## Tous les corrigés

## Table des matières

inconnue – Semaine 2 Séquence 3	3
divisible – Semaine 2 Séquence 7	3
spam — Semaine 2 Séquence 7	3
liste_P – Semaine 2 Séquence 7	4
multi_tri - Semaine 2 Séquence 7	4
multi_tri_reverse — Semaine 2 Séquence 7	4
produit_scalaire - Semaine 2 Séquence 7	5
affichage – Semaine 2 Séquence 8	6
carre – Semaine 2 Séquence 8	7
index – Semaine 3 Séquence 2	8
index (v2) – Semaine 3 Séquence 2	8
merge — Semaine 3 Séquence 2	9
${ t merge} \; ({ t v2}) - { t Semaine} \; 3 \; { t Séquence} \; 2$	9
merge (v3) – Semaine 3 Séquence 2	10
diff – Semaine 3 Séquence 3	11
decode_zen – Semaine 3 Séquence 5	12
decode_zen – Semaine 3 Séquence 5	13
dispatch1 – Semaine 3 Séquence 7	13
dispatch? - Samaina 3 Ságuanga 7	1.4

comptage – Semaine 4 Séquence 1	14
pgcd – Semaine 4 Séquence 2	15
numbers — Semaine 4 Séquence 3	16
validation — Semaine 4 Séquence 3	17
aplatir — Semaine 4 Séquence 4	17
alternat – Semaine 4 Séquence 4	17
${ m alternat} \ ({ m v2}) - { m Semaine} \ 4 \ { m S\'equence} \ 4$	17
intersect — Semaine 4 Séquence 4	17
distance — Semaine 4 Séquence 8	18
doubler_premier — Semaine 4 Séquence 8	18
doubler_premier2 — Semaine 4 Séquence 8	19
validation2 – Semaine 4 Séquence 8	19
RPCProxy — Semaine 5 Séquence 6	20
shipdict – Semaine 5 Séquence 6	21
shipdict (suite) – Semaine 5 Séquence 6	22
shipdict (suite) – Semaine 5 Séquence 6	23
shipdict (suite) – Semaine 5 Séquence 6	24
shipdict (suite) – Semaine 5 Séquence 6	<b>2</b> 6
shipdict (suite) – Semaine 5 Séquence 6	26
regexp_pythonid — Semaine 6 Séquence 6	27
${ t regexp\_pythonid} \; ({ t v2}) - { t Semaine} \; 6 \; { t S\'equence} \; 6$	28
regexp_specials — Semaine 6 Séquence 6	28
regexp_url – Semaine 6 Séquence 6	28

```
# Pour calculer inconnue, on extrait une sous-chaine de composite
# qui commence a l'index len(connue)
# qui se termine a l'index len(composite)-len(connue)
# ce qui donne en utilisant une slice
inconnue = composite [ len(connue) : len(composite)-len(connue) ]
#
# on peut aussi faire encore plus simplement
inconnue = composite [ len(connue) : -len(connue) ]
```

```
def divisible(a, b):

"renvoie True si un des deux arguments divise l'autre"

# b divise a si et seulement si le reste

# de la division de a par b est nul

# et il faut regarder aussi si a divise b

return a%b==0 or b%a==0
```

```
spam - Semaine 2 Séquence 7 =
     def spam(1):
1
         11 11 11
2
     Prend en argument une liste, et retourne la liste modifiée:
3
      * taille paire: on intervertit les deux premiers éléments
4
      * taille impaire, on retire le dernier élément
5
6
         # si la liste est vide il n'y a rien à faire
         if not 1:
8
              pass
         # si la liste est de taille paire
10
         elif len(1)\%2 == 0:
11
              # on intervertit les deux premiers éléments
12
              1[0], 1[1] = 1[1], 1[0]
13
         # si elle est de taille impaire
14
         else:
15
              # on retire le dernier élément
16
              1.pop()
17
         # et on n'oublie pas de retourner la liste dans tous les cas
18
         return 1
19
```

```
liste_P - Semaine 2 Séquence 7 -
     def P(x):
1
         return 2*x**2 - 3*x - 2
2
3
     def liste_P(liste_x):
4
5
         retourne la liste des valeurs de P
6
         sur les entrées figurant dans liste_x
7
8
         return [ P(x) for x in liste_x ]
9
10
     # On peut bien entendu faire aussi de manière pédestre
