Tous les corrigés

Table des matières

composite — Semaine 2 Séquence 3	3
divisible – Semaine 2 Séquence 7	3
spam — Semaine 2 Séquence 7	3
multi_tri - Semaine 2 Séquence 7	4
multi_tri_reverse — Semaine 2 Séquence 7	4
liste_racines - Semaine 2 Séquence 7	5
produit_scalaire - Semaine 2 Séquence 7	5
affichage – Semaine 2 Séquence 8	6
carre – Semaine 2 Séquence 8	7
index – Semaine 3 Séquence 2	8
index – Semaine 3 Séquence 2	8
merge – Semaine 3 Séquence 2	9
merge – Semaine 3 Séquence 2	9
merge – Semaine 3 Séquence 2	10
diff – Semaine 3 Séquence 3	11
decode_zen – Semaine 3 Séquence 5	12
decode_zen – Semaine 3 Séquence 5	13
dispatch1 – Semaine 3 Séquence 7	13

dispatch2 – Semaine 3 Séquence 7	14
comptage – Semaine 4 Séquence 1	14
pgcd – Semaine 4 Séquence 2	15
numbers — Semaine 4 Séquence 3	16
validation — Semaine 4 Séquence 3	17
aplatir – Semaine 4 Séquence 4	17
alternat – Semaine 4 Séquence 4	17
alternat — Semaine 4 Séquence 4	17
intersect — Semaine 4 Séquence 4	17
distance — Semaine 4 Séquence 8	18
doubler_premier - Semaine 4 Séquence 8	19
doubler_premier2 — Semaine 4 Séquence 8	19
validation2 — Semaine 4 Séquence 8	20
RPCProxy — Semaine 5 Séquence 6	20
shipdict — Semaine 5 Séquence 6	21
shipdict-suite — Semaine 5 Séquence 6	21
shipdict-suite — Semaine 5 Séquence 6	22
shipdict-suite — Semaine 5 Séquence 6	23
shipdict-suite — Semaine 5 Séquence 6	2 5
shipdict-suite — Semaine 5 Séquence 6	2 5
regexp_pythonid — Semaine 6 Séquence 6	2 6
regexp_pythonid — Semaine 6 Séquence 6	2 6
regeyn specials — Semaine 6 Séquence 6	26

 $regexp_url - Semaine 6 Séquence 6$

```
# Pour calculer inconnue, on extrait une sous-chaine de composite
# qui commence a l'index len(connue)
# qui se termine a l'index len(composite)-len(connue)
# ce qui donne en utilisant une slice
inconnue = composite [ len(connue) : len(composite)-len(connue) ]
#
# on peut aussi faire encore plus simplement
inconnue = composite [ len(connue) : -len(connue) ]
```

```
def divisible(a, b):

"renvoie True si un des deux arguments divise l'autre"

# b divise a si et seulement si le reste

# de la division de a par b est nul

# et il faut regarder aussi si a divise b

return a%b==0 or b%a==0
```

```
spam - Semaine 2 Séquence 7 -
     def spam(1):
1
         11 11 11
2
     Prend en argument une liste, et retourne la liste modifiée:
3
      * taille paire: on intervertit les deux premiers éléments
4
      * taille impaire, on retire le dernier élément
6
         # si la liste est vide il n'y a rien à faire
         if not 1:
8
             pass
         # si la liste est de taille paire
10
         elif len(1)\%2 == 0:
11
             # on intervertit les deux premiers éléments
             1[0], 1[1] = 1[1], 1[0]
13
         # si elle est de taille impaire
14
         else:
15
             # on retire le dernier élément
16
             1.pop()
17
         # et on n'oublie pas de retourner la liste dans tous les cas
18
         return 1
19
```

```
def multi_tri(listes):

"trie toutes les sous-listes, et retourne listes"

for liste in listes:

# sort fait un effet de bord

liste.sort()

# et on retourne la liste de départ

return listes
```

```
multi_tri_reverse - Semaine 2 Séquence 7
     def multi_tri_reverse(listes, reverses):
1
         """trie toutes les sous listes, dans une direction
2
         précisée par le second argument""
3
         # zip() permet de faire correspondre les éléments
4
         # de listes avec ceux de reverses
         for liste, reverse in zip(listes, reverses):
6
             # on appelle sort en précisant reverse=
             liste.sort(reverse=reverse)
         # on retourne la liste de départ
         return listes
10
```

```
liste_racines - Semaine 2 Séquence 7 -
     from math import e, pi
2
     def liste_racines(p):
3
         "retourne la liste des racines p-ièmes de l'unité"
4
         # une simple compréhension fait l'affaire
