

L3 informatique, 2024-2025, Projet de LFC

Création d'un langage de script pour un système multi-agents

Etape 3 : A rendre au plus tard vendredi 14 mars à 18h

Description de la syntaxe des fichiers d'entrée

Vous devez proposer une grammaire décrivant la syntaxe des fichiers d'entrée. Vous prendrez en compte la description donnée dans le document de présentation du projet.

Attention, il ne s'agit pas ici de redonner une description des mots du langage sous une autre forme que les expressions régulières. Il s'agit d'indiquer comment doivent être positionnées les unités lexicales, reconnues par l'analyseur lexical, les unes par rapport aux autres.

Les symboles terminaux de votre grammaire seront donc les unités lexicales de l'étape 1 du projet. Vous pouvez en raccourcir les noms comme indiqué entre parenthèses ci-dessous :

Environnement (ENV)	Crochet ouvrant (CO)
NewTypeAgent (NTYPA)	Crochet fermant (CF)
NewAgent (NAG)	Virgule (VG)
NewContexte (NCT)	Accolade ouvrante (AO)
Type d'attribut int (TINT)	Accolade fermante (AF)
Type d'attribut double (TDOUBL)	Deux points (DPT)
Type d'attribut caractère (TCAR)	Nombre entier (INT)
Type d'attribut chaîne (TCH)	Egal (EG)
Type d'attribut booléen (TBOOL)	Nombre réel (REEL)
Booléen (BOOL)	Chaîne de caractères (CH)
Identificateur (IDF)	Caractère (CAR)

Contrainte supplémentaire par rapport à la description générale du projet : le programme doit commencer par la déclaration de l'environnement, qui se fait une seule fois.

Aucun programme n'est demandé ici, uniquement la liste des règles de grammaire décrivant la syntaxe des fichiers d'entrée.

Vous indiquerez clairement quel symbole non terminal constitue l'axiome de votre grammaire.

Pour rendre votre travail (uniquement la grammaire), utilisez le lien « Dépôt étape 3 projet » sur plubel. Ne rendez qu'un seul travail par groupe et indiquez votre numéro de groupe en début de texte.

Votre travail devra être rendu au plus tard vendredi 14 mars à 18h.