11
     def liste_P_bis(liste_x):
12
         liste_y = []
13
         for x in liste_x:
14
              liste_y.append(P(x))
15
         return liste_y
16
```

```
multi_tri - Semaine 2 Séquence 7 —
     def multi_tri(listes):
1
         11 11 11
2
         trie toutes les sous-listes
3
         et retourne listes
4
5
         for liste in listes:
6
              # sort fait un effet de bord
              liste.sort()
         # et on retourne la liste de départ
9
         return listes
10
```

```
multi_tri_reverse - Semaine 2 Séquence 7 =
     def multi_tri_reverse(listes, reverses):
1
2
         trie toutes les sous listes, dans une direction
3
         précisée par le second argument
5
         # zip() permet de faire correspondre les éléments
6
         # de listes avec ceux de reverses
         for liste, reverse in zip(listes, reverses):
8
             # on appelle sort en précisant reverse=
9
             liste.sort(reverse=reverse)
10
         # on retourne la liste de départ
11
         return listes
12
```

```
■ produit_scalaire - Semaine 2 Séquence 7 ■
     def produit_scalaire(X,Y):
1
         11 11 11
2
         retourne le produit scalaire
3
         de deux listes de même taille
5
         # initialisation du résultat
6
         scalaire = 0
         # ici encore avec zip() on peut faire correspondre
8
         # les X avec les Y
9
         for x,y in zip(X,Y):
10
              scalaire += x*y
11
         # on retourne le résultat
12
         return scalaire
13
14
     # Il y a plein d'autres solutions qui marchent aussi
15
     # en voici notamment une qui utilise la fonction builtin sum
16
     # (que nous n'avons pas encore vue, nous la verrons en semaine 4)
17
     # en voici toutefois un avant-goût: la fonction sum est très pratique
     # pour faire la somme de toute une liste de valeurs
     def produit_scalaire_bis(X,Y):
20
         return sum([x*y for x, y in zip(X, Y)])
21
22
     # Et encore une; celle-ci par contre est
23
     # assez peu "pythonique"
24
     # on aime bien en général éviter
25
     # les boucles du genre
     # for i in range(1)
27
            ... 1[i]
28
     def produit_scalaire_ter(X, Y):
29
         scalaire = 0
30
         n = len(X)
31
         for i in range(n):
32
              scalaire += X[i] * Y[i]
         return scalaire
34
```

```
■ affichage - Semaine 2 Séquence 8 ■
     # un élève a remarqué très justement que ce code ne fait pas
1
     # exactement ce qui est demandé, en ce sens qu'avec
2
     # l'entrée correspondant à Ted Mosby on obtient A:><
     # je préfère toutefois publier le code qui est en
     # service pour la correction en ligne, et vous laisse
     # le soin de l'améliorer si vous le souhaitez
6
     def affichage(s):
         # pour ignorer les espaces et les tabulations
8
         # le plus simple est de les enlever
9
         s=s.replace(' ', '').replace('\t','')
10
         # la liste des mots séparés par une virgule
11
         # nous est donnée par un simple appel à split
12
         mots = s.split(',')
13
         # si on n'a même pas deux mots, on retourne None
14
         if len(mots) < 2:
15
              return None
16
         # maintenant qu'on sait qu'on a deux mots
         # on peut extraire le prénom et le nom
         prenom = mots.pop(0)
19
         nom = mots.pop(0)
20
         # on veut afficher "??" si l'âge est inconnu
21
         age = "??"
