W5-S3-C1-import-as

December 15, 2014

1 La clause import as

1.1 Complément - niveau intermédiaire

1.1.1 Rappel

import un_module

Jusqu'ici nous avons vu les formes d'importation suivantes (rappel de la 3ème semaine):

Importer tout un module sous son nom canonique D'abord pour importer tout un module

```
qui est pour simplifier équivalent à un_module = __import__('un_module')
```

Importer un symbole dans un module, sous son nom canonique Et dans la vidéo nous venons de voir qu'on peut aussi faire

```
from un_module import un_symbole
   qui est grosso-modo équivalent à

temporaire = __import__('un_module')
un_symbole = temporaire.un_symbole
del temporaire
```

Pour mémoire, le langage permet de faire aussi des import *, qui est d'un usage déconseillé en dehors de l'interpréteur interactif à cause du risque de collisions non controllées des espaces de nommage.

1.1.2 import as

Tout un module Dans chacun de ces deux cas, on n'a pas le choix du nom de l'entité importée, et cela pose parfois problème.

Il peut arriver d'écrire un module sous un nom qui semble bien choisi, mais on se rend compte au bout d'un moment qu'il entre en conflit avec un autre symbole.

Par exemple, vous écrirez un module dans un fichier globals.py et vous l'importez dans votre code import globals

Puis un moment après pour débugger vous voulez utiliser la fonction builtin globals. Sauf que, en vertu de la règle LEG, le symbole globals se trouve désigner votre module, et non la fonction.

À ce stade évidemment vous pouvez (devriez) renommer votre module, mais cela peut prendre du temps parce qu'il y a de nombreuses dépendances. En attendant vous pouvez tirer profit de la clause import as dont la forme générale est

```
import un_module as mon_nom_de_module
    ce qui, toujours à la grosse louche, est équivalent à
mon_nom_de_module = __import__('un_module')
```

Un symbole dans un module On peut de même importer un symbole spécifique d'un module, sous un autre nom que celui qu'il a dans le module. Ainsi

```
from un_module import un_symbole as mon_nom_de_symbole
   qui fait quelque chose comme

temporaire = __import__('un_module')
mon_nom_de_symbole = temporaire.un_symbole
del temporaire
```

1.1.3 Quelques exemples

Vous vous souvenez que nous avons dans notre environnement les modules * un_deux_trois * un_deux_trois_quatre

qui définissent les symboles un, deux, trois et quatre

1.1.4 Pour en savoir plus

Vous pouvez vous reporter à la section sur l'instruction import dans la documentation python.