# Projet Apprentissage Statistique

# Super-résolution d'images de température

November 22, 2016

**Note** : ce projet est composé d'une partie commune (mise en place de modèles de régression) et de 9 parties spécifiques à se répartir en groupe de deux.

Il faudra rendre le code sous forme matlab bien commenté. Une présentation sera également demandée pour la dernière séance. Pour le code matlab, l'entrée devra être de la forme :

images\_superresolues= super\_resolution(images\_learning\_basse\_resolution,...

- ... images\_learning\_haute\_resolution,images\_test,param) où param est une structure de données avec au moins le champ :
  - param.method un entier valant désignant le numéro de la méthode (0 pour la méthode SVR présentée en section 1.1, -1 pour la méthode par plus proches voisins présentée en 1.2 et le numéro de la méthode correspondant au projet associé, cf deuxième partie).

Dans cette structure vous pouvez mettre n'importe quel champ, par exemple

• param.gamma (ou param.sigma) le paramètre correspondant au coefficient du noyau gaussien :

$$K(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}) = \exp\left(-\gamma \|\boldsymbol{x} - \boldsymbol{y}\|^2\right) \tag{1}$$

• ...

## Partie commune

## 1 Problème de la super-résolution

Le but de la super résolution est d'améliorer la précision spatiale des données. Il existe un grand nombre de méthodes permettant de le faire et ici, nous souhaitons nous appuyer sur de l'apprentissage statistique. Le cadre d'application concerne l'amélioration de cartes de températures dans un vignoble bordelais. Une illustration est visible en figure 1.

## 1.1 Formalisation comme un problème de régression

Le problème de super-résolution peut être vu comme un problème de régression. Pour trouver les liens entre résolutions, on travaille avec le voisinage d'un point de l'image à basse résolution (pour capter l'information de contexte) que l'on cherche à mettre en relation avec un nombre  $r^2$  de points correspondant à l'image à haute résolution, r étant de coefficient de super-résolution. Pour cela, on va utiliser des couples d'images à basse et haute résolution sur lesquelles on extraira nos données d'apprentissage. En pratique ces données sont mises dans des vecteurs colonnes. Ainsi, il s'agit de trouver, en chaque pixel de l'image à basse résolution, le lien entre un vecteur multi-varié (de dimension  $(2r_{lr}+1)\times 1$ ) vers un autre vecteur multivarié de dimension  $(r^2\times 1)$  où  $r_{lr}$  est le rayon du voisinage utilisé. Une illustration est visible dans la figure 2. Il existe plusieurs techniques pour manipuler le cas où les sorties sont multi-variées mais ici, on va à chaque fois supposer que

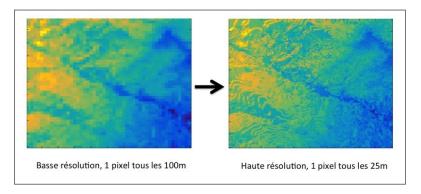


Figure 1: Illustration de la super-résolution

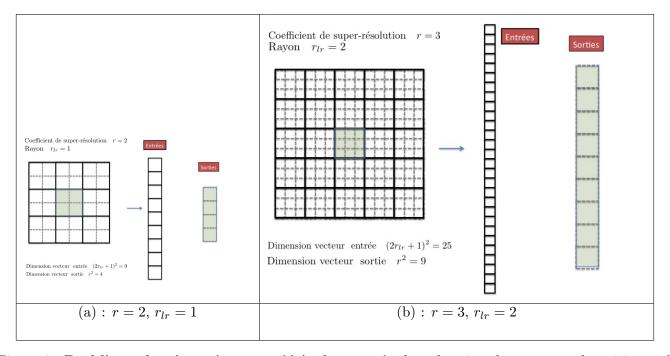


Figure 2: **Problème de régression associé à chaque pixel** en fonction du rayon  $r_{lr}$  du voisinage de haute résolution choisi et du coefficient r de super-résolution

l'on a  $r^2$  problèmes de régression indépendants. Chaque problème va être abordé par une technique de SUPPORT VECTOR REGRESSION (SVR) vue en cours. Pour les détails sur la méthode, se référer au cours. En pratique, pour appliquer une technique svr, on utilise la librairie LIBSVM. Un exemple est donné dans le répertoire svr, dans la fonction  $test_regress.m$  (avec de la régression en uni ou multi-varié). En parcourant le fichier  $svm_regression.m$ , vous verrez qu'on fait toutes les étapes nécessaires au bon fonctionnement (on centre et réduit les données, on fait l'apprentissage et on applique ensuite au test).