22
         # mais si l'âge est précisé dans la ligne
23
         if len(mots) >= 2:
24
              # alors on le prend
              age = mots.pop(1)
26
         # il ne reste plus qu'à formater
27
         return "N:>{}< P:>{}< A:>{}<".format(nom, prenom, age)</pre>
28
```

```
🚃 carre - Semaine 2 Séquence 8 🗕
     def carre(s):
1
         # on enlève les espaces et les tabulations
2
         s = s.replace(', ', '').replace('\t','')
         # la ligne suivante fait le plus gros du travail
         # d'abord on appelle split() pour découper selon les ';'
5
         # dans le cas où on a des ';' en trop, on obtient dans le
6
              résultat du split un 'token' vide, que l'on ignore
7
              ici avec le clause 'if token'
8
         # enfin on convertit tous les tokens restants en entiers avec int()
9
         entiers = [int(token) for token in s.split(";") if token]
         # il n'y a plus qu'à mettre au carré, retraduire en strings,
11
         # et à recoudre le tout avec join et ':'
12
         return ":".join([str(entier**2) for entier in entiers])
13
```

```
index - Semaine 3 Séquence 2 =
     def index(bateaux):
1
2
         Calcule sous la forme d'un dictionnaire indexé par les ids
         un index de tous les bateaux présents dans la liste en argument
         Comme les données étendues et abrégées ont toutes leur id
5
         en première position on peut en fait utiliser ce code
6
         avec les deux types de données
         11 11 11
         # c'est une simple compréhension de dictionnaire
9
         return {bateau[0]:bateau for bateau in bateaux}
10
```

```
def index2(bateaux):

"""

La même chose mais de manière itérative

"""

# si on veut décortiquer

resultat = {}

for bateau in bateaux:

resultat [bateau[0]] = bateau

return resultat
```

```
■ merge - Semaine 3 Séquence 2 ■
     def merge(extended, abbreviated):
1
2
         Consolide des données étendues et des données abrégées
         comme décrit dans l'énoncé
         Le coût de cette fonction est linéaire dans la taille
5
         des données (longueur des listes)
6
         # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
         result = {}
9
         # pour les données étendues
10
         for ship in extended:
11
             # on affecte les 6 premiers champs
12
             # et on ignore les champs de rang 6 et au delà
13
             id, latitude, longitude, timestamp, name, country = ship[:6]
14
             # on crée une entrée dans le résultat,
15
             # avec la mesure correspondant aux données étendues
16
             result[id] = [name, country, (latitude, longitude, timestamp)]
         # maintenant on peut compléter le résultat avec les données abrégées
         for id, latitude, longitude, timestamp in abbreviated:
19
             # et avec les hypothèses on sait que le bateau a déjà été
20
             # inscrit dans le résultat, donc result[id] doit déjà exister
21
             # et on peut se contenter d'ajouter ls mesure abrégée
22
             # dans l'entrée correspondant dans result
23
             result[id].append((latitude, longitude, timestamp))
24
         # et retourner le résultat
         return result
26
```

```
🗕 merge (v2) - Semaine 3 Séquence 2 🗕
     def merge2(extended, abbreviated):
1
2
         Une deuxième version, linéaire également
         # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
5
         result = {}
6
         # on remplit d'abord à partir des données étendues
         for ship in extended:
8
              id = ship[0]
9
              # on crée la liste avec le nom et le pays
              result[id] = ship[4:6]
11
              # on ajoute un tuple correspondant à la position
12
              result[id].append(tuple(ship[1:4]))
13
         # pareil que pour la première solution,
14
         # on sait d'après les hypothèses
15
         # que les id trouvées dans abbreviated
16
         # sont déja présentes dans le resultat
         for ship in abbreviated:
              id = ship[0]
19
              # on ajoute un tuple correspondant à la position
20
              result[id].append(tuple(ship[1:4]))
21
         return result
22
```

```
🖿 merge (v3) - Semaine 3 Séquence 2 🛢
     def merge3(extended, abbreviated):
1
         11 11 11
2
         Une troisième solution
3
         à cause du tri que l'on fait au départ, cette
         solution n'est plus linéaire mais en O(n.log(n))
5
6
         # ici on va tirer profit du fait que les id sont
         # en première position dans les deux tableaux
8
         # si bien que si on les trie,
9
         # on va mettre les deux tableaux 'en phase'
11
         # c'est une technique qui marche dans ce cas précis
