



# Aurèle Barrière

**Doctorat, IRISA** 

avec Sandrine Blazy et David Pichardie

*Vérification formelle de  
compilation à la volée (JIT)*

2019-2022

 EAPLS Best PhD Award.

**PostDoc, EPFL** 

avec Clément Pit-Claudel

*Vers des moteurs de regex modernes  
linéaires et vérifiés*

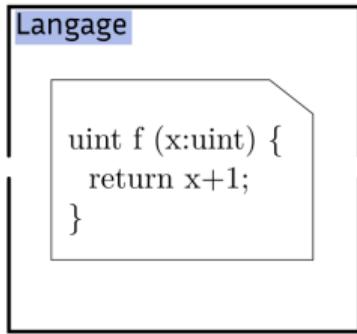
2023-2025

**Stages :** SNU  (2017), Federico II  (2017), Princeton  (2018).

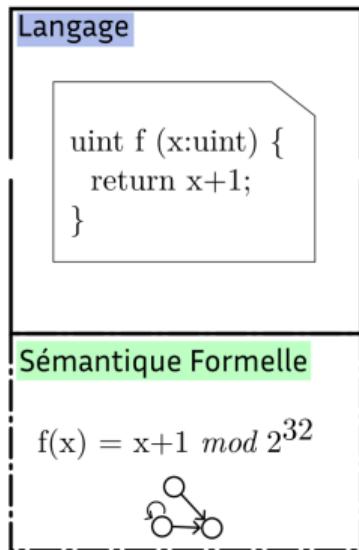
**Intégration :** Équipe SyCoMoRES

Comment faire confiance à l'exécution d'un programme ?

Comment faire confiance à l'exécution d'un programme ?

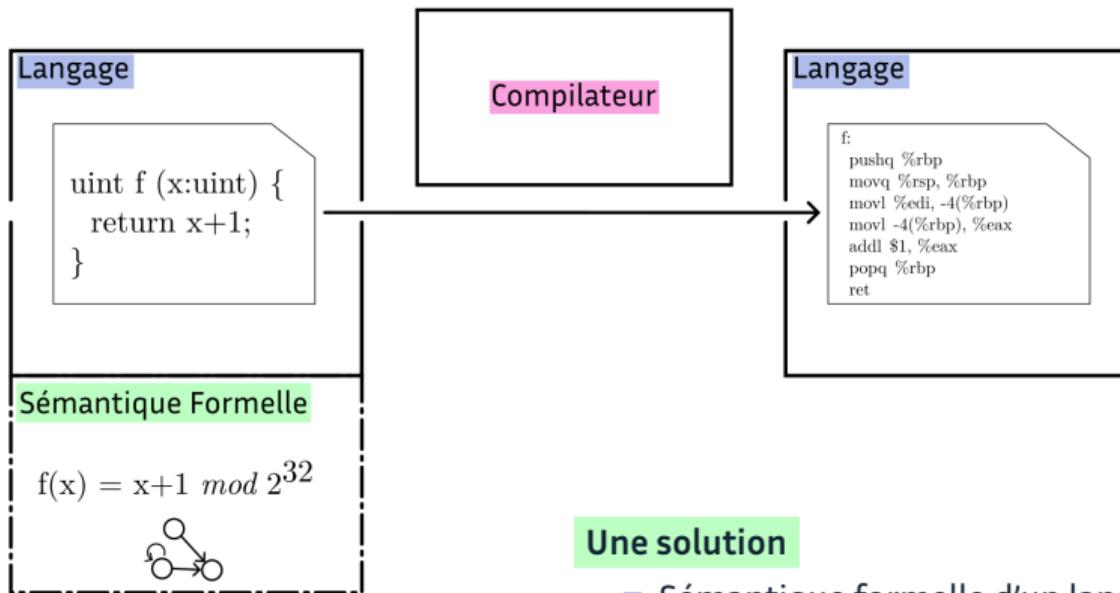


## Comment faire confiance à l'exécution d'un programme ?

**Une solution**

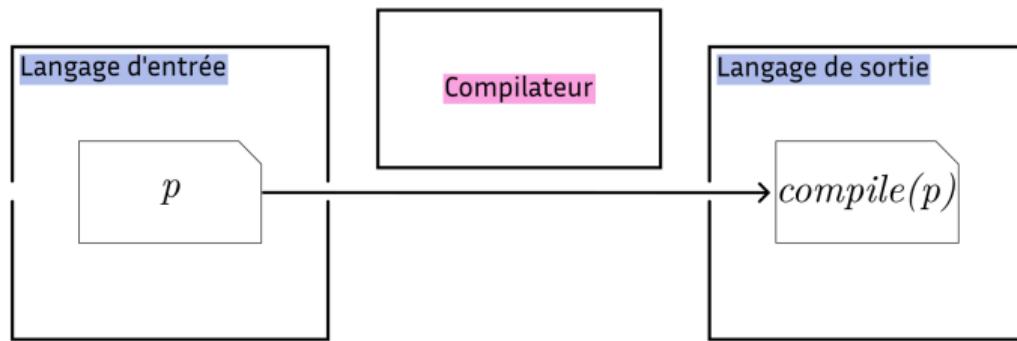
- Sémantique formelle d'un langage

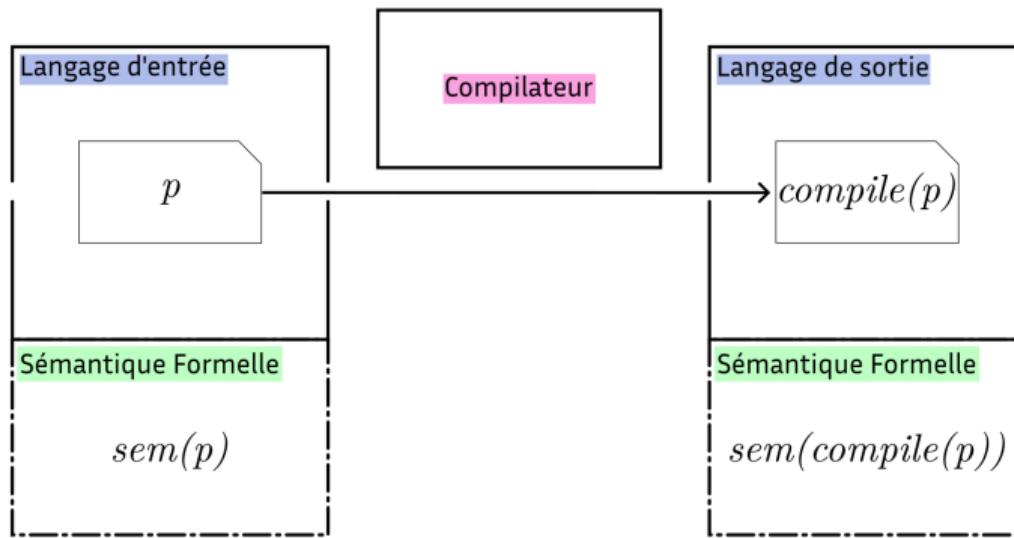
Comment faire confiance à l'exécution d'un programme ?

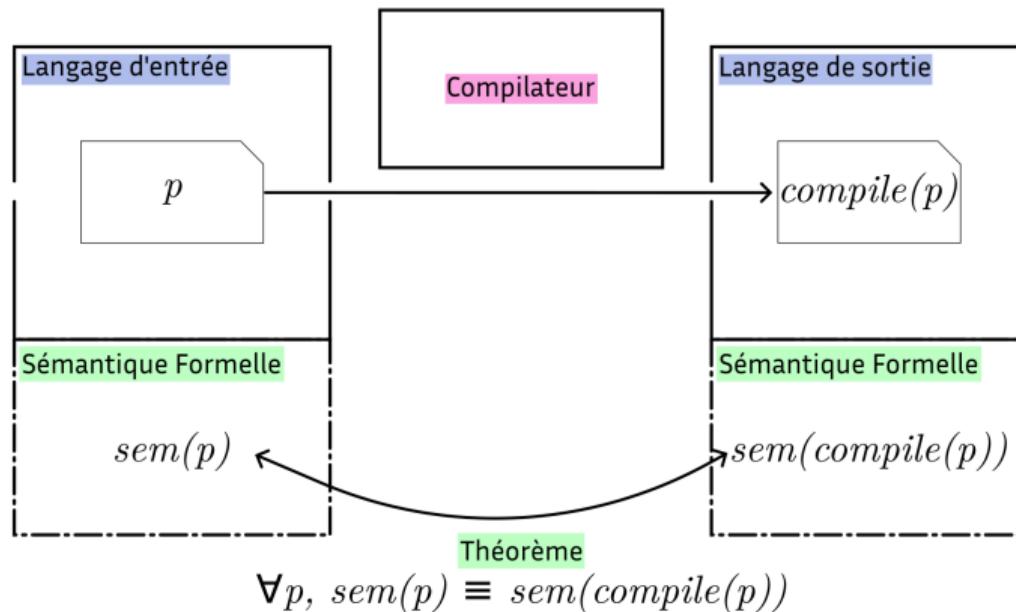


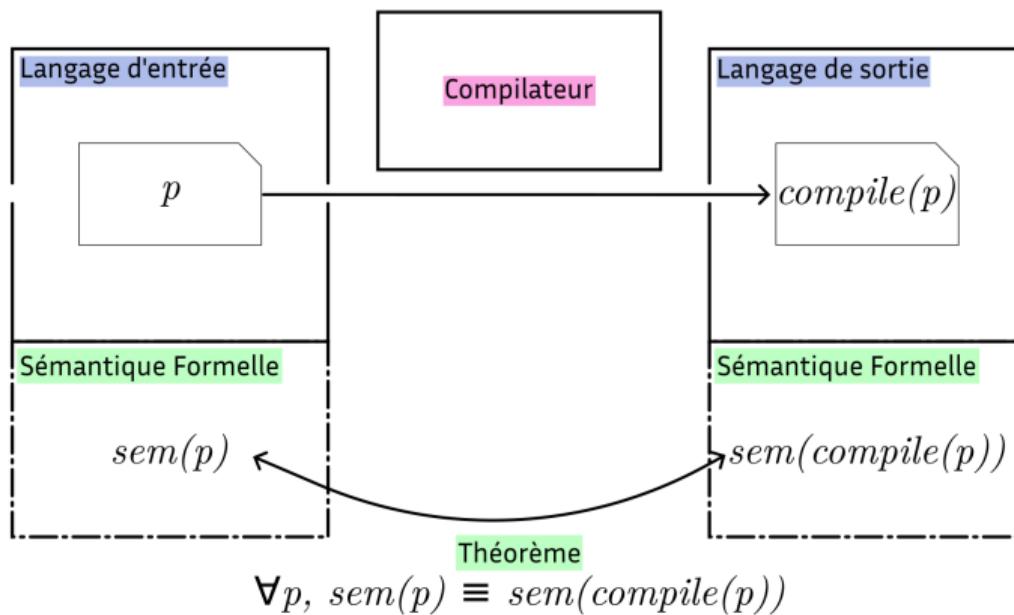
## Une solution

- Sémantique formelle d'un langage
- Théorie formelle de la compilation









### Compilateurs formellement vérifiés dans un assistant de preuve

CompCert (Coq/Rocq) [Leroy, POPL'2006], CakeML (HOL) [Kumar et al. POPL'2014]...  
[Yang et al. PLDI'2011] : Des centaines de bugs dans GCC et LLVM, aucun dans CompCert.

Comment faire confiance à l'exécution d'un programme sur le web?

Comment faire confiance à l'exécution d'un programme sur le web?

## Un besoin de garanties

- Les navigateurs sont des environnements d'exécution, pour JavaScript et WebAssembly.
- Leurs bugs sont dangereux! Google Chrome et Firefox en 2025 : [\[CVE-2025-0291\]](#),  
[\[CVE-2025-0434\]](#), [\[CVE-2025-0445\]](#), [\[CVE-2025-0611\]](#), [\[CVE-2025-0612\]](#), [\[CVE-2025-0995\]](#),  
[\[CVE-2025-0998\]](#), [\[CVE-2025-0999\]](#), [\[CVE-2025-1011\]](#), [\[CVE-2025-1914\]](#), [\[CVE-2025-1933\]](#).

Comment faire confiance à l'exécution d'un programme sur le web?

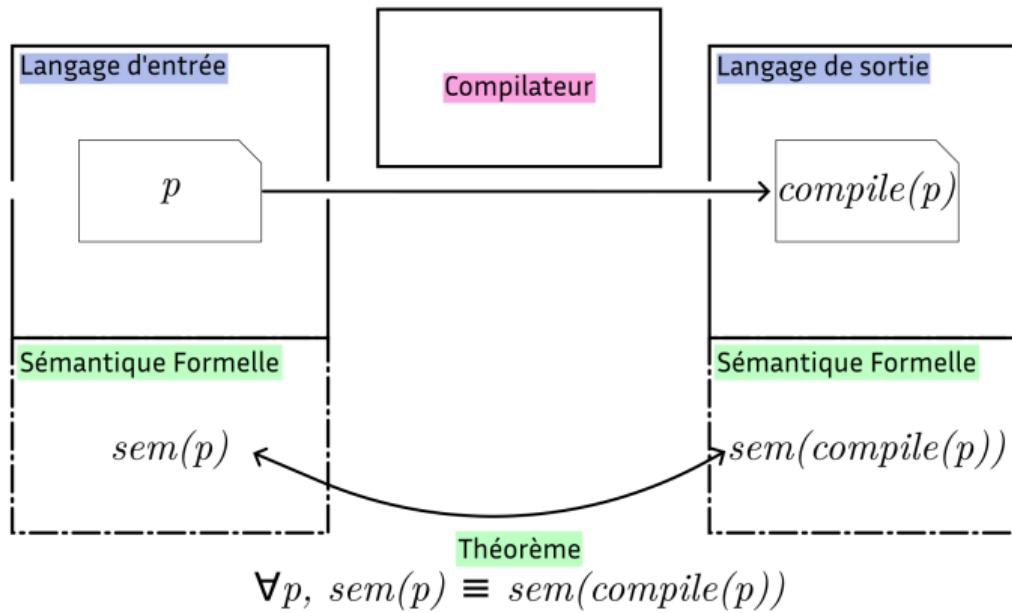
## Un besoin de garanties

- Les navigateurs sont des environnements d'exécution, pour JavaScript et WebAssembly.
- Leurs bugs sont dangereux! Google Chrome et Firefox en 2025 : [\[CVE-2025-0291\]](#),  
[\[CVE-2025-0434\]](#), [\[CVE-2025-0445\]](#), [\[CVE-2025-0611\]](#), [\[CVE-2025-0612\]](#), [\[CVE-2025-0995\]](#),  
[\[CVE-2025-0998\]](#), [\[CVE-2025-0999\]](#), [\[CVE-2025-1011\]](#), [\[CVE-2025-1914\]](#), [\[CVE-2025-1933\]](#).

## Un problème

Les techniques de compilation et d'exécution utilisées ont largement dévié de la théorie.

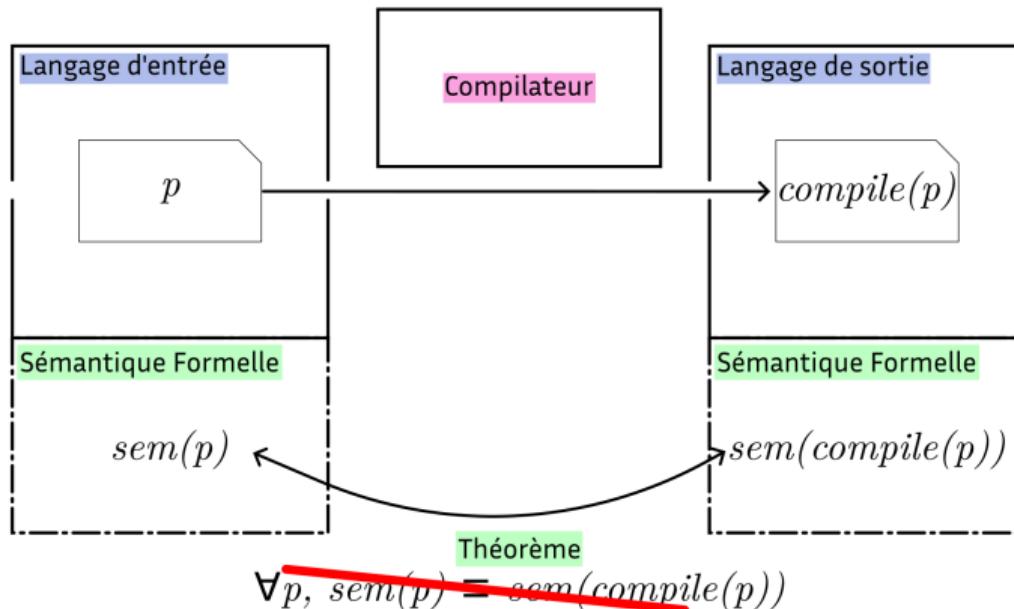
Comment faire confiance à l'exécution d'un programme sur le web?



### Un problème

Les techniques de compilation et d'exécution utilisées ont largement dévié de la théorie.

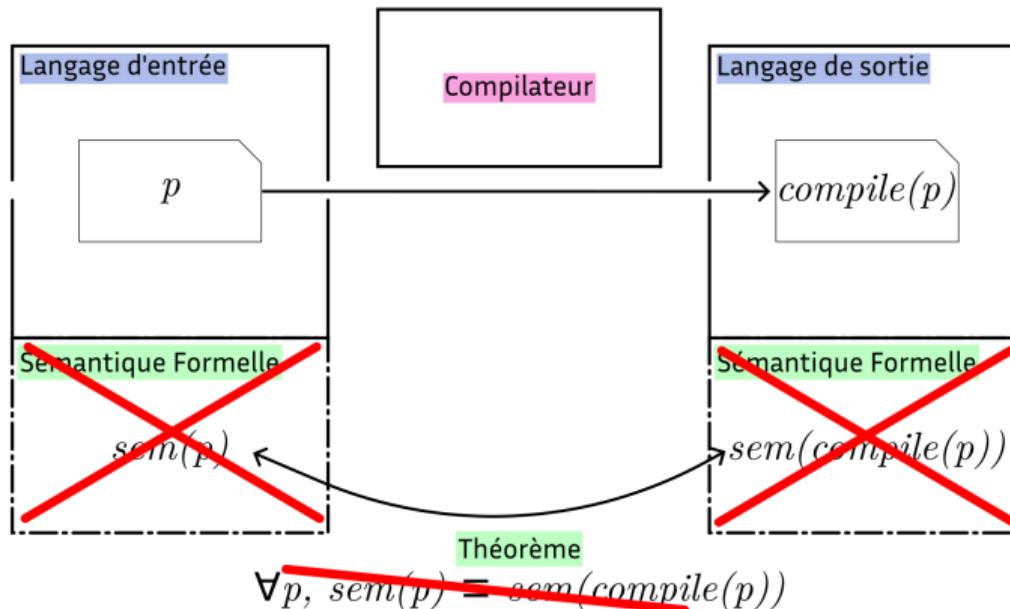
Comment faire confiance à l'exécution d'un programme sur le web?



### Un problème

Les techniques de compilation et d'exécution utilisées ont largement dévié de la théorie.

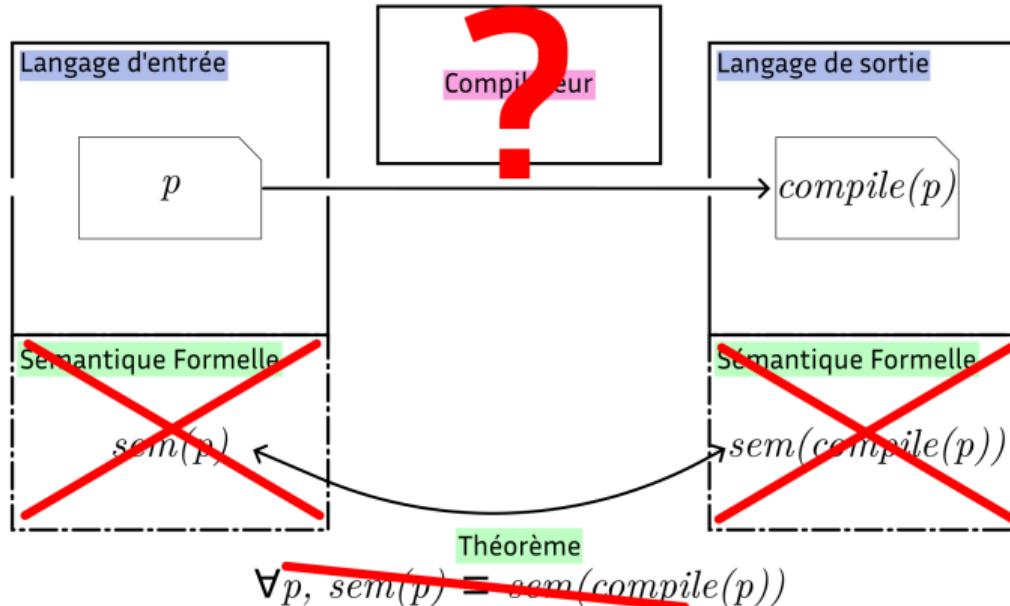
Comment faire confiance à l'exécution d'un programme sur le web?



### Un problème

Les techniques de compilation et d'exécution utilisées ont largement dévié de la théorie.

Comment faire confiance à l'exécution d'un programme sur le web?



### Un problème

Les techniques de compilation et d'exécution utilisées ont largement dévié de la théorie.

Concevoir à la fois la théorie et des implémentations vérifiées pour un web de confiance.

Concevoir à la fois la théorie et des implémentations vérifiées pour un web de confiance.

## Bénéfices

- Obtenir des implémentations de confiance.
- Comprendre les techniques modernes.
- Concevoir de nouvelles techniques.

Concevoir à la fois la théorie et des implémentations vérifiées pour un web de confiance.

## Bénéfices

- Obtenir des implémentations de confiance.
- Comprendre les techniques modernes.
- Concevoir de nouvelles techniques.

## Deux cas de compilation non traditionnelle du web

Doctorat : Vérification formelle de compilation à la volée (JIT)

PostDoc : Étude formelle des regex JavaScript

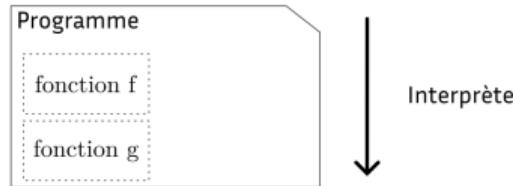
JIT (Just-in-Time) = entremêler **exécution et compilation** du programme.

**Publications :** [ACMBooks'25], [POPL'23], [POPL'21], [CoqPL'20].

**Prix de thèse :** 🏆 EAPLS Best PhD Dissertation Award.

**Collaboration :** Olivier Flückiger & Jan Vitek (Northeastern 🇺🇸), créateurs du JIT Rir pour le langage R.

JIT (Just-in-Time) = entremêler **exécution et compilation** du programme.

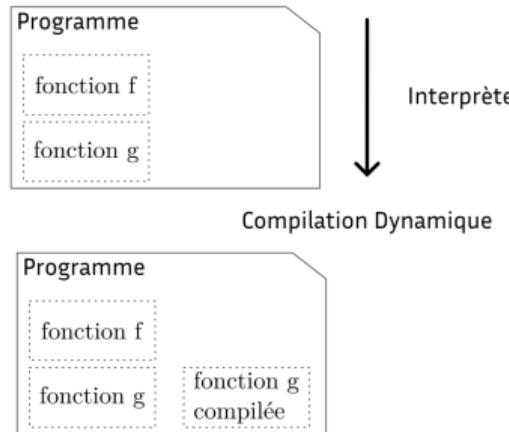


**Publications :** [ACMBooks'25], [POPL'23], [POPL'21], [CoqPL'20].

**Prix de thèse :** 🏆 EAPLS Best PhD Dissertation Award.

**Collaboration :** Olivier Flückiger & Jan Vitek (Northeastern 🇺🇸), créateurs du JIT Rir pour le langage R.

JIT (Just-in-Time) = entremêler **exécution et compilation** du programme.

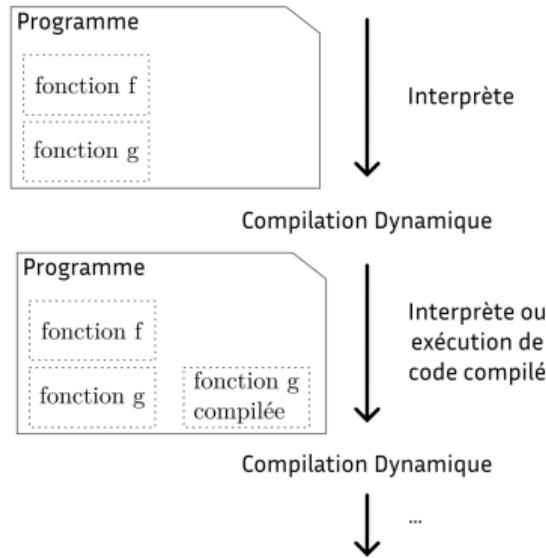


**Publications :** [ACMBooks'25], [POPL'23], [POPL'21], [CoqPL'20].

**Prix de thèse :** 🏆 EAPLS Best PhD Dissertation Award.

**Collaboration :** Olivier Flückiger & Jan Vitek (Northeastern 🇺🇸), créateurs du JIT Rir pour le langage R.

JIT (Just-in-Time) = entremêler **exécution et compilation** du programme.



