



CodeIguanas

Cahier des charges

Application HomeSkolar

Spécifications fonctionnelles

1. Elève comme tuteur

Chaque acteur pourra s'identifier, l'un en tant que tuteur, l'autre en tant qu'élève.

Chaque acteur, bénévole ou élève a la possibilité depuis la page de connexion de sélectionner l'option 'mot de passe oublié?'. En renseignant l'adresse email correspondant au compte, il en recevra un nouveau par mail.

Chaque acteur peut se déconnecter via le bouton de déconnexion présent dans la barre de navigation.

Chaque acteur, une fois connecté aura accès aux liens présents dans le footer, comprenant les CGU, un bouton de contact, ainsi que des liens vers divers réseaux sociaux.

2. L'élève

L'élève, une fois connecté, est redirigé vers la page '*Dashboard*', qui affiche deux listes : '*mes tâches en cours*' et '*les prochains évènements*', ainsi qu'une bulle de messages non-lus.

Liste des tâches

Si l'élève clique sur la liste '*Tâches en cours*', il est redirigé vers la page des Tâches qui lui permet de choisir entre créer ou consulter la liste des tâches.

S'il clique sur '*créer une tâche*', alors il arrive sur un formulaire le lui permettant.

S'il clique sur liste des tâches, il arrive sur une page comportant la liste de ses tâches ainsi

qu'un bouton d'ajout dans celle-ci. Ce bouton permet d'ajouter une tâche en redirigeant l'élève vers la page de création de tâches.

Prochains évènements

Si l'élève clique sur la liste '*Prochains évènements*', il est redirigé vers la page 'Calendrier' qui lui permet de consulter les prochaines dates importantes.

A partir de cette page, l'élève peut naviguer entre les mois, mais également ajouter ou supprimer un évènement.

S'il clique sur le bouton 'Ajouter un évènement', l'élève est redirigé vers un formulaire lui demandant la date ainsi que le résumé de son évènement.

S'il clique sur le bouton 'Supprimer un évènement', alors il est redirigé vers une page comportant une liste complète de ses évènements, qu'il pourra choisir de supprimer en cliquant dessus.

(L'élève ne peut modifier que les évènements qu'il a lui-même créés et en aucun cas ceux proposés par le tuteur)

Bulle de messages non-lus

Si l'élève clique sur la bulle décomptant les messages non-lus, il est redirigé vers la page 'Chat' qui lui permet de consulter les derniers messages des différents chats.

L'élève peut changer de chat en cliquant sur un des boutons dans une liste sur la gauche du bloc de messagerie.

Il peut également créer un chat en cliquant sur le bouton '+', il lui sera alors demandé de renseigner le nom de la personne avec qui il souhaite créer un chat.

Navigation

Il a également accès à une barre de navigation sur les grands formats d'appareils ou à un menu burger sur mobile lui permettant d'accéder aux pages 'Dashboard', 'Chat', 'Calendrier', et 'Tâches'.

En allant sur la page Tâches via la barre de navigation, l'élève a le choix entre créer une tâche ou accéder à la liste des tâches

S'il clique sur 'créer une tâche', alors il est redirigé vers le formulaire qui lui permet de s'attribuer lui-même des tâches.

Sur la page liste des tâches, l'élève peut s'ajouter une tâche ou consulter la liste de ses tâches en cours.

3. Le tuteur

Le tuteur, une fois connecté, est redirigé vers la page '*Dashboard*', qui affiche trois listes :

‘tâches personnelles’, ‘tâches de l’élève’, ‘prochains évènements’, ainsi qu’une bulle de messages non-lus.

Tâches personnelles

Si le tuteur clique sur la liste des tâches personnelles alors il arrive sur un formulaire de création de tâches

Tâches de l’élève

Si le tuteur clique sur la liste des tâches de l’élève, alors il arrive sur un formulaire de création de tâches destiné aux élèves. Il renseigne le nom de l’élève ainsi que la tâche en question avant de valider.

Prochains évènements

Si le tuteur clique sur la liste *‘Prochains évènements’*, il est redirigé vers la page ‘Calendrier’ qui lui permet de consulter les prochaines dates importantes.

A partir de cette page, le tuteur peut naviguer entre les mois, mais également ajouter ou supprimer un évènement.

S’il clique sur le bouton ‘Ajouter un évènement’, le tuteur est redirigé vers un formulaire lui demandant la date ainsi que le résumé de son évènement.

S’il clique sur le bouton ‘Supprimer un évènement’, alors il est redirigé vers une page comportant une liste complète de ses évènements, qu’il pourra choisir de supprimer en cliquant dessus.

Bulle de messages non-lus

Si le tuteur clique sur la bulle décomptant les messages non-lus, il est redirigé vers la page ‘Chat’ qui lui permet de consulter les derniers messages des différents chats.

Le tuteur peut changer de chat en cliquant sur un des boutons dans une liste sur la gauche du bloc de messagerie.

Il peut également créer un chat en cliquant sur le bouton ‘+’, il lui sera alors demandé de renseigner le nom de la personne avec qui il souhaite créer un chat.

Navigation

Il a également accès à une barre de navigation sur les grands formats d’appareils ou à un menu burger sur mobile lui permettant d’accéder aux pages ‘Dashboard’, ‘Chat’, ‘Calendrier’, et ‘Tâches’.

En allant sur la page Tâches via la barre de navigation, le tuteur a le choix entre créer une tâche ou accéder à la liste des tâches

S'il clique sur 'créer une tâche', alors il a le choix entre créer une tâche pour lui-même ou l'un de ses élèves.

Sur la page liste des tâches, le tuteur peut s'ajouter une tâche ou ajouter une tâche à l'un de ses élèves via les boutons en dessous de chacune des deux listes

Veille technologique

La doc reactJs : <https://fr.legacy.reactjs.org/docs/getting-started.html>

Il me semble cohérent de surveiller la documentation de notre langage front sachant que react évolue rapidement et qu'il est important de se tenir au courant des dernières avancées

La doc nodeJs : <https://nodejs.org/docs/latest/api/>

Il est également important de surveiller la documentation de nodejs puisqu'il s'agit de notre stack backend.

Stackoverflow.com

Stackoverflow est toujours d'une grande aide afin de résoudre les différents problèmes qui se poseront à l'équipe de développement de l'application.

Spécifications techniques

React pour sa large communauté, pour sa découpe en composants réutilisables et pour la facilité de combinaison avec nodeJs

nodeJs pour sa simplicité, tant au niveau de la programmation que d'adaptation avec React

Diagramme de classes