12
         # parce qu'on sait que les deux tableaux contiennent des données
13
         # pour exactement le même ensemble de bateaux
14
15
         # on a deux choix, selon qu'on peut se permettre ou non de
16
         # modifier les données en entrée. Supposons que oui:
         extended.sort()
         abbreviated.sort()
19
         # si ça n'avait pas été le cas on aurait fait plutôt
20
         # extended = extended.sorted() et idem pour l'autre
21
22
         # il ne reste plus qu'à assembler le résultat
23
         # en découpant des tranches
24
         # et en les transformant en tuples pour les positions
25
         # puisque c'est ce qui est demandé
26
         return {
27
             e[0] : e[4:6] + [tuple(e[1:4]), tuple(a[1:4])]
28
             for (e,a) in zip (extended, abbreviated)
29
30
```

```
🕳 diff - Semaine 3 Séquence 3 =
      def diff(extended, abbreviated):
1
          """Calcule comme demandé dans l'exercice, et sous formes d'ensembles
2
      (*) les noms des bateaux seulement dans extended
3
      (*) les noms des bateaux présents dans les deux listes
4
      (*) les ids des bateaux seulement dans abbreviated
5
6
          ### on n'utilise que des ensembles dans tous l'exercice
7
          # les ids de tous les bateaux dans extended
          # une compréhension d'ensemble
9
          extended_ids = {ship[0] for ship in extended}
10
          # les ids de tous les bateaux dans abbreviated
11
12
          abbreviated_ids = {ship[0] for ship in abbreviated}
13
          # les ids des bateaux seulement dans abbreviated
14
          # une difference d'ensembles
15
          abbreviated_only_ids = abbreviated_ids - extended_ids
16
          # les ids des bateaux dans les deux listes
17
          # une intersection d'ensembles
18
          both_ids = abbreviated_ids & extended_ids
19
          # les ids des bateaux seulement dans extended
20
          # ditto
21
          extended_only_ids = extended_ids - abbreviated_ids
22
          # pour les deux catégories où c'est possible
23
          # on recalcule les noms des bateaux
24
          # par une compréhension d'ensemble
          both_names = \
26
                {ship[4] for ship in extended if ship[0] in both_ids}
27
          extended_only_names = \
28
                {ship[4] for ship in extended if ship[0] in extended_only_ids}
29
          # enfin on retourne les 3 ensembles sous forme d'un tuple
30
31
          return extended_only_names, both_names, abbreviated_only_ids
```

```
decode_zen - Semaine 3 Séquence 5 :
     # le module this est implémenté comme une petite énigme
1
     # comme le laissent entrevoir les indices, on y trouve
2
     # (*) dans l'attribut 's' une version encodée du manifeste
     # (*) dans l'attribut 'd' le code à utiliser pour décoder
     # ce qui veut dire qu'en première approximation on pourrait
6
     # obtenir une liste des caractères du manifeste en faisant
     # [ this.d [c] for c in this.s ]
9
10
     # mais ce serait le cas seulement si le code agissait sur
11
     # tous les caractères; comme ce n'est pas le cas il faut
12
     # laisser intacts les caractères dans this.s qui ne sont pas
13
     # dans this.d (dans le sens "c in this.d")
14
15
     # je fais exprès de ne pas appeler l'argument this pour
16
     # illustrer le fait qu'un module est un objet comme un autre
17
19
     def decode_zen(this_module):
20
         "décode le zen de python à partir du module this"
21
         # la version encodée du manifeste
22
         encoded = this_module.s
23
         # le 'code'
24
         code = this_module.d
         # si un caractère est dans le code, on applique le code
26
         # sinon on garde le caractère tel quel
27
         # aussi, on appelle 'join' pour refaire une chaîne à partir
28
         # de la liste des caractères décodés
29
         return ''.join([code[c] if c in code else c for c in encoded])
30
```

```
# une autre version qui marche aussi, en utilisant
# dict.get(key, default)
def decode_zen2(this):
    return "".join([this.d.get(c, c) for c in this.s])
```

```
dispatch1 - Semaine 3 Séquence 7 =
     def dispatch1(a, b):
1
          """dispatch1 comme spécifié"""
2
          # si les deux arguments sont pairs
3
          if a\%2 == 0 and b\%2 == 0:
              return a*a + b*b
5
          # si a est pair et b est impair
6
          elif a\%2 == 0 and b\%2 != 0:
              return a*(b-1)
8
          # si a est impair et b est pair
9
          elif a\%2 != 0 and b\%2 == 0:
10
              return (a-1)*b
11
          # sinon - c'est que a et b sont impairs
12
          else:
13
              return a*a - b*b
14
```

```
🕳 dispatch2 - Semaine 3 Séquence 7 💳
