



DEPTHS

Bonbony Aurélien JV1A

START

Story telling

- Grubs est un nouvel explorateur de sa cité. Il à été envoyé dans les abysses afin de récolter un cristal rare, cependant il n'as pas été mis au courant de la présence de monstres. Vous allez devoir aider Grubs à récolter le maximum de cristaux et vous enfuir. Faites gaffe a ne pas réveiller le kraken...
- Gameplay
- Exploration, découverte, pas d'attaque, esquive.
- Fleches directionnelles.

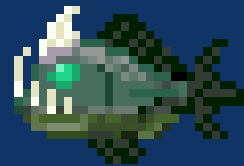
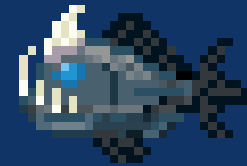
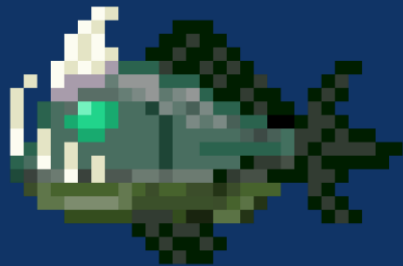
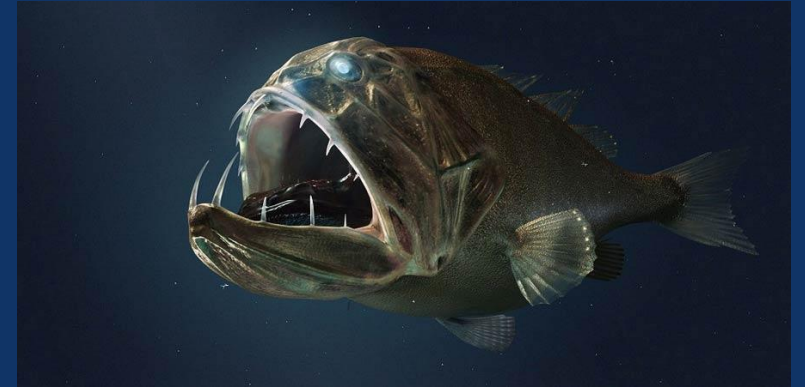
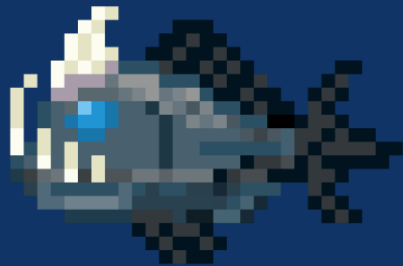
Mood board



Personnage principale : Grubs



Ennemis

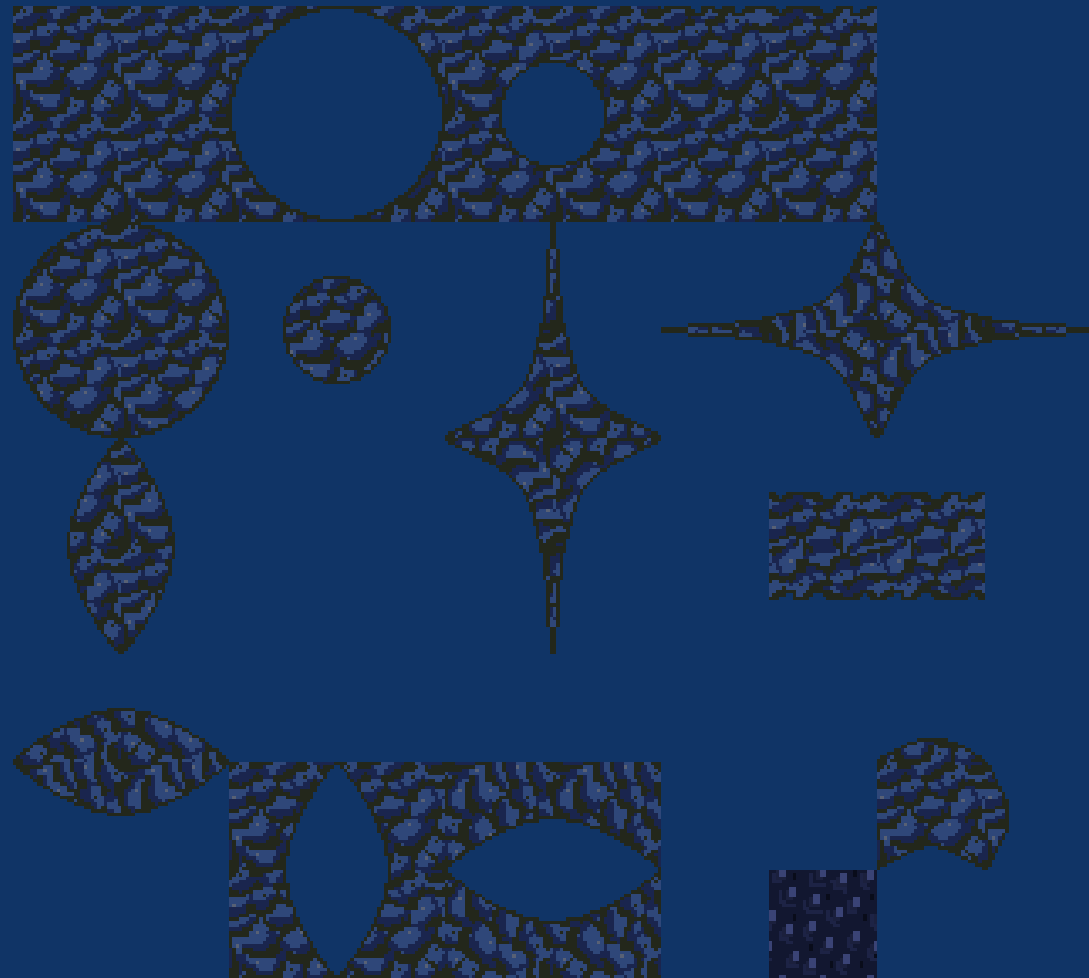


Animation yeux

Background



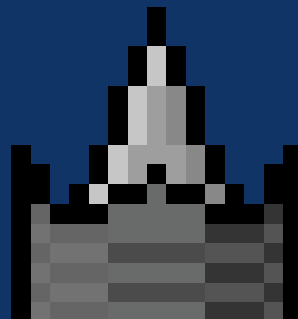
Assets décor



Décorations



Objet à récupérer



Piège mortel

Barre de vie de Grubs



Exemple in-game



Logiciels utilisés



Aseprite



Photoshop