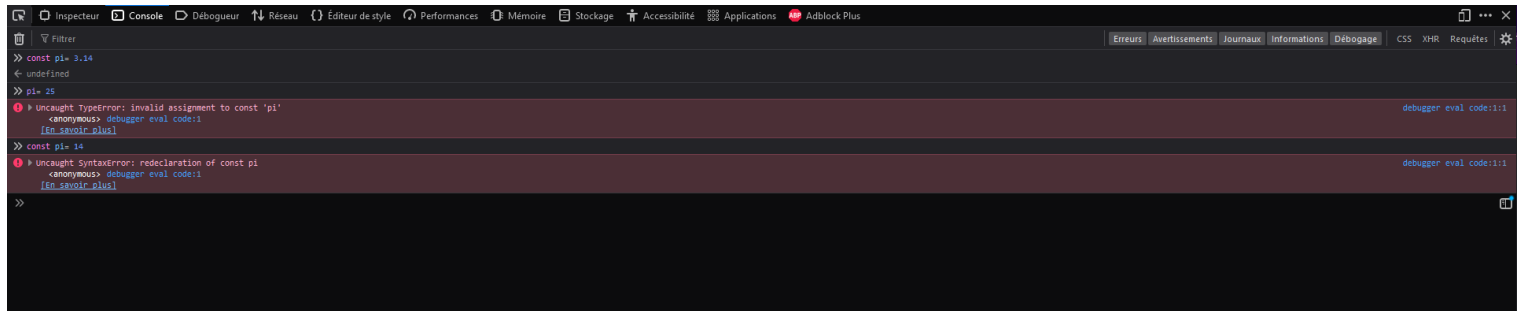


## PROGRAMMATION HN

### Devoir semaine 3

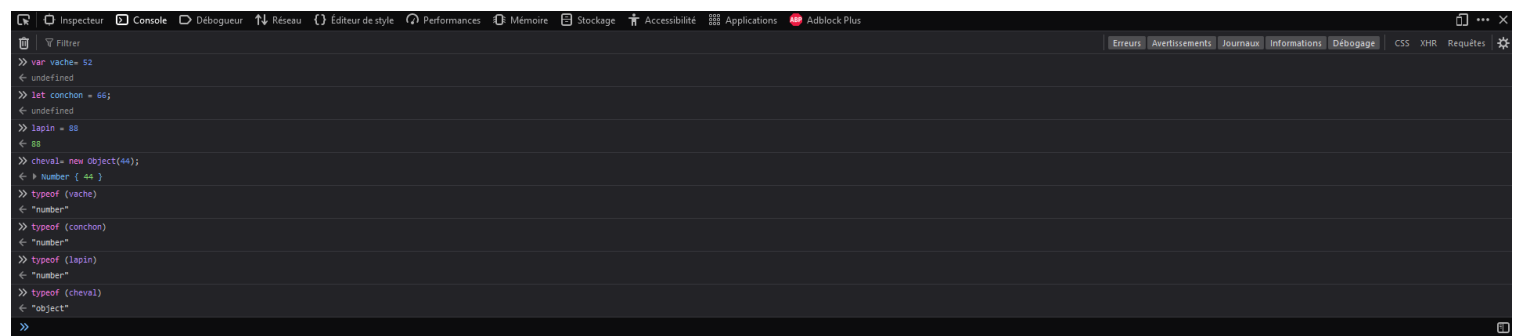
1)



```
>> const pi= 3.14
< undefined
>> pi= 25
Uncaught TypeError: Invalid assignment to const 'pi'
    (anonymous) debugger eval code:1
    [in-source:pi.js]
>> const pi= 14
Uncaught SyntaxError: Redeclaration of const pi
    (anonymous) debugger eval code:1
    [in-source:pi.js]
```

On observe que l'on ne peut pas modifier la valeur de pi car la constante est une valeur qui ne peut pas être modifier.