5
         # souvenez vous que 1j c'est notre 'i' complexe
6
         return [e**((2*pi*1j*n)/p) for n in range(p)]
     # Il est tout à fait possible aussi de construire les racines pas à pas
     # C'est un peu moins élégant mais ça fonctionne très bien aussi
10
     def liste_racines_bis(p):
11
         "retourne la liste des racines p-ièmes de l'unité"
12
         # on va construire le résultat petit à petit
13
         # en partant d'une liste vide
14
         resultat = []
15
         # pour chaque n dans {0 .. p-1}
         for n in range(p):
17
             # on ajoute dans le résultat la racine d'ordre n
18
             resultat.append(e**((2*pi*1j*n)/p))
19
         # et on retourne le résultat
20
         return resultat
21
```

```
produit_scalaire - Semaine 2 Séquence 7
     def produit_scalaire(X,Y):
1
         # initialisation du resultat
2
         scalaire = 0
3
         # ici encore avec zip() on peut faire correspondre
4
         # les X avec les Y
         for x,y in zip(X,Y):
6
             scalaire += x*y
         # on retourne le résultat
8
         return scalaire
10
     # Il y a plein d'autres solutions qui marchent aussi
11
     # en voici notamment une qui utilise la fonction builtin sum
     # (que nous n'avons pas encore vue, nous la verrons en semaine 4)
     # en voici toutefois un avant-goût: la fonction sum est très pratique
14
     # pour faire la somme de toute une liste de valeurs
15
     def produit_scalaire_bis(X,Y):
16
         """retourne le produit scalaire de deux listes de même taille"""
17
         return sum([x*y for x, y in zip(X, Y)])
18
```

```
affichage - Semaine 2 Séquence 8 =
     # un élève a remarqué très justement que ce code ne fait pas
1
     # exactement ce qui est demandé, en ce sens qu'avec
2
     # l'entrée correspondant à Ted Mosby on obtient A:><
3
     # je préfère toutefois publier le code qui est en
4
     # service pour la correction en ligne, et vous laisse
     # le soin de l'améliorer si vous le souhaitez
6
     def affichage(s):
         # pour ignorer les espaces et les tabulations
8
         # le plus simple est de les enlever
9
         s=s.replace(' ', '').replace('\t','')
10
         # la liste des mots séparés par une virgule
11
         # nous est donnée par un simple appel à split
         mots = s.split(',')
13
         # si on n'a même pas deux mots, on retourne None
14
         if len(mots) < 2:
15
             return None
16
         # maintenant qu'on sait qu'on a deux mots
17
         # on peut extraire le prénom et le nom
18
         prenom = mots.pop(0)
19
         nom = mots.pop(0)
20
         # on veut afficher "??" si l'âge est inconnu
21
         age = "??"
22
         # mais si l'âge est précisé dans la ligne
23
         if len(mots) >= 2:
24
             # alors on le prend
25
             age = mots.pop(1)
26
         # il ne reste plus qu'à formater
         return "N:>{}< P:>{}< A:>{}<".format(nom, prenom, age)</pre>
28
```

```
carre - Semaine 2 Séquence 8 —
     def carre(s):
1
         # on enlève les espaces et les tabulations
2
         s = s.replace(' ', '').replace('\t','')
3
         # la ligne suivante fait le plus gros du travail
4
         # d'abord on appelle split() pour découper selon les ';'
         # dans le cas où on a des ';' en trop, on obtient dans le
6
              résultat du split un 'token' vide, que l'on ignore
              ici avec le clause 'if token'
8
         # enfin on convertit tous les tokens restants en entiers avec int()
9
         entiers = [int(token) for token in s.split(";") if token]
10
         # il n'y a plus qu'à mettre au carré, retraduire en strings,
11
         # et à recoudre le tout avec join et ':'
         return ":".join([str(entier**2) for entier in entiers])
13
```

```
🚃 index - Semaine 3 Séquence 2 🕳
     def index(bateaux):
1
         .....
