Project UAS Alpro II

Sistem Login & Pembelanjaan



Derajat Salim Wibowo

Materi Yang digunakan

- 1. Header dan Library
- 2. Struktur data (struct dan map)
- 3. Fungsi-fungsi
- 4. Perulangan
- 5. Percabangan
- 6. Manipulasi string

Ringkasan Program

Program tersebut adalah sebuah program sederhana untuk manajemen login dan belanja di "Ayam Store". Program menggunakan library untuk input/output stream, manipulasi string, dan pengolahan data dengan struktur map. Terdapat fungsi—fungsi untuk login, registrasi, menampilkan menu belanja, dan mengelola keranjang belanja. Program juga mencatat log aktivitas pengguna.



Hasil Program



=== Selamat Datang di Ayam Store ===

- Login
- 2. Daftar
- Keluar

Pilihan Anda: 2

Masukkan username: derajat88

Masukkan password: ayam88

Pendaftaran pengguna berhasil!

- 1. Program dimulai dengan menampilkan menu utama yang terdiri dari tiga opsi: Login, Daftar, dan Keluar.
- 2. Jika pengguna memilih opsi 2 (Daftar), mereka akan diminta untuk memasukkan username dan password. Jika username yang dimasukkan belum terdaftar, maka pengguna akan berhasil mendaftar dan pesan "Pendaftaran pengguna berhasil!" akan ditampilkan.
- 3. Setelah berhasil mendaftar, pengguna dapat kembali ke menu utama dan memilih opsi 1 (Login) untuk masuk ke akun mereka.
- 4. Jika pengguna memilih opsi 3 (Keluar), program akan berhenti dan keluar. pengguna memilih opsi 2 untuk mendaftar. Setelah memasukkan username "derajat88" dan password "ayam88", program memberikan pesan "Pendaftaran pengguna berhasil!" yang menunjukkan bahwa pendaftaran berhasil dilakukan.

- Login
- 2. Daftar
- Keluar

Pilihan Anda: 1

Masukkan username: derajat88

Masukkan password: ayam88

Login berhasil!

=== Selamat Datang di Ayam Store, derajat88! ===

Menu Pilihan Online Shop:

- 1. Beli Ayam
- Lihat Keranjang Belanja
- 3. Kasir
- Logout

Setelah pengguna memilih opsi 1 (Login) dan memasukkan username "derajat88" dan password "ayam88", program memberikan pesan "Login berhasil!" yang menunjukkan bahwa login sukses.

Selanjutnya, pengguna disambut dengan pesan "=== Selamat Datang di Ayam Store, derajat88! ===" yang menampilkan nama pengguna yang berhasil login.

Setelah itu, pengguna diberikan beberapa opsi dalam menu online shop:

- $oldsymbol{1}$. Beli Ayam: Opsi ini memungkinkan pengguna untuk memilih dan membeli jenis ayam yang diinginkan.
- 2. Lihat Keranjang Belanja: Opsi ini memungkinkan pengguna untuk melihat isi dari keranjang belanja, yaitu daftar ayam yang telah ditambahkan.
- 3. Kasir: Opsi ini memungkinkan pengguna untuk melakukan pembayaran saat selesai berbelanja.
- 4. Logout: Opsi ini memungkinkan pengguna untuk keluar dari akun mereka.

Setelah pengguna memilih opsi 1 (Beli Ayam) dari menu online shop, program menampilkan menu ayam yang tersedia. Setiap pilihan ayam memiliki nomor dan harga yang tertera di sebelahnya.

Dalam contoh tersebut, pengguna memilih nomor 1, yaitu "Ayam Bakar" dengan harga Rp15000. Setelah memilih, program memberikan pesan "Anda telah menambahkan Ayam Bakar ke dalam keranjang."