**Publications :** [ACMBooks'25], [POPL'23], [POPL'21], [CoqPL'20].

**Prix de thèse :** 🏆 EAPLS Best PhD Dissertation Award.

**Collaboration :** Olivier Flückiger & Jan Vitek (Northeastern 🇺🇸), créateurs du JIT Rir pour le langage R.

JIT (Just-in-Time) = entremêler **exécution et compilation** du programme.



**Publications :** [ACMBooks'25], [POPL'23], [POPL'21], [CoqPL'20].

**Prix de thèse :** 🏆 EAPLS Best PhD Dissertation Award.

**Collaboration :** Olivier Flückiger & Jan Vitek (Northeastern 🇺🇸), créateurs du JIT Rir pour le langage R.

JIT (Just-in-Time) = entremêler **exécution et compilation** du programme.



**Publications :** [ACMBooks'25], [POPL'23], [POPL'21], [CoqPL'20].

**Prix de thèse :** 🏆 EAPLS Best PhD Dissertation Award.

**Collaboration :** Olivier Flückiger & Jan Vitek (Northeastern 🇺🇸), créateurs du JIT Rir pour le langage R.

JIT (Just-in-Time) = entremêler **exécution et compilation** du programme.

CVE-2019-11707, CVE-2019-11708: Multiple Zero-Day Vulnerabilities in Mozilla Firefox Exploited in the Wild

Satnam Narang | June 18, 2019 | 3 Min Read | Twitter | Facebook | LinkedIn

Security researchers discover two zero-day vulnerabilities in Mozilla Firefox used in targeted attacks.

## Les dangers du JIT

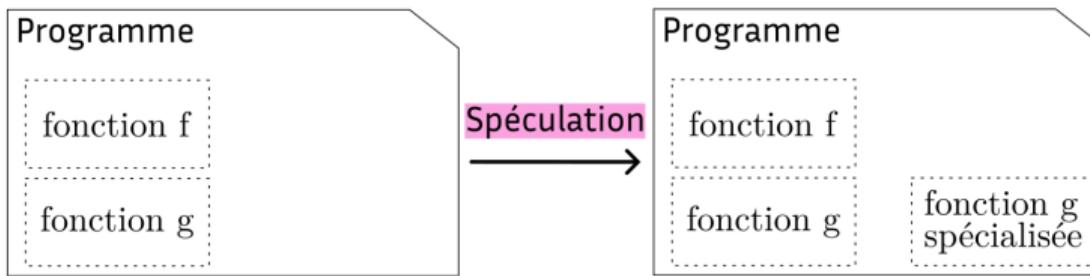
Un JIT génère du code exécutable ! 2019 : Coinbase est victime d'une attaque.

Comment écrire un compilateur JIT correct ?

Publications : [ACMBooks'25], [POPL'23], [POPL'21], [CoqPL'20].

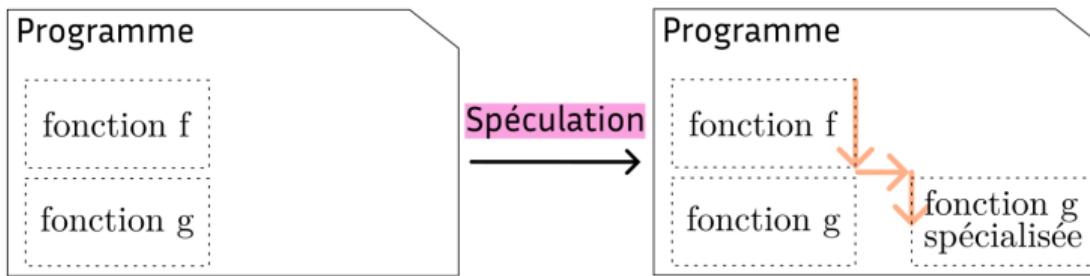
Prix de thèse : 🏆 EAPLS Best PhD Dissertation Award.

Collaboration : Olivier Flückiger & Jan Vitek (Northeastern 🇺🇸), créateurs du JIT Rir pour le langage R.



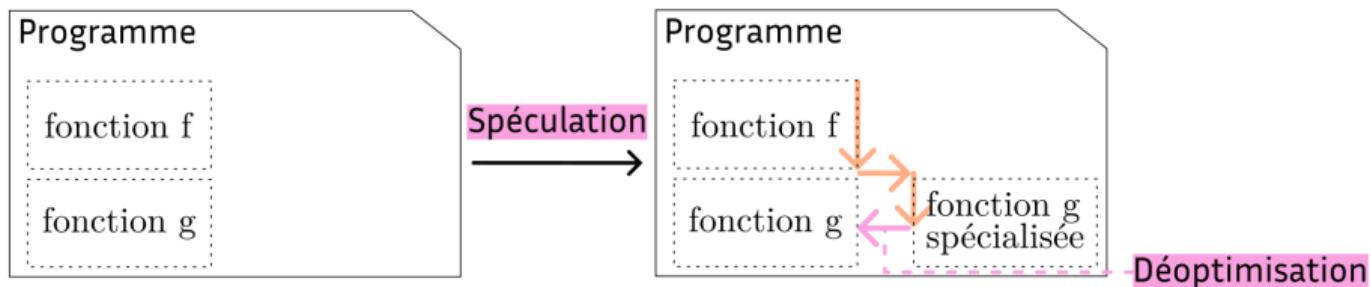
## Spéculation

Compiler des versions spécialisées de fonctions.



## Spéculation

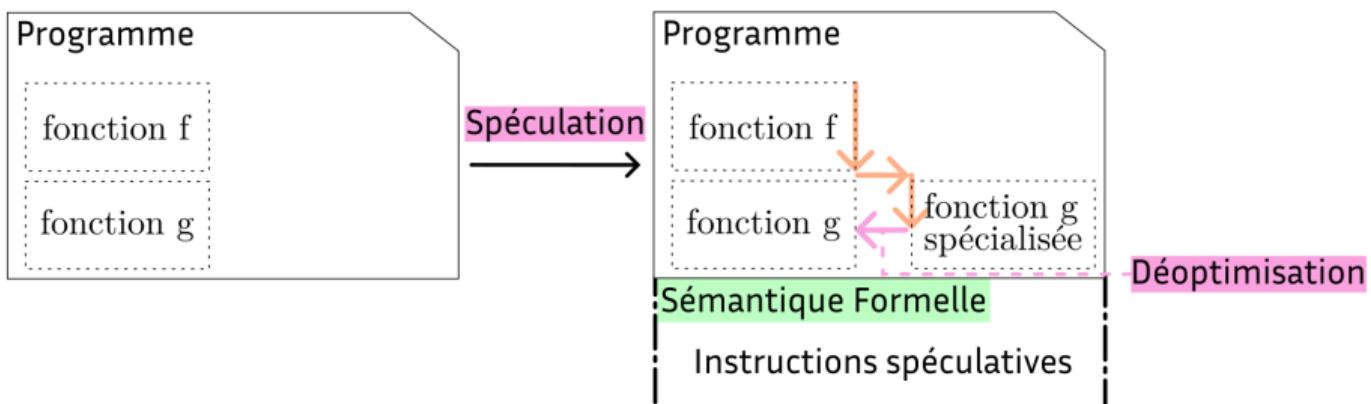
Compiler des versions spécialisées de fonctions.



### Spéculation

Compiler des versions spécialisées de fonctions.

Déoptimisation : sauter dynamiquement de la fonction spécialisée et compilée vers la version originale.



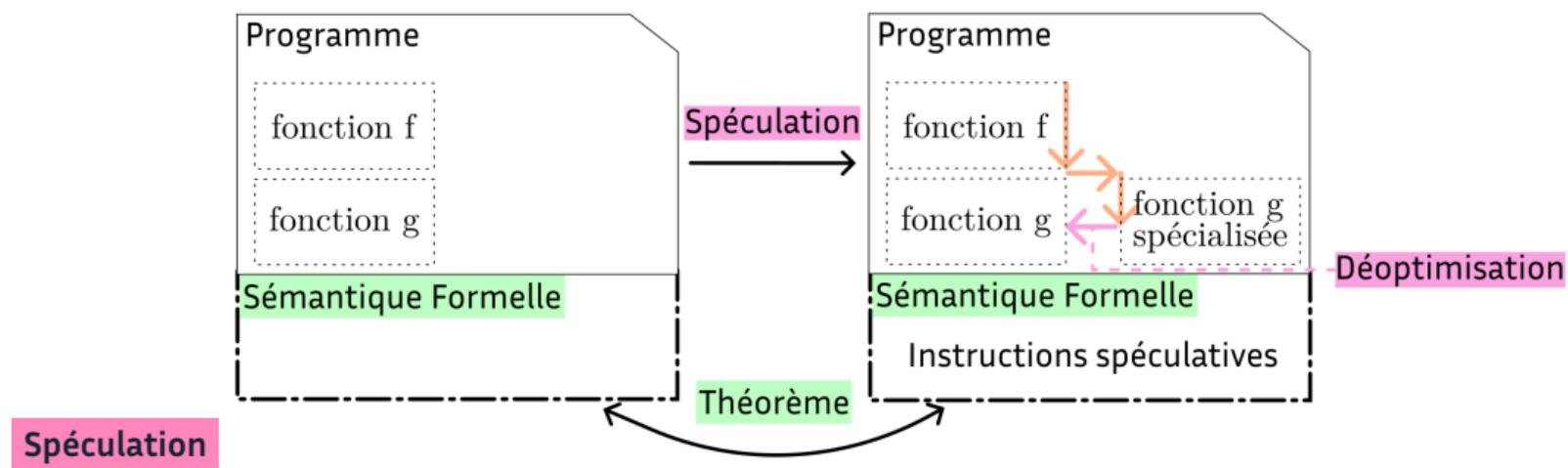
### Spéculation

Compiler des versions spécialisées de fonctions.

Déoptimisation : sauter dynamiquement de la fonction spécialisée et compilée vers la version originale.

### Contributions

Sémantique formelle pour des instructions spéculatives (difficulté : non déterminisme).



Compiler des versions spécialisées de fonctions.

Déoptimisation : sauter dynamiquement de la fonction spécialisée et compilée vers la version originale.

### Contributions

Sémantique formelle pour des instructions spéculatives (difficulté : non déterminisme).

Vérification de leur insertion, manipulation et compilation.

Une méthode de référence pour spéculer dans un JIT.

## Problème

Dans un JIT, les optimisations sont dynamiques.  
Les techniques de preuves usuelles (simulations) ne fonctionnent que pour des optimisations statiques.

## Problème

Dans un JIT, les optimisations sont dynamiques.  
Les techniques de preuves usuelles (simulations) ne fonctionnent que pour des optimisations statiques.

## Solution

Une technique qui permet de relier l'exécution d'un JIT (où le programme change) à la sémantique du programme qu'il exécute.

**Simulations Imbriquées :****Problème**

Dans un JIT, les optimisations sont dynamiques.  
 Les techniques de preuves usuelles (simulations) ne fonctionnent que pour des optimisations statiques.

**Solution**

Une technique qui permet de relier l'exécution d'un JIT (où le programme change) à la sémantique du programme qu'il exécute.

**(1) Initialisation dynamique**

$$\forall s_y, \text{ si } s_y \text{ est un état de synchronisation, alors } s_y \sim_{int} s_y$$
**(2) Préservation de progrès**

$$\forall s_1 s'_1 t s_2, s_1 \sim_{int} s_2 \wedge s_1 \xrightarrow[p_1]{t} s'_1 \implies \exists t' s'_2, s_2 \xrightarrow[p]{t'} s'_2$$

**(3) Diagramme interne**

$$\forall s_1 s_2 s'_2 t, s_1 \sim_{int} s_2 \wedge s_2 \xrightarrow[p]{t} s'_2 \implies (\exists s'_1, s_1 \xrightarrow[p_1]{t} s'_1 \wedge s'_1 \sim_{int} s'_2) \vee$$

$$(s_1 \sim_{int} s'_2 \wedge m_{int}(s'_2) < m_{int}(s_2) \wedge t = \emptyset)$$

---


$$\text{Simulation Interne } \sim_{int} m_{int} p_1 p$$

$$s \sim_{int} e$$

$$\text{Simulation Interne } \sim_{int} m_{int} p_1 p$$

---


$$s \sim_{ext} (e, p, n, ps)$$

## Mon doctorat

Des prototypes de JITs vérifiés et exécutables.

## Artéfacts :

+30K lignes de Coq/Rocq

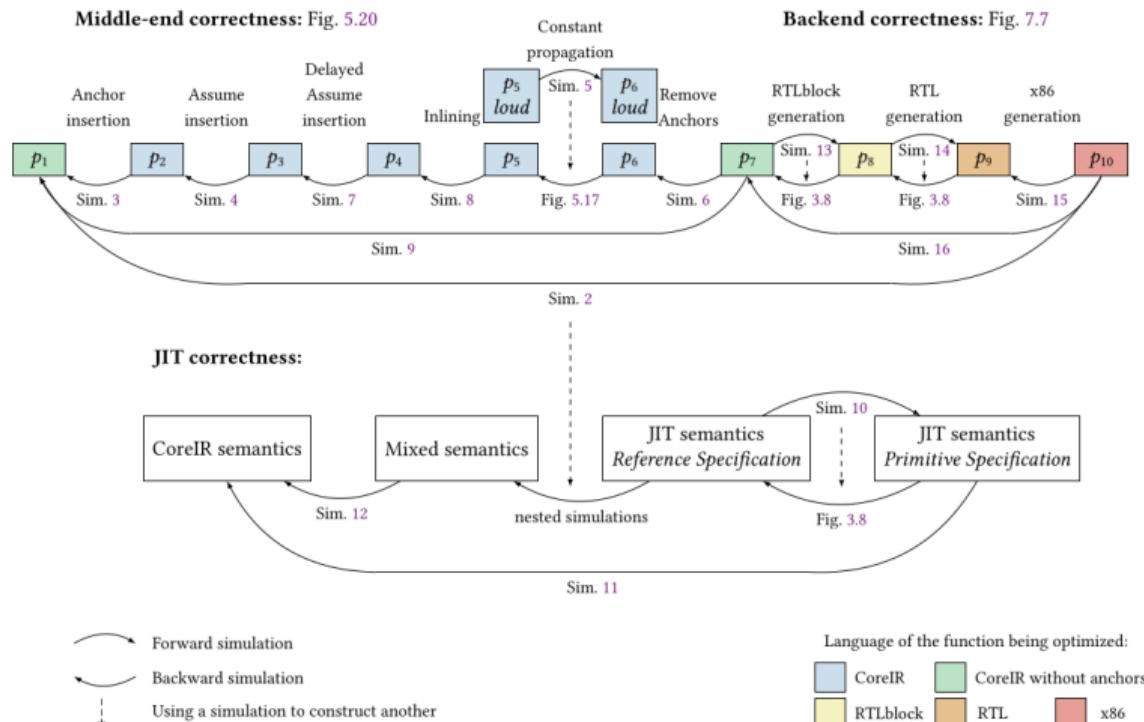


Figure 8.1 – Composing all our simulations for an effectful JIT with speculation and native code generation

$r ::=$	$a$	Caractère
	$r_1 r_2$	Séquence
	$r_1   r_2$	Disjonction
	$r^*$	Étoile

---

$r ::= a$	Caractère
$r_1 r_2$	Séquence
$r_1   r_2$	Disjonction
$r^*$	Étoile
<hr/>	
$[a - z]$	Classe de caractères
$\$, ^$	Ancre
$(r)$	Groupe de capture
$(?=r)$	Lookahead
$(?<=r)$	Lookbehind
$\backslash 1$	Backreference

Complexité : linéaire , inconnue , NP-dur .

Exemple de Lookahead :  $a(?=b)$  matche les “a”, seulement s’ils sont suivis d’un “b”.

$r ::= a$	Caractère
$r_1 r_2$	Séquence
$r_1   r_2$	Disjonction
$r^*$	Étoile
<hr/>	<hr/>
$[a - z]$	Classe de caractères
$\$, ^$	Ancre
$(r)$	Groupe de capture
$(?=r)$	Lookahead
$(?<=r)$	Lookbehind
$\backslash 1$	Backreference

### Problème : complexité exponentielle

Vulnérabilité ReDoS : 12% des serveurs JS vulnérables.  
`"a".repeat(100).match(/(a*)*b/): 1014 ans.`

Complexité : linéaire , inconnue , NP-dur .

Exemple de Lookahead : `a(?=b)` matche les "a", seulement s'ils sont suivis d'un "b".

$r ::= a$	Caractère
$r_1 r_2$	Séquence
$r_1   r_2$	Disjonction
$r^*$	Étoile
<hr/>	
$[a - z]$	Classe de caractères
$$, ^$	Ancre
$(r)$	Groupe de capture
$(?=r)$	Lookahead
$(?<=r)$	Lookbehind
$\backslash 1$	Backreference

### Problème : complexité exponentielle

Vulnérabilité ReDoS : 12% des serveurs JS vulnérables.  
`"a".repeat(100).match(/(a*)*b/)`:  $10^{14}$  ans.

 Solution dans V8 (Google Chrome/Node.JS) :  
un moteur linéaire pour les fonctionnalités linéaires.

Complexité : linéaire, inconnue, NP-dur.

Exemple de Lookahead : `a(?=b)` matche les "a", seulement s'ils sont suivis d'un "b".

$r ::= a$	Caractère
$r_1 r_2$	Séquence
$r_1   r_2$	Disjonction
$r^*$	Étoile
<hr/>	
$[a - z]$	Classe de caractères
$$, ^$	Ancre
$(r)$	Groupe de capture
$(?= r)$	Lookahead
$(?<= r)$	Lookbehind
$\backslash 1$	Backreference

### Problème : complexité exponentielle

Vulnérabilité ReDoS : 12% des serveurs JS vulnérables.  
`"a".repeat(100).match(/(a*)*b/)`:  $10^{14}$  ans.

 Solution dans V8 (Google Chrome/Node.JS) :  
 un moteur linéaire pour les fonctionnalités linéaires.

### Des problèmes algorithmiques et sémantiques

J'ai montré que :  
 Les algorithmes linéaires étaient faux ou non linéaires.  
 Les modèles sémantiques étaient incomplets ou faux.

Complexité : linéaire, inconnue, NP-dur.

Exemple de Lookahead : `a(?=b)` matche les "a", seulement si ils sont suivis d'un "b".

## Les spécificités sémantiques de JavaScript

- Les groupes de captures ont une sémantique unique (réinitialisation à chaque itération).
- **Nouveau :** L'étoile a une sémantique différente! “`ab`”.`match(/(a?b??)*/)`

## Les spécificités sémantiques de JavaScript

- Les groupes de captures ont une sémantique unique (réinitialisation à chaque itération).
- **Nouveau :** L'étoile a une sémantique différente! “`ab`”.`match(/(a?b??)*/)`

Fonctionnalité	État de l'art linéaire (V8)	Mes nouveaux algorithmes
Quantificateurs nullables (*,+)	incorrect	$O( r  \times  s )$

$|r|$  : taille de la regex

$|s|$  : taille de la chaîne de caractères

## Les spécificités sémantiques de JavaScript

- Les groupes de captures ont une sémantique unique (réinitialisation à chaque itération).
- **Nouveau :** L'étoile a une sémantique différente ! “`ab`”.`match(/(a?b??)*/)`

Fonctionnalité	État de l'art linéaire (V8)	Mes nouveaux algorithmes
Quantificateurs nullables (*,+)	incorrect	$O( r  \times  s )$
Groupes de capture quantifiés	$O( r ^2 \times  s )$	$O( r  \times  s )$
Plus non nullable	$O(2^{ r } \times  s )$	$O( r  \times  s )$
Plus nullable greedy	$O(2^{ r } \times  s )$	$O( r  \times  s )$

$|r|$  : taille de la regex

$|s|$  : taille de la chaîne de caractères

## Les spécificités sémantiques de JavaScript

- Les groupes de captures ont une sémantique unique (réinitialisation à chaque itération).
- **Nouveau :** L'étoile a une sémantique différente! “`ab`”.`match(/(a?b??)*/)`

Fonctionnalité	État de l'art linéaire (V8)	Mes nouveaux algorithmes
Quantificateurs nullables (*,+)	incorrect	$O( r  \times  s )$
Groupes de capture quantifiés	$O( r ^2 \times  s )$	$O( r  \times  s )$
Plus non nullable	$O(2^{ r } \times  s )$	$O( r  \times  s )$
Plus nullable greedy	$O(2^{ r } \times  s )$	$O( r  \times  s )$
Lookaheads et Lookbehinds	non supporté	$O( r  \times  s )$

### Le premier algorithme linéaire pour Lookaheads et Lookbehinds!

Grâce à la sémantique des groupes de capture JavaScript.

Des restrictions applicables à d'autres langages.

$|r|$  : taille de la regex

$|s|$  : taille de la chaîne de caractères

## Nouveaux algorithmes

Mes algorithmes sont intégrés dans V8 (2500 lignes de C++) :



## Nouvelle sémantique

Thèse de master encadrée : une sémantique en Coq/Rocq pour les regex JavaScript.

🏅 compétition étudiante de PLDI.

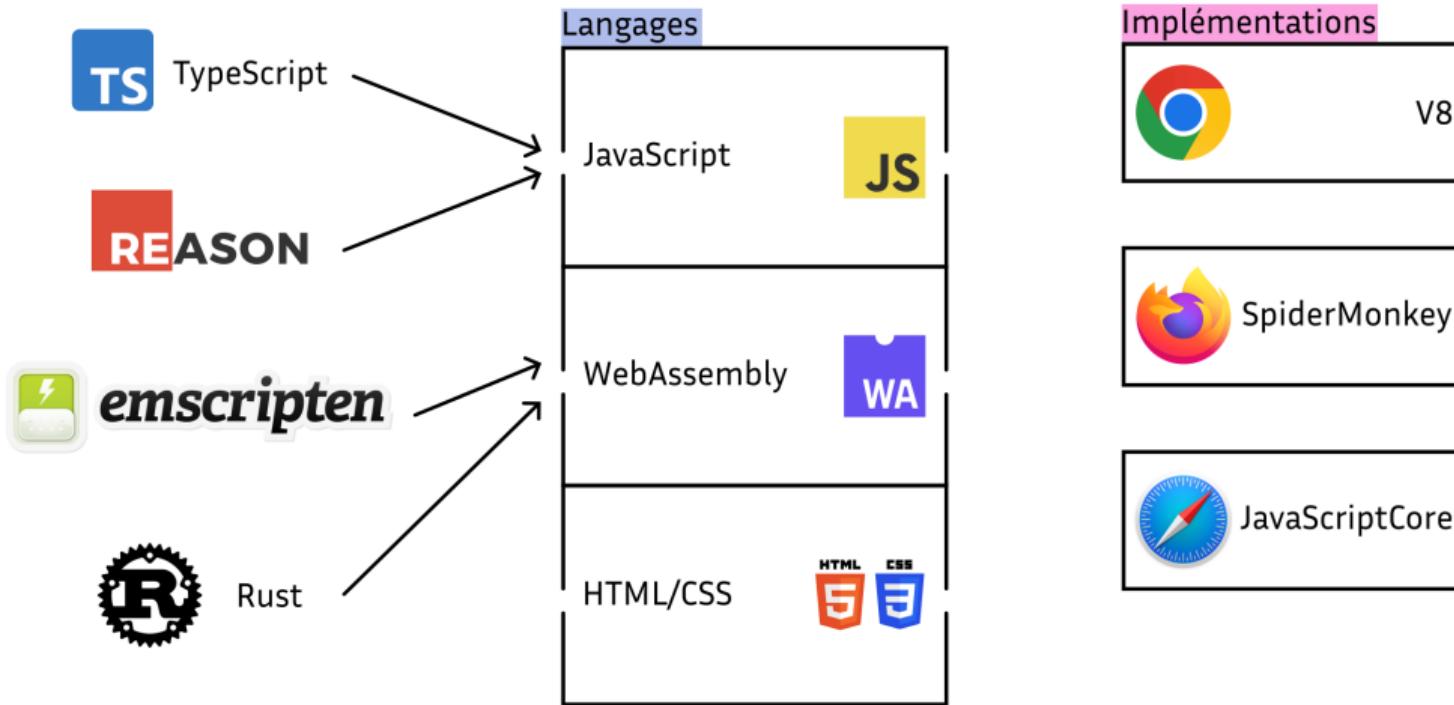
On peut enfin vérifier formellement des moteurs de regex JavaScript !