2
         Calcule sous la forme d'un dictionnaire indexé par les ids
3
         un index de tous les bateaux présents dans la liste en argument
         Comme les données étendues et abrégées ont toutes leur id
5
         en première position on peut en fait utiliser ce code
6
         avec les deux types de données
7
         # c'est une simple compréhension de dictionnaire
9
         return {bateau[0]:bateau for bateau in bateaux}
10
```

```
🚃 index - Semaine 3 Séquence 2 🚃
     def index2(bateaux):
1
2
         La même chose mais de manière itérative
3
4
         # si on veut décortiquer
5
         resultat = {}
6
         for bateau in bateaux:
             resultat [bateau[0]] = bateau
8
         return resultat
9
```

```
merge - Semaine 3 Séquence 2 -
     def merge(extended, abbreviated):
1
2
         Consolide des données étendues et des données abrégées
3
         comme décrit dans l'énoncé
4
         Le coût de cette fonction est linéaire dans la taille
         des données (longueur des listes)
6
         # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
         result = {}
9
         # pour les données étendues
10
         for ship in extended:
11
             # on affecte les 6 premiers champs
             # et on ignore les champs de rang 6 et au delà
13
             id, latitude, longitude, timestamp, name, country = ship[:6]
14
             # on crée une entrée dans le résultat,
15
             # avec la mesure correspondant aux données étendues
16
             result[id] = [name, country, (latitude, longitude, timestamp)]
17
         # maintenant on peut compléter le résultat avec les données abrégées
18
         for id, latitude, longitude, timestamp in abbreviated:
19
             # et avec les hypothèses on sait que le bateau a déjà été
20
             # inscrit dans le résultat, donc result[id] doit déjà exister
21
             # et on peut se contenter d'ajouter ls mesure abrégée
22
             # dans l'entrée correspondant dans result
23
             result[id].append((latitude, longitude, timestamp))
24
         # et retourner le résultat
25
         return result
26
```

```
merge - Semaine 3 Séquence 2 -
     def merge2(extended, abbreviated):
1
2
         Une deuxième version, linéaire également
3
4
         # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
         result = {}
6
         # on remplit d'abord à partir des données étendues
         for ship in extended:
             id = ship[0]
9
             # on crée la liste avec le nom et le pays
10
             result[id] = ship[4:6]
11
             # on ajoute un tuple correspondant à la position
             result[id].append(tuple(ship[1:4]))
13
         # pareil que pour la première solution,
14
         # on sait d'après les hypothèses
15
         # que les id trouvées dans abbreviated
16
         # sont déja présentes dans le resultat
17
         for ship in abbreviated:
18
             id = ship[0]
19
             # on ajoute un tuple correspondant à la position
             result[id].append(tuple(ship[1:4]))
22
         return result
```

```
merge - Semaine 3 Séquence 2 -
     def merge3(extended, abbreviated):
1
2
         Une troisième solution
3
         à cause du tri que l'on fait au départ, cette
4
         solution n'est plus linéaire mais en O(n.log(n))
6
         # ici on va tirer profit du fait que les id sont
         # en première position dans les deux tableaux
         # si bien que si on les trie,
9
         # on va mettre les deux tableaux 'en phase'
10
11
         # c'est une technique qui marche dans ce cas précis
         # parce qu'on sait que les deux tableaux contiennent des données
13
         # pour exactement le même ensemble de bateaux
14
15
         # on a deux choix, selon qu'on peut se permettre ou non de
16
         # modifier les données en entrée. Supposons que oui:
17
         extended.sort()
18
         abbreviated.sort()
19
         # si ça n'avait pas été le cas on aurait fait plutôt
         # extended = extended.sorted() et idem pour l'autre
21
22
         # il ne reste plus qu'à assembler le résultat
23
         # en découpant des tranches
24
         # et en les transformant en tuples pour les positions
25
         # puisque c'est ce qui est demandé
26
         return {
             e[0] : e[4:6] + [tuple(e[1:4]), tuple(a[1:4])]
28
             for (e,a) in zip (extended, abbreviated)
29
             }
30
```

```
diff - Semaine 3 Séquence 3 -
