

AURÉLIANE DOR

Développeuse front-end

LinkedIn

Github

aureliane.dor@gmail.com

06 95 25 17 66

BORDEAUX

Boite à outils

B Bootstrap - Tailwind

쥥 💮 ReactJS - React Native - Svelte

Typescript

Рв 🛂 Firebase - Pocketbase

캣 Vite

🔀 👺 Jetbrains - Visual Studio Code

🐧 🚺 Confortable Linux / OSX

Expérience

Developpeuse React Native

Minuit Agency 2022 - 2023

- Architecture logicielle
- Logique applicative entre front-end (React-Native) et back-end (firebase)
- Intégration de maquette
- Déploiement des applications sur le store

Freelance Développement front-end

2021 - aujourd'hui

- Site vitrine / Wordpress clé en main
- Intégration de maquette
- Maintenance Wordpress / Prestashop

Projets

Vélonimo

Application web React permettant de compter les points au fur et à mesure d'une partie de Vélonimo®.

ReactJS - Tailwind

Space Tourisme - Frontend Mentor

Projet frontend Mentor, site responsive en Svelte

Svelte - Tailwind - Typescript

The Mournful Painter - Projet MMI

Level design, programmation C#.

Unity - C#

Safe'N Tech - Projet MMI

Solution web responsive pour s'informer et se tester autrement sur l'hygiène informatique (quiz, classement par catégories des bonnes pratiques et leurs risques associé).

Hugo - Tailwind

Embrouille au musée - Bacchanight

Expérience interactive sous forme d'une application web en partenariat avec le musée des Beaux Arts de Bordeaux.

SvelteKit - Tailwind - Typescript

Developpeuse Prestashop

Association MIC

Juillet 2022

1ère mission (stage):

- Déploiement et installation d'un Prestashop 'from sratch
- Configuration du panel admin
- Accompagnement de l'association sur le fonctionnement de l'outil

2ème mission (freelance):

- Maintenance et conseil

Formation / Certification

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Parcours Développement web - IUT Bordeaux Montaigne 2021 - 2024

Certification OPQUAST - 895 points (Avancé)

Maîtrise de la qualité en projet Web

Janvier 2023

Référence: Clément Péau, Senior Software Engineer at Displayce 06 58 57 10 66

Mon panier - MIC