W3-S4-C2-references-circulaires

December 15, 2014

1 Listes infinies & références circulaires

1.1 Complément - niveau intermédiaire

Nous allons maintenant construire un objet un peu abscons. Cet exemple précis n'a aucune utilité pratique, mais permet de bien comprendre la logique du langage.

Construisons une liste à un seul élément, peu importe quoi:

```
In []: infini_1 = [None]
```

À présent nous allons remplacer le premier et seul élément de la liste par... la liste elle-même

Nous vous conseillons d'évaluer cette séquence sous http://pythontutor.com pour bien visualiser ce qui se passe.

Pour essayer de décrire l'objet liste ainsi obtenu, on pourrait dire qu'il s'agit d'une liste de taille 1 et de profondeur infinie, une sorte de fil infini en quelque sorte.

Naturellement, l'objet obtenu est difficile à imprimer de manière convaincante. Pour faire en sorte que cet objet soit tout de même imprimable, et éviter une boucle infinie, python utilise l'éllipse ... pour indiquer ce qu'on appelle une référence circulaire. Si on n'y prenait pas garde en effet, il faudrait écrire [[[[etc..]]]]] avec une infinité de crochets.

Toutes les fonctions de python ne sont pas aussi intelligentes. Bien qu'on puisse comparer cette liste avec elle-même:

```
In []: infini_1 == infini_1
```

il n'en est pas de même si on la compare avec un objet analogue mais pas identique:

```
In []: infini_2 = [0]
    infini_2[0] = infini_2
    print infini_2
    infini_1 == infini_2
```

1.1.1 Généralisation aux références circulaires

On obtient un phénomène équivalent dès lors qu'un élément contenu dans un objet fait référence à l'objet luimême. Voici par exemple comment on peut construire un dictionnaire qui contient une référence circulaire:

```
# on rajoute dans chaque dictionnaire une clé 'points'
# qui référence la collection complète
for point in collection_de_points:
    point['points'] = collection_de_points
# la structure possède maintenant des références circulaires
print collection_de_points
```

On voit à nouveau réapparaître les élipses, qui indiquent que pour chaque point, le nouveau champ 'points' est un objet qui a déjà été imprimé.

Cette technique est cette fois très utile et très utilisée dans la pratique, dès lors qu'on a besoin de naviguer de manière arbitraire dans une structure de données compliquée. Dans cet exemple, pas très réaliste naturellement, on pourait à présent accéder depuis un point à tous les autres points de la collection dont il fait partie.

À nouveau il peut être intéressant de voir le comportement de cet exemple avec http://pythontutor.com pour bien comprendre ce qui se passe, si cela ne vous semble pas clair à première vue.

Voici d'ailleurs comment pythontutor présenterait la situation à la fin de ce fragment de code