



ECOLE NATIONALE D'ECONOMIE
APPLIQUE ET DE MANAGEMENT
---UNIVERSITE D'ABOMEY CALAVI---



Blog Mobile dédié à l'informatique et aux nouvelles technologies

Projet du Groupe 08 : IG3/AIP

Février 2025

Présenté par

HOUETO Simonne

SALAMI Ahmad

SONOUNANMETO Merveilles

TAMADAHO Majoie

TCHANHOUIN Aurel

Présenté à

Mr ADJE Eric

PLAN

1. Résumé Exécutif
2. Introduction
3. Analyse de Marché
4. Conception de l'Application
5. Technologies Utilisées
6. Développement
7. Tests et Validation
8. Déploiement
9. Maintenance et Mises à Jour
10. Conclusion
11. Annexes
12. Références
13. Remerciements

Note :

- Connexion en tant qu'un admin « techblog@gmail.com » « 123456 »
- Lien du dépôt GitHub
<https://github.com/AurelTchn/InformatiqueBlog>

1 Résumé Exécutif

Ce projet vise à créer une application mobile de blog dédiée à l'univers de l'informatique. En utilisant Flutter, l'application garantira une expérience fluide et intuitive.

Les utilisateurs pourront partager des articles, interagir avec d'autres développeurs et accéder à des ressources éducatives. Les principales fonctionnalités incluent :

- Authentification sécurisée
- Gestion des articles
- Interface dynamique et moderne

Les administrateurs peuvent se connecter et ajouter des articles, des catégories, et voir les messages envoyés à l'application par les utilisateurs dans son espace administrateur.

Voici les coordonnées d'un administrateur

- Email : techblog@gmail.com
- Mot de passe : 123456

2 Introduction

Dans un monde en constante évolution technologique, le partage des connaissances est devenu un élément clé du développement personnel et professionnel. Les informaticiens, qu'ils soient débutants ou expérimentés, recherchent des ressources adaptées, des conseils pratiques et une communauté avec qui échanger. Cependant, les plateformes existantes ne répondent pas toujours aux besoins spécifiques des passionnés dans l'informatique.

L'application mobile de blog en informatique vise à combler ce vide en offrant un espace dédié à l'apprentissage, au partage et à l'interaction. Conçue avec Flutter, elle proposera une interface intuitive et fluide, adaptée aux smartphones et tablettes. Les utilisateurs pourront lire des articles, commenter, aimer et partager les articles, et même ajouter au favoris, tout en bénéficiant de fonctionnalités avancées comme la lecture hors-ligne, la catégorisation des articles et un mode sombre.

Ce document détaille les différentes étapes du projet, de l'analyse du marché à la conception, en passant par le développement, le déploiement et la maintenance. Il présente également les fonctionnalités clés de l'application et les technologies utilisées pour assurer une expérience optimale aux utilisateurs.

3 Analyse de Marché

Besoin et Opportunités

- Croissance du secteur technologique
- Augmentation du nombre de développeurs autodidactes
- Manque de plateformes mobiles dédiées