     def dispatch2(a, b, A, B):
1
         """dispatch2 comme spécifié"""
2
         # les deux cas de la diagonale \
         if (a in A and b in B) or (a not in A and b not in B):
4
             return a*a + b*b
5
         # sinon si b n'est pas dans B
6
         # ce qui alors implique que a est dans A
         elif b not in B:
8
             return a*(b-1)
9
         # le dernier cas, on sait forcément que
10
         # b est dans B et a n'est pas dans A
11
         else:
12
             return (a-1)*b
13
```

```
comptage - Semaine 4 Séquence 1 =
     def comptage(in_filename, out_filename):
1
2
         retranscrit le fichier in_filename dans le fichier out_filename
         en ajoutant des annotations sur les nombres de lignes, de mots
         et de caractères
5
6
         # on ouvre le fichier d'entrée en lecture
         # on aurait pu mettre open (in_filename, 'r')
8
         with open(in_filename) as input:
9
              # on ouvre la sortie en écriture
10
              with open(out_filename, "w") as output:
11
                  # initialisations
12
                  lineno = 0
13
                  total_words = 0
14
                  total_chars = 0
15
                  # pour toutes les lignes du fichier d'entrée
16
                  for line in input:
                      # on maintient le nombre de lignes
                      # qui est aussi la ligne courante
19
                      lineno += 1
20
                      # autant de mots que d'éléments dans split()
21
                      nb_words = len(line.split())
22
                      total_words += nb_words
23
                      # autant de caractères que d'éléments dans la ligne
24
                      nb_chars = len(line)
                      total_chars += nb_chars
26
                      # on écrit la ligne de sortie; pas besoin
27
                      # de newline (\n) car line en a déjà un
28
                      output.write("{}:{}:{}:{}".\
29
                                    format(lineno, nb_words, nb_chars, line))
30
                  # on écrit la ligne de synthèse
31
                  output.write("{}:{}:{}\n".\
32
                                format(lineno, total_words, total_chars))
33
```

```
pgcd - Semaine 4 Séquence 2
     def pgcd(a, b):
1
         "le pgcd de a et b par l'algorithme d'Euclide"
2
         # l'algorithme suppose que a >= b
         # donc si ce n'est pas le cas
         # il faut inverser les deux entrées
5
         if b > a:
6
              a, b = b, a
         # boucle sans fin
8
         while True:
9
              # on calcule le reste
10
              r = a \% b
11
              # si le reste est nul, on a terminé
12
              if r == 0:
13
                  return b
14
              # sinon on passe à l'itération suivante
15
              a, b = b, r
16
```

```
🕳 numbers - Semaine 4 Séquence 3 🕳
     from operator import mul
1
2
     def numbers(liste):
3
4
         retourne un tuple contenant
5
          (*) la somme
6
          (*) le produit
          (*) le minimum
          (*) le maximum
9
          des éléments de la liste
10
11
12
          return (
13
              # la builtin 'sum' renvoie la somme
14
              sum(liste),
              # pour la multiplication, reduce est nécessaire
16
              reduce(mul, liste, 1),
17
              # les builtin 'min' et 'max' font ce qu'on veut aussi
18
              min(liste),
19
              max(liste)
20
          )
21
```

```
def validation(f, g, entrees):

"""

retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
qui indique si f(entree) == g(entree)
"""

# on vérifie pour chaque entrée si f et g retournent
# des résultats égaux avec ==
# et on assemble le tout avec une comprehension de liste
return [f(entree) == g(entree) for entree in entrees]
```

```
aplatir - Semaine 4 Séquence 4

def aplatir(conteneurs):
    "retourne une liste des éléments des éléments de conteneurs"
    # on peut concaténer les éléments de deuxième niveau
    # par une simple imbrication de deux compréhensions de liste
    return [element for conteneur in conteneurs for element in conteneur]
```

```
def alternat(11, 12):

"renvoie une liste des éléments pris un sur deux dans 11 et dans 12"

# pour réaliser l'alternance on peut combiner zip avec aplatir

# telle qu'on vient de la réaliser

return aplatir(zip(11, 12))
```

```
def alternat2(11, 12):

"une deuxième version de alternat"

# la même idée mais directement, sans utiliser aplatir
return [element for conteneur in zip(11, 12) for element in conteneur]
```

```
🕳 intersect - Semaine 4 Séquence 4 🛚
     def intersect(A, B):
1
         11 11 11
2