Nous utiliserons cette fonction par la suite, avec différents noyaux.

#### 1.2 Formalisation comme un problème de plus proches voisins

Le problème de super résolution peut également être vu comme un problème de PLUS PROCHES VOISINS (KNN). Dans ce cas, on dispose d'une base de couples  $(basse, haute\ résolution)$ . A chaque nouvelle données à basse résolution, on peut associer les données à haute résolution issues de la base d'apprentissage qui correspondent au vecteur à basse résolution le plus proche. On peut aussi choisir une combinaison de linéaire des k valeurs les plus proches, en pondérant de manière inversement proportionnelle à la distance à ces k voisins.

#### 1.3 Validation-croisée

Que l'on utilise la méthode SVR avec un noyau gaussien ou les KNN, un hyper-paramètre (le paramètre  $\gamma$  lié au noyau gaussien dans le relaiton (1) ou le nombre de voisins) est à fixer. En pratique, cela se fait par validation-croisée. La méthode vue en cours consiste, pour une valeur donnée, à faire n découpages (la valeur de n étant à fixer par l'utilisateur, souvent on prend n=10) de l'échantillon d'apprentissage et à faire l'apprentissage sur n-1 échantillons et à tester sur l'échantillon restant. On répète cela n fois afin que tous les échantillons aient servis une fois de test. La performance moyenne est gardée pour la valeur du paramètre donnée. On répète ce processus pour un ensemble de valeurs possibles du paramètre à fixer et on garde la valeur conduisant au meilleur résultat.

Pour découper un jeu de données, vous avez la fonction decoupe\_data.m qui fonctionne de la manière suivante :

[label\_t,label\_v,data\_t,data\_v]=decoupe\_data(label,data,nb\_folds)

où les sorties sont des cellules contenant nb\_folds tableaux (accessibles via label\_t{i}, data\_t{i}, ...) correspondant aux découpages des données de tests et de validation.

Pour évaluer chaque régression, le critère d'erreur retenu entre les données réelles  $\mathcal{X}$  et les données estimées  $\tilde{\mathcal{X}}$  sera l'erreur quadratique moyenne:

$$EQM(\mathcal{X}, \tilde{\mathcal{X}}) = \sqrt{\frac{1}{|\mathcal{X}|} \|\mathcal{X} - \tilde{\mathcal{X}}\|^2},$$
(2)

où  $|\mathcal{X}|$  est le cardinal de  $\mathcal{X}$  (nombre de points).

## 1.4 Données disponibles

Dans le fichier data\_projet.mat, vous avez un série de 130 images à haute résolution (variable images\_apprentissage\_hr où chaque image est de taille  $200 \times 200$ . En pratique cela correspond aux températures mesurées entre février et novembre 2016) et des séries correspondantes à basse résolution qui sont 4 fois plus petites (variable images\_apprentissage\_lr de chaque image est taille  $100 \times 100$ , dans ce cas le coefficient de super-résolution est r=2) et 16 fois plus petites (variable images\_apprentissage\_lr2 de chaque image est taille  $50 \times 50$ , dans ce cas le coefficient de super-résolution est r=4). Pour accéder à une image donnée au temps t, on fait la commande images\_apprentissage\_hr(:,:,t). Par exemple, pour visualiser la 45ème image haute résolution, vous pouvez faire imagesc(images\_apprentissage\_hr(:,:,t)). C'est sur ces images d'apprentissage que vous allez apprendre les modèles de régression.

Dans une seconde partie, vous appliquerez ces modèles aux images de test (images\_test\_lr et/ou images\_test\_lr2) pour générer des estimations d'images à haute résolution qui seront à comparer avec les vrais données images\_test\_hr.

## 1.5 Fonction utiles matlab

Ces fonctions peuvent s'avérer utiles pour la suite :

- reshape qui permet de transformer les données. Par exemple, pour changer une image en vecteur et inversement, vous pouvez faire :
  - # [nb\_lig,nb\_col]=size(im) % On récupère la taille de l'image
  - # vec\_im=reshape(im,[nb\_lig\*nb\_col,1]) % L'image est dans un vecteur de taille (nb\_lig\*nb\_col × 1)
  - # % Pour retransformer le vecteur en image :
  - # im=reshape(vec\_im,[nb\_lig,nb\_col])
- Pour accéder au voisinage d'un rayon R pixel de coordonnées (i, j) dans l'image :

$$\# im(i-R:i+R,j-R:j+R)$$

### 1.6 Travail commun demandé dans la première partie

#### 1.6.1 Familiarisation avec les SVR

Faire tourner le programme test\_regress en modifiant le paramètre en ligne 1 (unidimension. Ce paramètre vaut 1 pour une régression avec un vecteur de sortie en dimension 1 ou 0 pour un vecteur de sortie en dimension 2) et commenter brièvement les fichiers test\_regress et svm\_regression.

