Tous les corrigés

Table des matières

composite — Semaine 2 Séquence 3	3
divisible – Semaine 2 Séquence 7	3
spam — Semaine 2 Séquence 7	3
multi_tri - Semaine 2 Séquence 7	4
multi_tri_reverse — Semaine 2 Séquence 7	4
liste_racines - Semaine 2 Séquence 7	5
produit_scalaire - Semaine 2 Séquence 7	5
affichage – Semaine 2 Séquence 8	6
carre – Semaine 2 Séquence 8	7
index – Semaine 3 Séquence 2	8
index – Semaine 3 Séquence 2	8
merge – Semaine 3 Séquence 2	9
merge – Semaine 3 Séquence 2	9
merge – Semaine 3 Séquence 2	10
diff – Semaine 3 Séquence 3	11
decode_zen – Semaine 3 Séquence 5	12
decode_zen – Semaine 3 Séquence 5	13
dispatch1 – Semaine 3 Séquence 7	13

${ t dispatch 2-Semaine \ 3 \ S\'equence \ 7}$	14
comptage – Semaine 4 Séquence 1	14
pgcd – Semaine 4 Séquence 2	15
numbers — Semaine 4 Séquence 3	16
validation – Semaine 4 Séquence 3	17
aplatir — Semaine 4 Séquence 4	17
alternat — Semaine 4 Séquence 4	17
alternat — Semaine 4 Séquence 4	17
intersect — Semaine 4 Séquence 4	17
distance — Semaine 4 Séquence 8	18
doubler_premier — Semaine 4 Séquence 8	19
doubler_premier2 — Semaine 4 Séquence 8	19
validation2 – Semaine 4 Séquence 8	19
RPCProxy — Semaine 5 Séquence 6	20
regexp_pythonid — Semaine 6 Séquence 6	21
regexp_pythonid — Semaine 6 Séquence 6	21
regexp_specials — Semaine 6 Séquence 6	21
regexp_url - Semaine 6 Séquence 6	21

```
# Pour calculer inconnue, on extrait une sous-chaine de composite
# qui commence a l'index len(connue)
# qui se termine a l'index len(composite)-len(connue)
# ce qui donne en utilisant une slice
inconnue = composite [ len(connue) : len(composite)-len(connue) ]
#
# on peut aussi faire encore plus simplement
inconnue = composite [ len(connue) : -len(connue) ]
```

```
def divisible(a, b):

"renvoie True si un des deux arguments divise l'autre"

# b divise a si et seulement si le reste

# de la division de a par b est nul

# et il faut regarder aussi si a divise b

return a%b==0 or b%a==0
```

```
spam - Semaine 2 Séquence 7 ----
     def spam(1):
1
         11 11 11
2
     Prend en argument une liste, et retourne la liste modifiée:
3
      * taille paire: on intervertit les deux premiers éléments
4
      * taille impaire, on retire le dernier élément
6
         # si la liste est vide il n'y a rien à faire
         if not 1:
8
             pass
         # si la liste est de taille paire
10
         elif len(1)\%2 == 0:
11
             # on intervertit les deux premiers éléments
             1[0], 1[1] = 1[1], 1[0]
13
         # si elle est de taille impaire
14
         else:
15
             # on retire le dernier élément
16
             1.pop()
17
         # et on n'oublie pas de retourner la liste dans tous les cas
18
         return 1
19
```

```
def multi_tri(listes):

"trie toutes les sous-listes, et retourne listes"

for liste in listes:

# sort fait un effet de bord

liste.sort()

# et on retourne la liste de départ

return listes
```

```
multi_tri_reverse - Semaine 2 Séquence 7 =
     def multi_tri_reverse(listes, reverses):
1
         """trie toutes les sous listes, dans une direction
2
         précisée par le second argument""
3
         # zip() permet de faire correspondre les éléments
4
         # de listes avec ceux de reverses
         for liste, reverse in zip(listes, reverses):
6
             # on appelle sort en précisant reverse=
             liste.sort(reverse=reverse)
         # on retourne la liste de départ
         return listes
10
```

```
liste_racines - Semaine 2 Séquence 7 -
     from math import e, pi
2
     def liste_racines(p):
3
         "retourne la liste des racines p-ièmes de l'unité"
4
         # une simple compréhension fait l'affaire
5
         # souvenez vous que 1j c'est notre 'i' complexe
6
         return [e**((2*pi*1j*n)/p) for n in range(p)]
     # Il est tout à fait possible aussi de construire les racines pas à pas
     # C'est un peu moins élégant mais ça fonctionne très bien aussi
10
     def liste_racines_bis(p):
11
         "retourne la liste des racines p-ièmes de l'unité"
12
         # on va construire le résultat petit à petit
13
         # en partant d'une liste vide
14
         resultat = []
15
         # pour chaque n dans {0 .. p-1}
         for n in range(p):
17
             # on ajoute dans le résultat la racine d'ordre n
18
             resultat.append(e**((2*pi*1j*n)/p))
19
         # et on retourne le résultat
20
         return resultat
21
```

```
produit_scalaire - Semaine 2 Séquence 7
     def produit_scalaire(X,Y):
1
         # initialisation du resultat
2
         scalaire = 0
3
         # ici encore avec zip() on peut faire correspondre
4
         # les X avec les Y
         for x,y in zip(X,Y):
6
             scalaire += x*y
         # on retourne le résultat
8
         return scalaire
10
     # Il y a plein d'autres solutions qui marchent aussi
11
     # en voici notamment une qui utilise la fonction builtin sum
     # (que nous n'avons pas encore vue, nous la verrons en semaine 4)
     # en voici toutefois un avant-goût: la fonction sum est très pratique
14
     # pour faire la somme de toute une liste de valeurs
15
     def produit_scalaire_bis(X,Y):
16
         """retourne le produit scalaire de deux listes de même taille"""
17
         return sum([x*y for x, y in zip(X, Y)])