1
      def diff(extended, abbreviated):
          """Calcule comme demandé dans l'exercice, et sous formes d'ensembles
2
      (*) les noms des bateaux seulement dans extended
      (*) les noms des bateaux présents dans les deux listes
4
      (*) les ids des bateaux seulement dans abbreviated
5
6
          ### on n'utilise que des ensembles dans tous l'exercice
          # les ids de tous les bateaux dans extended
8
          # une compréhension d'ensemble
9
          extended_ids = {ship[0] for ship in extended}
10
          # les ids de tous les bateaux dans abbreviated
11
          # idem
12
          abbreviated_ids = {ship[0] for ship in abbreviated}
13
          # les ids des bateaux seulement dans abbreviated
14
          # une difference d'ensembles
15
          abbreviated_only_ids = abbreviated_ids - extended_ids
          # les ids des bateaux dans les deux listes
17
          # une intersection d'ensembles
18
          both_ids = abbreviated_ids & extended_ids
19
          # les ids des bateaux seulement dans extended
20
          # ditto
21
22
          extended_only_ids = extended_ids - abbreviated_ids
          # pour les deux catégories où c'est possible
23
          # on recalcule les noms des bateaux
24
          # par une compréhension d'ensemble
25
          both_names = \
26
                {ship[4] for ship in extended if ship[0] in both_ids}
27
          extended_only_names = \
28
                {ship[4] for ship in extended if ship[0] in extended_only_ids}
29
          # enfin on retourne les 3 ensembles sous forme d'un tuple
30
          return extended_only_names, both_names, abbreviated_only_ids
31
```

```
decode_zen - Semaine 3 Séquence 5
     # le module this est implémenté comme une petite énigme
     # comme le laissent entrevoir les indices, on y trouve
2
     # (*) dans l'attribut 's' une version encodée du manifeste
3
     # (*) dans l'attribut 'd' le code à utiliser pour décoder
4
     # ce qui veut dire qu'en première approximation on pourrait
     # obtenir une liste des caractères du manifeste en faisant
     # [ this.d [c] for c in this.s ]
10
     # mais ce serait le cas seulement si le code agissait sur
11
     # tous les caractères; comme ce n'est pas le cas il faut
     # laisser intacts les caractères dans this.s qui ne sont pas
     # dans this.d (dans le sens "c in this.d")
14
15
     # je fais exprès de ne pas appeler l'argument this pour
16
     # illustrer le fait qu'un module est un objet comme un autre
17
18
19
     def decode_zen(this_module):
20
         "décode le zen de python à partir du module this"
21
         # la version encodée du manifeste
22
         encoded = this_module.s
23
         # le 'code'
24
         code = this_module.d
25
         # si un caractère est dans le code, on applique le code
26
         # sinon on garde le caractère tel quel
         # aussi, on appelle 'join' pour refaire une chaîne à partir
28
         # de la liste des caractères décodés
29
         return ''.join([code[c] if c in code else c for c in encoded])
30
```

```
# une autre version qui marche aussi, en utilisant
# dict.get(key, default)
def decode_zen2(this):
    return "".join([this.d.get(c, c) for c in this.s])
```

```
dispatch1 - Semaine 3 Séquence 7
     def dispatch1(a, b):
1
         """dispatch1 comme spécifié"""
2
         # si les deux arguments sont pairs
3
         if a\%2 == 0 and b\%2 == 0:
4
             return a*a + b*b
         # si a est pair et b est impair
6
         elif a\%2 == 0 and b\%2 != 0:
             return a*(b-1)
8
         # si a est impair et b est pair
9
         elif a\%2 != 0 and b\%2 == 0:
10
             return (a-1)*b
11
         # sinon - c'est que a et b sont impairs
         else:
13
             return a*a - b*b
14
```

```
dispatch2 - Semaine 3 Séquence 7 =
     def dispatch2(a, b, A, B):
1
         """dispatch2 comme spécifié"""
2
         # les deux cas de la diagonale \
3
         if (a in A and b in B) or (a not in A and b not in B):
             return a*a + b*b
5
         # sinon si b n'est pas dans B
6
         # ce qui alors implique que a est dans A
         elif b not in B:
8
             return a*(b-1)
9
         # le dernier cas, on sait forcément que
10
         # b est dans B et a n'est pas dans A
11
         else:
12
             return (a-1)*b
13
```

```
----- comptage - Semaine 4 Séquence 1 -
     def comptage(in_filename, out_filename):
1
2
