



Aurelien Passelaigue

Ingenieur Createch | Vision par ordinateur & IA & IoT | Stage de 6 mois (début février 2025)
Intéressé par l'IA appliquée, la vision par ordinateur et la mécanique. Ouvert aux missions en R&D, développement logiciel et innovation technologique.



07 87 81 05 80



aurelien.passelaigue@edu.devinci.fr



Pantin, Paris



www.linkedin.com/in/aurelien-passelaigue-803872265/



<https://github.com/Aure3479>

COMPETENCES

Soft skills

Design thinking, collaboration en équipe, prise d'initiative, Compréhension du comportement humain (MBTI et Action|Types®)

Programmation

Maitrisé : HTML, CSS, JavaScript, C++, Python,
Intermédiaire : Verilog (icestick HX1K),
P5.js(MI5.js), C#

Bibliothèques/Framework

OpenCV, MediaPipe (Vision par ordinateur), pygame,
Pandas, PyTorch, Unity (DOTS), Huggingface, PWA,
Dexie.js, IndexedDB, web NFC

Développement embarqué & Hardware

Arduino, ESP32, KiCad, Solidworks

Utilisation de logiciel de bureau

Word, Excel, Teams, Outlook, ChatGPT, Perplexity

Langues

Anglais C1(courant), Français (natif), Allemand B1

FORMATION

Diplôme d'ingénieur général | Majeur créative technologies

Pôle Universitaire Léonard de Vinci, La Défense | 2021-2026

Master of science

Pôle Universitaire Léonard de Vinci (Au labo de l'IFT Institutes for Future Technologies), La Défense (Paris) | 2024-2026

Certificat de Radioamateur (Radioamateur classe 2)

Agence National des Fréquences (ANFR) | 2026

Certificat de design thinker

Pôle Universitaire Léonard de Vinci, La Défense | 2023

INFORMATIONS PERSONNELLES

Ingenieur créatif et curieux, je combine technologie et humanité pour développer des solutions innovantes en vision par ordinateur et intelligence artificielle (IA) pour m'avancer dans les notions autour de la mécanique. Expérience en développement embarqué, IA appliquée et entrepreneuriat technologique.

EXPERIENCE

- Projets scolaires

Projet d'innovation Creative technologies

ESILV (Ecole supérieurs d'ingénieurs Léonard-de-Vinci) / PARIS / 2024 -en cours/

Développement d'une IA déterministe pour identifier les préférences motrices puis cognitive (par Action|Types®) en analysant les mouvements grâce à la vision par ordinateur, pour une potentiel implémentation dans le domaine du bien-être en tant qu'assistant coach. Implémentation avec OpenCV et MediaPipe.

Kickstarter « Tic-Tac Cheers »

Développement d'un produit en cuir pour Kickstarter, intégrant design, prototypage rapide, sourcing sur le terrain, gestion de la campagne, marketing et levée de fonds.

Projet Pix1, Pix2, P2IP + divers hackathon

ESILV / PARIS / 2021-2024

Membre actif de plusieurs groupes d'étudiants (4-6 personne) pour réaliser des projets pratiques mécanique (Pix1), électronique (pix2), un projet à impact positif (P2IP) et de plusieurs hackathons thématiques d'une semaine (Ex : thèmes sur l'inclusion et sur la transition écologique).

- Expérience Professionnel

Stagiaire software Startup Virobotic / Amiens / été 2022

Post-traitement de bases de données en utilisant OpenCV, détection de paramètres particuliers et de tendances pour affiner la recherche de caractères particuliers (ie des outils chirurgicaux)

Stage – Développement PWA NFC (Pass abeilles / Haute - Vienne / été 2025)

Conception d'une application apicole hors ligne intégrant des tags NFC pour la traçabilité des ruches et hausses, basée sur une architecture locale (IndexedDB/Dexie.js) et une ergonomie optimisée et adaptée pour un usage terrain.