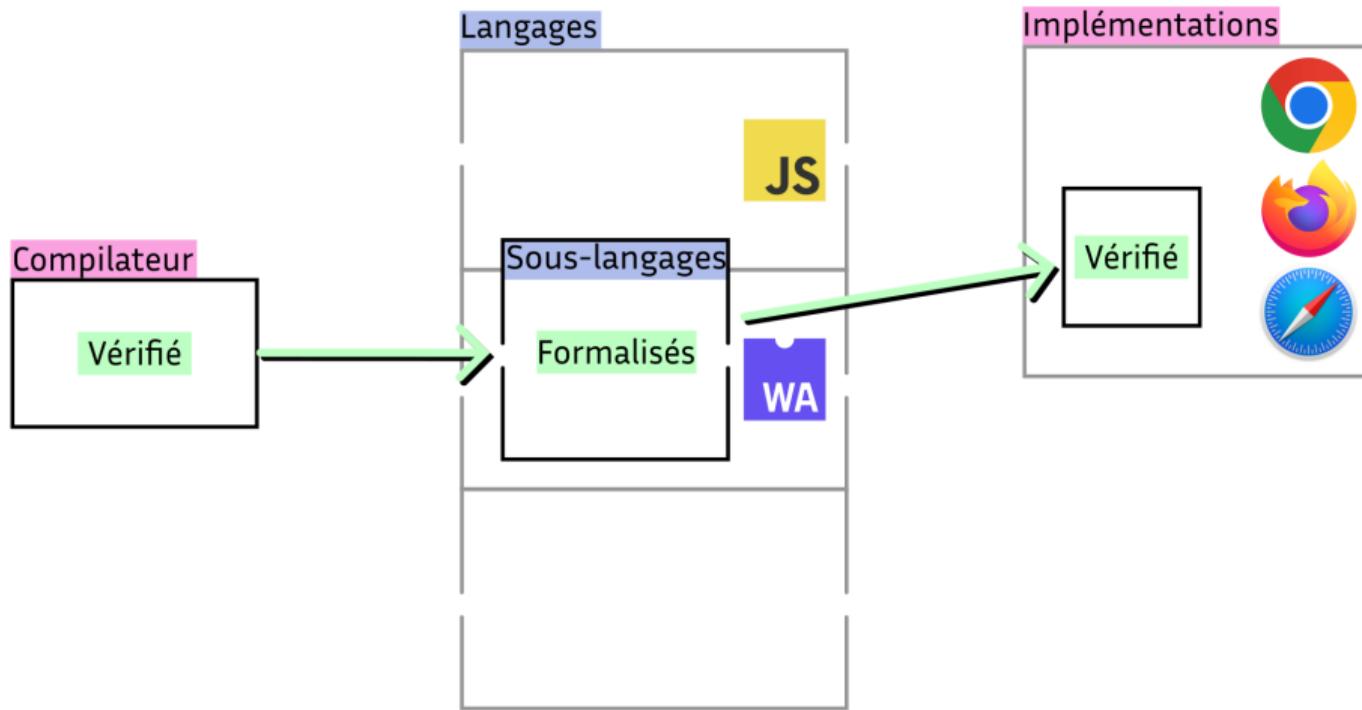
**Publications :** [PLDI'24], [ICFP'24]  
Encadrement de 12 projets d'étudiants.

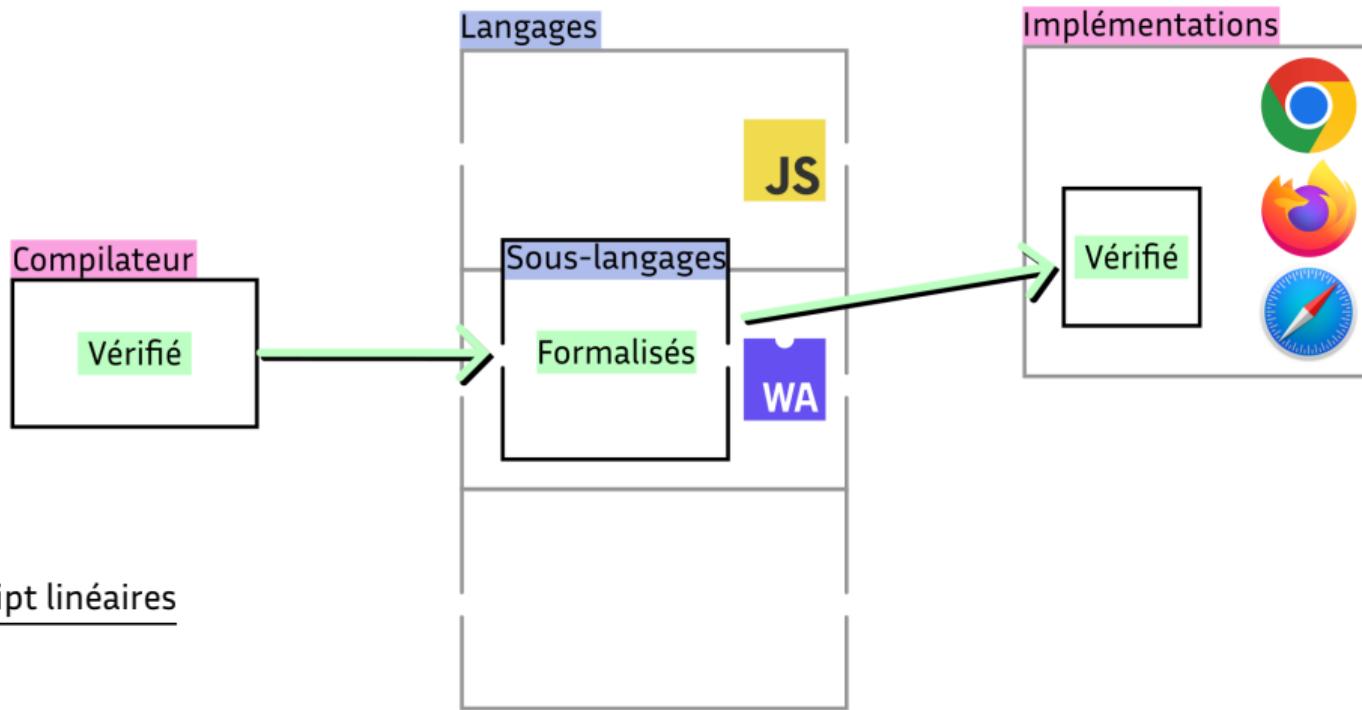
**Financements :**  
*Open Research Data Contribute Grant (32 000€)*  
*Swiss National Science Foundation Project (497 000€)*

## Programme de Recherche

Vers une plateforme web de confiance : vérification formelle de compilateurs et d'environnements d'exécution



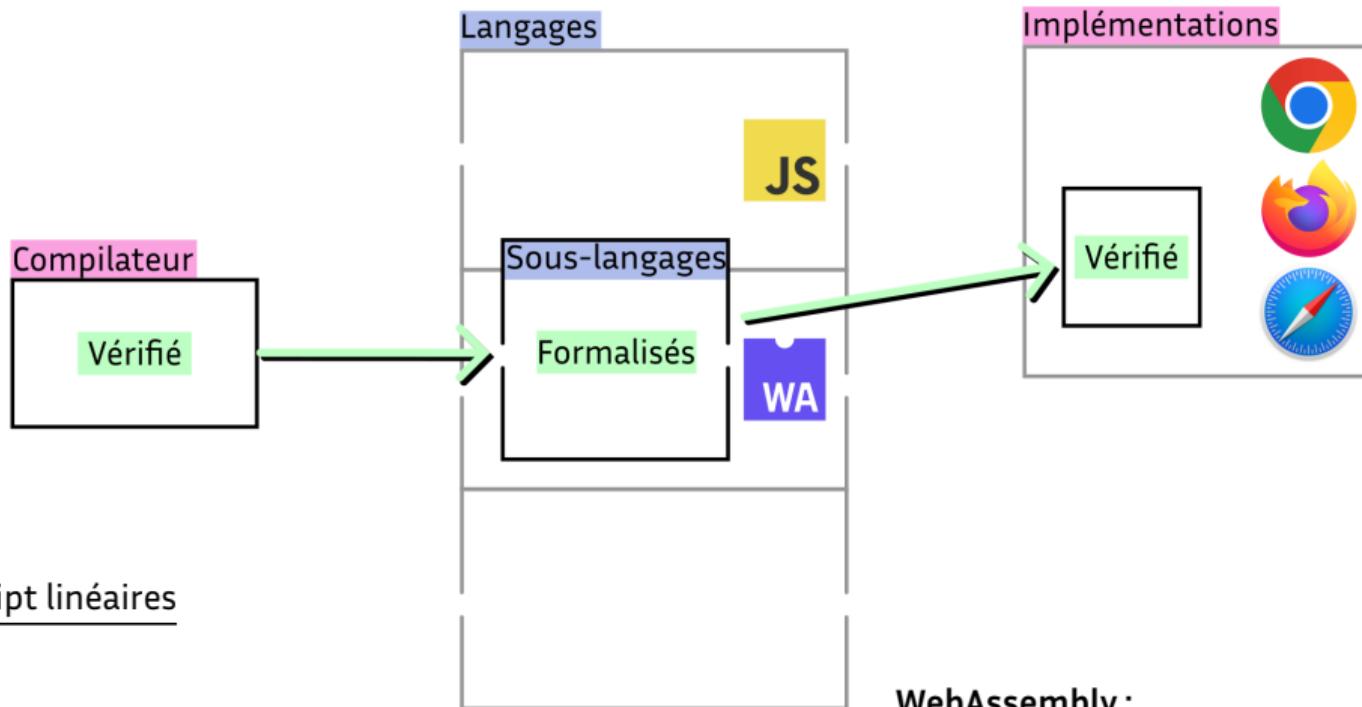




**Deux axes :**

Regex JavaScript linéaires

Un sous-ensemble de WebAssembly



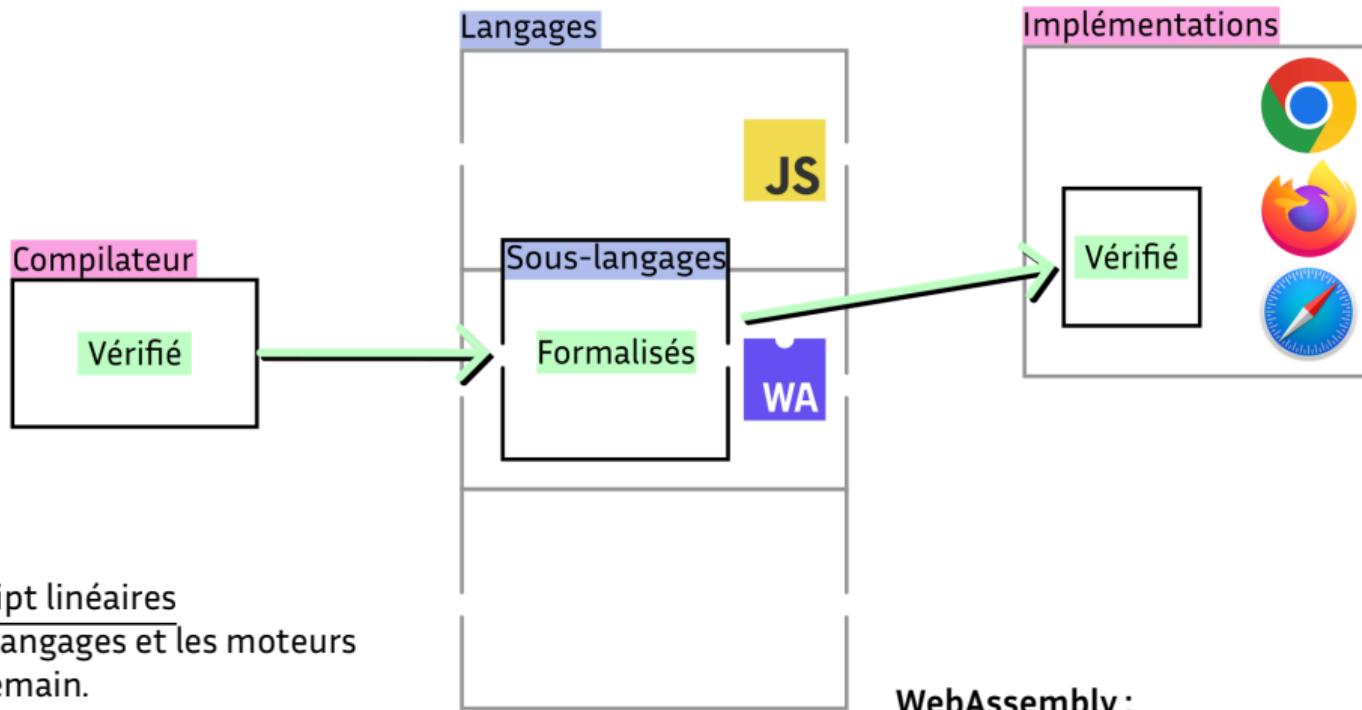
**Deux axes :**

Regex JavaScript linéaires

Un sous-ensemble de WebAssembly

**WebAssembly :**

- Bytecode bas niveau.
- Sémantique isolant chaque module.
- Avec une sémantique formelle.



**Deux axes :**

Regex JavaScript linéaires

Concevoir les langages et les moteurs de regex de demain.

Un sous-ensemble de WebAssembly

Compilation formellement vérifiée pour des programmes compartimentés.

**WebAssembly :**

- Bytecode bas niveau.
- Sémantique isolant chaque module.
- Avec une sémantique formelle.

## Regex JavaScript

Sous-ensemble linéaire

JS

## Regex JavaScript

Sous-ensemble linéaire

Lookaheads

Lookbehinds

Groupes de capture

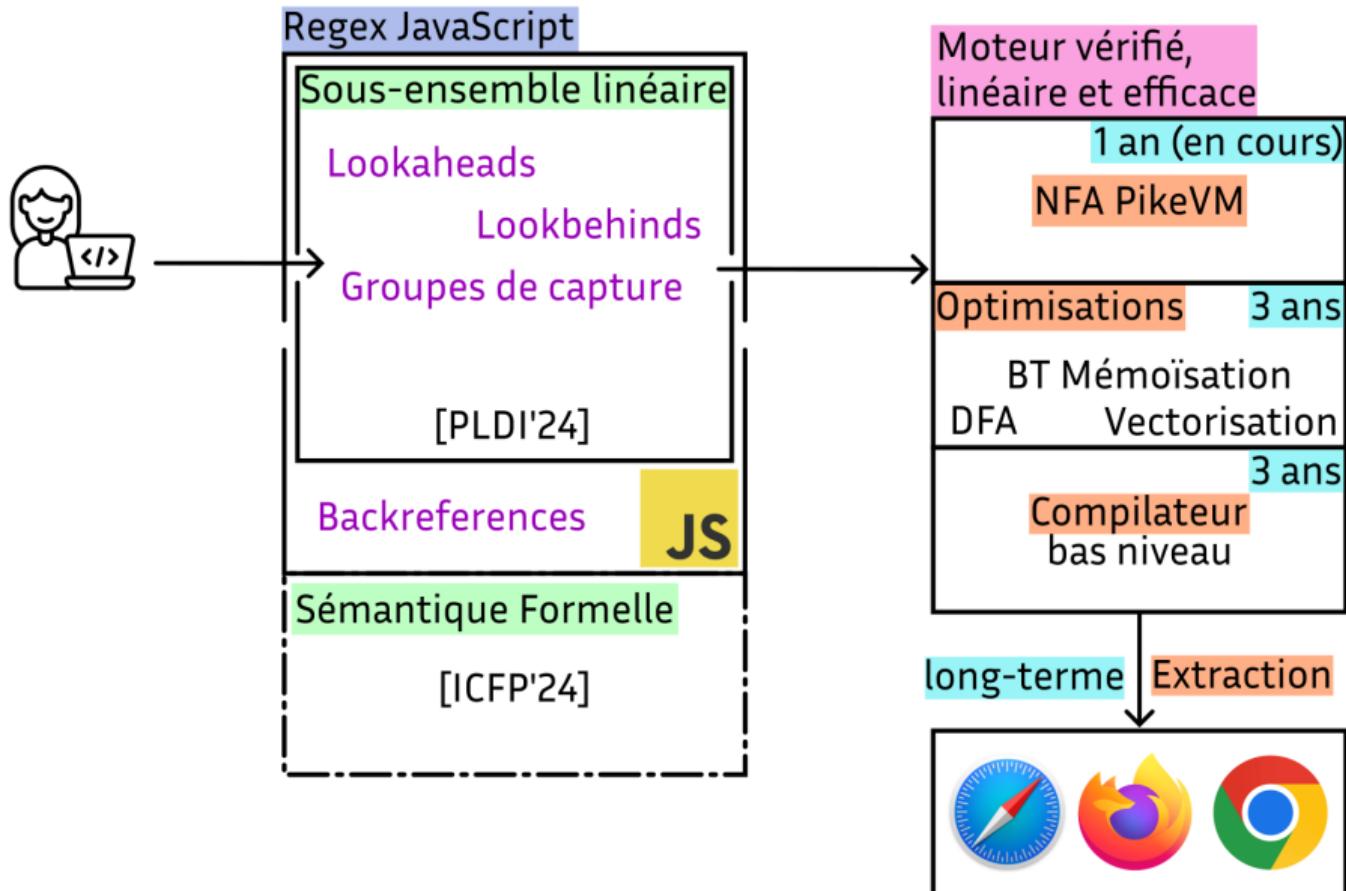
[PLDI'24]

