



Любимова Татьяна Юрьевна

Женщина, 28 лет, родилась 22 ноября 1994

+7 (906) 4156062 — Можете написать в WhatsApp или Telegram @auraST
aura.s.t@yandex.ru — предпочитаемый способ связи
Другой сайт: <http://tanya-l.tk>

Проживает: Ростов-на-Дону
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Не готова к переезду, готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

HTML-верстальщик

70 000
руб.

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 6 лет 1 месяц

Январь 2021 —
Июль 2022
1 год 7 месяцев

Одджетто

Ростов-на-Дону, oggetto.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Junior Frontend-разработчик

Участвовала в 3-х есом-проектах L'Oreal на платформе Magento 1, 2. Занималась разработкой/доработкой новых интерфейсов и функционала, сюда могли входить лендинги для кампаний, блоки с картой или формой, работа с аналитикой. Так же занималась задачами по техподдержке проектов, это помогало быстрее изучить проекты и увеличить лояльность клиентов за счет быстрых доработок.

Был опыт интеграции нового сотрудника на один из проектов.

Февраль 2020 —
Декабрь 2020
11 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Ростов-на-Дону, tanya-l.tk/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

HTML-верстальщик

Занималась версткой и доработками интерфейсов на заказ.

Июль 2016 —
Январь 2020
3 года 7 месяцев

ГЭНДАЛЬФ, ЗАО

Ростов-на-Дону, www.gendalf.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Веб-программист

Занималась версткой различных страниц и разработкой интерактивных страниц (игры, тесты) для внутренних проектов. Так же был опыт доработки компонентов на Битриксе. Участвовала во всех внутренних проектах.

Делала задачи по техподдержке, что улучшало лояльность пользователей.

Оптимизировала загрузку нескольких сайтов компании и постоянно следила за их показателями.

Вела репозитории проектов.

Внедрила кодгайд и кодревью по вёрстке.

Образование

Магистр

2018

АСА ДГТУ

Информационно-экономических систем, Информационные системы и технологии

2016

Донской государственный технический университет, Ростов-на-Дону

Информатика и вычислительная техника, Информационные системы и технологии

Тесты, экзамены

2016

Интеграция дизайна и настройка платформы

1С-Битрикс, Bitrix Framework

Электронные сертификаты

2020

Профессиональный HTML и CSS, уровень 1

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — A1 — Начальный

Навыки

CSS JavaScript Git 1С-Битрикс Adobe Photoshop
Адаптивная верстка Gulp jQuery Avocode Magento Figma Less
BEM HTML5 Кроссбраузерная верстка

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Занимаюсь вёрсткой с середины 2017 года, до этого проработала один год разработчиком на 1С-Битриксе.

Что я умею:

- Верстать. HTML (семантическая верстка, методология БЭМ), CSS (LESS, анимации). Знакома с принципом адаптивной верстки. Есть опыт верстки Битрикс компонентов и верстки на платформе Magento 2. Так же есть опыт улучшения "доступности" (a11y) и оптимизации загрузки сайта;
- Работать со сборщиками и таск-менеджерами. Начальный уровень webpack (установка,

распаковка проекта). Использовала gulp для нескольких задач (минимизация файлов) на проекте;

- Работать с GIT и GitLab;
- Писать на JS. Использую нативный JS, но основном использую в работе библиотеку jQuery. Так же есть небольшой опыт работы с Vue.js (сайт-портфолио написан на Vue.js и вносила небольшие правки в проект на прошлом месте работы);
- Работать с макетами в Figma, Adobe Photoshop и Avocode;
- Читать документацию и разбираться в чужом коде.

Хочу продолжать улучшить свои навыки в вёрстке и делать интерфейсы лучше. В поиске сильной и сплочённой команды.