          retranscrit le fichier in_filename dans le fichier out_filename
3
          en ajoutant des annotations sur les nombres de lignes, de mots
4
          et de caractères
          11 11 11
6
          # on ouvre le fichier d'entrée en lecture
          # on aurait pu mettre open (in_filename, 'r')
          with open(in_filename) as input:
9
              # on ouvre la sortie en écriture
10
              with open(out_filename, "w") as output:
11
                  # initialisations
12
                  lineno = 0
13
                  total_words = 0
14
                  total_chars = 0
15
                  # pour toutes les lignes du fichier d'entrée
16
                  for line in input:
17
                      # on maintient le nombre de lignes
18
                      # qui est aussi la ligne courante
19
                      lineno += 1
20
                      # autant de mots que d'éléments dans split()
21
                      nb_words = len(line.split())
22
                      total_words += nb_words
23
                      # autant de caractères que d'éléments dans la ligne
24
                      nb_chars = len(line)
25
                      total_chars += nb_chars
26
                      # on écrit la ligne de sortie; pas besoin
                      # de newline (\n) car line en a déjà un
28
                      output.write("{}:{}:{}:{}".\
29
                                    format(lineno, nb_words, nb_chars, line))
30
                  # on écrit la ligne de synthèse
31
                  output.write("{}:{}:{}\n".\
32
                                format(lineno, total_words, total_chars))
33
```

```
pgcd - Semaine 4 Séquence 2 ----
     def pgcd(a, b):
1
         "le pgcd de a et b par l'algorithme d'Euclide"
2
         # l'algorithme suppose que a >= b
3
         # donc si ce n'est pas le cas
4
         # il faut inverser les deux entrées
         if b > a :
6
             a, b = b, a
         # boucle sans fin
8
         while True:
9
             # on calcule le reste
10
             r = a \% b
11
             # si le reste est nul, on a terminé
             if r == 0:
13
                 return b
14
             # sinon on passe à l'itération suivante
15
             a, b = b, r
16
```

```
🕳 numbers - Semaine 4 Séquence 3 🕳
      from operator import mul
1
2
      def numbers(liste):
3
          11 11 11
4
          retourne un tuple contenant
5
          (*) la somme
6
          (*) le produit
7
          (*) le minimum
          (*) le maximum
          des éléments de la liste
10
          11 11 11
11
12
          return (
13
              # la builtin 'sum' renvoie la somme
14
              sum(liste),
15
              # pour la multiplication, reduce est nécessaire
              reduce(mul, liste, 1),
17
              # les builtin 'min' et 'max' font ce qu'on veut aussi
18
              min(liste),
19
              max(liste)
20
          )
^{21}
```

```
def validation(f, g, entrees):

"""

retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
qui indique si f(entree) == g(entree)
"""

# on vérifie pour chaque entrée si f et g retournent
# des résultats égaux avec ==
# et on assemble le tout avec une comprehension de liste
return [f(entree) == g(entree) for entree in entrees]
```

```
def aplatir(conteneurs):

"retourne une liste des éléments des éléments de conteneurs"

# on peut concaténer les éléments de deuxième niveau

# par une simple imbrication de deux compréhensions de liste

return [element for conteneur in conteneurs for element in conteneur]
```

```
def alternat(11, 12):

"renvoie une liste des éléments pris un sur deux dans 11 et dans 12"

# pour réaliser l'alternance on peut combiner zip avec aplatir

# telle qu'on vient de la réaliser

return aplatir(zip(11, 12))
```

```
def alternat2(11, 12):

"une deuxième version de alternat"

# la même idée mais directement, sans utiliser aplatir
return [element for conteneur in zip(11, 12) for element in conteneur]
```

```
intersect - Semaine 4 Séquence 4 =
     def intersect(A, B):
1
2
         prend en entrée deux listes de tuples de la forme
3
         (entier, valeur)
4
         renvoie la liste des valeurs associées dans A ou B
         aux entiers présents dans A et B
6
         # pour montrer un exemple de fonction locale:
8
         # une fonction qui renvoie l'ensemble des entiers
9
         # présents dans une des deux listes d'entrée
10
         def values(S):
11
             return {i for i, val in S}
