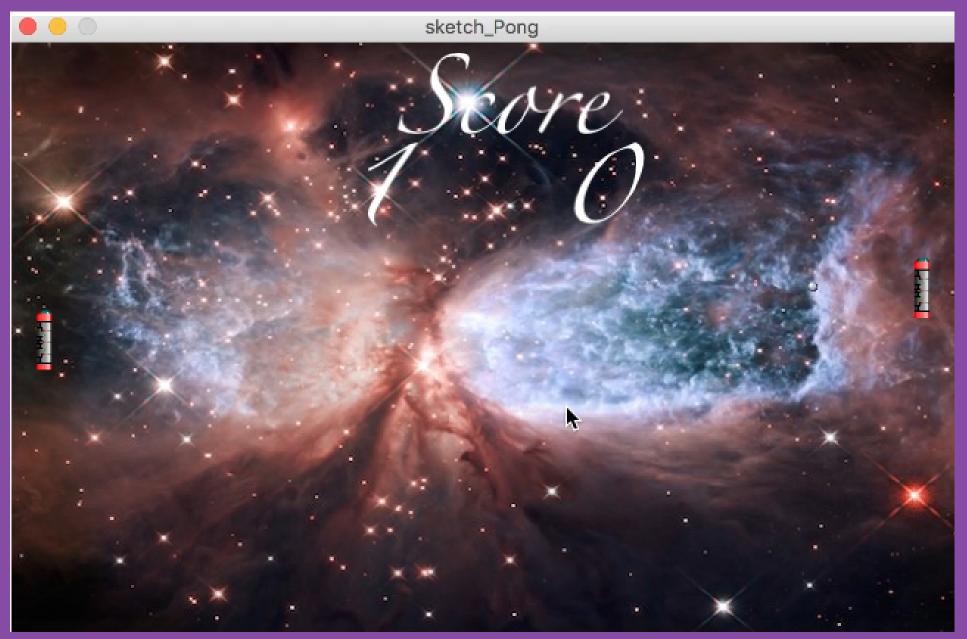
## **Cahier des charges**

Réaliser un jeu de pong à 2 joueurs avec des obstacles et un moyen de calcul des scores

## Pong



## <u>Compétences</u> <u>développées</u>

Premier projet de développement

Nomenclature et qualité de développement

## **Méthodes et Outils**

Langages: Processing

Nouveaux outils: Objets, classes