Public Cible

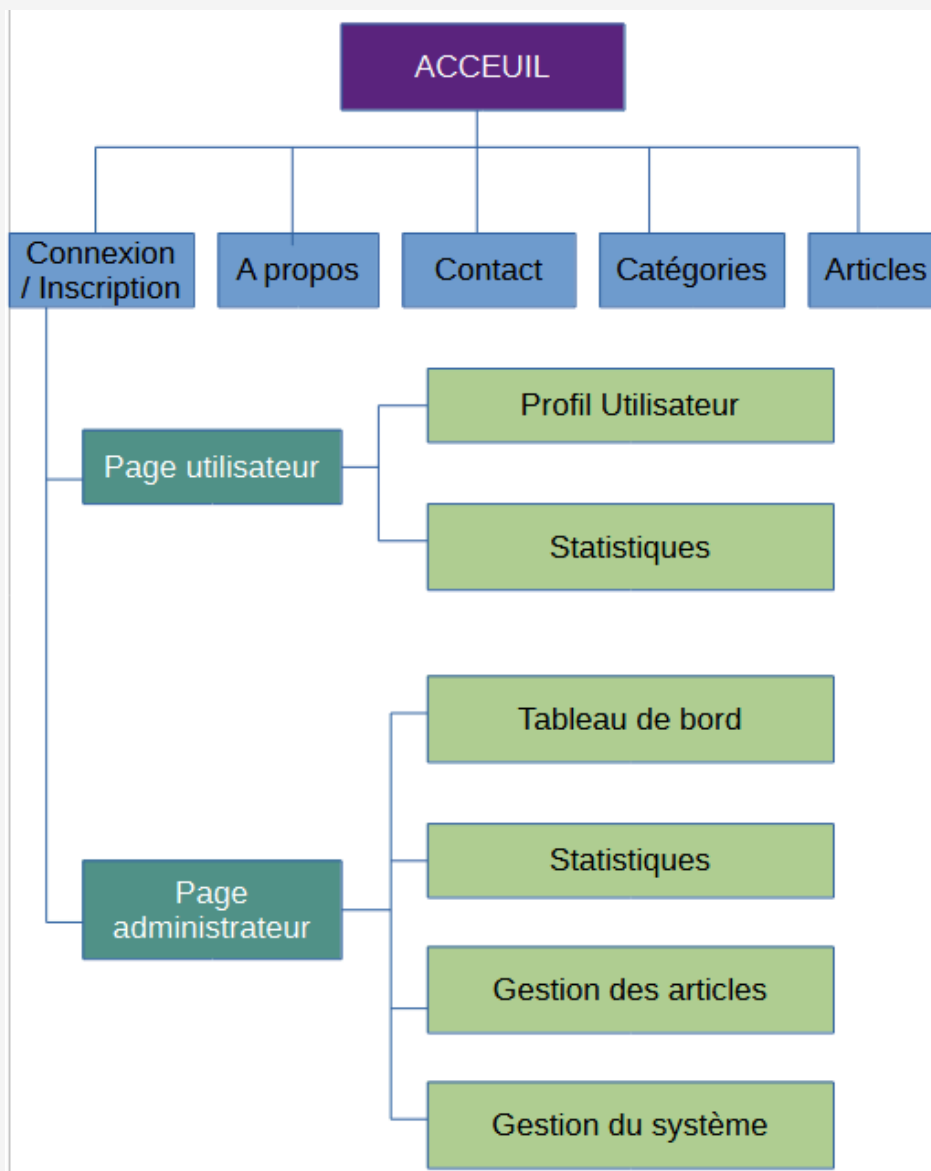
- Informaticiens amateurs et professionnels : Développeurs , programmeurs, etc...
- Étudiants en informatique
- Passionnés de technologies

4 Conception de l'Application

L'application sera organisée autour de plusieurs modules :

- Interface utilisateur (UI/UX) intuitive
- Système de navigation fluide
- Compatibilité avec différentes tailles d'écrans

L'architecture fonctionnelle se présente comme suit :



5 Technologies Utilisées

- Framework principal : Flutter
- Backend : Firebase
- Base de données : Firestore
- Authentification : Firebase Auth, OAuth (Google,)
- Stockage de fichiers : Cloudinary
- Gestion des notifications : Package flutter "ElegantNotification"

6 Développement

Gestion des Articles

Administration des Contenus

- Interface ergonomique pour créer, éditer et publier des articles
- Catégorisation des articles
- Editeur avec support des images et liens

Consultation des Articles

- Fil d'actualité dynamique
- Filtres et recherche avancée
- Lecture hors-ligne

Interactions Utilisateurs

Système de Compte

- Authentification via email ou réseaux sociaux
- Profils personnalisables
- Historique et favoris
- Notifications

Engagement Communautaire

- Likes et partages
- Commentaires interactifs

Fonctionnalités Techniques

- Chargement progressif
- Mise en cache intelligente
- Mode sombre
- Interface responsive

Fonctionnalités Sociales

- Partage sur réseaux sociales
- Export des articles

Administration

- Tableau de bord avec statistiques
- Modération des contenus
- Analyse des tendances

7. Tests et Validation

- Tests unitaires
- Tests d'interface utilisateur
- Bêta-tests avec un panel d'utilisateurs

8. Déploiement

- Publication sur Google Play Store et Apple App Store (A venir)
- Surveillance de la performance post-lancement

9. Maintenance et Mises à Jour

- Mises à jour régulières
- Correctifs de bugs
- Améliorations fonctionnelles

10. Conclusion

L'application mobile de blog en informatique représente bien plus qu'un simple espace de publication d'articles. Elle vise à créer une véritable communauté où les informaticiens peuvent non seulement apprendre, mais aussi partager et interagir avec d'autres passionnés de technologie. Grâce à une interface moderne et des fonctionnalités avancées, elle offrira une expérience enrichissante et engageante.

En exploitant les technologies modernes comme Flutter, Firebase et les bases de données cloud, ce projet garantit une performance optimale et une grande flexibilité. Son succès dépendra de l'adhésion des utilisateurs, mais aussi d'une gestion efficace des mises à jour et des améliorations continues basées sur les retours de la communauté.

À terme, l'ambition est de faire évoluer cette plateforme vers un espace incontournable pour les informaticiens, avec l'intégration de nouvelles fonctionnalités comme des tutoriels interactifs, des événements en direct et un système de mentorat.