         # on l'applique à A et B
13
         val_A = values(A)
14
         val_B = values(B)
15
16
         # bien sûr on aurait pu écrire directement
17
         # val_A = {i for i, val in A}
18
         # val_B = {i for i, val in B}
19
20
         # les entiers présents dans A et B
21
         # avec une intersection d'ensembles
22
         common_keys = val_A & val_B
23
         # et pour conclure on fait une union sur deux
24
         # compréhensions d'ensembles
25
         return {vala for a, vala in A if a in common_keys} \
26
               | {valb for b, valb in B if b in common_keys}
27
```

```
distance - Semaine 4 Séquence 8 -
    import math
1
2
    def distance(*args):
3
         "la racine de la somme des carrés des arguments"
4
         # avec une compréhension on calcule la liste des carrés des arguments
5
         # on applique ensuite sum pour en faire la somme
6
         # vous pourrez d'ailleurs vérifier que sum ([]) = 0
         # enfin on extrait la racine avec math.sqrt
8
         return math.sqrt(sum([x**2 for x in args]))
9
```

```
doubler_premier - Semaine 4 Séquence 8 =
     def doubler_premier(f, first, *args):
1
2
         renvoie le résultat de la fonction f appliquée sur
3
         f(2 * first, *args)
4
         # une fois qu'on a écrit la signature on a presque fini le travail
6
         # en effet on a isolé la fonction, son premier argument, et le reste
         # des arguments
         # il ne reste qu'à appeler f, après avoir doublé first
9
         return f(2*first, *args)
10
```

```
doubler_premier2 - Semaine 4 Séquence 8
     def doubler_premier2(f, first, *args, **keywords):
1
2
         équivalent à doubler_premier
3
         mais on peut aussi passer des arguments nommés
4
5
         # c'est exactement la même chose
6
         return f(2*first, *args, **keywords)
     # Complément - niveau avancé
     # ----
10
     # Il y a un cas qui ne fonctionne pas avec cette implémentation,
11
     # quand le premier argument de f a une valeur par défaut
12
     # *et* on veut pouvoir appeler doubler_premier
13
     # en nommant ce premier argument
14
15
     # par exemple - avec f=muln telle que définie dans l'énoncé
     #def muln(x=1, y=1): return x*y
17
18
     # alors ceci
19
     #doubler_premier2(muln, x=1, y=2)
20
     # ne marche pas car on n'a pas les deux arguments requis
21
     # par doubler_premier2
22
23
     # et pour écrire, disons doubler_permier3, qui marcherait aussi comme cela
24
     # il faudrait faire une hypothèse sur le nom du premier argument...
25
```

```
def validation2(f, g, argument_tuples):
    """
    retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
    qui indique si f(*tuple) == g(*tuple)
    """
    # c'est presque exactement comme validation, sauf qu'on s'attend
    # à recevoir une liste de tuples d'arguments, qu'on applique
    # aux deux fonctions avec la forme * au lieu de les passer directement
    return [f(*tuple) == g(*tuple) for tuple in argument_tuples]
```

```
- RPCProxy - Semaine 5 Séquence 6 -
     # une troisième implémentation de RPCProxy
1
2
     class Forwarder(object):
3
          def __init__(self, rpc_proxy, function):
4
              self.function = function
5
              self.rpc_proxy = rpc_proxy
6
          # en rendant cet objet callable, on peut l'utiliser
          # comme méthode dans RPCProxy
8
          def __call__(self, *args):
9
              print "Envoi à {}\nde la fonction {} -- args= {}".\
10
                  format(self.rpc_proxy.url, self.function, args)
11
              return "retour de la fonction " + self.function
12
13
     class RPCProxy(object):
14
15
          def __init__(self, url, login, password):
16
              self.url = url
17
              self.login = login
18
              self.password = password
19
20
          def __getattr__ (self, function):
21
22
              Crée à la volée une instance de Forwarder
23
              correspondant à 'function'
24
25
              return Forwarder(self, function)
26
27
```

```
shipdict - Semaine 5 Séquence 6
     #!/usr/bin/env python
1
     # -*- coding: utf-8 -*-
2
     from __future__ import print_function
3
4
     # helpers - used for the verbose mode only
     # could have been implemented as static methods in Position
     # but we had not seen that at the time
     def d_m_s(f):
          11 11 11
9
          make a float readable; e.g. transform 2.5 into 2.30'00'
10
