MOOC Python

Corrigés de la semaine 4

```
pgcd - Semaine 4 Séquence 3
     def pgcd(a, b):
1
         "le pgcd de a et b par l'algorithme d'Euclide"
2
         # l'algorithme suppose que a >= b
3
         # donc si ce n'est pas le cas
         # il faut inverser les deux entrées
         if b > a :
             a, b = b, a
         # boucle sans fin
         while True:
9
             # on calcule le reste
10
             r = a \% b
11
             # si le reste est nul, on a terminé
             if r == 0:
13
                 return b
14
             # sinon on passe à l'itération suivante
15
             a, b = b, r
16
```

```
pgcd (v2) - Semaine 4 Séquence 3 -
     # il se trouve qu'en fait la première inversion n'est
1
     # pas nécessaire
2
     # en effet si a <= b, la première itération de la boucle
     # while va faire
     # r = a \% b = a
     # et ensuite
6
     # a, b = b, r = b, a
     # ce qui provoque l'inversion
     def pgcd_bis(a, b):
9
         while True:
10
              # on calcule le reste
11
              r = a \% b
12
              # si le reste est nul, on a terminé
13
              if r == 0:
14
                  return b
15
              # sinon on passe à l'itération suivante
16
              a, b = b, r
17
```

```
distance - Semaine 4 Séquence 6 -
     import math
1
2
     def distance(*args):
3
         "la racine de la somme des carrés des arguments"
4
         # avec une compréhension on calcule la liste des carrés des arguments
5
         # on applique ensuite sum pour en faire la somme
6
         # vous pourrez d'ailleurs vérifier que sum ([]) = 0
         # enfin on extrait la racine avec math.sqrt
8
         return math.sqrt(sum([x**2 for x in args]))
```

```
🕳 doubler_premier - Semaine 4 Séquence 6 🕳
     def doubler_premier(f, first, *args):
1
2
         renvoie le résultat de la fonction f appliquée sur
3
         f(2 * first, *args)
5
         # une fois qu'on a écrit la signature on a presque fini le travail
6
         # en effet on a isolé la fonction, son premier argument, et le reste
         # des arguments
8
         # il ne reste qu'à appeler f, après avoir doublé first
9
         return f(2*first, *args)
10
```

```
def doubler_premier (v2) - Semaine 4 Séquence 6

def doubler_premier_bis(f, *args):
    "marche aussi mais moins élégant"
    first = args[0]
    remains = args[1:]
    return f(2*first, *remains)
```

```
■ doubler_premier_kwds - Semaine 4 Séquence 6 •
     def doubler_premier_kwds(f, first, *args, **keywords):
1
2
         équivalent à doubler_premier
3
         mais on peut aussi passer des arguments nommés
5
         # c'est exactement la même chose
6
         return f(2*first, *args, **keywords)
     # Complément - niveau avancé
9
10
     # Il y a un cas qui ne fonctionne pas avec cette implémentation,
11
     # quand le premier argument de f a une valeur par défaut
12
     # *et* on veut pouvoir appeler doubler_premier
13
     # en nommant ce premier argument
14
15
     # par exemple - avec f=muln telle que définie dans l'énoncé
16
     #def muln(x=1, y=1): return x*y
17
     # alors ceci
     #doubler_premier_kwds(muln, x=1, y=2)
20
     # ne marche pas car on n'a pas les deux arguments requis
21
     # par doubler_premier_kwds
22
23
     # et pour écrire, disons doubler_permier3, qui marcherait aussi comme cela
24
     # il faudrait faire une hypothèse sur le nom du premier argument...
```

```
— compare_args - Semaine 4 Séquence 6 —
     def compare_args(f, g, argument_tuples):
1
         11 11 11
2
         retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
3
         qui indique si f(*tuple) == g(*tuple)
4
         11 11 11
5
         # c'est presque exactement comme compare, sauf qu'on s'attend
         # à recevoir une liste de tuples d'arguments, qu'on applique
         # aux deux fonctions avec la forme * au lieu de les passer directement
         return [f(*tuple) == g(*tuple) for tuple in argument_tuples]
9
```