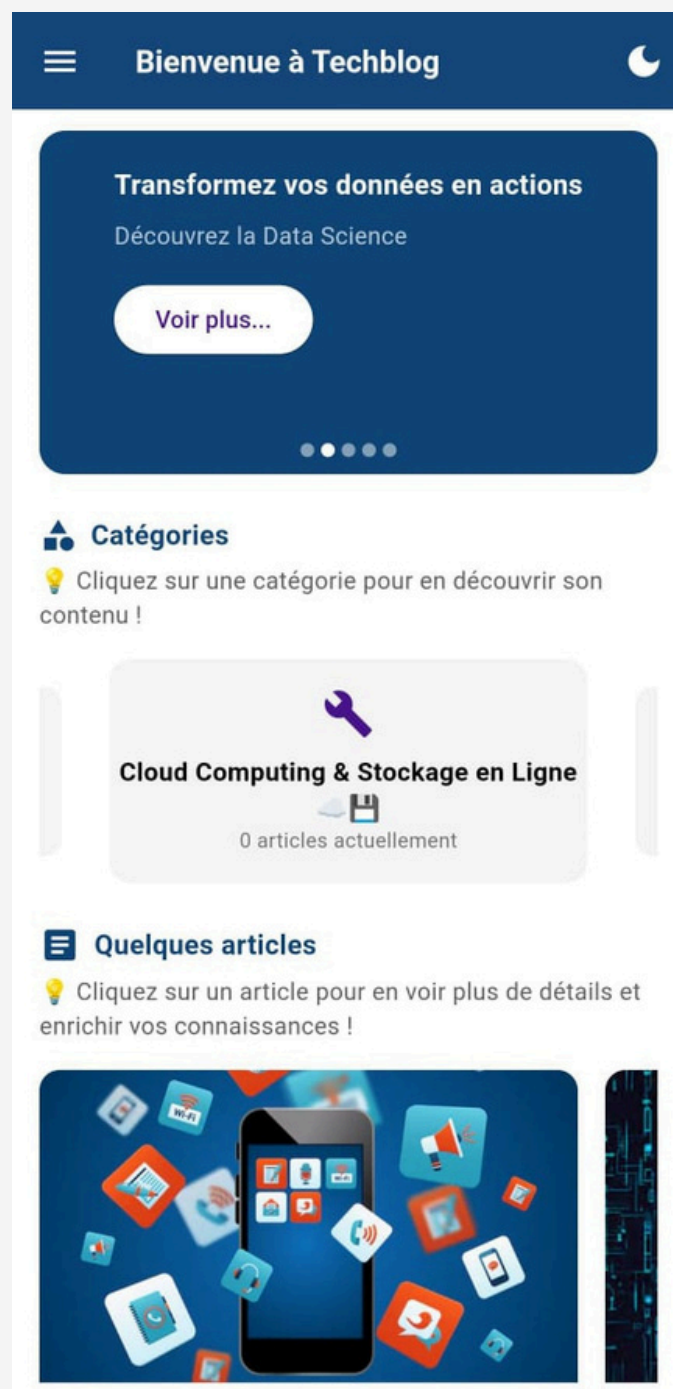
Cette documentation offre une vue d'ensemble du projet et servira de référence pour les futures évolutions de l'application.

11. Annexes

A. Wireframes et Maquettes

Afin de garantir une expérience utilisateur fluide et intuitive, plusieurs maquettes et wireframes ont été conçus. Ils présentent l'interface principale, les écrans de navigation, les options de filtrage et de gestion des articles. Ces prototypes permettent d'assurer une meilleure ergonomie avant le développement.

- **Accueil**



- Catégories

**Catégories**

 Rechercher une catégorie...

**Explorez nos catégories !**
 Sélectionnez une catégorie pour explorer son contenu et enrichir vos connaissances !

**Développement Web & Mobile**  

Cette catégorie regroupe tout ce qui touche à la création de sites web et d'applications mobiles. On y retrouve des bonnes pratiques et les dernières tend...



**Intelligence Artificielle & Machine Learning**  

L'IA est en train de révolutionner le monde ! Dans cette catégorie, on explore ses bases, ses applications, et comment elle change nos vies avec le Machi...

**Cybersécurité & Protection des Données**  

Avec la montée des cyberattaques, la sécurité informatique est devenue cruciale. Cette catégorie aborde les meilleures pratiques pour pr...