#### 1.6.2 Super-résolution avec les SVR

Créer une fonction:

images\_superresolues= super\_resolution(images\_learning\_basse\_resolution,...

... images\_learning\_haute\_resolution,images\_test,param)

avec param.method=0 qui effectue une super-résolution avec la technique SVR. On utilisera un noyau gaussien dont le paramètre param.gamma pourra être fixé manuellement ou automatiquement (si sa valeur est param.gamma=0) par validation croisée. Pour cela, on fera varier  $\gamma$  dans la gamme [0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 15, 20].

#### 1.6.3 Super-résolution avec les plus proches voisins

Créer une fonction :

images\_superresolues= super\_resolution(images\_learning\_basse\_resolution,...

... images\_learning\_haute\_resolution,images\_test,param)

avec param.method=-1 qui effectue une super-résolution avec la technique KNN. Le nombre de voisins pourra être fixé manuellement dans la variable param.k ou automatiquement (si sa valeur est param.k=0) par validation croisée. Pour cela, on fera varier k dans la gamme [1,2,3,4,5]. La valeur du voisinage sera définie par le paramètre param.rayon. Si cette valeur est nulle, elle sera aussi définie par validation croisée (dans ce cas il faut faire une double boucle sur param.rayon et param.k, en prenant des rayons de 1,2 et 3).

#### 1.6.4 Tests

Testez ces fonctions (avec les meilleurs paramètres obtenus par validation croisée, en n'oubliant pas de les indiquer) sur les images fournies et analysez les résultats.

## Parties en binôme

Arrivé ici, chacun a implémenté les deux méthodes de base (SVR et KNN). On va à présent modifier les données en entrée et/ou les méthodes et nous analyserons les bénéfices ou non de ces changements (en comparant leurs performances à celles des deux méthodes initiales).

# Projet # 1: sous modèles SVR par régions

Concernant la régression, nous avons  $r^2$  modèles que l'on applique sur toute l'image. Etant donné qu'il y a un certain relief, il est raisonnable de penser qu'un modèle valable en plaine le sera moins en altitude, et inversement. Pour cela, on propose donc de faire un ensemble de D modèles qui correspondent à D zones distinctes de l'image. Ces D zones peuvent être obtenues par clustering de l'image initiale. On fournit pour cela la fonction kmeans\_image.m. Expliquez brièvement la manière dont fonctionne cette clusterisation (en fonction du code). Effectuez ensuite un apprentissage pour chacune des D zones (testez avec D=4 et si

vous avez le temps fixez D par validation croisée. Ce paramètre sera fixé dans param.D, sachant qu'ici, on fixera param.method=1). Comparez les résultats par rapport à la méthode SVR initiale.

# Projet # 2: SVR et enrichissement des données d'entrées par les gradients

Le but de prendre un voisinage du pixel initial est d'ajouter des informations de *contexte*: la manière dont l'augmentation de résolution s'effectue ne dépend pas uniquement de la valeur en la position étudiée mais aussi de son voisinage. Ainsi, on propose d'enrichir les données et d'ajouter, en plus des valeurs de température, des gradients calculés à une certaine échelle, ce qui permet d'introduire en un pixel donné des informations sur son voisinage. Pour cela, on dispose de la fonction

[im\_x,im\_y]=gradient\_images(im,sigma) qui génère les images de gradients dans les directions x et y pour une échelle donnée sigma. Enrichissez le vecteur d'entrée par les vecteurs gradients à différentes échelles (prenez  $\sigma = [2,3,5,10,20]$ ) et ré-appliquez la régression SVR. Les valeurs de sigma seront stockées dans un tableau dans le paramètre param.val\_sigma, sachant qu'ici, on fixera param.method=2. Prévoyez aussi un paramètre param.acp dont la valeur est 0 (méthode que vous venez d'effectuer) ou 1. Dans ce dernier cas, effectuez une ACP afin de réduire la dimension du vecteur d'entrée et analysez ou non les intérêts.