         prend en entrée deux listes de tuples de la forme
         (entier, valeur)
         renvoie la liste des valeurs associées dans A ou B
5
         aux entiers présents dans A et B
6
         # pour montrer un exemple de fonction locale:
8
         # une fonction qui renvoie l'ensemble des entiers
9
         # présents dans une des deux listes d'entrée
         def values(S):
11
              return {i for i, val in S}
12
         # on l'applique à A et B
13
         val_A = values(A)
14
         val_B = values(B)
15
16
         # bien sûr on aurait pu écrire directement
         # val_A = {i for i, val in A}
         # val_B = {i for i, val in B}
19
20
         # les entiers présents dans A et B
21
         # avec une intersection d'ensembles
22
         common_keys = val_A & val_B
23
         # et pour conclure on fait une union sur deux
24
         # compréhensions d'ensembles
         return {vala for a, vala in A if a in common_keys} \
26
               | {valb for b, valb in B if b in common_keys}
27
```

```
import math

def distance(*args):
    "la racine de la somme des carrés des arguments"
    # avec une compréhension on calcule la liste des carrés des arguments
    # on applique ensuite sum pour en faire la somme
    # vous pourrez d'ailleurs vérifier que sum ([]) = 0
    # enfin on extrait la racine avec math.sqrt
    return math.sqrt(sum([x**2 for x in args]))
```

```
■ doubler_premier - Semaine 4 Séquence 8 ■
     def doubler_premier(f, first, *args):
1
2
         renvoie le résultat de la fonction f appliquée sur
3
         f(2 * first, *args)
5
         # une fois qu'on a écrit la signature on a presque fini le travail
6
         # en effet on a isolé la fonction, son premier argument, et le reste
         # des arguments
8
         # il ne reste qu'à appeler f, après avoir doublé first
9
         return f(2*first, *args)
10
```

```
🗕 doubler_premier2 - Semaine 4 Séquence 8 🗕
     def doubler_premier2(f, first, *args, **keywords):
1
2
         équivalent à doubler_premier
3
         mais on peut aussi passer des arguments nommés
4
5
         # c'est exactement la même chose
6
         return f(2*first, *args, **keywords)
     # Complément - niveau avancé
10
     # Il y a un cas qui ne fonctionne pas avec cette implémentation,
11
     # quand le premier argument de f a une valeur par défaut
12
     # *et* on veut pouvoir appeler doubler_premier
13
     # en nommant ce premier argument
14
15
     # par exemple - avec f=muln telle que définie dans l'énoncé
16
     #def muln(x=1, y=1): return x*y
17
18
     # alors ceci
19
     #doubler_premier2(muln, x=1, y=2)
20
     # ne marche pas car on n'a pas les deux arguments requis
21
     # par doubler_premier2
22
23
     # et pour écrire, disons doubler_permier3, qui marcherait aussi comme cela
24
     # il faudrait faire une hypothèse sur le nom du premier argument...
25
```

```
def validation2(f, g, argument_tuples):

"""

retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
qui indique si f(*tuple) == g(*tuple)

"""

# c'est presque exactement comme validation, sauf qu'on s'attend
# à recevoir une liste de tuples d'arguments, qu'on applique
# aux deux fonctions avec la forme * au lieu de les passer directement
return [f(*tuple) == g(*tuple) for tuple in argument_tuples]
```

```
RPCProxy - Semaine 5 Séquence 6 =
      # une troisième implémentation de RPCProxy
1
2
      class Forwarder(object):
3
4
          Une instance de la classe Forwarder est un callable
5
          qui peut être utilisée comme une méthode sur l
6
          class RPCProxy
7
          def __init__(self, rpc_proxy, methodname):
9
10
              le constructeur mémorise l'instance de RPCProxy
11
              et le nom de la méthode qui a été appelée
12
13
              self.methodname = methodname
14
              self.rpc_proxy = rpc_proxy
15
16
          def __call__(self, *args):
17
18
              en rendant cet objet callable, on peut l'utiliser
19
              comme une méthode de RPCProxy
20
21
              print "Envoi à {}\nde la fonction {} -- args= {}".\
22
                  format(self.rpc_proxy.url, self.methodname, args)
23
              return "retour de la fonction " + self.methodname
24
      class RPCProxy(object):
26
27
          Une troisième implémentation de RPCProxy qui sous-traite
28
          à une classe annexe 'Forwarder' qui se comporte comme
29
          une *factory* de méthodes
30
31
          def __init__(self, url, login, password):
32
              self.url = url
33
              self.login = login
34
              self.password = password
35
36
          def __getattr__ (self, methodname):
37
38
              Crée à la volée une instance de Forwarder
