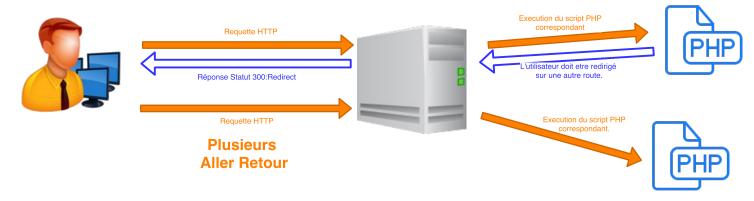


L'URL

L'utilisateur accède a la page de notre app via son url. Une requête HTTP est envoyée au serveur.





Le second script peux effectuer soit

- un **render**, et dans ce cas, on retombe dans le cas!
- une autre **redirection**, dans ce cas, nous ajoutons un A/R Client-Serveur.