          we avoid using \hat{A}^{\circ} to keep things simple
11
          input is assumed positive
12
          11 11 11
13
         d = int (f)
14
          m = int((f-d)*60)
15
          s = int((f-d)*3600 - 60*m)
16
          return "{:02d}.{:02d}', ".format(d,m,s)
17
18
     def lat_d_m_s(f):
19
          if f>=0:
                           return "{} N".format(d_m_s(f))
          else:
                           return "{} S".format(d_m_s(-f))
^{21}
22
     def lon_d_m_s(f):
23
          if f>=0:
                           return "{} E".format(d_m_s(f))
24
                           return "{} W".format(d_m_s(-f))
          else:
25
```

```
shipdict-suite - Semaine 5 Séquence 6
     class Position(object):
1
         "a position atom with timestamp attached"
2
3
         def __init__(self, latitude, longitude, timestamp):
4
             "constructor"
             self.latitude = latitude
6
             self.longitude = longitude
             self.timestamp = timestamp
8
9
     # all these methods are only used when merger.py runs in verbose mode
10
         def lat_str(self): return lat_d_m_s(self.latitude)
11
         def lon_str(self): return lon_d_m_s(self.longitude)
13
         def __repr__(self):
14
15
             only used when merger.py is run in verbose mode
16
17
             return "<{} {} @ {}>".format(self.lat_str(),
18
                                          self.lon_str(), self.timestamp)
19
```

```
shipdict-suite - Semaine 5 Séquence 6
     class Ship(object):
1
2
          a ship object, that requires a ship id,
3
          and optionnally a ship name and country
4
          which can also be set later on
6
          this object also manages a list of known positions
8
          def __init__(self, id, name=None, country=None):
9
              "constructor"
10
              self.id = id
11
              self.name = name
              self.country = country
13
              # this is where we remember the various positions over time
14
              self.positions = []
15
16
          def add_position(self, position):
17
              11 11 11
18
              insert a position relating to this ship
19
              positions are not kept in order so you need
20
              to call 'sort_positions' once you're done
21
22
              self.positions.append(position)
23
24
          def sort_positions(self):
25
              11 11 11
26
              sort list of positions by chronological order
28
              self.positions.sort(key=lambda position: position.timestamp)
29
```

```
shipdict-suite - Semaine 5 Séquence 6 -
     class ShipDict(dict):
1
2
          a repository for storing all ships that we know about
3
          indexed by their id
4
          def __init__(self):
6
              "constructor"
              dict.__init__(self)
8
9
          def __repr__(self):
10
              return "<ShipDict instance with {} ships>".format(len(self))
11
12
          def is_abbreviated(self, chunk):
13
14
              depending on the size of the incoming data chunk,
15
              guess if it is an abbreviated or extended data
16
17
              return len(chunk) <= 7
18
19
          def add_abbreviated(self, chunk):
20
21
              adds an abbreviated data chunk to the repository
22
23
              id, latitude, longitude, _, _, timestamp = chunk
24
              if id not in self:
25
                  self[id] = Ship(id)
26
              ship = self[id]
              ship.add_position (Position (latitude, longitude, timestamp))
28
29
          def add_extended(self, chunk):
30
31
              adds an extended data chunk to the repository
32
33
              id, latitude, longitude = chunk[:3]
34
              timestamp, name = chunk[5:7]
35
              country = chunk[10]
36
              if id not in self:
37
                  self[id] = Ship(id)
38
              ship = self[id]
39
              if not ship.name:
40
                  ship.name = name
41
                  ship.country = country
42
              self[id].add_position (Position (latitude, longitude, timestamp))
43
```

```
shipdict-suite - Semaine 5 Séquence 6 -
          def add_chunk(self, chunk):
1
2
              chunk is a plain list coming from the JSON data
3
              and be either extended or abbreviated
              based on the result of is_abbreviated(),
6
              gets sent to add_extended or add_abbreviated
              11 11 11
8
              if self.is_abbreviated(chunk):