## Projet # 3: SVR et enrichissement des données par des spectres

Le but de prendre un voisinage du pixel initial est d'ajouter des informations de *contexte*: la manière dont l'augmentation de résolution s'effectue ne dépend pas uniquement de la valeur en la position étudiée mais aussi de son voisinage. Ainsi, on propose d'enrichir les données et de prendre, en plus des valeurs de température, les spectres associés, ce qui permet d'introduire en un pixel donné des informations sur son voisinage. L'opération consiste juste à prendre, pour chaque pixel, une série dont chaque valeur correspond au pixel de l'image ayant subit un filtre d'une valeur croissante.

Pour cela, on dispose de la fonction

im\_spectres= spectres\_images(im,sigma) qui génère les images des spectres en chaque pixel (par exemple, essayez avec sigma=0:0.5:15, 0 correspondant à l'image initiale). Ré-appliquez la régression SVR. Les valeurs de sigma seront stockées dans un tableau dans le paramètre param.val\_sigma, sachant qu'ici, on fixera param.method=3. Prévoyez aussi un paramètre param.acp dont la valeur est 0 (méthode que vous venez d'effectuer) ou 1. Dans ce dernier cas, effectuez une ACP afin de réduire la dimension du vecteur d'entrée et analysez ou non les intérêts.

## Projet # 4: sous modèles KNN par régions

Nous avons dans la méthode KNN une base de données qui sert pour toute l'image. Etant donné qu'il y a un certain relief, il est raisonnable de penser qu'un motif en plaine sera différent d'un motif en altitude, et inversement. Pour éviter de remplir l'image à haute résolution avec des motifs correspondant à des zones trop différentes, on propose donc de faire un ensemble de D méthodes KNN qui correspondent à D zones distinctes de l'image. Ces D zones peuvent être obtenues par clustering de l'image initiale. On fournit pour cela la fonction kmeans\_image.m. Expliquez brièvement la manière dont fonctionne cette clusterisation (en fonction du code). Effectuez ensuite un apprentissage pour chacune des D zones (testez avec D=4 et si vous avez le temps fixez D par validation croisée. Ce paramètre sera fixé dans param.D, sachant qu'ici, on fixera param.method=4). Comparez les résultats par rapport à la méthode KNN initiale.

# Projet # 5: KNN et enrichissement des données d'entrées par les gradients

Le but de prendre un voisinage du pixel initial est d'ajouter des informations de *contexte*: la manière dont l'augmentation de résolution s'effectue ne dépend pas uniquement de la valeur en la position étudiée mais aussi de son voisinage. Ainsi, on propose d'enrichir les données et d'ajouter, en plus des valeurs de température, des gradients calculés à une certaine échelle, ce qui permet d'introduire en un pixel donné des informations sur son voisinage. Pour cela, on dispose de la fonction

[im\_x,im\_y]=gradient\_images(im,sigma) qui génère les images de gradients dans les directions x et y pour une échelle donnée sigma. Enrichissez le vecteur d'entrée par les vecteurs gradients à différentes échelles (prenez  $\sigma = [2,3,5,10,20]$ ) et ré-appliquez la technique KNN. Les valeurs de sigma seront stockées dans un tableau dans le paramètre param.val\_sigma, sachant qu'ici, on fixera param.method=5. Prévoyez aussi un paramètre param.acp dont la valeur est 0 (méthode que vous venez d'effectuer) ou 1. Dans ce dernier cas, effectuez une ACP afin de réduire la dimension du vecteur d'entrée et analysez ou non les intérêts.

## Projet # 6: KNN et enrichissement des données par des spectres (1/3)

Le but de prendre un voisinage du pixel initial est d'ajouter des informations de *contexte*: la manière dont l'augmentation de résolution s'effectue ne dépend pas uniquement de la valeur en la position étudiée mais aussi de son voisinage. Ainsi, on propose d'enrichir les données et de prendre, en plus des valeurs de température, les spectres associés, ce qui permet d'introduire en un pixel donné des informations sur son voisinage. L'opération consiste juste à prendre, pour chaque pixel, une série dont chaque valeur correspond au pixel de l'image ayant subit un filtre d'une valeur croissante.

Pour cela, on dispose de la fonction

im\_spectres= spectres\_images(im,sigma) qui génère les images des spectres en chaque pixel (par exemple, essayez avec sigma=0:0.5:15, 0 correspondant à l'image initiale). Ré-appliquez la technique KNN. Les valeurs de sigma seront stockées dans un tableau dans le paramètre param.val\_sigma, sachant qu'ici, on fixera param.method=6. Prévoyez aussi un paramètre param.dtw dont la valeur est 0 (méthode que vous venez d'effectuer) ou 1. Dans ce dernier cas, utilisez la distance DTW au lieu de la distance euclidienne pour effectuer le KNN. On dispose de la fonction dist=dtw(t\_1,t\_2) qui permet de calculer une distance au sens de DTW. Comparez les résultats par rapport à la méthode KNN initiale (avec ou sans DTW).