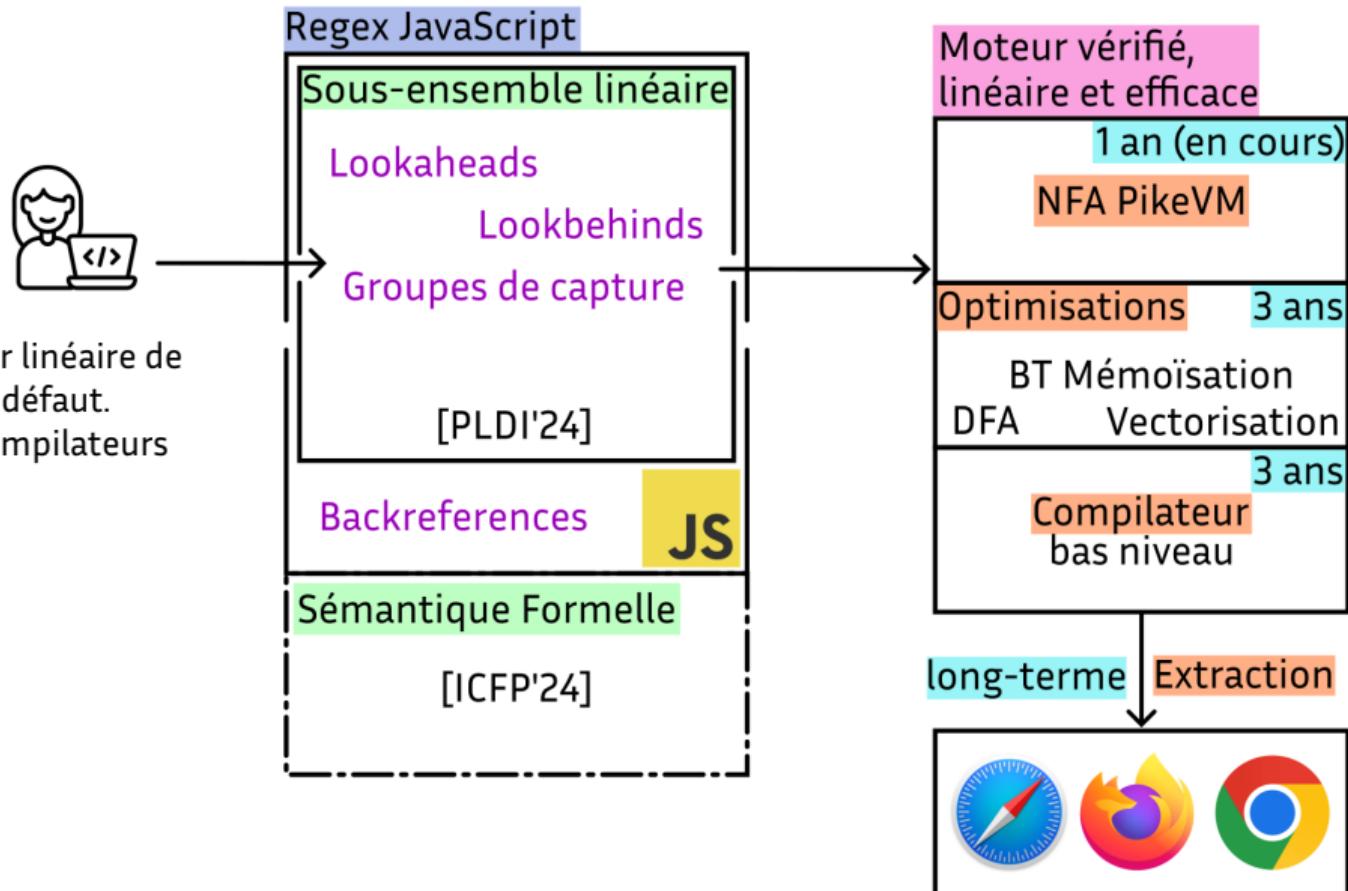
Backreferences

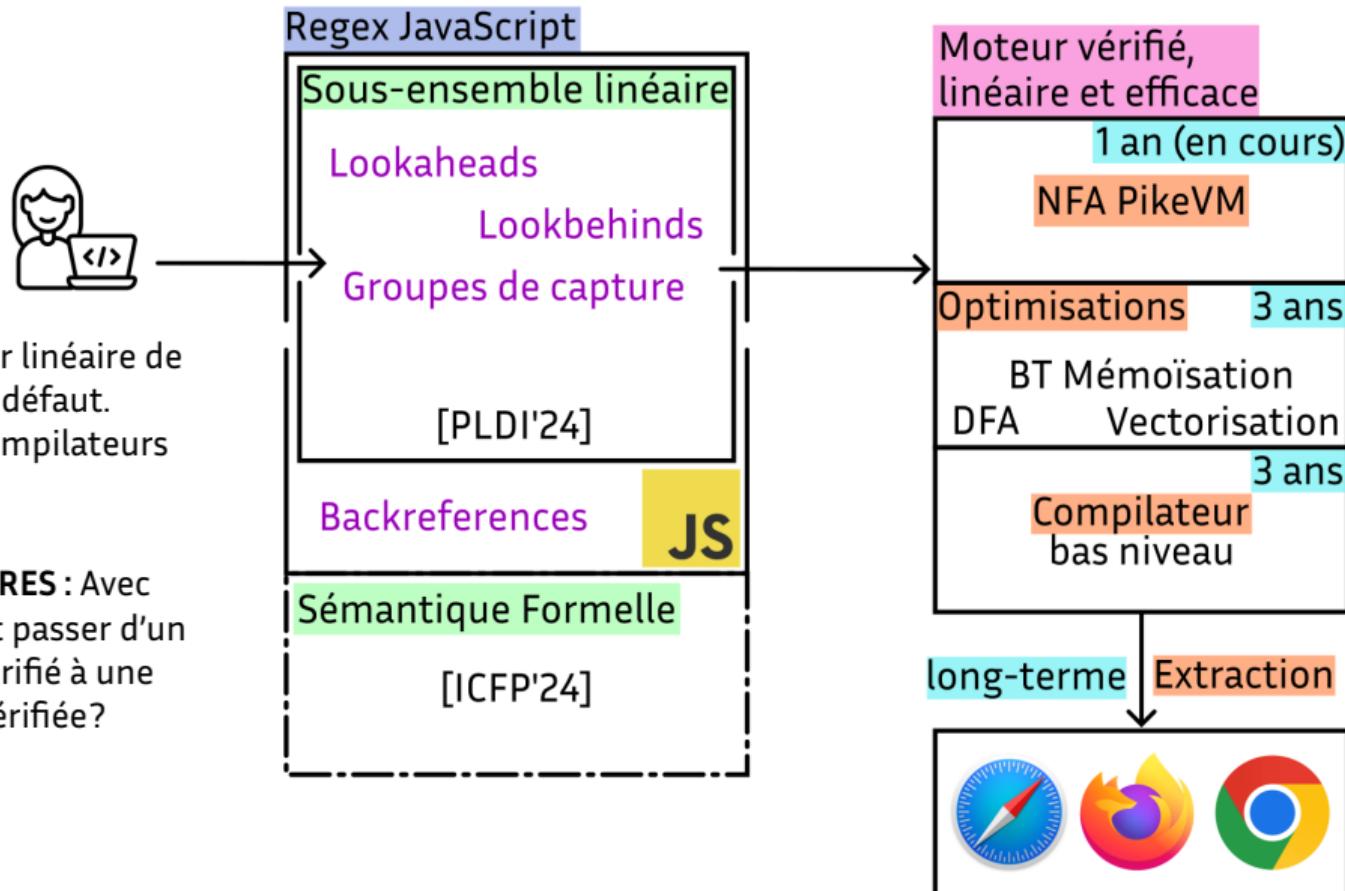
JS

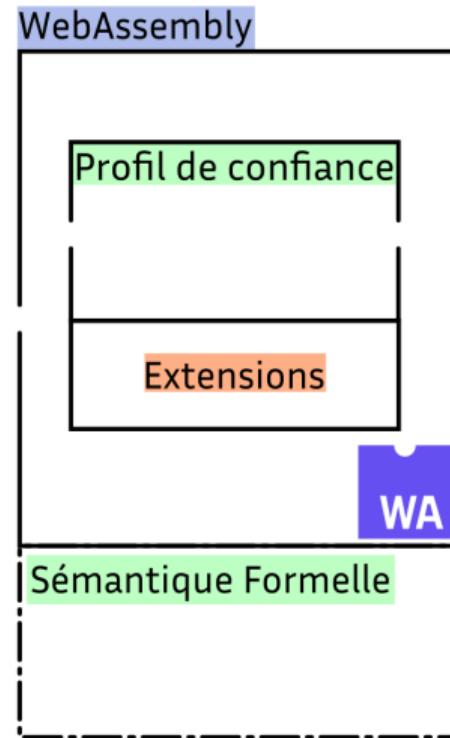
Sémantique Formelle

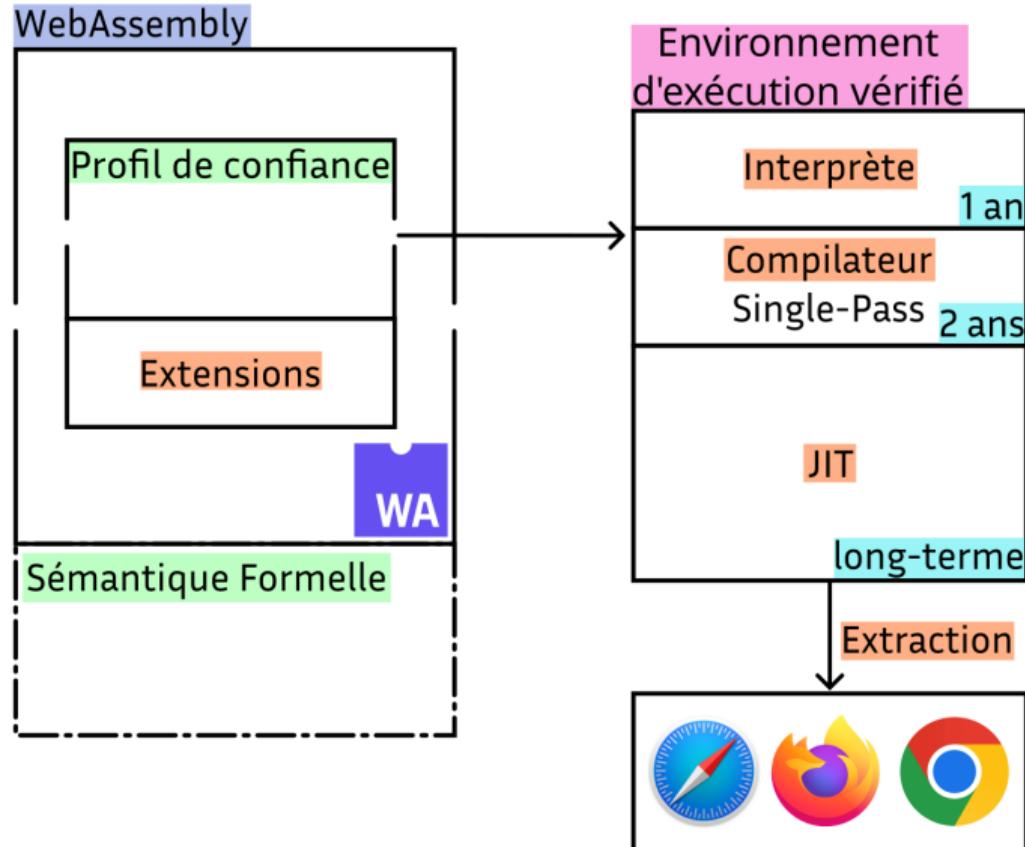
[ICFP'24]

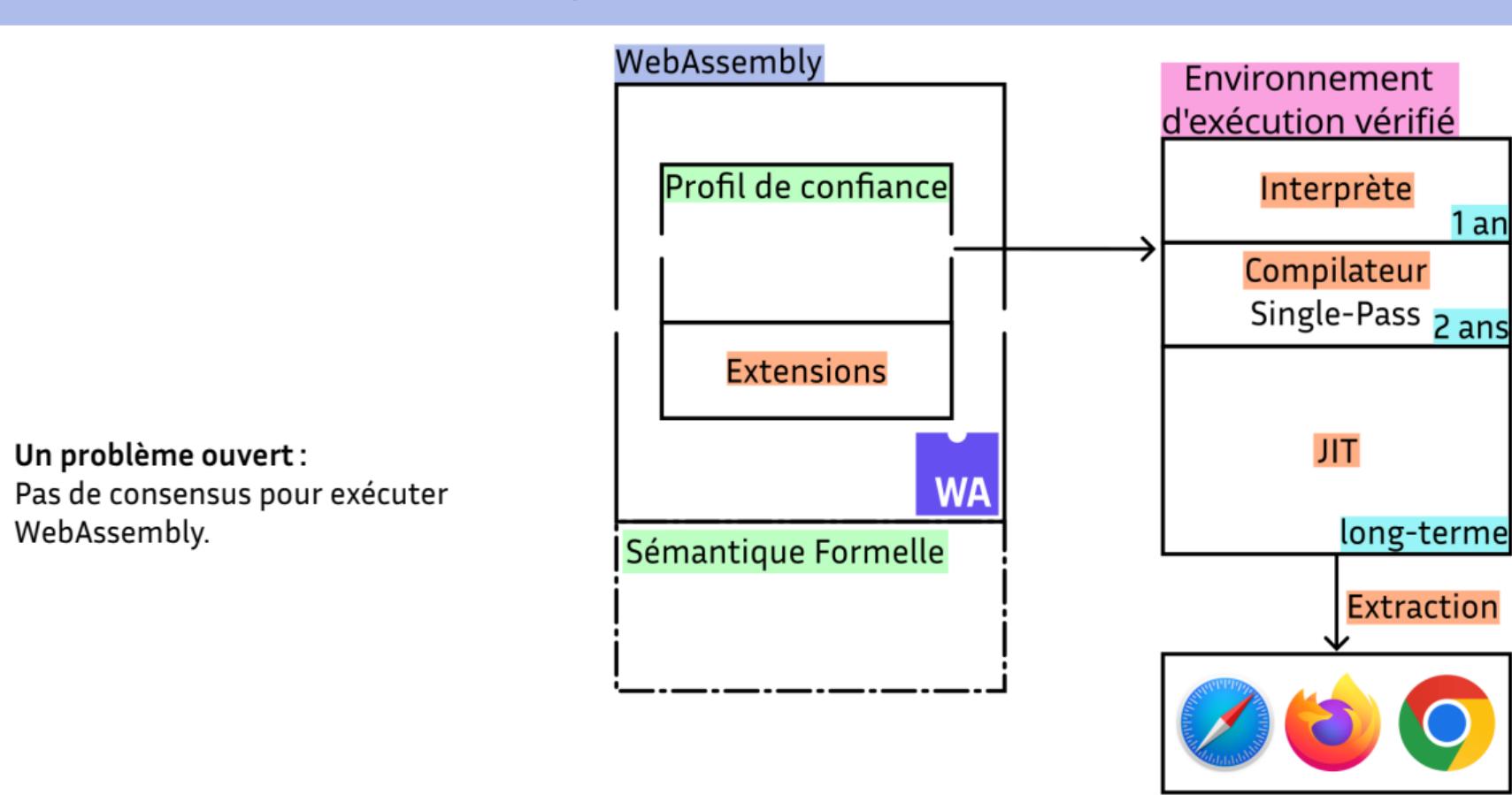


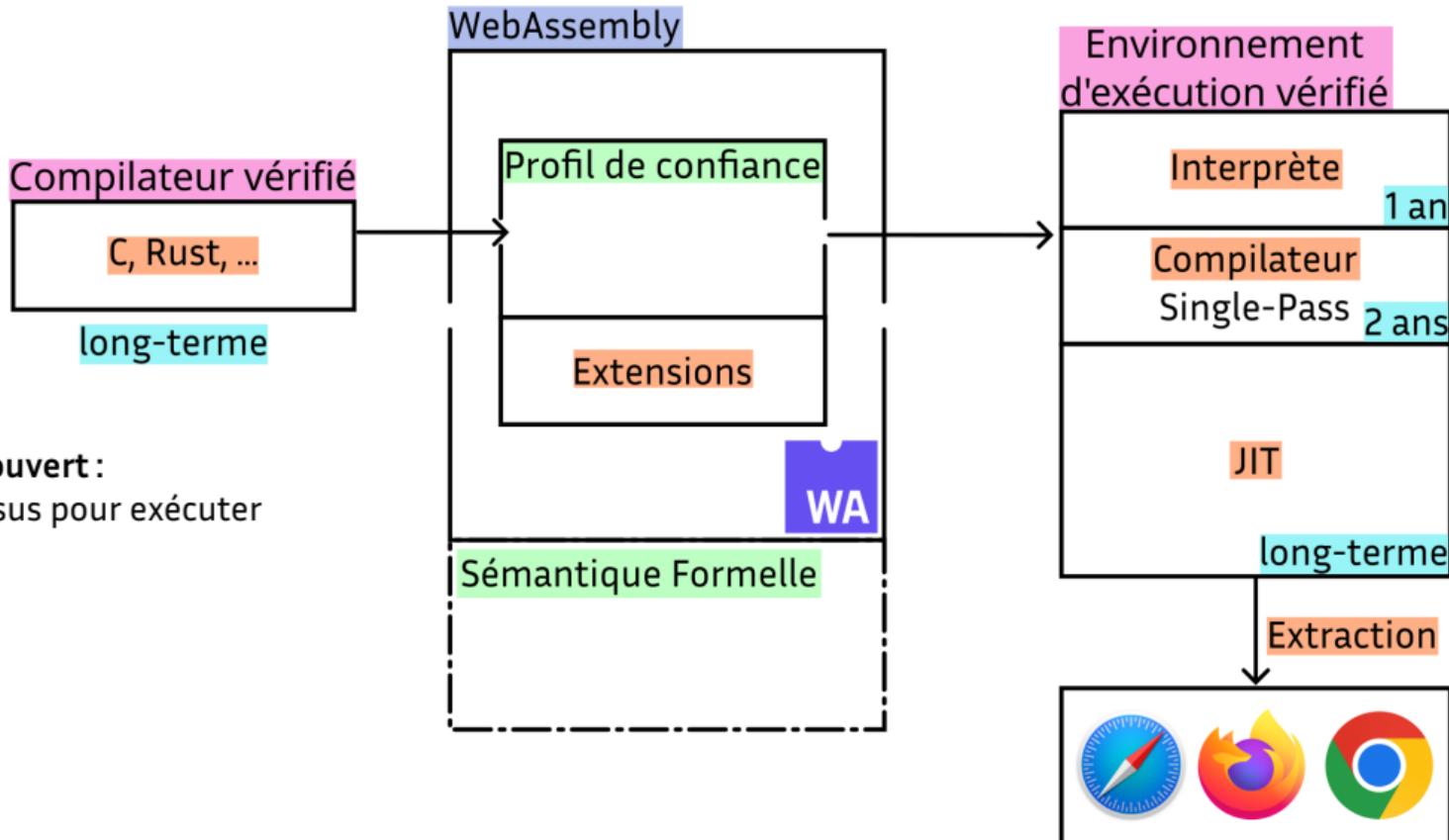


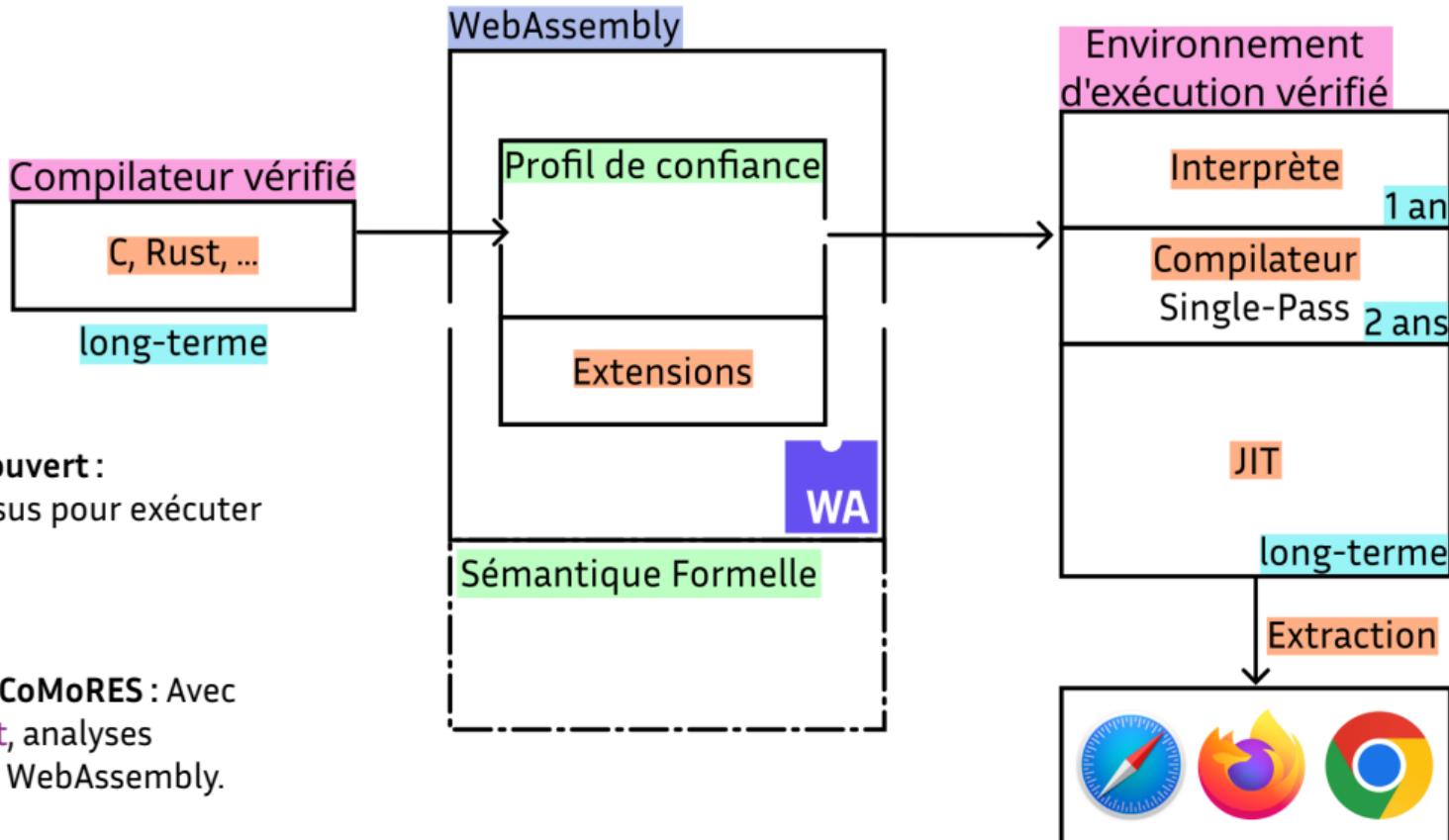












## SyCoMoRES, Thèmes Communs

Méthodes formelles pour la vérification

Patrick Baillot, Raphaël Monat, Vlad Rusu

Vérification formelle en Coq/Rocq

Vlad Rusu

Sémantique de langages dynamiques

Raphaël Monat

Sémantique multi-langages

Raphaël Monat

## Nouvelle expertise apportée

JITs, Regex, Compilation formellement vérifiée.

## SyCoMoRES, Thèmes Communs

Méthodes formelles pour la vérification

Patrick Baillot, Raphaël Monat, Vlad Rusu

Vérification formelle en Coq/Rocq

Vlad Rusu

Sémantique de langages dynamiques

Raphaël Monat

Sémantique multi-langages

Raphaël Monat

## Nouvelle expertise apportée

JITs, Regex, Compilation formellement vérifiée.

## Troisième axe : compilation vérifiée pour systèmes temps-réel

Julien Forget et Giuseppe Lipari : systèmes temps-réel.

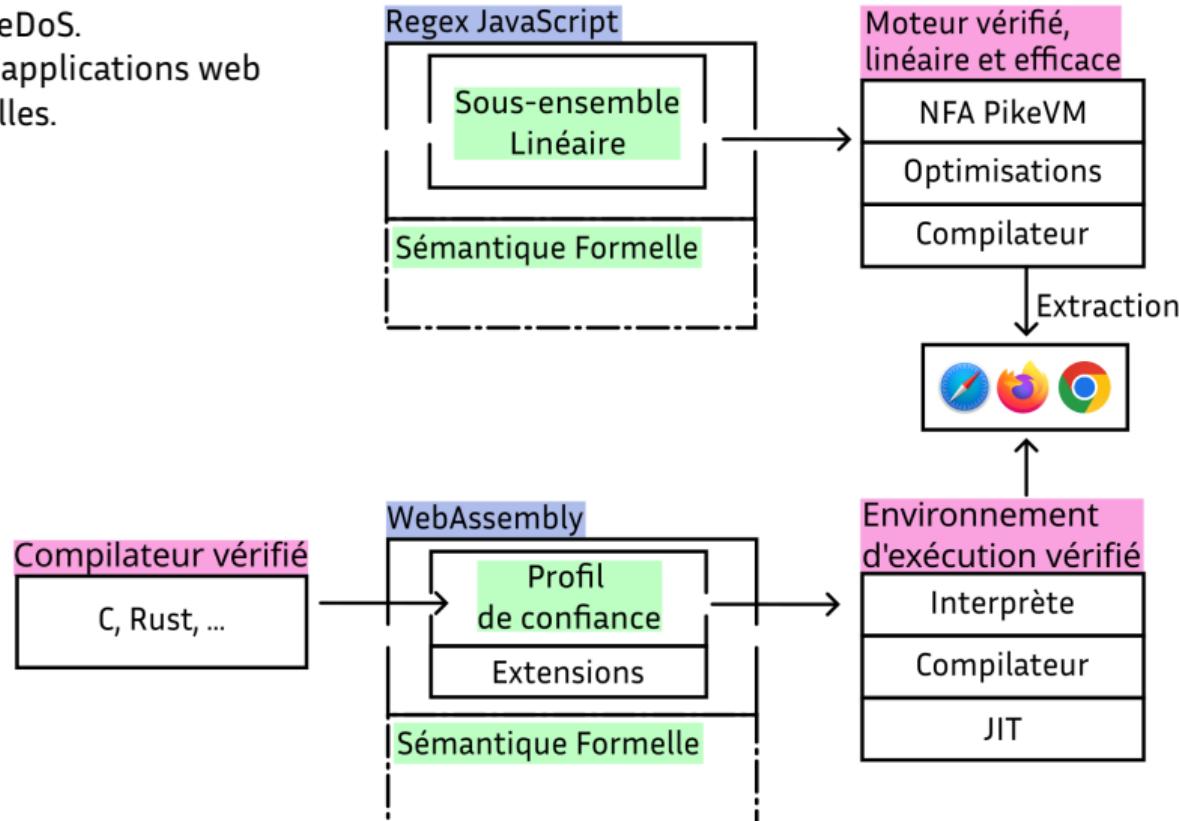
Objectif long-terme de l'équipe : compilateur formallement vérifié pour Prelude (langage dataflow synchrone avec contraintes temps-réel).

Comment garantir que le code compilé produit les bonnes valeurs aux dates attendues ?

## Programme de recherche :

Vaincre la vulnérabilité ReDoS.

Déployer et exécuter des applications web avec des garanties formelles.



## Programme de recherche :

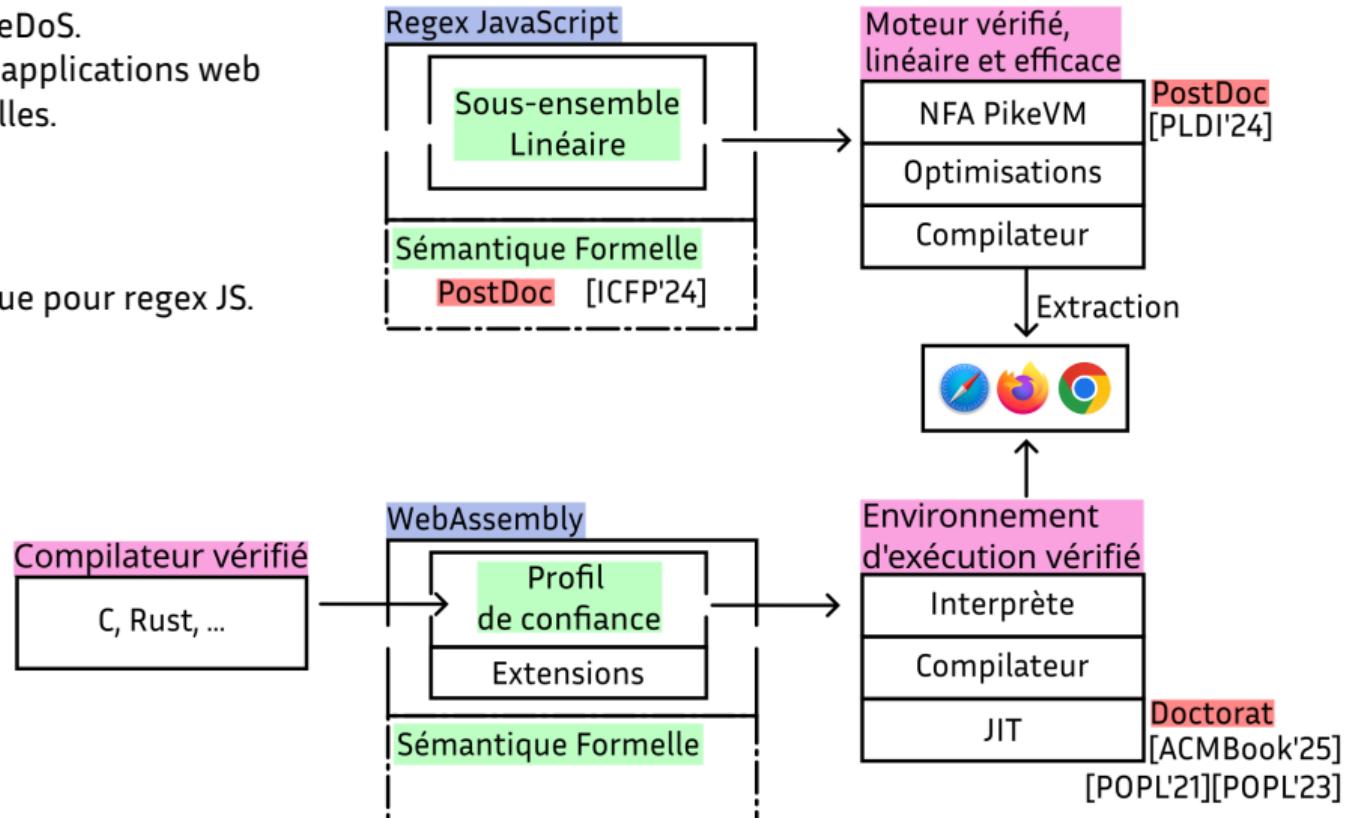
Vaincre la vulnérabilité ReDoS.

Déployer et exécuter des applications web avec des garanties formelles.

## Travaux précédents :

JITs vérifiés.

Algorithmes et sémantique pour regex JS.



## Programme de recherche :

Vaincre la vulnérabilité ReDoS.

Déployer et exécuter des applications web avec des garanties formelles.

## Travaux précédents :

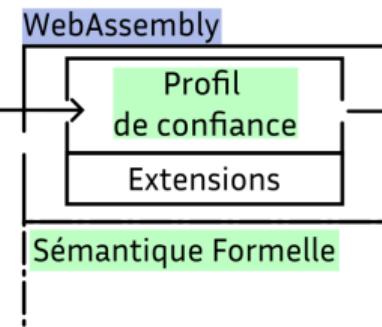
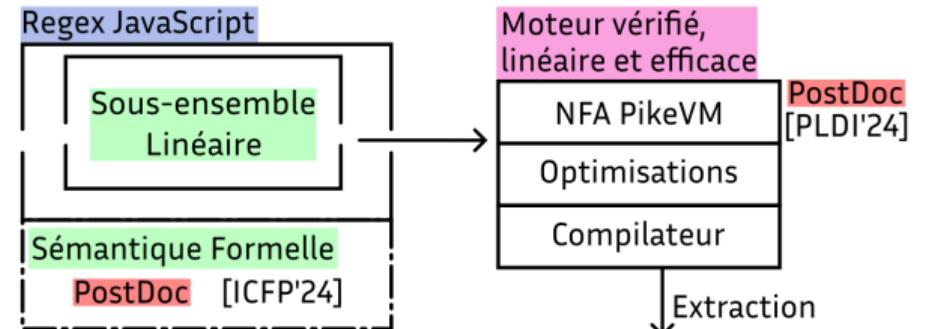
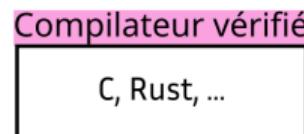
JITs vérifiés.

