address, and Create password, and a 'Create Account' button. The right screenshot shows the 'Welcome Back!' sign-in page with fields for E-mail and Password, and a 'Sign In' button.

BAB III

KESIMPULAN

3.1 Kesimpulan

Pengembangan website KonKret telah berhasil mencapai tujuan utamanya dalam menyediakan platform yang efektif untuk informasi dan pemesanan tiket konser secara online. Melalui implementasi fitur-fitur utama seperti Landing Page, About Page, Ticket Page, FAQ, dan halaman Sign Up/Sign In, website ini menjawab kebutuhan pengguna akan akses informasi yang mudah dan cepat terkait konser musik. Penggunaan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript memungkinkan terciptanya antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif, memudahkan berbagai kalangan pengguna untuk men0=gakses layanan yang ditawarkan.

Keberhasilan implementasi sistem pembelian tiket online melalui website KonKret menyediakan solusi yang aman dan efisien, mengatasi kendala dalam proses pembelian tiket konvensional. Desain antarmuka yang user-friendly memastikan bahwa pengguna dengan berbagai tingkat pengetahuan teknis dapat menggunakan website dengan mudah. Secara keseluruhan, pengembangan website KonKret telah berhasil menjawab rumusan masalah yang diajukan, terutama dalam hal penyediaan informasi konser yang lengkap dan mudah diakses, serta memfasilitasi pembelian tiket secara online.

3.2 Saran

Pengembangan lebih lanjut dapat difokuskan pada peningkatan sistem keamanan, seperti penerapan otentikasi dua faktor (*two-factor authentication*) untuk meningkatkan perlindungan data pengguna. Selain itu, sebaiknya dilakukan pengujian lebih mendalam terhadap performa website saat diakses oleh banyak pengguna secara bersamaan, terutama pada fitur pembelian tiket. Penambahan fitur seperti pemberitahuan (*notification system*) untuk update informasi atau pengingat konser dapat lebih meningkatkan interaksi dan kenyamanan pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarso, B. A. (2019). Sistem informasi pariwisata berbasis web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 15-20. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/23780>
- Prasetyo, D. A., & Ramadhani, M. I. (2020). Analisis keamanan data pribadi dalam e-commerce di Indonesia berdasarkan UU Perlindungan Data Pribadi. *Jurnal Hukum dan Kebijakan Publik*, 7(1), 85-98. <https://jurnalhukumpublik.com>
- Raharjo, A. (2021). Penerapan keamanan siber pada transaksi digital: Studi kasus e-commerce di Indonesia. *Jurnal Sistem Informasi*, 14(3), 123-136. <https://ejournal.undip.ac.id>
- Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan sistem absensi pegawai kantoran secara online pada website berbasis HTML dan CSS. *Blend sains jurnal teknik*, 1(1), 8-15. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66>
- Sari, I. P., Jannah, A., Meuraxa, A. M., Syahfitri, A., & Omar, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106-110. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i2.57>