

Corrigés de la semaine 4

comptage - Semaine 4 Séquence 1

```
1 def comptage(in_filename, out_filename):
2     """
3     retranscrit le fichier in_filename dans le fichier out_filename
4     en ajoutant des annotations sur les nombres de lignes, de mots
5     et de caractères
6     """
7     # on ouvre le fichier d'entrée en lecture
8     # on aurait pu mettre open (in_filename, 'r')
9     with open(in_filename) as input:
10        # on ouvre la sortie en écriture
11        with open(out_filename, "w") as output:
12            # initialisations
13            lineno = 0
14            total_words = 0
15            total_chars = 0
16            # pour toutes les lignes du fichier d'entrée
17            for line in input:
18                # on maintient le nombre de lignes
19                # qui est aussi la ligne courante
20                lineno += 1
21                # autant de mots que d'éléments dans split()
22                nb_words = len(line.split())
23                total_words += nb_words
24                # autant de caractères que d'éléments dans la ligne
25                nb_chars = len(line)
26                total_chars += nb_chars
27                # on écrit la ligne de sortie
28                output.write("{}: {}: {}:\n".format(
29                    lineno, nb_words, nb_chars, line))
30            # on écrit la ligne de synthèse
31            output.write("{}: {}: {}:\n".format(lineno, total_words, total_chars))
```

```

1 def pgcd(a, b):
2     "le pgcd de a et b par l'algorithme d'Euclide"
3     # on suppose que a >= b, si ce n'est pas le cas
4     # il faut inverser les deux entrées
5     if b > a :
6         a, b = b, a
7     # boucle sans fin
8     while True:
9         # on calcule le reste
10        r = a % b
11        # si le reste est nul, on a terminé
12        if r == 0:
13            return b
14        # sinon on passe à l'itération suivante
15        a, b = b, r

```

```

1 from operator import mul
2
3 def numbers(liste):
4     """
5     retourne un tuple contenant
6     la somme
7     le produit
8     le minimum
9     le maximum
10    des elements de la liste
11    """
12
13    return (
14        # la builtin 'sum' renvoie la somme
15        sum(liste),
16        # pour la multiplication, reduce est nécessaire
17        reduce(mul, liste, 1),
18        # les builtin 'min' et 'max' font ce qu'on veut aussi
19        min(liste),
20        max(liste)
21    )

```

validation - Semaine 4 Séquence 3

```
1 def validation(f, g, entrees):
2     """
3     retourne une liste de booleens, un par entree dans entrees
4     qui indique si f(entree) == g(entree)
5     """
6     # on vérifie pour chaque entrée si f et g retournent
7     # des résultats égaux avec ==
8     # et on assemble le tout avec une comprehension de liste
9     return [f(entree) == g(entree) for entree in entrees]
```

aplatir - Semaine 4 Séquence 4

```
1 def aplatir(conteneurs):
2     "retourne une liste des éléments des éléments de conteneurs"
3     # on peut concaténer les éléments de deuxième niveau
4     # par une simple imbrication de deux compréhensions de liste
5     return [element for conteneur in conteneurs for element in conteneur]
```

alternat - Semaine 4 Séquence 4

```
1 def alternat(l1, l2):
2     "renvoie une liste des éléments pris un sur deux dans l1 et dans l2"
3     # pour réaliser l'alternance on peut combiner zip avec aplatir
4     # telle qu'on vient de la réaliser
5     return aplatir(zip(l1, l2))
```

```

1 def intersect(A, B):
2     """
3     avec en entrée deux listes de tuples de la forme
4     (entier, valeur)
5     renvoie la liste des valeurs associées dans A ou B
6     aux entiers présents dans A et B
7     """
8     # une fonction qui renvoie l'ensemble des entiers
9     # présent dans une des deux listes d'entrée
10    def values(S):
11        return {i for i, val in S}
12    # on l'applique à A et B
13    val_A = values(A)
14    val_B = values(B)
15    # les entiers présents dans A et B
16    # avec une intersection d'ensembles
17    common_keys = val_A & val_B
18    # et pour conclure on fait une union sur deux
19    # compréhensions d'ensembles
20    return {vala for a, vala in A if a in common_keys} \
21        | {valb for b, valb in B if b in common_keys}

```

```

1 import math
2
3 def distance(*args):
4     "la racine de la somme des carrés des arguments"
5     # avec une compréhension on calcule la liste des carrés des arguments
6     # on applique ensuite sum pour en faire la somme
7     # vous pourrez d'ailleurs vérifier que sum ([]) = 0
8     # enfin on extrait la racine avec math.sqrt
9     return math.sqrt(sum([x**2 for x in args]))

```

doubler_premier - Semaine 4 Séquence 8

```
1 def doubler_premier(f, first, *args):
2     """
3     renvoie le résultat de la fonction f appliquée sur
4     f(2 * first, *args)
5     """
6     # une fois qu'on a écrit la signature on a presque fini le travail
7     # en effet on a isolé la fonction, son premier argument, et le reste
8     # des arguments
9     # il ne reste qu'à appeler f, après avoir doublé first
10    return f(2*first, *args)
```

doubler_premier2 - Semaine 4 Séquence 8

```
1 def doubler_premier2(f, first, *args, **keywords):
2     """
3     comme doubler_premier mais on peut aussi passer des arguments nommés
4     """
5     # c'est exactement la même chose
6     return f(2*first, *args, **keywords)
7
8 # Complément - niveau avancé
9 # ----
10 # Il y a un cas qui ne fonctionne pas avec cette implémentation,
11 # c'est si le premier argument de f a une valeur par défaut
12 # *et* on veut pouvoir appeler doubler_premier en nommant ce premier argument
13 #
14 # par exemple - avec f=muln telle que définie dans l'énoncé
15 #def muln(x=1, y=1): return x*y
16
17 # alors ceci
18 #doubler_premier2(muln, x=1, y=2)
19 # ne marche pas car on n'a pas les deux arguments requis
20 # par doubler_premier2
21 #
22 # et pour écrire, disons doubler_permier3, qui marcherait aussi comme cela
23 # il faudrait faire une hypothèse sur le nom du premier argument...
```

```
1 def validation2(f, g, argument_tuples):
2     """
3     retourne une liste de booleens, un par entree dans entrees
4     qui indique si f(*tuple) == g(*tuple)
5     """
6     # c'est presque exactement comme validation, sauf qu'on s'attend
7     # à recevoir une liste de tuples d'arguments, qu'on applique
8     # aux deux fonctions avec la forme * au lieu de les passer directement
9     return [f(*tuple) == g(*tuple) for tuple in argument_tuples]
```