Fighter

Cahier des charges

- Pas de délai de développement
- Tenir au courant les membres du projets de son avancé.

Technologies utilisées



Unity est un moteur de jeu pour créer des jeux multiplateformes en 2D et 3D en C#

C# est un langage de programmation orienté objet, utilisé pour développer des applications Windows et d'autres types d'applications. Basé sur C++, il utilise des classes et des objets pour organiser le code.



Compétences acquises

- Grande amélioration aux niveaux du développement en C# et principalement la découverte de modules tels que Velocity
- Découverte et assimilation du logiciel Unity
- Travail de groupe ordonné

Livrable