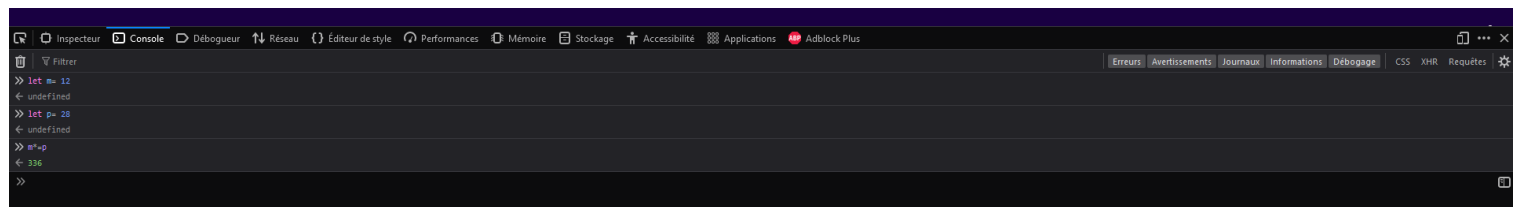
2)



```
>> var vache= 52
< undefined
>> let conchon = 66;
< undefined
>> lapin = 88
< 88
>> cheval= new Object(44);
< { }
>> typeof (vache)
< "number"
>> typeof (conchon)
< "number"
>> typeof (lapin)
< "number"
>> typeof (cheval)
< "object"
```

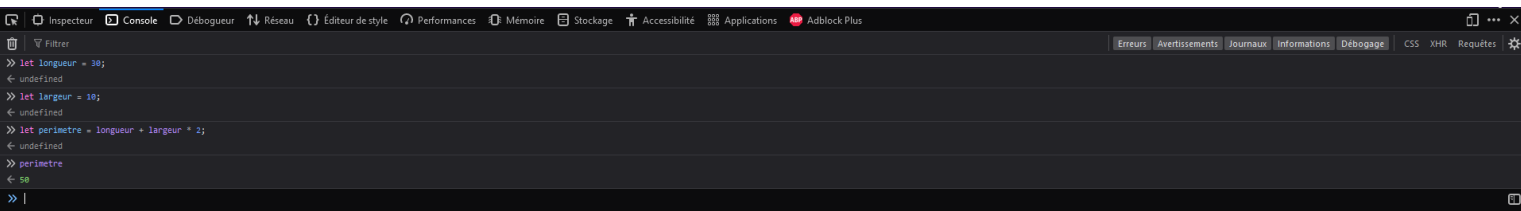
On remarque que la dernière variable est de type « object » contrairement aux trois autres qui sont de type « number ».

3)



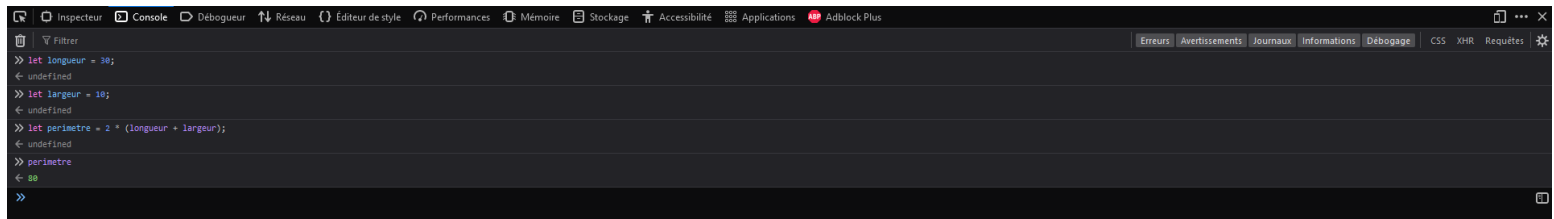
```
>> let m= 12
< undefined
>> let p= 28
< undefined
>> m*p
< 336
```

4)



```
>> let longueur = 10;
< undefined
>> let largeur = 10;
< undefined
>> let perimetre = longueur + largeur * 2;
< undefined
>> perimetre
< 50
```

On n'obtient pas le résultat attendu. En effet, la manière dont la commande est posée indique que la largeur est multipliée par deux puis on ajoute après la longueur.



```
>> let longueur = 30;
<- undefined
>> let largeur = 10;
<- undefined
>> let perimetre = 2 * (longueur + largeur);
<- undefined
>> perimetre
<- 80
>>
```

Comme l'indique, la capture d'écran ci-dessus, il faudrait mettre longueur et largeur entre parenthèse pour mettre la priorité sur l'addition de la largeur et de la longueur que l'on multiplie ensuite par 2.