Algorithmes et sémantique pour regex JS.

## Intégration SyCoMoRES :

Renforcer la thématique de vérification.

Apporter mon expertise en compilation vérifiée.



Doctorat  
[ACMBook'25]  
[POPL'21][POPL'23]

## Transparents supplémentaires

1/16 Mon domaine

2/16 Compilation formellement vérifiée

3/16 Écosystème web, compilation non traditionnelle

4/16 Ma méthodologie

5/16 Doctorat

6/16 Spéculation & Déoptimisation

7/16 Simulations imbriquées

8/16 JITs vérifiés

9/16 PostDoc

10/16 Nouveaux algorithmes linéaires

11/16 Avancements algorithmiques et sémantiques

12/16 Vers une plateforme web de confiance

13/16 Un moteur vérifié, linéaire, efficace, intégrable

14/16 Un sous-ensemble WebAssembly de confiance

15/16 Intégration

16/16 Vérification formelle pour un Web de confiance

## Transparents supplémentaires :

Spéculer dans un langage dynamique

Insérer des instructions spéculatives

Définition Simulations Imbriquées

Simulations imbriquées, exécution

Simulations imbriquées, optimisation

Regex modernes avec priorité

L'étoile JavaScript est unique

Simulation de NFA et étoile

Dupliquer le graphe pour l'étoile JavaScript

Lookarounds et groupes de capture

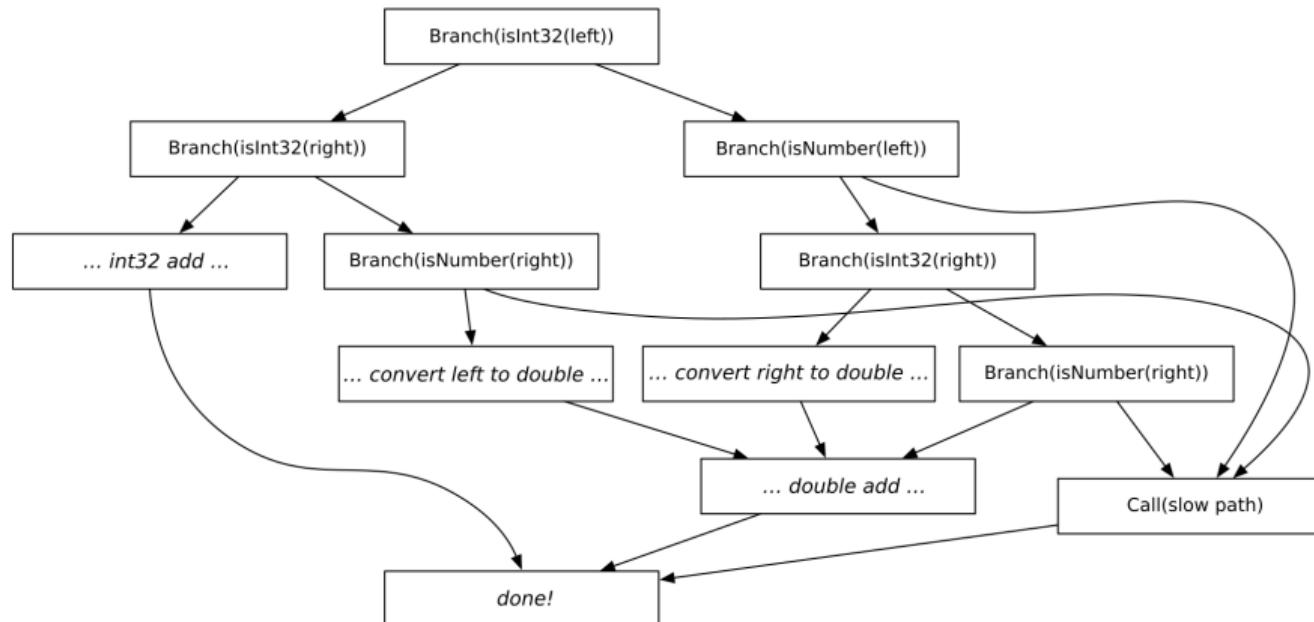
3 étapes pour les lookarounds

Sémantique formelle pour les regex JavaScript

Une mécanisation de confiance

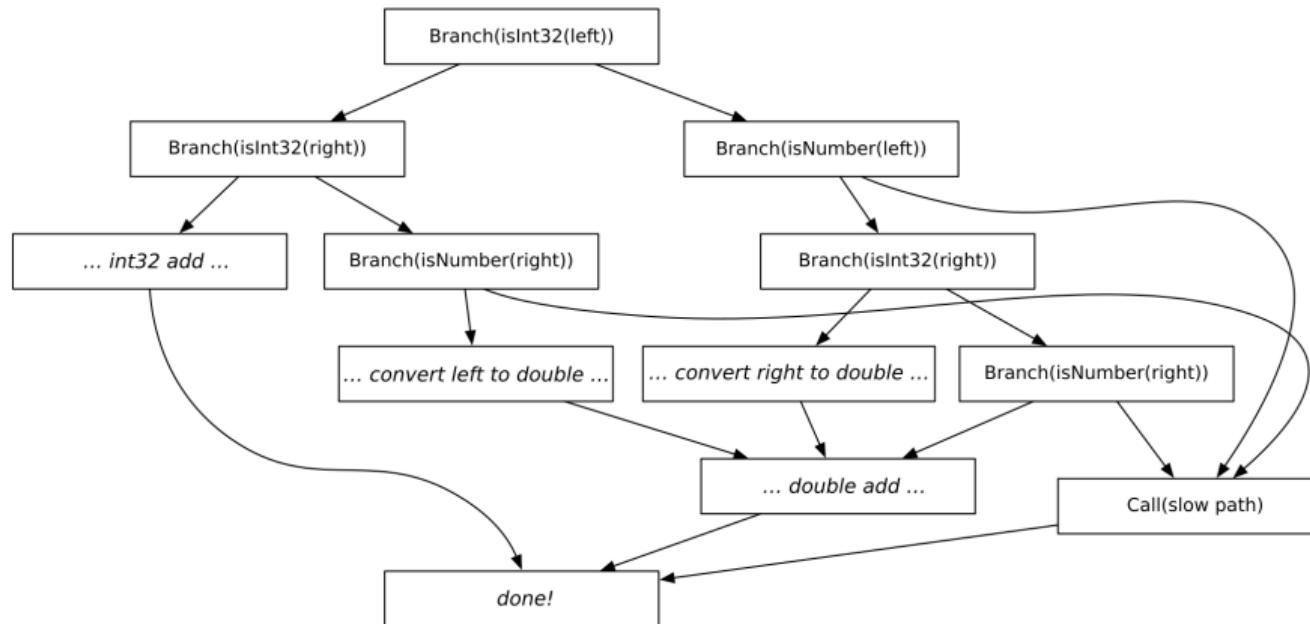
Pour exécuter `left + right`, un exemple issu de JavaScriptCore.

Pour exécuter `left + right`, un exemple issu de JavaScriptCore.



Difficile à compiler.  
Restreint des optimisations.

Pour exécuter `left + right`, un exemple issu de JavaScriptCore.



Difficile à compiler.  
Restreint des optimisations.

### Spéculation de type

En spéculant sur les types de `left` et `right`, le graphe est réduit à un seul nœud. Un seul test si les variables sont utilisées plusieurs fois.

```
Function F (x, y):
```

```
Version Base:
```

```
l1: a ← 1
```

```
b ← y + x
```

```
Return (a + b)
```

```
Function F (x, y):  
Version Base:  
l1: a ← 1
```

b ← y + x  
Return (a + b)

JIT : il est possible qu'on spécle ici plus tard

Function F (x, y):  
Version Base:  
l1: a ← 1

Version Opt:  
l1: a ← 1  
Anchor F.l1 [x ← x, y ← y]

b ← y + x

Return (a + b)

b ← y + x

Return (a + b)

## Timeline :

- Créer une version Opt, avec des points de synchronisation, Anchor

JIT : il est possible qu'on spécle ici plus tard

Function F (x, y):  
Version Base:  
l1: a ← 1

b ← y + x

Return (a + b)

Version Opt:  
l1: a ← 1  
Anchor F.l1 [x ← x, y ← y]

b ← y + x

Return (a + b)

## Timeline :

- Créer une version Opt, avec des points de synchronisation, Anchor

JIT : spéculons que x est égal à 9

Function F (x, y):

Version Base:

l1: a ← 1

b ← y + x

Return (a + b)

Version Opt:

l1: a ← 1

Anchor F.l1 [x ← x, y ← y]

Assume (x=9) F.l1 [x ← x, y ← y]

b ← y + x

Return (a + b)

## Timeline :

- Créer une version Opt, avec des points de synchronisation, Anchor
- Insérer spéculation, Assume

JIT : spéculons que x est égal à 9

Function F (x, y):

Version Base:

l1: a ← 1

b ← y + x

Return (a + b)

Version Opt:

l1: a ← 1

Anchor F.l1 [x ← x, y ← y]

Assume (x=9) F.l1 [x ← x, y ← y]

b ← y + 9

Return (1 + b)

## Timeline :

- Créer une version Opt, avec des points de synchronisation, Anchor
- Insérer spéculation, Assume
- Propagation de constantes

Function F (x, y):

Version Base:

l1: a ← 1

b ← y + x

Return (a + b)

Version Opt:

l1: a ← 1

Anchor F.l1 [x ← x, y ← y]

Assume (x=9) F.l1 [x ← x, y ← y]

Assume (y=7) F.l1 [x ← x, y ← y]

b ← y + 9

Return (1 + b)

## Timeline :

- Créer une version Opt, avec des points de synchronisation, Anchor
- Insérer spéculation, Assume
- Propagation de constantes
- Insérer spéculation

JIT : spéculons que y est égal à 7

Function F (x, y):

Version Base:

l1: a ← 1

b ← y + x

Return (a + b)

Version Opt:

l1: a ← 1

Anchor F.l1 [x ← x, y ← y]

Assume (x=9) F.l1 [x ← x, y ← y]

Assume (y=7) F.l1 [x ← x, y ← y]

b ← 16

Return (17)

## Timeline :

- Créer une version Opt, avec des points de synchronisation, Anchor
- Insérer spéculation, Assume
- Propagation de constantes
- Insérer spéculation
- Propagation de constantes

Function F (x, y):

Version Base:

l1: a ← 1

b ← y + x

Return (a + b)

Version Opt:

Anchor F.l1 [x ← x, y ← y]  
Assume (x=9) F.l1 [x ← x, y ← y]  
Assume (y=7) F.l1 [x ← x, y ← y]

Return (17)

## Timeline :

- Créer une version Opt, avec des points de synchronisation, Anchor
- Insérer spéculation, Assume
- Propagation de constantes
- Insérer spéculation
- Propagation de constantes
- Élimination de code mort

Function F (x, y):

Version Base:

l1: a ← 1

b ← y + x

Return (a + b)

Version Opt:

Anchor F.l1 [x ← x, y ← y]  
Assume (x=9) F.l1 [x ← x, y ← y]  
Assume (y=7) F.l1 [x ← x, y ← y]

Return (17)

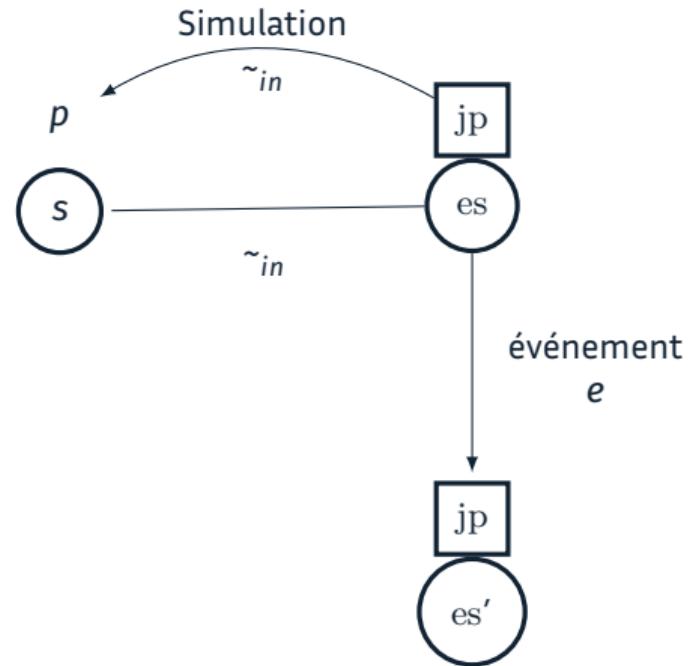
## Timeline :

- Créer une version Opt, avec des points de synchronisation, Anchor
- Insérer spéculation, Assume
- Propagation de constantes
- Insérer spéculation
- Propagation de constantes
- Élimination de code mort

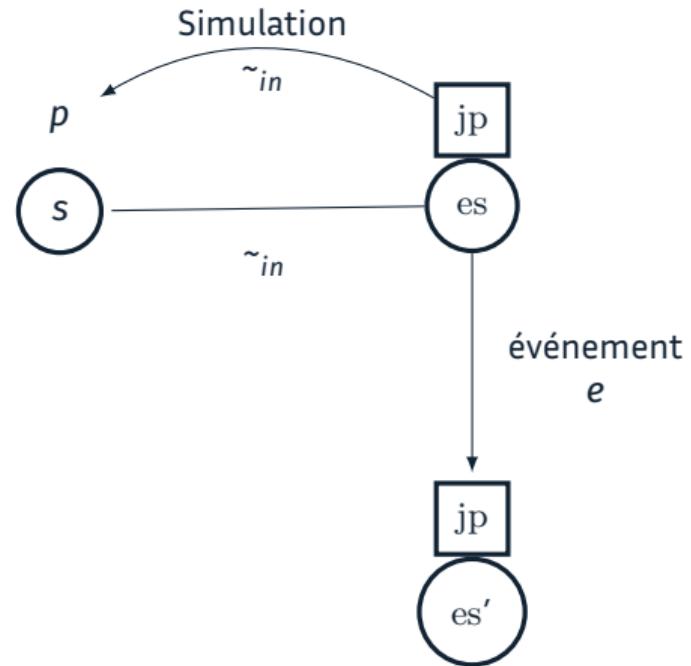
## Spéculation vérifiée

- Définir la sémantique formelle des instructions spéculatives
- Prouver des simulations pour chaque étape (et plus encore : inlining,...).

**Exécution** (par ex. interprète) :  
état d'exécution es mis à jour.

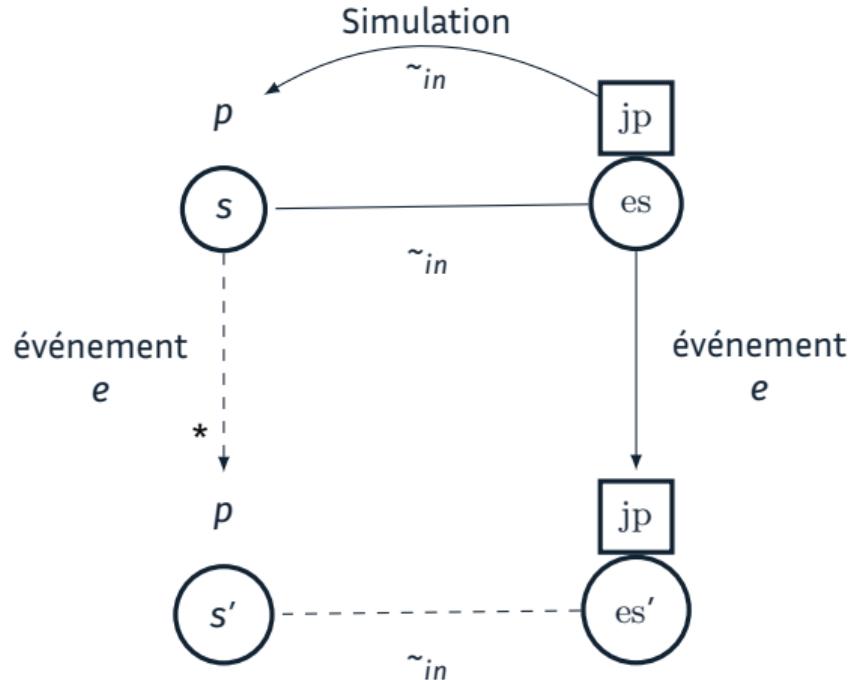


**Exécution** (par ex. interprète) :  
état d'exécution es mis à jour.



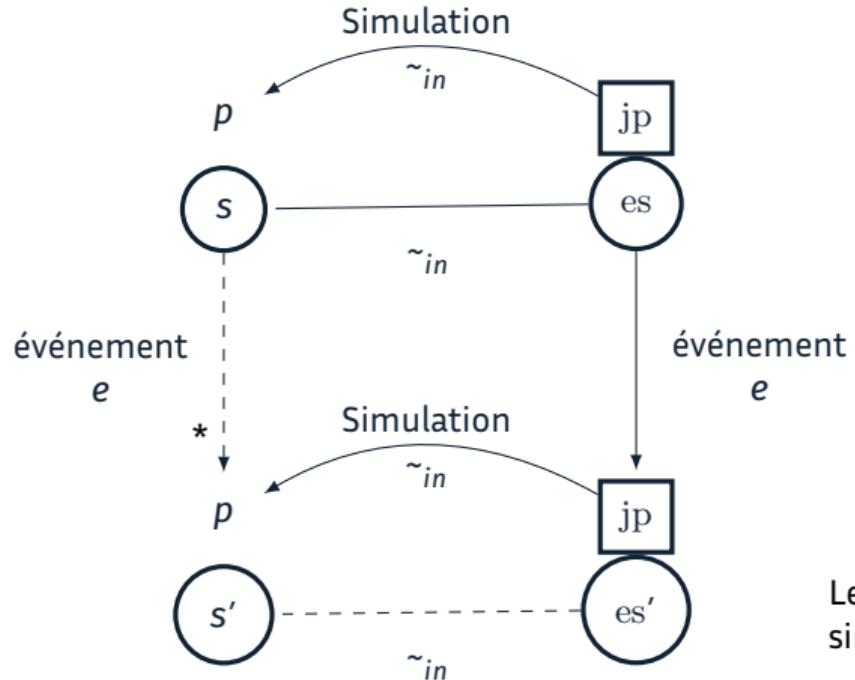
**Exécution** (par ex. interprète) :  
état d'exécution es mis à jour.

On utilise la simulation interne  
pour trouver une exécution  
équivalente du source.



**Exécution** (par ex. interprète) :  
état d'exécution es mis à jour.

On utilise la simulation interne  
pour trouver une exécution  
équivalente du source.



Le programme jp est toujours  
simulé avec p.

**(1) Initialisation dynamique**

$$\forall s_y, \text{ si } s_y \text{ est un état de synchronisation, alors } s_y \sim_{int} s_y$$
**(2) Préservation de progrès**

$$\forall s_1 s'_1 t s_2, s_1 \sim_{int} s_2 \wedge s_1 \xrightarrow[p_1]{t} s'_1 \implies \exists t' s'_2, s_2 \xrightarrow[p]{t'} s'_2$$

**(3) Diagramme interne**

$$\forall s_1 s_2 s'_2 t, s_1 \sim_{int} s_2 \wedge s_2 \xrightarrow[p]{t} s'_2 \implies$$

$$(\exists s'_1, s_1 \xrightarrow[p_1]{t} s'_1 \wedge s'_1 \sim_{int} s'_2) \vee$$

$$(s_1 \sim_{int} s'_2 \wedge m_{int}(s'_2) < m_{int}(s_2) \wedge t = \emptyset)$$


---

Simulation Interne  $\sim_{int}$   $m_{int}$   $p_1$   $p$

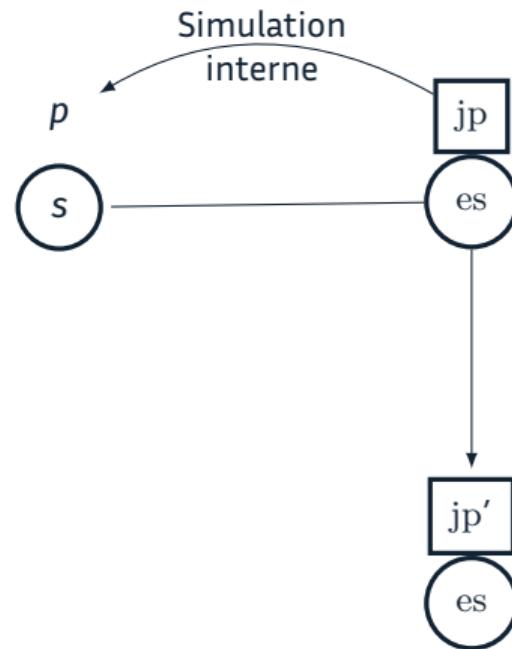
$s \sim_{int} e$

Simulation Interne  $\sim_{int}$   $m_{int}$   $p_1$   $p$

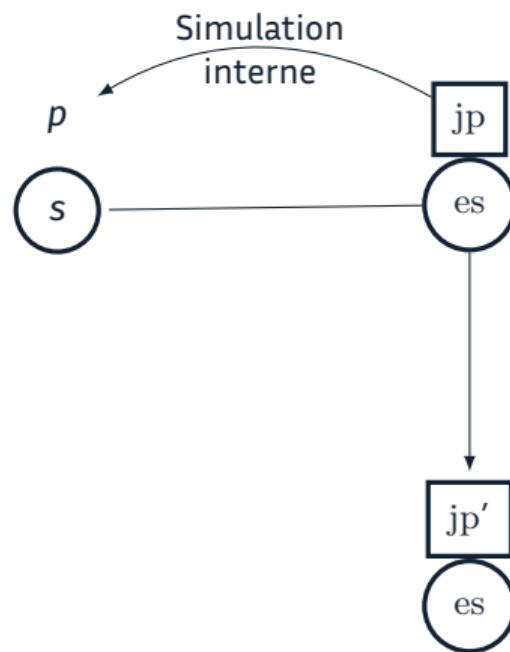
---

$s \sim_{ext} (e, p, n, ps)$

**Optimisation** : programme jp  
mis à jour.



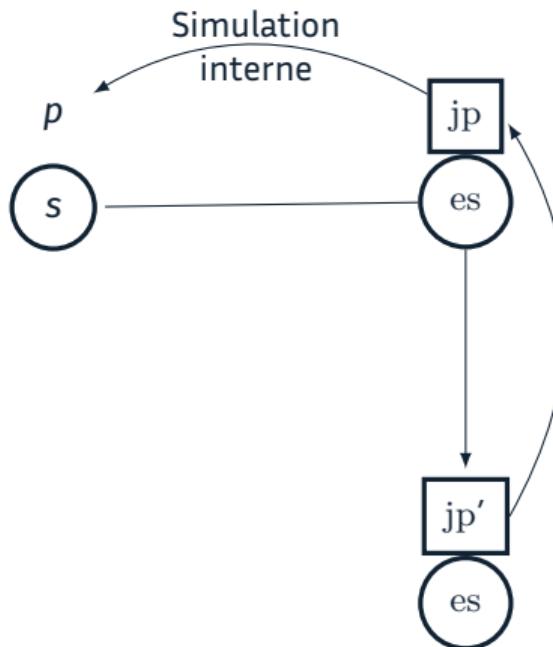
**Optimisation** : programme jp  
mis à jour.



Il faut prouver que  $jp'$  est toujours simulé avec  $p$ .

Optimisation : programme  $jp$  mis à jour.

On prouve l'optimisation dynamique correcte avec une simulation.

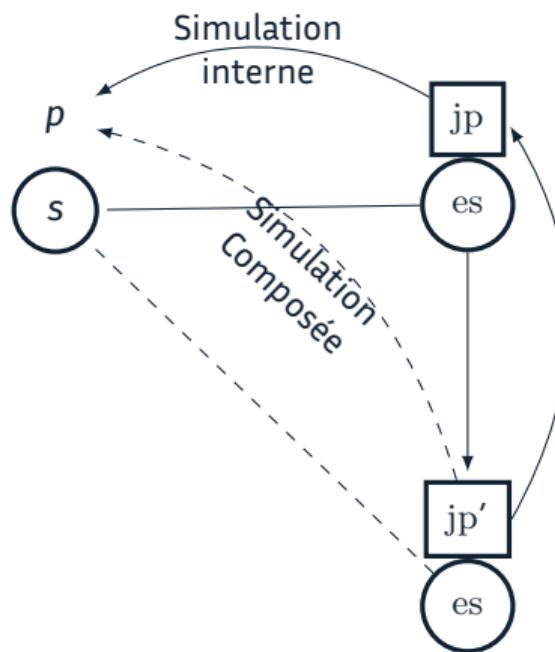


Il faut prouver que  $jp'$  est toujours simulé avec  $p$ .

Theorem optimizer\_correct:  
forall  $jp$   $jp'$ ,  
optimizer  $jp = jp' \rightarrow$  backward\_simulation  $jp$   $jp'$ .