# Projet # 7: KNN et enrichissement des données par des spectres (2/3)

Le but de prendre un voisinage du pixel initial est d'ajouter des informations de *contexte*: la manière dont l'augmentation de résolution s'effectue ne dépend pas uniquement de la valeur en la position étudiée mais aussi de son voisinage. Ainsi, on propose d'enrichir les données et de prendre, en plus des valeurs de température, les spectres associés, ce qui permet d'introduire en un pixel donné des informations sur son voisinage. L'opération consiste juste à prendre, pour chaque pixel, une série dont chaque valeur correspond au pixel de l'image ayant subit un filtre d'une valeur croissante.

Pour cela, on dispose de la fonction

im\_spectres= spectres\_images(im,sigma) qui génère les images des spectres en chaque pixel (par exemple, essayez avec sigma=0:0.5:15, 0 correspondant à l'image initiale). Ré-appliquez la technique KNN. Les valeurs de sigma seront stockées dans un tableau dans le paramètre param.val\_sigma, sachant qu'ici, on fixera param.method=7. Prévoyez aussi un paramètre param.acp dont la valeur est 0 (méthode que vous venez d'effectuer) ou 1. Dans ce dernier cas, effectuez une ACP afin de réduire la dimension du vecteur d'entrée et analysez ou non les intérêts.

## Projet #8: KNN et enrichissement des données par des spectres (3/3)

Le but de prendre un voisinage du pixel initial est d'ajouter des informations de *contexte*: la manière dont l'augmentation de résolution s'effectue ne dépend pas uniquement de la valeur en la position étudiée mais aussi de son voisinage. Ainsi, on propose d'enrichir les données et de prendre, en plus des valeurs de température, les spectres associés, ce qui permet d'introduire en un pixel donné des informations sur son voisinage. L'opération consiste juste à prendre, pour chaque pixel, une série dont chaque valeur correspond au pixel de l'image ayant subit un filtre d'une valeur croissante.

Pour cela, on dispose de la fonction

im\_spectres= spectres\_images(im,sigma) qui génère les images des spectres en chaque pixel (par exemple, essayez avec sigma=0:0.5:15, 0 correspondant à l'image initiale). Ré-appliquez la technique KNN. Les valeurs de sigma seront stockées dans un tableau dans le paramètre param.val\_sigma, sachant qu'ici, on fixera param.method=8. Prévoyez aussi un paramètre param.ot dont la valeur est 0 (méthode que vous venez d'effectuer) ou 1. Dans ce dernier cas, utilisez la distance du transport optimal au lieu de la distance euclidienne pour effectuer le KNN. On dispose de la fonction cout = optimal\_transport\_1D(serie1,serie2) qui permet de calculer une distance au sens du transport optimal. Comparez les résultats par rapport à la méthode KNN initiale.

# Projet # 9: KNN et enrichissement des données d'entrées par les gradients

Le but de prendre un voisinage du pixel initial est d'ajouter des informations de *contexte*: la manière dont l'augmentation de résolution s'effectue ne dépend pas uniquement de la valeur en la position étudiée mais aussi de son voisinage. Ainsi, on propose d'enrichir les données et d'ajouter, en plus des valeurs de température, des gradients calculés à une certaine échelle, ce qui permet d'introduire en un pixel donné des informations sur son voisinage. Pour cela, on dispose de la fonction

[im\_x,im\_y]=gradient\_images(im,sigma) qui génère les images de gradients dans les directions x et y pour une échelle donnée sigma. Enrichissez le vecteur d'entrée par les vecteurs gradients à différentes échelles (prenez  $\sigma = [2,3,5,10,20]$ ) et ré-appliquez la technique KNN. Les valeurs de sigma seront stockées dans un tableau dans le paramètre param.val\_sigma, sachant qu'ici, on fixera param.method=9. Prévoyez aussi un paramètre param.knn\_gamma dont la valeur est 0 (méthode que vous venez d'effectuer) ou > 0. Dans ce dernier cas, effectuez une affectation par plus proche voisins dans un espace transformé par un noyau gaussien (cf relation (1)) de paramètre  $\gamma = \text{param.knn\_gamma}$ . Evaluez les intérêts de chaque méthode.