Ini menandakan bahwa Ayam Bakar telah ditambahkan ke dalam keranjang belanja pengguna.

```
Menu Pilihan Online Shop:
1. Beli Ayam
2. Lihat Keranjang Belanja
3. Kasir
4. Logout
Pilihan Anda: 1
=== Menu Ayam ===
1. Ayam Bakar
                - Harga: Rp15000
Ayam Goreng
                - Harga: Rp12000
                - Harga: Rp15000
3. Ayam Gulai
4. Ayam Geprek
                - Harga: Rp12500
5. Ayam Kecap
                - Harga: Rp13000
6. Ayam Tepung
                - Harga: Rp11000
Pilihan Ayam (1-6): 1
Anda telah menambahkan Ayam Bakar ke dalam keranjang.
```

```
=== Selamat Datang di Ayam Store, derajat88! ===
Menu Pilihan Online Shop:
1. Beli Ayam
2. Lihat Keranjang Belanja
3. Kasir
4. Logout
Pilihan Anda: 2
=== Keranjang Belanja ===
Ayam Bakar - Harga: Rp15000 - Qty: 1
Total Harga: Rp15000
```

Setelah pengguna memilih opsi 2 (Lihat Keranjang Belanja) dari menu online shop, program menampilkan isi keranjang belanja pengguna.

Dalam contoh tersebut, terdapat satu item dalam keranjang belanja, yaitu "Ayam Bakar" dengan harga Rp15000 dan kuantitas 1. Program menampilkan informasi ini dengan format "Ayam Bakar - Harga: Rp15000 - Qty: 1".

Selain itu, program juga menampilkan total harga dari semua item dalam keranjang belanja. Dalam contoh ini, total harga adalah Rp15000.

```
=== Selamat Datang di Ayam Store, derajat88! ===
Menu Pilihan Online Shop:
1. Beli Ayam
2. Lihat Keranjang Belanja
3. Kasir
4. Logout
Pilihan Anda: 3
=== Kasir ===
Total Harga: Rp15000
Masukkan jumlah uang pembayaran: Rp25000
Kembalian: Rp10000
```

Setelah pengguna memilih opsi 3 (Kasir) dari menu online shop, program menampilkan informasi kasir.

Dalam contoh tersebut, total harga dari semua item dalam keranjang belanja adalah Rp15000. Program meminta pengguna untuk memasukkan jumlah uang pembayaran yang akan digunakan. Dalam contoh ini, pengguna memasukkan Rp25000.

Setelah menerima jumlah uang pembayaran, program menghitung jumlah kembalian yang harus diberikan kepada pengguna. Dalam contoh ini, kembalian yang diberikan adalah Rp10000. Informasi kembalian ditampilkan sebagai "Kembalian: Rp10000". Hal ini memungkinkan pengguna untuk mengetahui jumlah kembalian yang akan diterima setelah melakukan pembayaran dengan total harga yang tercantum sebelumnya.

```
=== Selamat Datang di Ayam Store, derajat88! ===
Menu Pilihan Online Shop:
1. Beli Ayam
2. Lihat Keranjang Belanja
3. Kasir
4. Logout
Pilihan Anda: 4
Anda telah berhasil logout.
1. Login
2. Daftar
3. Keluar
Pilihan Anda: 3
Terima kasih telah menggunakan Ayam Store.
```

Setelah pengguna memilih opsi 4 (Logout) dari menu online shop, program memberikan konfirmasi bahwa pengguna telah berhasil logout. Setelah itu, program kembali menampilkan menu utama dengan opsi 1 (Login), opsi 2 (Daftar), dan opsi 3 (Keluar).

Dalam contoh tersebut, setelah logout berhasil, pengguna dapat memilih opsi 3 (Keluar) untuk mengakhiri program Ayam Store. Program memberikan ucapan terima kasih kepada pengguna yang telah menggunakan Ayam Store.

Ini menandakan bahwa pengguna telah menyelesaikan sesi mereka di Ayam Store dan dapat keluar dari program jika mereka tidak ingin melakukan operasi lainnya.