**Optimisation** : programme jp  
mis à jour.

On prouve l'optimisation  
dynamique correcte avec une  
simulation.



Il faut prouver que  $jp'$  est  
toujours simulé avec  $p$ .

**Theorem** optimizer\_correct:  
 $\forall jp\ jp',$   
optimizer  $jp = jp' \rightarrow$   
backward\_simulation  $jp\ jp'$ .

On compose cette simulation  
avec la simulation interne  
existante.

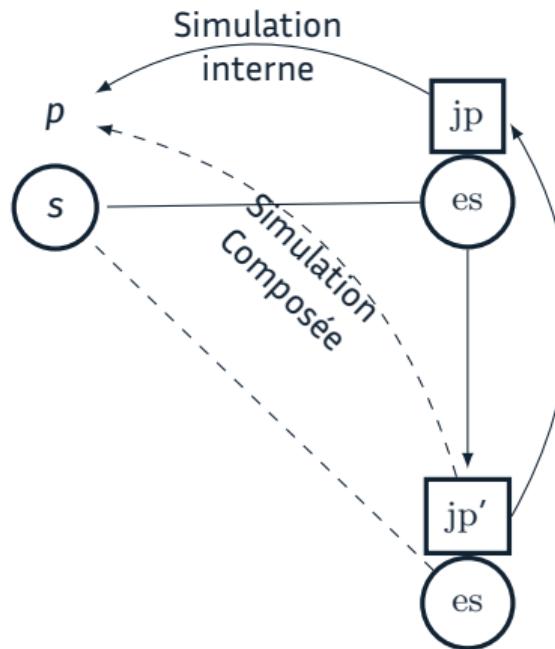
**Optimisation** : programme  $jp$  mis à jour.

On prouve l'optimisation dynamique correcte avec une simulation.

### Conclusion

Avec cette technique, on prouve une optimisation dynamique avec une simulation, **comme dans le cas statique!**

Il faut prouver que  $jp'$  est toujours simulé avec  $p$ .



**Theorem** optimizer\_correct:  
 $\forall jp \, jp', \text{optimizer } jp = jp' \rightarrow \text{backward\_simulation } jp \, jp'$

On compose cette simulation avec la simulation interne existante.

## Matching ambigu

Dans les langages modernes (JavaScript, Python, PCRE, RE2, Rust), il faut retourner plus qu'un booléen.

- Match de  $d \mid b$  sur "abcd" = "b".
- Match de  $a \mid ab$  sur "abc" = "a".
- Match de  $ab^*$  sur "abbccc" = "abb".

Quel match choisir ?

## Matching ambigu

Dans les langages modernes (JavaScript, Python, PCRE, RE2, Rust), il faut retourner plus qu'un booléen.

- Match de  $d \mid b$  sur "abcd" = "b".
- Match de  $a \mid ab$  sur "abc" = "a".
- Match de  $ab^*$  sur "abbccc" = "abb".

Quel match choisir ?

## Règles de priorité

- Le match qui commence le plus tôt a la priorité.
- Dans  $r_1 \mid r_2$ ,  $r_1$  a la priorité (*non commutatif!*).
- Pour les quantificateurs *greedy* (\*, +), priorité au nombre maximum d'itérations.

## Matching ambigu

Dans les langages modernes (JavaScript, Python, PCRE, RE2, Rust), il faut retourner plus qu'un booléen.

- Match de  $d \mid b$  sur "abcd" = "b".
- Match de  $a \mid ab$  sur "abc" = "a".
- Match de  $ab^*$  sur "abbccc" = "abb".

Quel match choisir ?

## Règles de priorité

- Le match qui commence le plus tôt a la priorité.
- Dans  $r_1 \mid r_2$ ,  $r_1$  a la priorité (*non commutatif!*).
- Pour les quantificateurs *greedy* (\*, +), priorité au nombre maximum d'itérations.

Que faire pour  $\epsilon^*$ ? La sémantique des quantificateurs doit éviter les répétitions infinies .

## Deux manières d'éviter les boucles infinies

**La majorité des langages** : boucles d'ε interdites.

**JavaScript** : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..

## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..

( (  $a \mid \epsilon$  ) (  $\epsilon \mid b$  ) )<sup>\*</sup> on "ab"

## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..

(  $(a \mid \epsilon)$   $(\epsilon \mid b)$  ) $^*$  on "ab"  
 $\xrightarrow{a}$

## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..

(  $(a \mid \epsilon)$   $(\epsilon \mid b)$  ) $^*$  on "ab"  
 $\xrightarrow{a}$   $\xrightarrow{\epsilon}$

## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..

(  $(a \mid \epsilon)$   $(\epsilon \mid b)$  ) $^*$  on "ab"

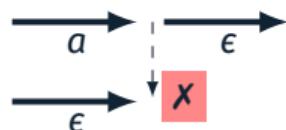


## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..

(  $(a \mid \epsilon)$   $(\epsilon \mid b)$  ) $^*$  on "ab"

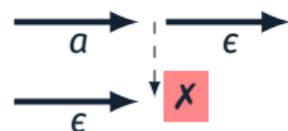


## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..

(  $(a \mid \epsilon)$   $(\epsilon \mid b)$  )\* on "ab"



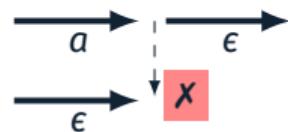
Résultat : 1 itération, matchant "a".

## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..

(  $(a \mid \epsilon) \ (\epsilon \mid b)$  )\* on "ab"



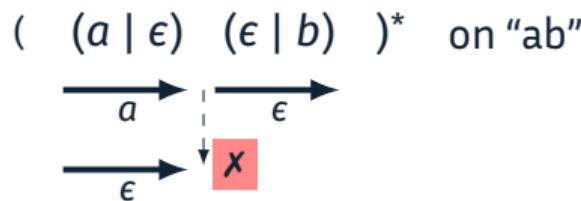
Résultat : 1 itération, matchant "a".

(  $(a \mid \epsilon) \ (\epsilon \mid b)$  )\* on "ab"

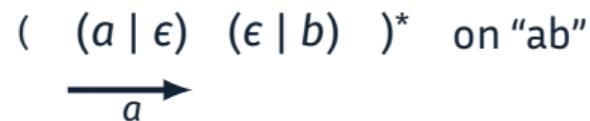
### Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..



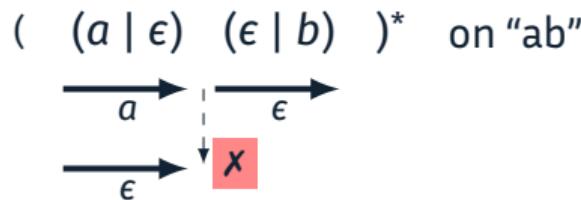
Résultat : 1 itération, matchant "a".



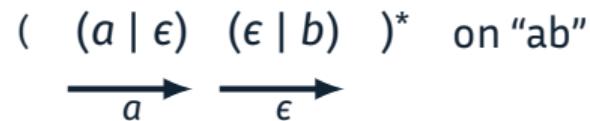
### Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..



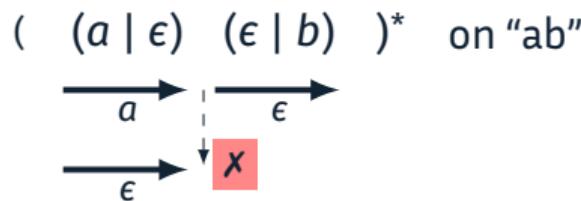
Résultat : 1 itération, matchant "a".



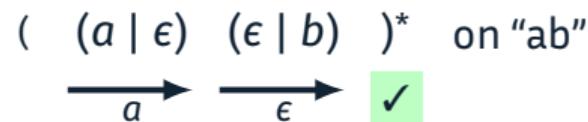
## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..



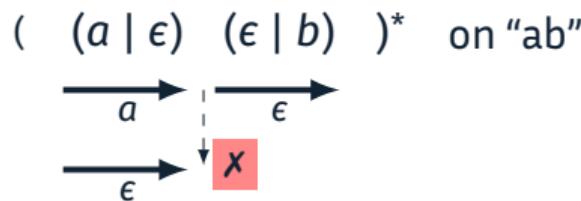
Résultat : 1 itération, matchant "a".



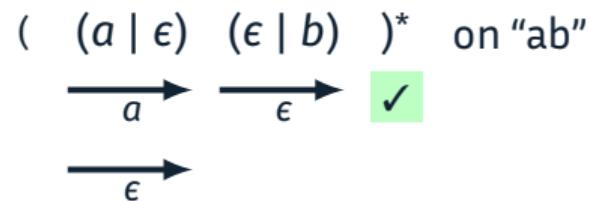
## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..



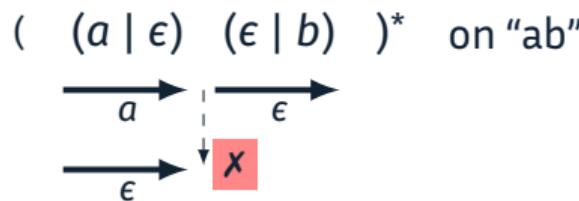
Résultat : 1 itération, matchant "a".



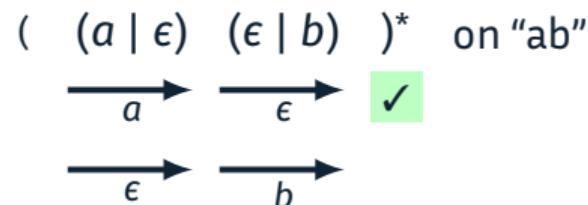
### Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..



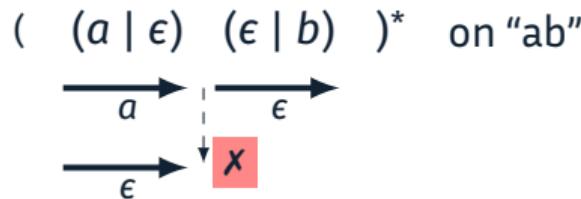
Résultat : 1 itération, matchant "a".



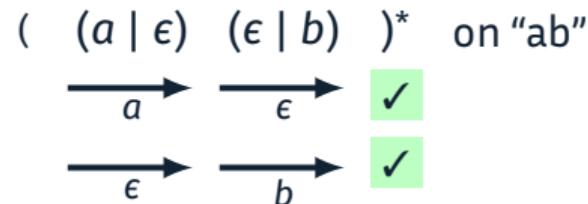
## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..



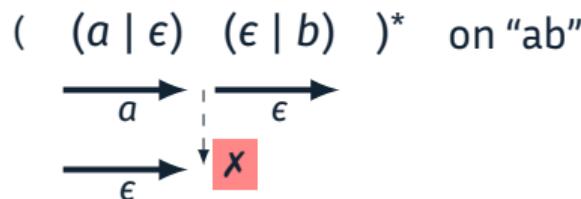
Résultat : 1 itération, matchant "a".



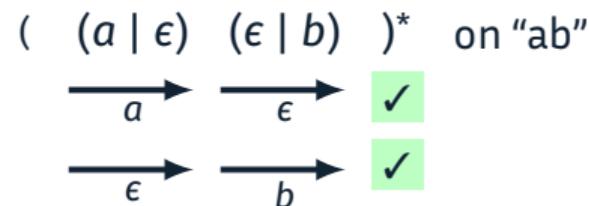
## Deux manières d'éviter les boucles infinies

La majorité des langages : boucles d' $\epsilon$  interdites.

JavaScript : Les itérations ne peuvent pas matcher la chaîne vide..



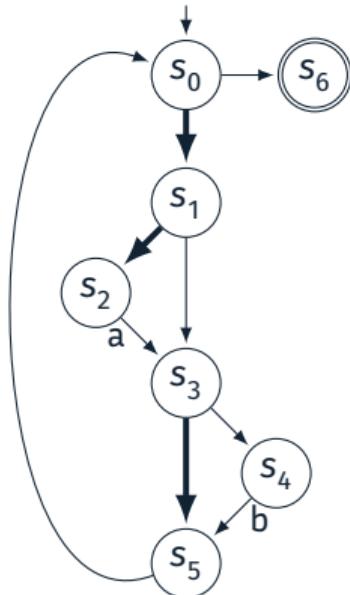
Résultat : 1 itération, matchant "a".



Résultat : 2 itérations, matchant "ab".

## Simulation de NFA sur "ab"

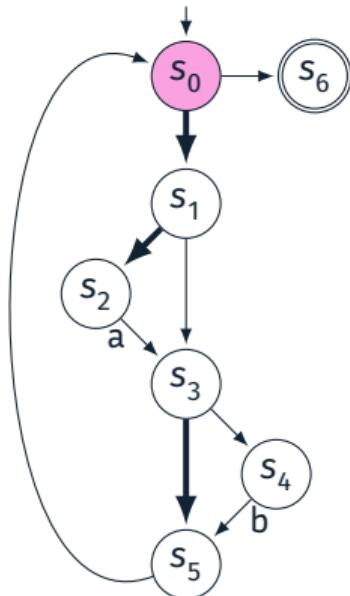
- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).



NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

## Simulation de NFA sur "ab"

- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).

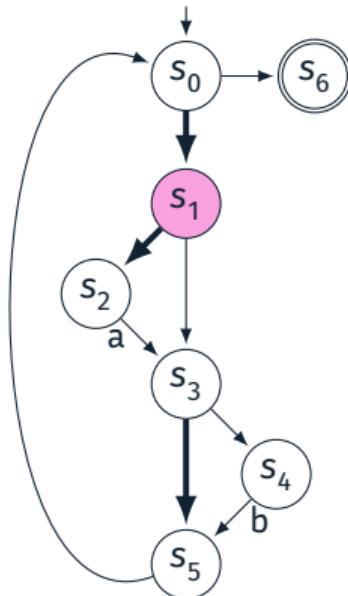


On ne trouve pas le chemin de plus haute priorité pour la sémantique JavaScript!

NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

## Simulation de NFA sur "ab"

- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).

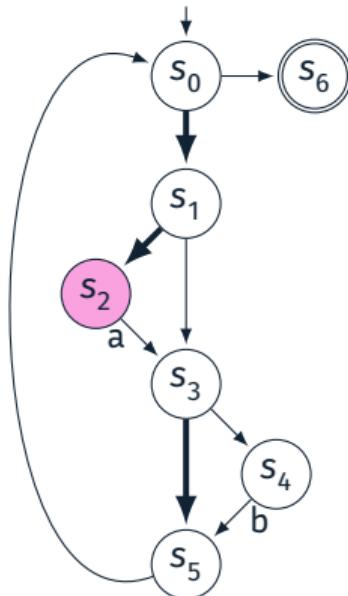


On ne trouve pas le chemin de plus haute priorité pour la sémantique JavaScript!

NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

## Simulation de NFA sur "ab"

- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).

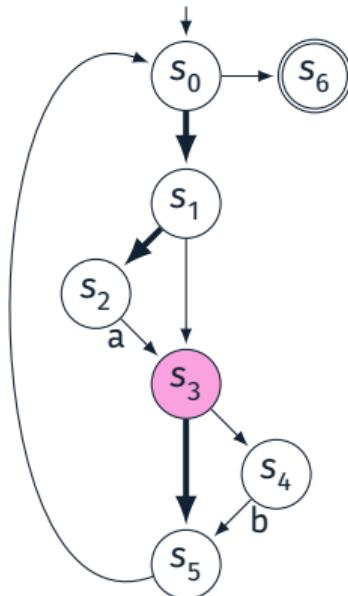


On ne trouve pas le chemin de plus haute priorité pour la sémantique JavaScript!

NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

## Simulation de NFA sur "ab"

- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).

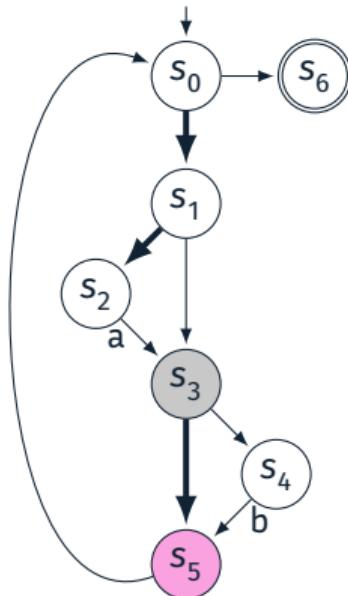


On ne trouve pas le chemin de plus haute priorité pour la sémantique JavaScript!

NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

## Simulation de NFA sur "ab"

- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).

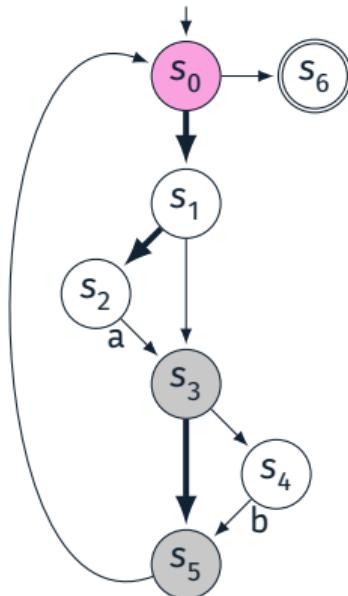


On ne trouve pas le chemin de plus haute priorité pour la sémantique JavaScript!

NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

## Simulation de NFA sur "ab"

- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).

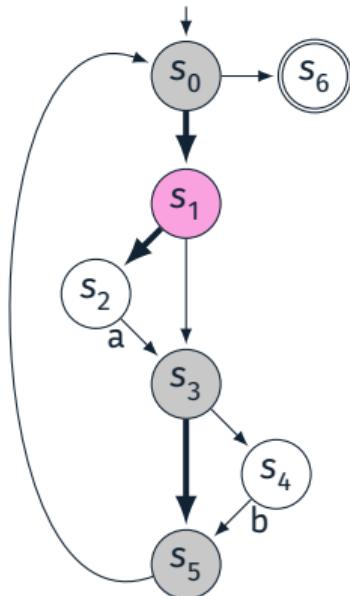


On ne trouve pas le chemin de plus haute priorité pour la sémantique JavaScript!

NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

## Simulation de NFA sur "ab"

- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).

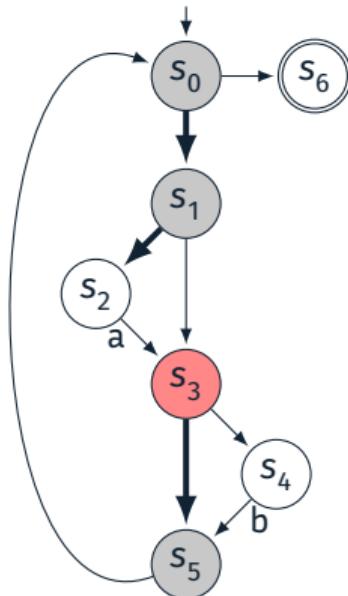


On ne trouve pas le chemin de plus haute priorité pour la sémantique JavaScript!

NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

## Simulation de NFA sur "ab"

- Construire le NFA.
- Parcours en largeur pour trouver le chemin de plus haute priorité.
- Ne jamais visiter deux fois la même configuration (état du NFA + position de la chaîne).

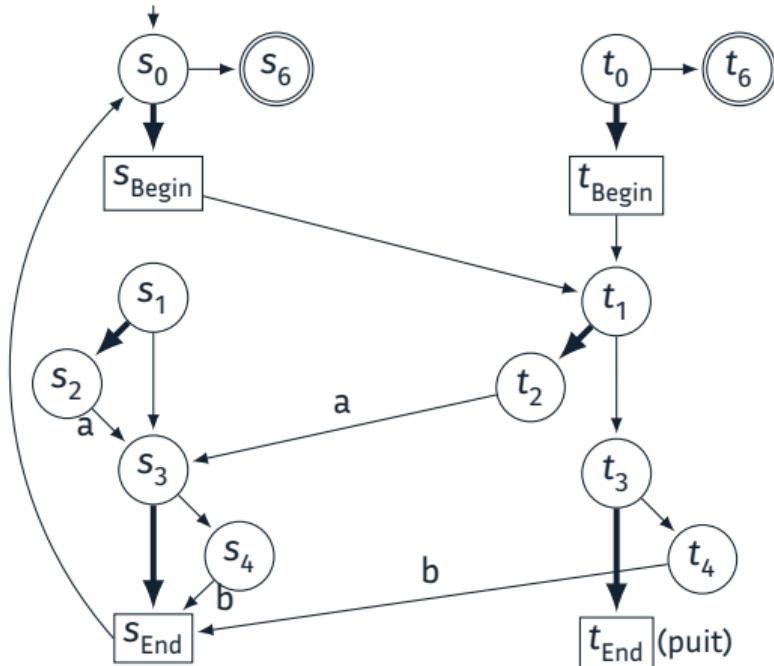


On ne trouve pas le chemin de plus haute priorité pour la sémantique JavaScript!

NFA de  $((a \mid \epsilon) (\epsilon \mid b))^*$   
avec arêtes de priorité en **gras**.

