

Checkliste Software Engineering

Punkte können direkt in Word abgehackt werden 😊

Erstellen Sie auf GitHub im Markdown-Format ein Dokument

		Verantwortlich
➤ Einleitung, Ziele, Randbedingungen	<input type="checkbox"/>	_____
➤ Build-Anleitung (checkout, mvn, java -jar uhr.jar	<input type="checkbox"/>	_____
○ a) Verständlichkeit Build-Anleitung	<input type="checkbox"/>	
➤ Kurze Bedienungsanleitung	<input type="checkbox"/>	_____
➤ User Stories inkl. Akzeptanzkriterium, Aufwandschätzung in Story-Points und Priorisierung	<input type="checkbox"/>	_____
○ b) Verständlich?	<input type="checkbox"/>	
○ b) Vollständig formuliert?	<input type="checkbox"/>	
➤ Releaseplan mit den Ausbaustufen	<input type="checkbox"/>	_____
○ c) Releaseplan realistisch?	<input type="checkbox"/>	
➤ g) Wie viele Sprints wurden geplant?	<input type="checkbox"/>	_____
➤ Dokumentation Sprint 1	<input type="checkbox"/>	_____
○ Taskliste für die Umsetzung der User Story (Schätzung in Stunden)	<input type="checkbox"/>	_____
○ Anreicherung der User Stories für die Umsetzung	<input type="checkbox"/>	_____
• d) Liefert die Planung genügend Information für eine Umsetzung?	<input type="checkbox"/>	
○ UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm	<input type="checkbox"/>	_____
• e) guter Entwurf erstellt?		
✓ Verständlichkeit	<input type="checkbox"/>	
✓ Kopplung	<input type="checkbox"/>	
✓ Kohäsion	<input type="checkbox"/>	
○ Dokumentation wichtiger Code Snippets	<input type="checkbox"/>	_____

- | | | |
|--|--------------------------|-------|
| ○ Herleitung der Testfälle aus den Akzeptanzkriterien der User Stories | <input type="checkbox"/> | _____ |
| • f) Testfälle vollständig? | <input type="checkbox"/> | |
| • f) Testfälle verständlich? | <input type="checkbox"/> | |
| ➤ Dokumentation Sprint 2 | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Taskliste für die Umsetzung der User Story (Schätzung in Stunden) | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Anreicherung der User Stories für die Umsetzung | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Dokumentation wichtiger Code Snippets | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Herleitung der Testfälle aus den Akzeptanzkriterien der User Stories | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ➤ Dokumentation Sprint 3 optional | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Taskliste für die Umsetzung der User Story (Schätzung in Stunden) | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Anreicherung der User Stories für die Umsetzung | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Dokumentation wichtiger Code Snippets | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Herleitung der Testfälle aus den Akzeptanzkriterien der User Stories | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ➤ Dokumentation Sprint 4 optional | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Taskliste für die Umsetzung der User Story (Schätzung in Stunden) | <input type="checkbox"/> | _____ |
| ○ Anreicherung der User Stories für die Umsetzung | <input type="checkbox"/> | _____ |

- UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm ☐ _____
- Dokumentation wichtiger Code Snippets ☐ _____
- Herleitung der Testfälle aus den Akzeptanzkriterien der User Stories ☐ _____