39
              correspondant à 'methodname'
41
42
              return Forwarder(self, methodname)
```

```
🕳 shipdict - Semaine 5 Séquence 6 🕳
     from __future__ import print_function
1
2
     # helpers - used for verbose mode only
3
     # could have been implemented as static methods in Position
     # but we had not seen that at the time
5
     def d_m_s(f):
6
         11 11 11
7
         make a float readable; e.g. transform 2.5 into 2.30'00'
8
         we avoid using the degree sign to keep things simple
9
         input is assumed positive
10
         11 11 11
11
         d = int (f)
12
         m = int((f-d)*60)
13
         s = int((f-d)*3600 - 60*m)
14
         return "{:02d}.{:02d}', ".format(d,m,s)
15
16
     def lat_d_m_s(f):
17
         if f>=0:
                          return "{} N".format(d_m_s(f))
                          return "{} S".format(d_m_s(-f))
         else:
19
20
     def lon_d_m_s(f):
21
         if f>=0:
                          return "{} E".format(d_m_s(f))
22
         else:
                          return "{} W".format(d_m_s(-f))
23
```

```
🕳 shipdict (suite) - Semaine 5 Séquence 6 🕳
     class Position(object):
1
         "a position atom with timestamp attached"
2
3
         def __init__(self, latitude, longitude, timestamp):
             "constructor"
5
             self.latitude = latitude
6
             self.longitude = longitude
7
             self.timestamp = timestamp
8
9
     # all these methods are only used when merger.py runs in verbose mode
10
         def lat_str(self): return lat_d_m_s(self.latitude)
11
         def lon_str(self): return lon_d_m_s(self.longitude)
12
13
         def __repr__(self):
14
15
             only used when merger.py is run in verbose mode
16
             return "<{} {} @ {}>".format(self.lat_str(),
                                           self.lon_str(), self.timestamp)
19
```

```
■ shipdict (suite) - Semaine 5 Séquence 6 ■
     class Ship(object):
1
          .....
2
          a ship object, that requires a ship id,
3
          and optionnally a ship name and country
          which can also be set later on
5
6
          this object also manages a list of known positions
8
          def __init__(self, id, name=None, country=None):
9
              "constructor"
10
              self.id = id
11
              self.name = name
12
              self.country = country
13
              # this is where we remember the various positions over time
14
              self.positions = []
15
16
          def add_position(self, position):
17
              insert a position relating to this ship
19
              positions are not kept in order so you need
20
              to call 'sort_positions' once you're done
21
22
              self.positions.append(position)
23
24
          def sort_positions(self):
25
26
              sort list of positions by chronological order
27
28
              self.positions.sort(key=lambda position: position.timestamp)
29
```

```
🕳 shipdict (suite) - Semaine 5 Séquence 6 🛚
      class ShipDict(dict):
1
          11 11 11
2
3
          a repository for storing all ships that we know about
          indexed by their id
5
          def __init__(self):
6
              "constructor"
              dict.__init__(self)
8
9
          def __repr__(self):
10
              return "<ShipDict instance with {} ships>".format(len(self))
11
12
          def is_abbreviated(self, chunk):
13
              11 11 11
14
              depending on the size of the incoming data chunk,
15
              guess if it is an abbreviated or extended data
16
              11 11 11
              return len(chunk) <= 7
18
19
          def add_abbreviated(self, chunk):
20
21
              adds an abbreviated data chunk to the repository
22
23
              id, latitude, longitude, _, _, _, timestamp = chunk
24
              if id not in self:
25
                   self[id] = Ship(id)
26
              ship = self[id]
27
              ship.add_position (Position (latitude, longitude, timestamp))
28
29
          def add_extended(self, chunk):
30
              11 11 11
31
              adds an extended data chunk to the repository
32
33
              id, latitude, longitude = chunk[:3]
34
              timestamp, name = chunk[5:7]
35
              country = chunk[10]
36
              if id not in self:
37
                   self[id] = Ship(id)
38
              ship = self[id]
39
              if not ship.name:
                   ship.name = name
41
                   ship.country = country
42
              self[id].add_position (Position (latitude, longitude, timestamp))
43
```

```
🕳 shipdict (suite) - Semaine 5 Séquence 6 🗉