- Profil Utilisateur


 Mon Profil  



Antonella TAMADAHO

antonellatamadaho@gmail.com

Étudiante en troisième année d'informatique de gestion
à l'ENEAM , spécialité Analyse informatique et
programmation

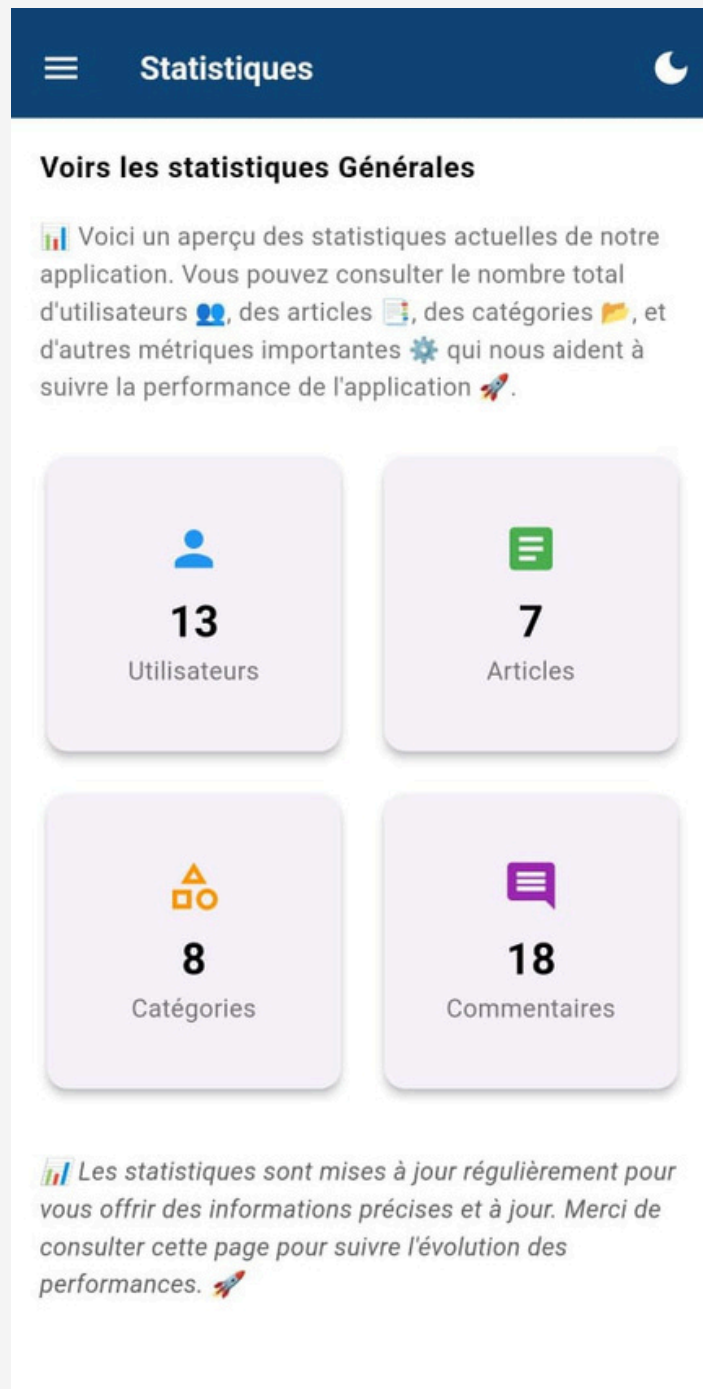
 AGLA hôtel Joca

Aperçu Articles favoris

Statistiques personnelles

Articles favoris	1
Articles likés	1
Commentaires	0

- Statistiques



B. Détails Techniques des APIs Utilisées

L'application s'appuie sur plusieurs APIs pour améliorer ses fonctionnalités :

- Firebase Authentication : Gestion des utilisateurs, authentification par email, Google et Facebook.
- Firestore Database : Base de données NoSQL pour le stockage des articles et des commentaires.
- Cloudinary : Stockage des images et documents des articles.

C. Modèle de Base de Données

La structure de la base de données non relationnelle a été pensée pour garantir un accès rapide et une organisation efficace des données :

- Utilisateurs : ID, nom, email, image, role, createdat .
- Articles : ID, titre, contenu, sous_titre, id_auteur, image, id_catégorie, createdAt.
- Commentaires : ID, contenu, id_auteur, id_article , createdAt.
- Catégories : ID, nom, description, image, createdAt.
- Contact : ID, email, fullname, image, raison_contact, sujet, message

12. **Références**

Documentation officielle Flutter
Firebase Developer Guide

13. **Remerciements**

Nous remercions tous les contributeurs et bêta-testeurs ayant participé à l'amélioration du projet.

Important : Se connecter en tant qu'un admin

- **Email : techblog@gmail.com**
- **Password : 123456**

Important : Lien du dépôt GitHub

<https://github.com/AurelTchn/InformatiqueBlog>