9
                  self.add_abbreviated(chunk)
10
              else:
11
                  self.add_extended(chunk)
12
13
          def sort(self):
14
              11 11 11
15
              makes sure all the ships have their positions
16
              sorted in chronological order
17
              11 11 11
18
              for id, ship in self.iteritems():
19
                  ship.sort_positions()
20
21
          def clean_unnamed(self):
22
23
              Because we enter abbreviated and extended data
24
              in no particular order, and for any time period,
25
              we might have ship instances with no name attached
26
              This method removes such entries from the dict
28
              # we cannot do all in a single loop as this would amount to
29
              # changing the loop subject
30
              # so let us collect the ids to remove first
31
              unnamed_ids = { id for id, ship in self.iteritems()
32
                               if ship.name is None }
33
              # and remove them next
34
              for id in unnamed_ids:
35
                  del self[id]
36
```

```
shipdict-suite - Semaine 5 Séquence 6
          def ships_by_name(self, name):
1
2
              returns a list of all known ships with name <name>
3
4
              return [ ship for ship in self.values() if ship.name == name ]
6
          def all_ships(self):
              11 11 11
8
              returns a list of all ships known to us
9
10
              return self.values()
11
          def sort_ships_by_name (self, ships):
13
14
              New in version 2.0
15
16
              given a list of ships, returns a sorted version
17
              this uses sorted() so a shallow copy is returned
18
19
              sorting criteria is first on names, and then with
20
              identical ship names use ship id instead
21
22
              11 11 11
23
              # to be completely deterministic, we cannot use only
24
              # key=lambda ship: ship.name
25
              # because of duplicate names in the fleet
26
              # use good old cmp instead
              def ship_compare (s1, s2):
28
                  return -1 if s1.name < s2.name \
29
                      else 1 if s1.name > s2.name \
30
                           else s1.id - s2.id
31
              return sorted (ships, cmp = ship_compare)
32
33
```

```
# un identificateur commence par une lettre ou un underscore
# et peut être suivi par n'importe quel nombre de
# lettre, chiffre ou underscore, ce qui se trouve être \w
# si on ne se met pas en mode unicode
# regexp_pythonid = "[a-zA-Z_]\w*"
```

```
# on peut aussi bien sûr l'écrire en clair
regexp_pythonid2 = "[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*"
```

```
# il faut commencer par exactement 2 underscores
# donc le caractère suivant doit être une lettre
# ensuite on peut mettre ce qu'on veut comme alphanumérique,
# mais avant les deux derniers underscores on ne peut pas avoir
# un underscore
# enfin pour traiter le cas où la partie centrale est réduite
# à un seul caractère, on met une option - avec ()?
# regexp_specials = "__[a-zA-Z](\w*[a-zA-Z0-9])?__"
```

```
regexp_url - Semaine 6 Séquence 6 ----
     # en ignorant la casse on pourra ne mentionner les noms de protocoles
1
     # qu'en minuscules
2
     i_flag = "(?i)"
3
4
     # pour élaborer la chaine (proto1|proto2|...)
     protos_list = ['http', 'https', 'ftp', 'ssh', ]
6
                 = "(?P<proto>" + "|".join(protos_list) + ")"
     protos
7
     # à l'intérieur de la zone 'user/password', la partie
9
     # password est optionnelle - mais on ne veut pas le ':' dans
10
     # le groupe 'password' - il nous faut deux groupes
11
     password
               = r"(:(?P<password>[^:]+))?"
12
13
     # la partie user-password elle-même est optionnelle
14
                 = r"((?P<user>\w+){password}@)?".format(**locals())
     user
15
16
     # pour le hostname on accepte des lettres, chiffres, underscore et '.'
17
     # attention à backslaher . car sinon ceci va matcher tout y compris /
18
     hostname
                 = r''(?P<hostname>[\w\.]+)''
19
     # le port est optionnel
21
                 = r"(:(?P<port>\d+))?"
     port
22
23
     # après le premier slash
24
                 = r"(?P<path>.*)"
     path
25
26
     # on assemble le tout
27
     regexp_url = i_flag + protos + "://" + user + hostname + port + '/' + path
```