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

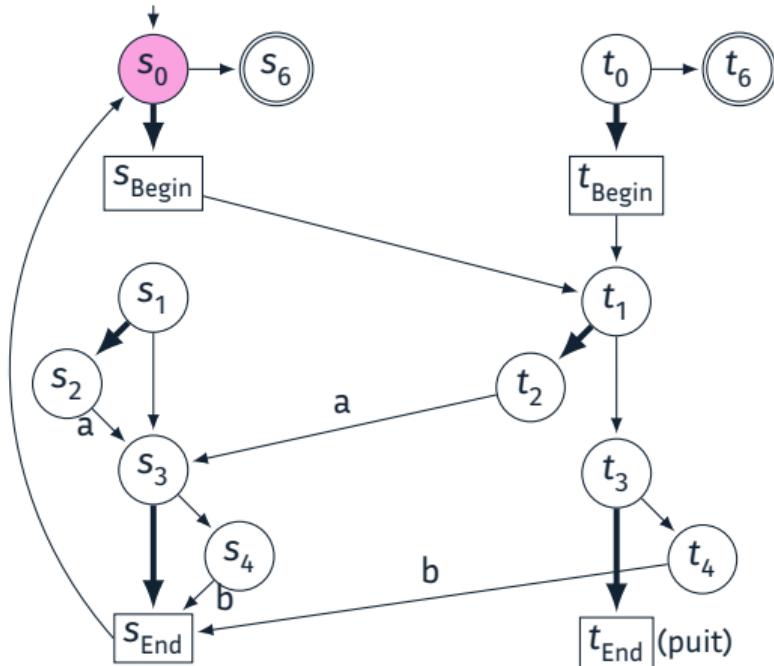


*On peut sortir de l'étoile.*

*On ne peut pas sortir de l'étoile.*

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

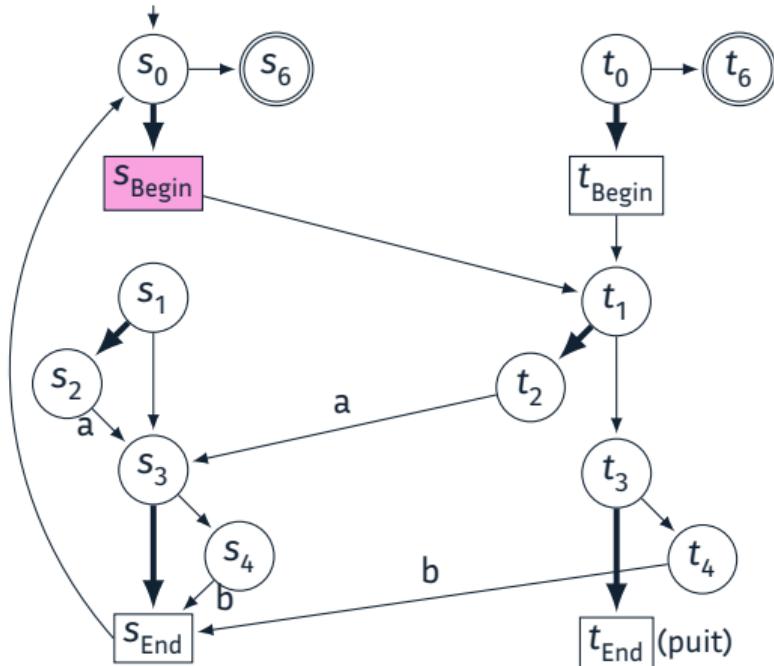


On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

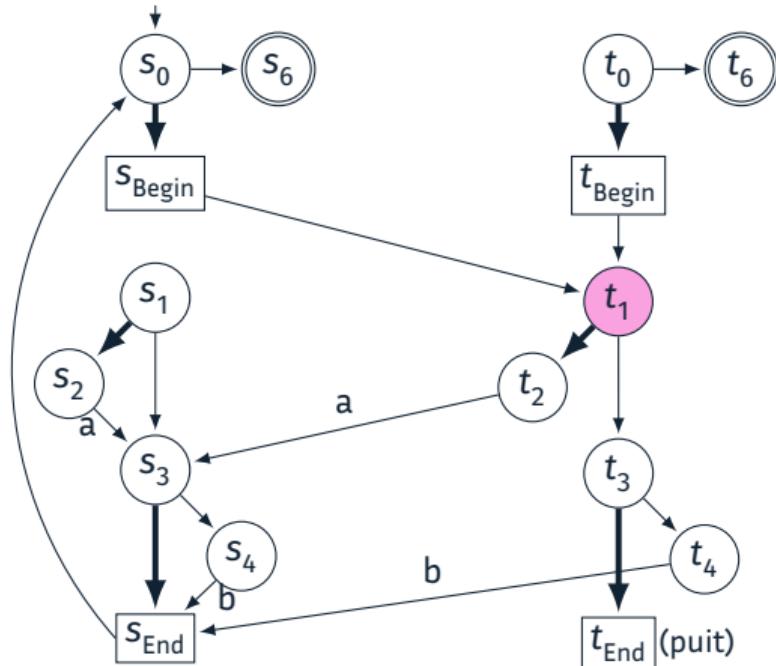


On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

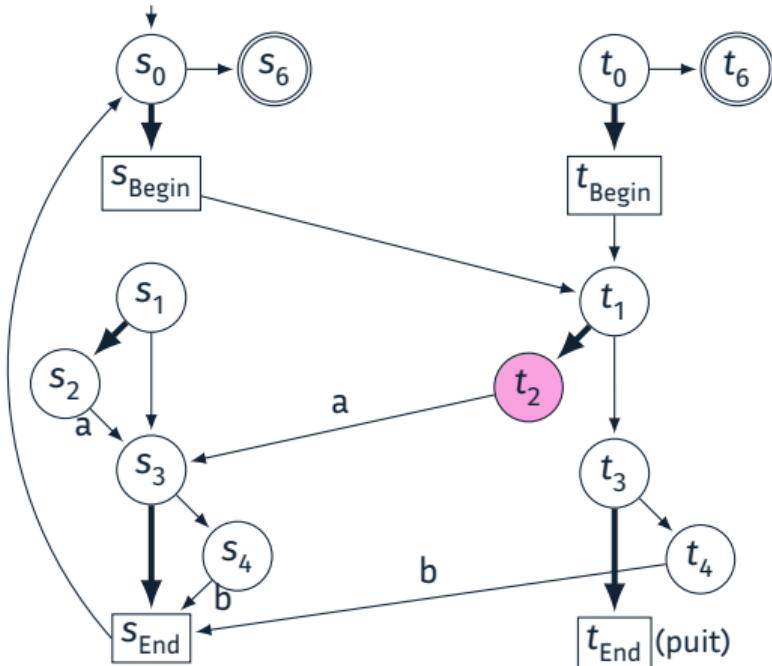


*On peut sortir de l'étoile.*

*On ne peut pas sortir de l'étoile.*

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

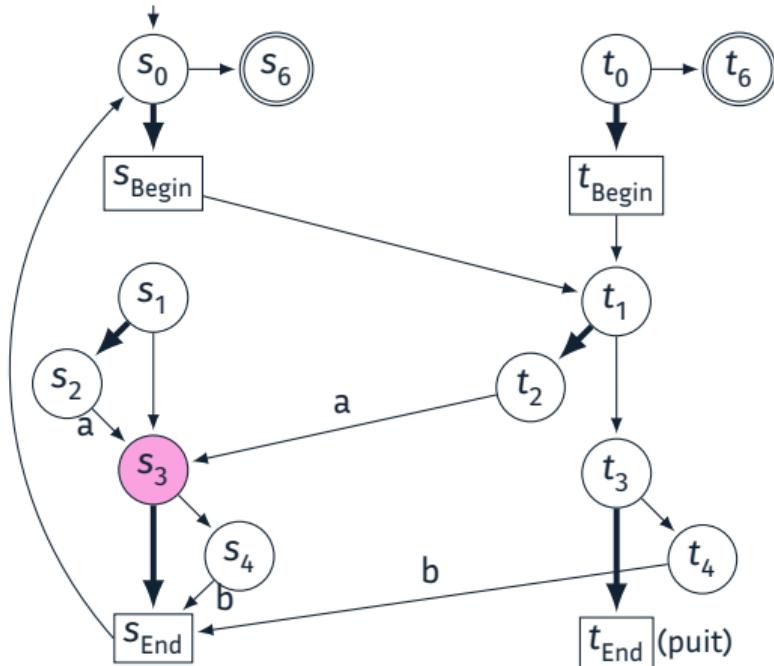


*On peut sortir de l'étoile.*

*On ne peut pas sortir de l'étoile.*

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

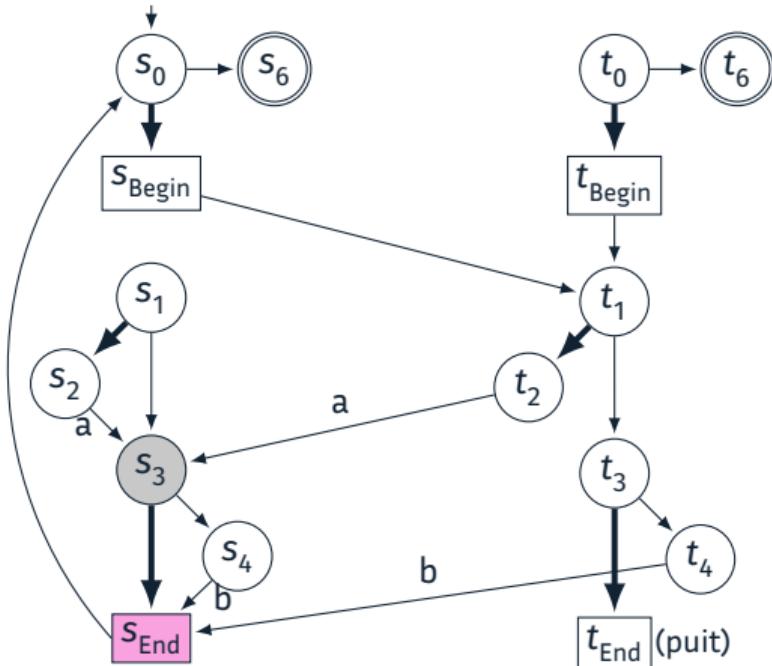


On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

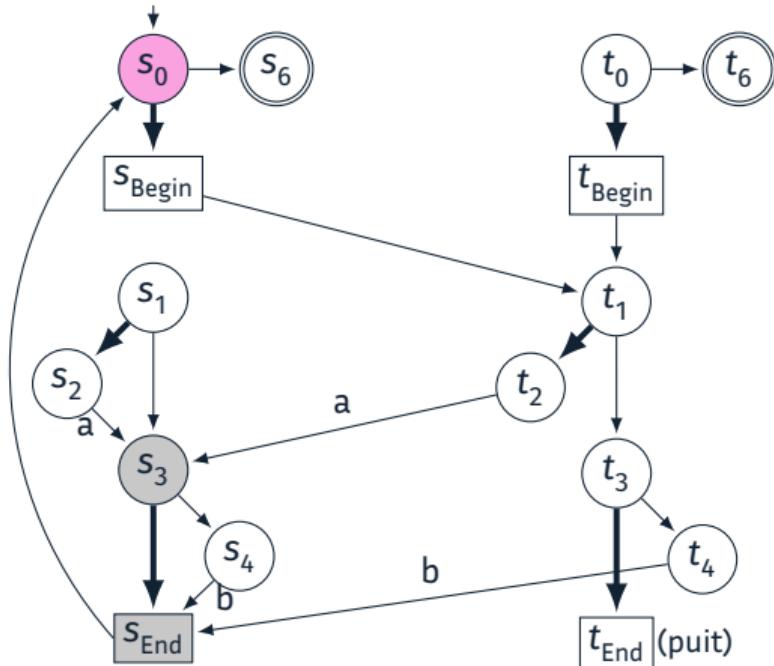


*On peut sortir de l'étoile.*

*On ne peut pas sortir de l'étoile.*

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

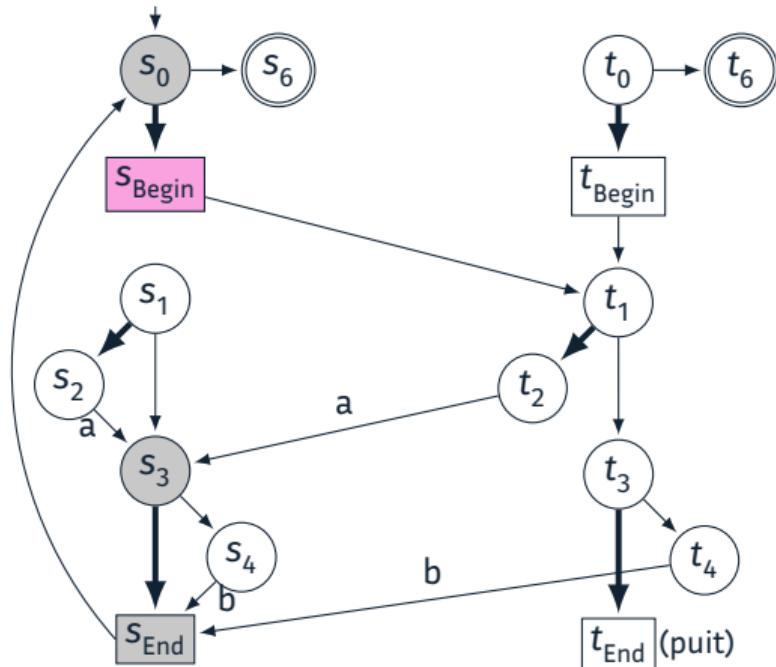


On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

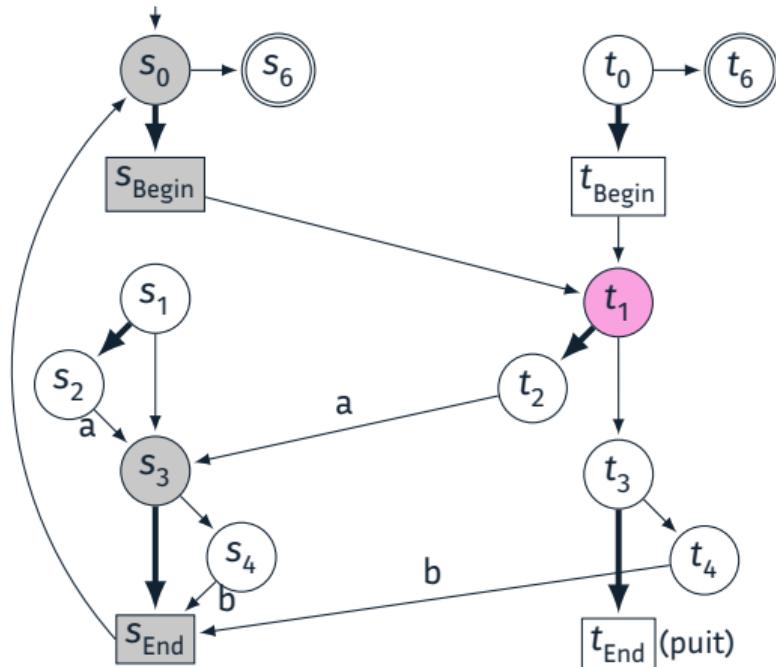


On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

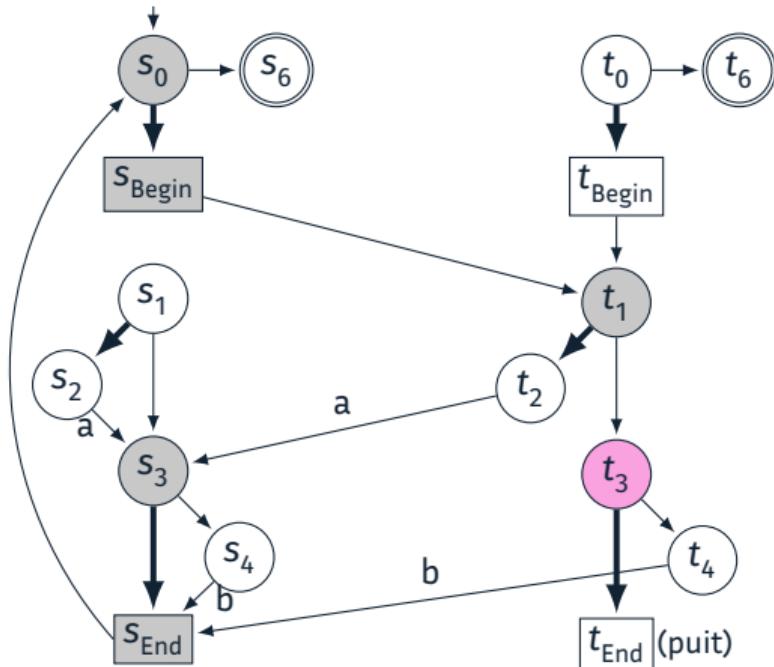


*On peut sortir de l'étoile.*

*On ne peut pas sortir de l'étoile.*

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

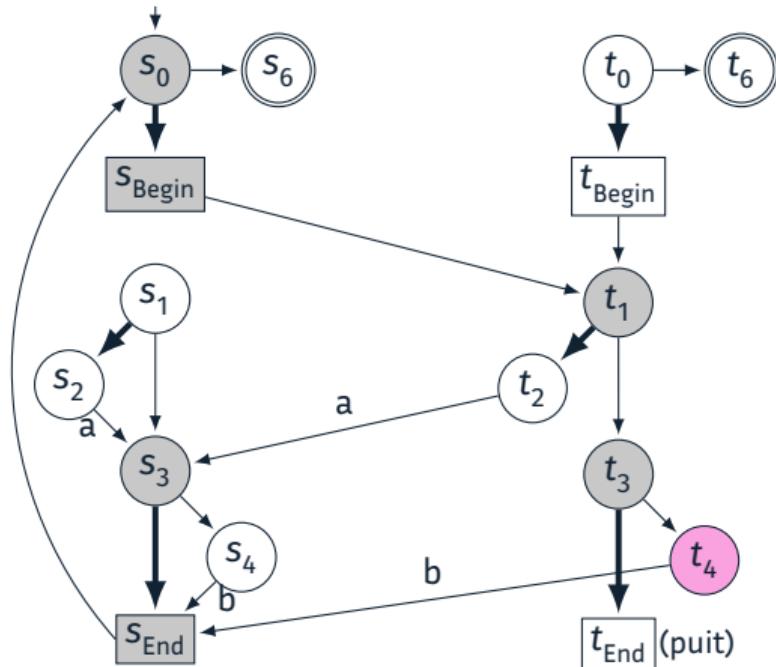


*On peut sortir de l'étoile.*

*On ne peut pas sortir de l'étoile.*

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

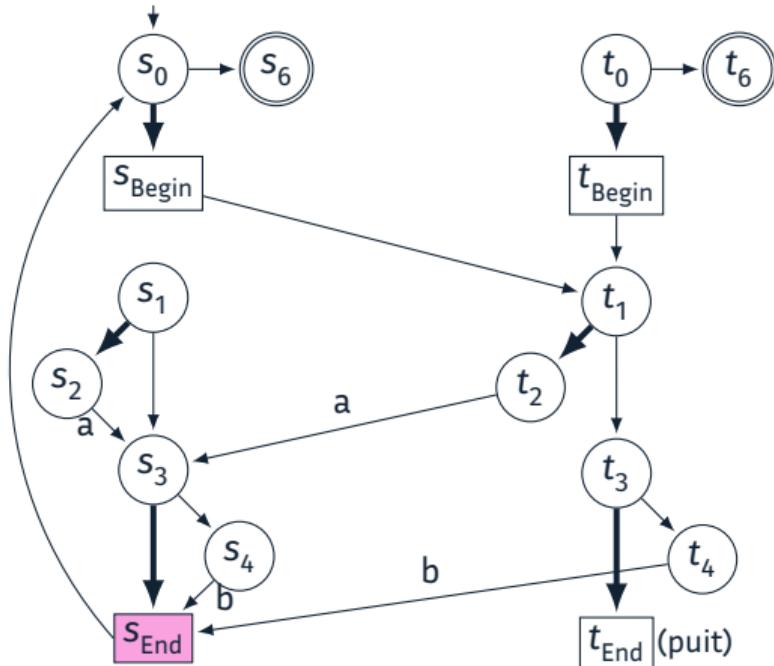


On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

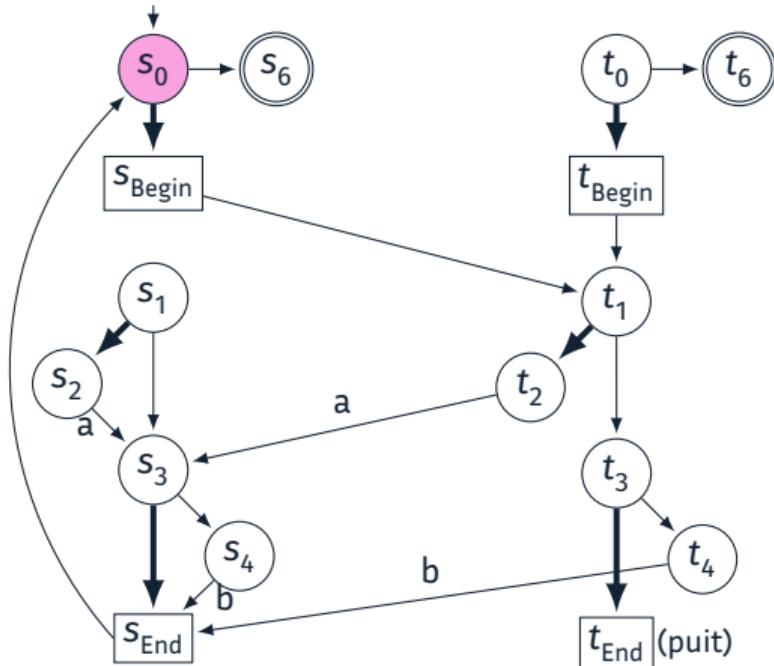


On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.

**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

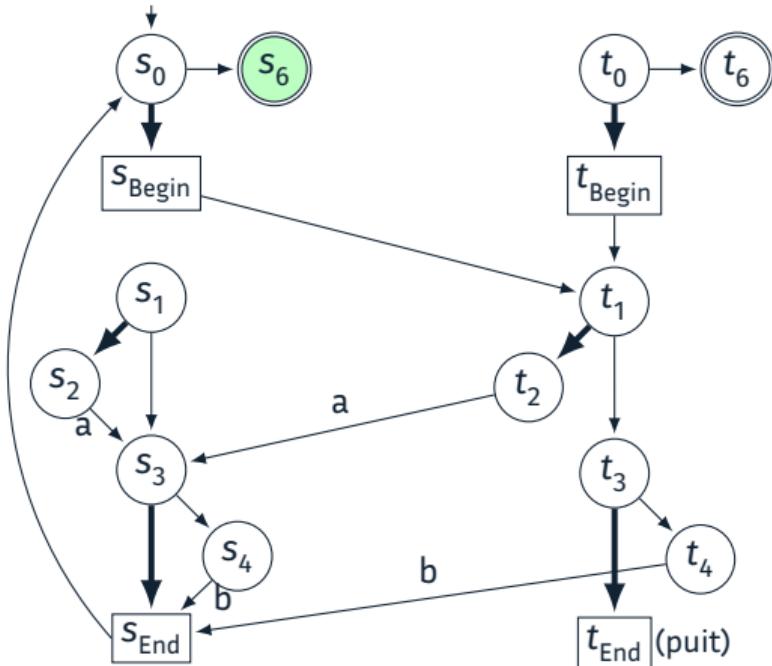


On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.

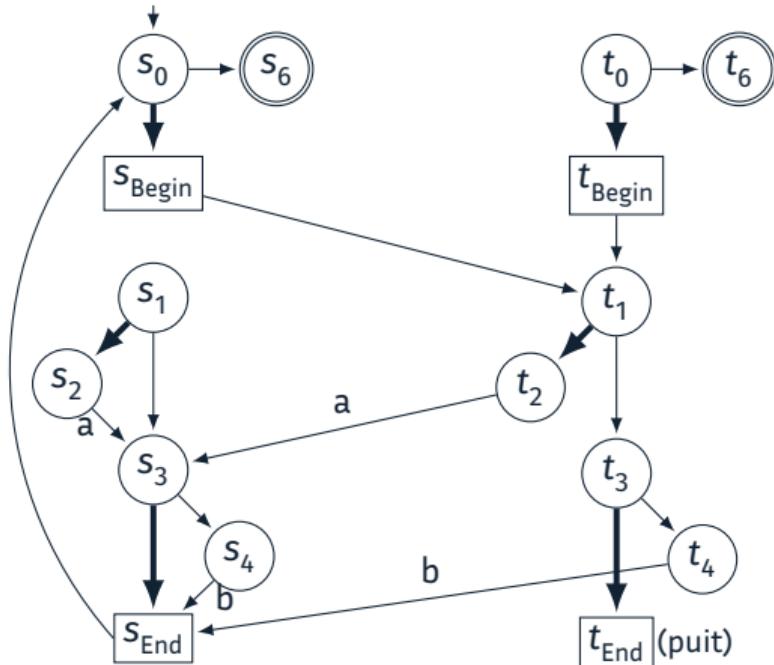
**Nouvelle construction de NFA**

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.



On peut sortir de l'étoile.

On ne peut pas sortir de l'étoile.



### Nouvelle construction de NFA

- 2 copies du NFA.
- Nouveaux nœuds Begin et End.
- Begin pointe à droite.
- Lire un caractère pointe à gauche.

### Algorithme linéaire pour l'étoile JavaScript

- Suit la sémantique JavaScript.
- Linéaire (deux copies seulement, même pour les étoiles imbriquées).
- Implémenté dans V8.

*On peut sortir de l'étoile.*

*On ne peut pas sortir de l'étoile.*

## Groupes de capture

Retourner la sous-chaîne matchée en dernier par la sous-regex entre parenthèses.

Matcher  $a(b \mid c)d$  sur "acde" = ("acd", "c").

## Groupes de capture

Retourner la sous-chaîne matchée en dernier par la sous-regex entre parenthèses.

Matcher  $a(b \mid c)d$  sur "acde" = ("acd", "c").

## En JavaScript seulement : réinitialisation des captures

À chaque itération de l'étoile, réinitialiser les valeurs des groupes dans l'étoile.

Matcher  $((a \mid b)^*$  sur "ab" = ("ab", "b", **undefined**).

## Groupes de capture

Retourner la sous-chaîne matchée en dernier par la sous-regex entre parenthèses.

Matcher  $a(b \mid c)d$  sur "acde" = ("acd", "c").

## En JavaScript seulement : réinitialisation des captures

À chaque itération de l'étoile, réinitialiser les valeurs des groupes dans l'étoile.

Matcher  $((a \mid b)^*$  sur "ab" = ("ab", "b", **undefined**).

## Lookarounds

Une condition dans une regex.  $a(?=b)$  matche les "a", seulement si ils sont suivis d'un "b".

$[0-9]^+(?=^\circ C)$  matche "12" dans "12°C", mais rien dans "12 mars".

## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookaround est vrai.

En *inversant* la regex.

## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookaround est vrai.

En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.

## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c
(a   b)	✓	✓	✓	✗
				✗

## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

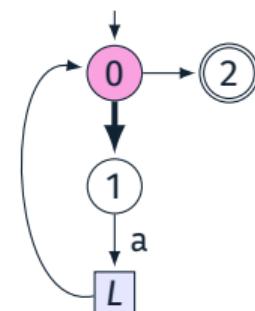
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

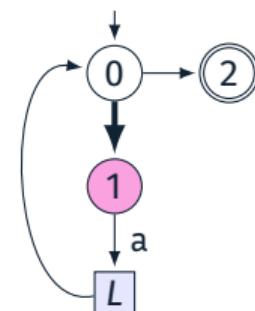
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

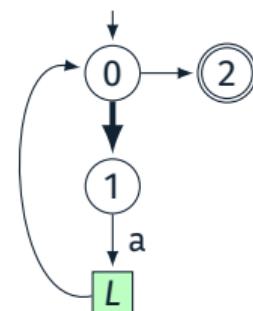
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c
(a   b)	✓	✓	✓	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

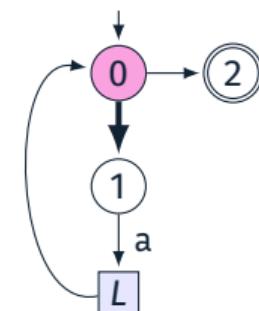
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

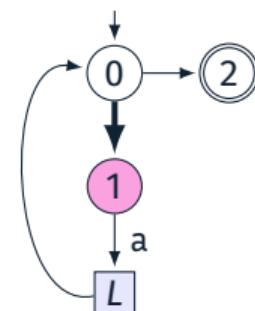
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

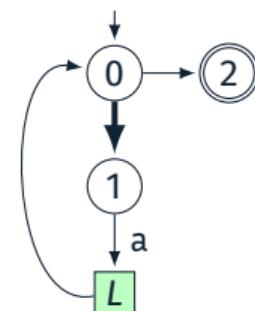
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c
(a   b)	✓	✓	✓	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

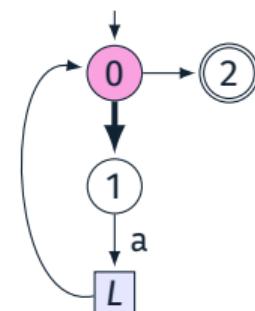
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

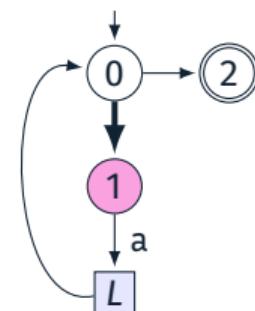
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

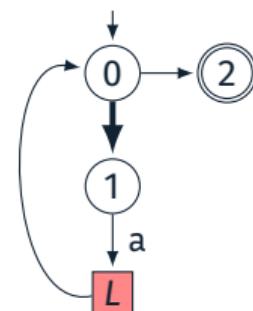
En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c
(a   b)	✓	✓	✓	X



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

En *inversant* la regex.