          def add_chunk(self, chunk):
1
              11 11 11
2
              chunk is a plain list coming from the JSON data
              and be either extended or abbreviated
5
              based on the result of is_abbreviated(),
6
              gets sent to add_extended or add_abbreviated
              11 11 11
8
              if self.is_abbreviated(chunk):
9
                  self.add_abbreviated(chunk)
10
              else:
11
                  self.add_extended(chunk)
12
13
          def sort(self):
14
15
              makes sure all the ships have their positions
16
              sorted in chronological order
              for id, ship in self.iteritems():
19
                  ship.sort_positions()
20
21
          def clean_unnamed(self):
22
23
              Because we enter abbreviated and extended data
24
              in no particular order, and for any time period,
25
              we might have ship instances with no name attached
26
              This method removes such entries from the dict
27
              11 11 11
28
              # we cannot do all in a single loop as this would amount to
29
              # changing the loop subject
30
              # so let us collect the ids to remove first
31
              unnamed_ids = { id for id, ship in self.iteritems()
32
                               if ship.name is None }
              # and remove them next
34
              for id in unnamed_ids:
35
                  del self[id]
36
```

```
🕳 shipdict (suite) - Semaine 5 Séquence 6 🗉
          def ships_by_name(self, name):
1
2
              returns a list of all known ships with name <name>
              return [ ship for ship in self.values() if ship.name == name ]
5
6
          def all_ships(self):
8
              returns a list of all ships known to us
9
10
              return self.values()
11
12
          def sort_ships_by_name (self, ships):
13
14
              New in version 2.0
15
16
              given a list of ships, returns a sorted version
              this uses sorted() so a shallow copy is returned
18
19
              sorting criteria is first on names, and then with
20
              identical ship names use ship id instead
21
22
23
              # to be completely deterministic, we cannot use only
24
              # key=lambda ship: ship.name
25
              # because of duplicate names in the fleet
26
              # use good old cmp instead
27
              def ship_compare (s1, s2):
28
                  return -1 if s1.name < s2.name \
29
                      else 1 if s1.name > s2.name \
30
                            else s1.id - s2.id
31
              return sorted (ships, cmp = ship_compare)
32
33
```

```
# un identificateur commence par une lettre ou un underscore
# et peut être suivi par n'importe quel nombre de
# lettre, chiffre ou underscore, ce qui se trouve être \w
# si on ne se met pas en mode unicode
# regexp_pythonid = "[a-zA-Z_]\w*"
```

```
# on peut aussi bien sûr l'écrire en clair
regexp_pythonid2 = "[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*"
```

```
# il faut commencer par exactement 2 underscores
# donc le caractère suivant doit être une lettre
# ensuite on peut mettre ce qu'on veut comme alphanumérique,
# mais avant les deux derniers underscores on ne peut pas avoir
# un underscore
# enfin pour traiter le cas où la partie centrale est réduite
# à un seul caractère, on met une option - avec ()?
# regexp_specials = "__[a-zA-Z](\w*[a-zA-Z0-9])?__"
```

```
---- regexp_url - Semaine 6 Séquence 6 -
     # en ignorant la casse on pourra ne mentionner les noms de protocoles
1
     # qu'en minuscules
2
     i_flag = "(?i)"
3
     # pour élaborer la chaine (proto1|proto2|...)
5
     protos_list = ['http', 'https', 'ftp', 'ssh', ]
6
                  = "(?P<proto>" + "|".join(protos_list) + ")"
7
8
     # à l'intérieur de la zone 'user/password', la partie
9
     # password est optionnelle - mais on ne veut pas le ':' dans
10
     # le groupe 'password' - il nous faut deux groupes
11
     password
                = r"(:(?P<password>[^:]+))?"
12
13
     # la partie user-password elle-même est optionnelle
14
                  = r"((?P<user>\w+){password}@)?".format(**locals())
15
16
     # pour le hostname on accepte des lettres, chiffres, underscore et '.'
17
     # attention à backslaher . car sinon ceci va matcher tout y compris /
     hostname = r''(?P<hostname>[\w\.]+)''
20
     # le port est optionnel
21
                 = r"(:(?P<port>\d+))?"
22
23
     # après le premier slash
^{24}
     path
                 = r"(?P<path>.*)"
25
     # on assemble le tout
27
     regexp_url = i_flag + protos + "://" + user + hostname + port + '/' + path
28
```