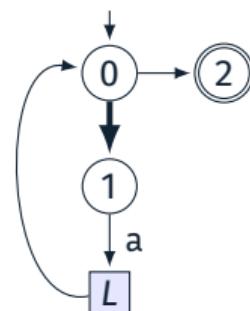
## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Et si les lookarounds ont des groupes?

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

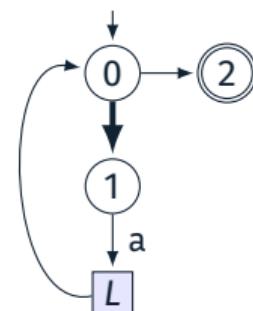
Et si les lookaheads ont des groupes?

## Idée clé 2 - Conséquence de la réinitialisation

Chaque groupe dans un lookahead ne peut être défini que par le dernier usage du lookahead.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Et si les lookaheads ont des groupes?

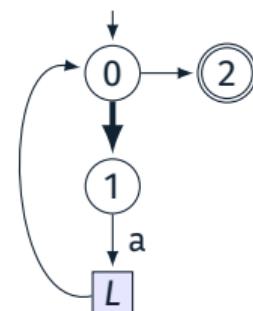
- Reconstruire les groupes des lookahead :  
Matcher chaque lookahead une fois à partir de leur dernier usage.

## Idée clé 2 - Conséquence de la réinitialisation

Chaque groupe dans un lookahead ne peut être défini que par le dernier usage du lookahead.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c	
(a   b)	✓	✓	✓	x	x



## Idée clé 1 - Précalcul

En temps linéaire, on peut précalculer chaque position où un lookahead est vrai.

En *inversant* la regex.

## Un algorithme en 3 étapes

- Précalculer une table.
- Matcher l'expression principale.

Et si les lookarounds ont des groupes?

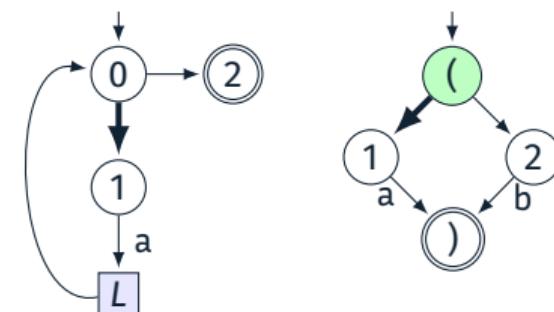
- Reconstruire les groupes des lookahead :  
Matcher chaque lookahead une fois à partir de leur dernier usage.

## Idée clé 2 - Conséquence de la réinitialisation

Chaque groupe dans un lookahead ne peut être défini que par le dernier usage du lookahead.

Exemple :  $(a \ (?=(a | b)) )^*$  sur "aaac".

	a	a	a	c
(a   b)	✓	✓	✓	x



## Comment raisonner sur les regex JavaScript?

### Standard JS (pseudocode)

#### 22.2.2 Runtime Semantics: CompilePattern

The syntax-directed operation `CompilePattern` takes argument `rer` (a `RegExp Record`) and returns an `Abstract Closure` that takes a `List` of characters and a non-negative `integer` and returns either a `MatchState` or `FAILURE`. It is defined piecewise over the following productions:

*Pattern* :: *Disjunction*

1. Let `m` be `CompileSubpattern` of `Disjunction` with arguments `rer` and `FORWARD`.
2. Return a new `Abstract Closure` with parameters `(Input, index)` that captures `rer` and `m` and performs the following steps when called:
  - a. **Assert:** `Input` is a `List` of characters.
  - b. **Assert:**  $0 \leq index \leq$  the number of elements in `Input`.
  - c. Let `c` be a new `MatcherContinuation` with parameters `(y)` that captures nothing and performs the following steps when called:
    - i. **Assert:** `y` is a `MatchState`.
    - ii. Return `y`.
  - d. Let `cap` be a `List` of `rer[[CapturingGroupsCount]] undefined` values, indexed 1 through `rer[[CapturingGroupsCount]]`.
  - e. Let `x` be the `MatchState` { `[[Input]]: Input, [[EndIndex]]: index, [[Captures]]: cap` }.
  - f. Return `m(x, c)`.

## Comment raisonner sur les regex JavaScript?

### Standard JS (pseudocode)

#### 2.2.2.2 Runtime Semantics: CompilePattern

The syntax-directed operation `CompilePattern` takes argument `rer` (a `RegExp Record`) and returns an `Abstract Closure` that takes a `List` of characters and a non-negative `integer` and returns either a `MatchState` or `FAILURE`. It is defined piecewise over the following productions:

*Pattern* :: *Disjunction*

1. Let `m` be `CompileSubpattern` of `Disjunction` with arguments `rer` and `FORWARD`.
2. Return a new `Abstract Closure` with parameters (`Input`, `index`) that captures `rer` and `m` and performs the following steps when called:
  - a. **Assert:** `Input` is a `List` of characters.
  - b. **Assert:**  $0 \leq index \leq$  the number of elements in `Input`.
  - c. Let `c` be a new `MatcherContinuation` with parameters (`y`) that captures nothing and performs the following steps when called:
    - i. **Assert:** `y` is a `MatchState`.
    - ii. Return `y`.
  - d. Let `cap` be a `List` of `rer`.`[[CapturingGroupsCount]]` `undefined` values, indexed 1 through `rer`.`[[CapturingGroupsCount]]`.
  - e. Let `x` be the `MatchState` { `[[Input]]: Input`, `[[EndIndex]]: index`, `[[Captures]]: cap` }.
  - f. Return `m(x, c)`.

### Modèles existants

Operation	<i>t</i>	Overapproximate Model for $(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t)$
Alternation	$t_1   t_2$	$\{(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \wedge C_{t-1} = \dots = C_{t-1} = \emptyset\}$ $\vee \{(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_2) \wedge C_1 = \dots = C_{t-1} = \emptyset\}$
Concatenation	$t_1 \cdot t_2$	$w = w_1 \leftrightarrow w_2 \wedge (w_1, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \wedge (w_2, C_{t-1}, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_2)$
Backreference-free	$t_1^*$	$w = w_1 \leftrightarrow w_2 \wedge w_1 \in \mathcal{L}(x) \wedge (w_2, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1)x$ $\wedge \{w_2 = x \wedge C_1 = \dots = C_{t-1} = \emptyset\}$
Quantification		
Positive Lookahead	$(?>t_1)t_2$	$(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \cdot x \wedge (w, C_{t-1}, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_2)$
Negative Lookahead	$(?!)t_1)t_2$	$(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \notin \mathcal{L}_x(t_1) \cdot x \wedge (w, C_{t-1}, \dots, C_{t-1}) \notin \mathcal{L}_x(t_2)$
Input Start	$t_1^+$	$(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \wedge (w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \cdot x$
Input Start (Midline)	$t_1^*$	$(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \wedge (w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \cdot (t_1^*)x$
Input End	$t_1^!$	$(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \wedge (w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \cdot x$
Input End (Midline)	$t_1^!$	$(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \cdot x \wedge (w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \cdot (t_1^!)x$
Word Boundary	$t_1 \backslash \{b\} t_2$	$w = w_1 \leftrightarrow w_2 \wedge (w_1, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \wedge (w_2, C_{t-1}, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_2)$ $\wedge \{\{w_1 \in \mathcal{L}(x), x \mid 0 \vee w_1 = x\} \wedge w_2 \notin \mathcal{L}(x) \cdot x\} \vee \{w_1 \notin \mathcal{L}(x) \cdot x\} \vee \{w_1 \in \mathcal{L}(x) \cdot x\} \wedge (w_2 \in \mathcal{L}(x) \cdot x) \vee w_2 = x\}$
Non-Word Boundary	$t_1 \backslash \{B\} t_2$	$w = w_1 \leftrightarrow w_2 \wedge (w_1, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \wedge (w_2, C_{t-1}, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_2)$ $\wedge \{\{w_1 \notin \mathcal{L}(x) \cdot x\} \wedge w_2 \neq x \vee w_2 \notin \mathcal{L}(x) \cdot x\} \vee \{w_1 \notin \mathcal{L}(x) \cdot x\} \wedge \{w_2 \notin \mathcal{L}(x) \cdot x\} \vee (w_1 \neq x \wedge w_2 \neq x)\}$
Capture Group	$(t_1)$	$(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1) \wedge C_1 = w$
Non-Capturing Group	$(?:t_1)$	$(w, C_1, \dots, C_{t-1}) \in \mathcal{L}_x(t_1)$
Base Case	$t$ regular	$w \in \mathcal{L}(t)$

# Comment raisonner sur les regex JavaScript?

## Standard JS (pseudocode)

#### 22.2.2.2 Runtime Semantics: CompilePattern

The syntax-directed operation `CompilePattern` takes argument `rer` (a `RegExp Record`) and returns an `Abstract Closure` that takes a `List` of characters and a non-negative `integer` and returns either a `MatchState` or `FAILURE`. It is defined piecewise over the following productions:

### *Pattern = Disjunction*

- Let `m` be `CompileSubpattern` of `Disjunction` with arguments `rer` and `FORWARD`.
  - Return a new `Abstract Closure` with parameters `(Input, index)` that captures `rer` and `m` and performs the following steps when called:
    - Assert: `Input` is a List of characters.
    - Assert:  $0 \leq index \leq$  the number of elements in `Input`.
    - Let `c` be a new `MatcherContinuation` with parameters `(j)` that captures nothing and performs the following steps when called:
      - Assert: `j` is a `MatchState`.
      - Return `j`.
  - Let `cap` be a List of `rer`.`[[CapturingGroupsCount]]` **undefined** values, indexed 1 through `rer`.`[[CapturingGroupsCount]]`.
  - Let `x` be the `MatchState` `([[Input]]; Input, [[EndIndex]]; index, [[Captures]]; cap)`.
  - Return `m(x, c)`.

## Modèles existants

<b>Operation</b>	<b>t</b>	<b>Overapproximate Model for <math>(w, C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}_t(t)</math></b>
Alternation	$t_1 \parallel t_2$	$\{(w, C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}_t(t) \mid C_1 \cup C_2 = \emptyset\} = \{(w, C_1) = \emptyset\}$
Concatenation	$t_1 \cdot t_2$	$\{(w, C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}_t(t) \mid C_1 \cup C_2 = \dots \cup C_{k-1} = \emptyset\}$
Backreference-free Quantification	$\forall t_1 \dots t_n$	$= w \models w_1 \leftrightarrow w_2 \wedge w_1 \in \mathcal{L}(t_1) \wedge (w_2, C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}(t_2) \wedge (w_1, C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}_t(t)$ $\wedge \{w_2 \in \text{new } w \mid w = C_1 \subseteq t_1\} = \emptyset$
Positive Lookahead	$(?C_1)t_1t_2$	$(w, C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}_t(t_1) \wedge (w, (w, C_1, \dots, C_k), C_2) \in \mathcal{L}(t_2)$
Negative Lookahead	$(?C_1)t_1t_2$	$(w, C_1, \dots, C_k) \notin \mathcal{L}_t(t_1) \wedge (w, C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}(t_2)$
Quantifier Bloat		$\frac{P \leq  w }{(w, w, P, \Lambda) \rightarrow (w, \dots, w, P, \Lambda)} \quad (\text{CHARACTER})$ $\frac{P \geq  w }{(w, w, P, \Lambda) \nrightarrow w \models p} \neq \emptyset \quad (\text{CHARACTER FAILURE})$ $\frac{(w, w, P, \Lambda) \rightarrow \emptyset}{(w, w, P, \Lambda) \rightarrow \emptyset} \quad (\text{CAPTURING GBC})$
1	$\emptyset$	(Empty Set)
2	$(w, w, P, \Lambda) \rightarrow (w, \dots, w, P, \Lambda)$	(EMPTY STRING)
3	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow (r_1, w, P, \Lambda) \wedge (w, w, P, \Lambda) \in \mathcal{N}_r$	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}_r$
4	$(r_1r_2, w, P, \Lambda) \rightarrow \bigcup_{N \in \mathcal{N}_{r_1} \cap \mathcal{N}_{r_2}} N$	(CONCATENATION)
5	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}'$	$(\exists^{\text{new}} w, P, \Lambda) \rightarrow ((p, \Lambda) \wedge w \models p) \rightarrow (p, \Lambda) \in \mathcal{N}'$
6	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}' \wedge (r_2, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}''$	(UNION)
7	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}'$	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}' \wedge \neg (r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}''$
8	$\forall (p, \Lambda) \in (N' \setminus \{N\}), (r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}'$	(POSITIVE LOOKAHEAD)
9	$\exists (p, \Lambda) \in (N' \setminus \{N\}), (r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}'$	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}' \wedge \neg \text{it}(\mathcal{N}', \emptyset, 0, \{p, \Lambda\})$
10	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow (p, \Lambda) \wedge \bigcup_{N \in \mathcal{N} \setminus (\mathcal{N}' \cup \{N'\})} N$	(REPETITION)
11	$(r_1, w, P, \Lambda) \rightarrow \mathcal{N}'$	(NEGATIVE LOOKAHEAD)

Figure 2 Rules of the matching relation  $\sim$

# Comment raisonner sur les regex JavaScript?

**Problème :** les modèles sémantiques existants sont incomplets ou faux.

## Standard JS (pseudocode)

#### 22.2.2.2 Runtime Semantics: CompilePattern

The syntax-directed operation `CompilePattern` takes argument `rer` (a `RegExp Record`) and returns an `Abstract Closure` that takes a `List` of characters and a non-negative `integer` and returns either a `MatchState` or `FAILURE`. It is defined piecewise over the following productions:

### *Pattern = Disjunction*

- Let `m` be `CompileSubpattern` of `Disjunction` with arguments `rer` and `FORWARD`.
  - Return a new `Abstract Closure` with parameters `(Input, index)` that captures `rer` and `m` and performs the following steps when called:
    - `assert: Input` is a `List` of characters.
    - `assert: 0 ≤ index ≤` the number of elements in `Input`.
    - Let `c` be a new `MatcherContinuation` with parameters `(y)` that captures nothing and performs the following steps when called:
      - `assert: y` is a `MatchState`.
      - ii. Return `y`.
  - Let `cap` be a `List` of `rer`.
    - [[CapturingGroupsCount]] `undefined` values, indexed 1 through `rer`.
      - [[CapturingGroupsCount]].
  - Let `x` be the `MatchState` [[Input]]; `Input`, [[EndIndex]]; `index`, [[Captures]]; `cap`.
  - Return `mx(x, c)`.

Non équivalent



## Modèles existants

<b>Operation</b>	<b>t</b>	<b>Overapproximate Model for <math>(w, C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}(t)</math></b>
Alteration	$t_1 \sqcup t_2$	$\{w, (C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}(t_1) \mid C_{i+k} = \emptyset\}$
Concatenation	$t_1 \cdot t_2$	$\{w, (C_1, \dots, C_{i-1}, C_i \cdot t_2) \in \mathcal{L}(t_1) \mid C_{i+k} = \emptyset\}$
Backreference-free Quantification	$t_{\exists q}$	$w = w \wedge w \wedge \forall q. (w, (C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}(t) \mid C_{i+k} = \emptyset)$
Positive Lookahead	$(\exists t_2) t_2$	$(w, (C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}(H_1) \mid (w, (C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}(t))$
Negative Lookahead	$(\exists t_2) \neg t_2$	$(w, (C_1, \dots, C_k) \notin \mathcal{L}(H_1) \mid (w, (C_1, \dots, C_k) \in \mathcal{L}(t))$
Empty Set	$\emptyset$	$\emptyset$
1	$ w  \leq  u $	$w[p] = u$
1	$(w, u, p, \Lambda) \rightarrow (u, \lambda)$	(CHARACTER)
1	$p \geq  v  \vee  v[p]  \neq u$	(CHARACTER FAILURE)
1	$(w, u, p, \Lambda) \rightarrow \emptyset$	(CAPTURING GR)
1	$(\emptyset, \emptyset, \emptyset, \Lambda) \rightarrow \emptyset$	(EMPTY SET)
1	$(w, u, p, \Lambda) \rightarrow \emptyset$	(EMPTY STRING)
2	$(r_1, w, p, \Lambda) \rightarrow (\overline{p}, \Lambda)$	$\{\overline{p}, (w, \Lambda) \in \mathcal{L}(r_1)\}$
2	$(r_1, w, p, \Lambda) \rightarrow \bigcup_{j=1}^k \{p_j, (w, \Lambda) \in \mathcal{L}(r_1)\}$	$\{p_1, \dots, p_k, (w, \Lambda) \in \mathcal{L}(r_1)\}$
2	$(r_1 r_2, w, p, \Lambda) \rightarrow \bigcup_{1 \leq i \leq k, 1 \leq j \leq m} \{p_j, (w, \Lambda) \in \mathcal{L}(r_1), p_i, (w, \Lambda) \in \mathcal{L}(r_2)\}$	(CONCATENATION)
2	$(r_1, w, p, \Lambda) \rightarrow \Lambda'$	$\{(r_1, w, p, \Lambda) \rightarrow \Lambda'\}$
2	$(r_1, w, p, \Lambda) \rightarrow \Lambda'$	(UNION)
2	$(r_1, w, p, \Lambda) \rightarrow \Lambda' \cup \Lambda''$	$\{(r_1, w, p, \Lambda) \rightarrow \Lambda' \cup \Lambda''\}$
2	$\forall (p, \Lambda) \in \Lambda' \setminus \{(w, \Lambda)\}$	$\{(w, \Lambda) \in \mathcal{L}(r_1)\}$
2	$(r''', w, p, \Lambda) \rightarrow \{(p, \Lambda)\} \cup \bigcup_{1 \leq i \leq k, 1 \leq j \leq m} \{p_j, (w, \Lambda) \in \mathcal{L}(r_1)\}$	(REPETITION)
3	$(w, u, p, \Lambda) \rightarrow \emptyset$	(BACKREFERENCE FAIL)
3	$(w, u, p, \Lambda) \rightarrow \emptyset$	(NEGATIVE LOOKAHEAD)

**Figure 3** Rules of the matching game.

## Comment raisonner sur les regex JavaScript?

Problème : les modèles sémantiques existants sont incomplets ou faux.

### Standard JS (pseudocode)

#### 22.2.2 Runtime Semantics: CompilePattern

The syntax-directed operation `CompilePattern` takes argument `rer` (a `RegExp Record`) and returns an `Abstract Closure` that takes a `List` of characters and a non-negative `integer` and returns either a `MatchState` or `FAILURE`. It is defined piecewise over the following productions:

`Pattern :: Disjunction`

1. Let `m` be `CompileSubpattern` of `Disjunction` with arguments `rer` and `FORWARD`.
2. Return a new `Abstract Closure` with parameters `(Input, index)` that captures `rer` and `m` and performs the following steps when called:
  - a. **Assert:** `Input` is a `List` of characters.
  - b. **Assert:**  $0 \leq index \leq$  the number of elements in `Input`.
  - c. Let `c` be a new `MatcherContinuation` with parameters `(y)` that captures nothing and performs the following steps when called:
    - i. **Assert:** `y` is a `MatchState`.
    - ii. Return `y`.
  - d. Let `cap` be a `List` of `rer.[[CapturingGroupsCount]] undefined` values, indexed 1 through `rer.[[CapturingGroupsCount]]`.
  - e. Let `x` be the `MatchState` { `[Input]: Input`, `[EndIndex]: index`, `[Captures]: cap` }.
  - f. Return `m(x, c)`.

Équivalent

### Nouvelle Mécanisation (Coq)

```
**> Disjunction :: Alternative | Disjunction <**>
Disjunction r1 r2 =>
(*> 1. Let m1 be CompileSubpattern of Alternative with arguments rer and direction. <**)
let! m1 ==> compileSubPattern r1 (Disjunction_left r2 :: ctx) rer direction in
(*> 2. Let m2 be CompileSubpattern of Disjunction with arguments rer and direction. <**)
let! m2 ==> compileSubPattern r2 (Disjunction_right r1 :: ctx) rer direction in
(*> 3. Return a new Matcher with parameters (x, c) that captures m1 and m2 and performs
the following steps when called: <**)
(λ (x: MatchState) (c: MatcherContinuation) =>
(*> a. Assert x is a MatchState. <**)
(*> b. Assert c is a MatcherContinuation. <**)
(*> c. Let r be m1(x, c). <**)
let! r ==> m1 x c in
(*> d. If r is not failure, return r. <**)
if r is not failure then r
(*> e. Return m2(x, c). <**)
else m2 x c): Matcher
```

## Une sémantique mécanisée de confiance

Thèse de master encadrée : Mécanisation du chapitre regex du standard JavaScript en Coq/Rocq.  
🏅 compétition étudiante de PLDI.

## 22.2.2.4.1 `IsWordChar(rer, Input, e)`

The abstract operation `IsWordChar` takes arguments `rer` (a `RegExp Record`), `Input` (a `List` of characters), and `e` (an `integer`) and returns a `Boolean`.

It performs the following steps when called:

1. Let `InputLength` be the number of elements in `Input`.
2. If `e = -1` or `e = InputLength`, return `false`.
3. Let `c` be the character `Input[e]`.
4. If `WordCharacters(rer)` contains `c`, return `true`.
5. Return `false`.

```
(** >>
 22.2.2.4.1 IsWordChar ( rer, Input, e )
```

The abstract operation IsWordChar takes arguments rer (a RegExp Record), Input (a List of characters), and e (an integer) and returns a Boolean.

It performs the following steps when called:

```
<<*>
```

(\*>> 1. Let InputLength be the number of elements in Input. <<\*)

(\*>> 2. If  $e = -1$  or  $e = \text{InputLength}$ , return false. <<\*)

(\*>> 3. Let  $c$  be the character  $\text{Input}[e]$ . <<\*)

(\*>> 4. If WordCharacters(rer) contains  $c$ , return true. <<\*)

(\*>> 5. Return false. <<\*)

```
(** >>
 22.2.2.4.1 IsWordChar ( rer, Input, e )
```

The abstract operation IsWordChar takes arguments rer (a RegExp Record), Input (a List of characters), and e (an integer) and returns a Boolean.

It performs the following steps when called:

```
<<*>
Definition isWordChar(rer:RegExpRecord)(Input:list Character)(e:integer):Result bool :=
  (*>> 1. Let InputLength be the number of elements in Input. <<*)
  let InputLength:=List.length Input in
  (*>> 2. If e = -1 or e = InputLength, return false. <<*)
  if (e =? -1)%Z || (e =? InputLength)%Z then false
  else
    (*>> 3. Let c be the character Input[ e ]. <<*)
    let! c =<< Input[e] in
    (*>> 4. If WordCharacters(rer) contains c, return true. <<*)
    let! wc =<< wordCharacters rer in
    if CharSet.contains wc c then true
    else
      (*>> 5. Return false. <<*)
      false.
```

1/16 Mon domaine

2/16 Compilation formellement vérifiée

3/16 Écosystème web, compilation non traditionnelle

4/16 Ma méthodologie

5/16 Doctorat

6/16 Spéculation & Déoptimisation

7/16 Simulations imbriquées

8/16 JITs vérifiés

9/16 PostDoc

10/16 Nouveaux algorithmes linéaires

11/16 Avancements algorithmiques et sémantiques

12/16 Vers une plateforme web de confiance

13/16 Un moteur vérifié, linéaire, efficace, intégrable

14/16 Un sous-ensemble WebAssembly de confiance

15/16 Intégration

16/16 Vérification formelle pour un Web de confiance

## Transparents supplémentaires :

Spéculer dans un langage dynamique

Insérer des instructions spéculatives

Définition Simulations Imbriquées

Simulations imbriquées, exécution

Simulations imbriquées, optimisation

Regex modernes avec priorité

L'étoile JavaScript est unique

Simulation de NFA et étoile

Dupliquer le graphe pour l'étoile JavaScript

Lookarounds et groupes de capture

3 étapes pour les lookarounds

Sémantique formelle pour les regex JavaScript

Une mécanisation de confiance