18
```

```
affichage - Semaine 2 Séquence 8 =
     # un élève a remarqué très justement que ce code ne fait pas
1
     # exactement ce qui est demandé, en ce sens qu'avec
2
     # l'entrée correspondant à Ted Mosby on obtient A:><
3
     # je préfère toutefois publier le code qui est en
4
     # service pour la correction en ligne, et vous laisse
     # le soin de l'améliorer si vous le souhaitez
     def affichage(s):
         # pour ignorer les espaces et les tabulations
8
         # le plus simple est de les enlever
9
         s=s.replace(' ', '').replace('\t','')
10
         # la liste des mots séparés par une virgule
11
         # nous est donnée par un simple appel à split
         mots = s.split(',')
13
         # si on n'a même pas deux mots, on retourne None
14
         if len(mots) < 2:
15
             return None
16
         # maintenant qu'on sait qu'on a deux mots
17
         # on peut extraire le prénom et le nom
18
         prenom = mots.pop(0)
19
         nom = mots.pop(0)
20
         # on veut afficher "??" si l'âge est inconnu
21
         age = "??"
22
         # mais si l'âge est précisé dans la ligne
23
         if len(mots) >= 2:
24
             # alors on le prend
25
             age = mots.pop(1)
26
         # il ne reste plus qu'à formater
         return "N:>{}< P:>{}< A:>{}<".format(nom, prenom, age)</pre>
28
```

```
carre - Semaine 2 Séquence 8 —
     def carre(s):
1
         # on enlève les espaces et les tabulations
2
         s = s.replace(' ', '').replace('\t','')
3
         # la ligne suivante fait le plus gros du travail
4
         # d'abord on appelle split() pour découper selon les ';'
         # dans le cas où on a des ';' en trop, on obtient dans le
6
              résultat du split un 'token' vide, que l'on ignore
              ici avec le clause 'if token'
8
         # enfin on convertit tous les tokens restants en entiers avec int()
9
         entiers = [int(token) for token in s.split(";") if token]
10
         # il n'y a plus qu'à mettre au carré, retraduire en strings,
11
         # et à recoudre le tout avec join et ':'
         return ":".join([str(entier**2) for entier in entiers])
13
```

```
🚃 index - Semaine 3 Séquence 2 🕳
     def index(bateaux):
1
         .....
2
         Calcule sous la forme d'un dictionnaire indexé par les ids
3
         un index de tous les bateaux présents dans la liste en argument
         Comme les données étendues et abrégées ont toutes leur id
5
         en première position on peut en fait utiliser ce code
6
         avec les deux types de données
7
         # c'est une simple compréhension de dictionnaire
9
         return {bateau[0]:bateau for bateau in bateaux}
10
```

```
🚃 index - Semaine 3 Séquence 2 🕳
     def index2(bateaux):
1
2
         La même chose mais de manière itérative
3
4
         # si on veut décortiquer
5
         resultat = {}
6
         for bateau in bateaux:
             resultat [bateau[0]] = bateau
8
         return resultat
9
```

```
merge - Semaine 3 Séquence 2 -
     def merge(extended, abbreviated):
1
2
         Consolide des données étendues et des données abrégées
3
         comme décrit dans l'énoncé
4
         Le coût de cette fonction est linéaire dans la taille
         des données (longueur des listes)
6
         # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
         result = {}
9
         # pour les données étendues
10
         for ship in extended:
11
             # on affecte les 6 premiers champs
             # et on ignore les champs de rang 6 et au delà
13
             id, latitude, longitude, timestamp, name, country = ship[:6]
14
             # on crée une entrée dans le résultat,
15
             # avec la mesure correspondant aux données étendues
16
             result[id] = [name, country, (latitude, longitude, timestamp)]
17
         # maintenant on peut compléter le résultat avec les données abrégées
18
         for id, latitude, longitude, timestamp in abbreviated:
19
             # et avec les hypothèses on sait que le bateau a déjà été
20
             # inscrit dans le résultat, donc result[id] doit déjà exister
21
             # et on peut se contenter d'ajouter ls mesure abrégée
22
             # dans l'entrée correspondant dans result
23
             result[id].append((latitude, longitude, timestamp))
24
         # et retourner le résultat
25
         return result
26
```

```
merge - Semaine 3 Séquence 2
     def merge2(extended, abbreviated):
1
2
         Une deuxième version, linéaire également
3
4
         # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
         result = {}
6
         # on remplit d'abord à partir des données étendues
         for ship in extended:
             id = ship[0]
9
             # on crée la liste avec le nom et le pays
10
             result[id] = ship[4:6]
11
             # on ajoute un tuple correspondant à la position
             result[id].append(tuple(ship[1:4]))
13
         # pareil que pour la première solution,
14
         # on sait d'après les hypothèses
15
         # que les id trouvées dans abbreviated
16
         # sont déja présentes dans le resultat
17
         for ship in abbreviated:
18
             id = ship[0]
19
             # on ajoute un tuple correspondant à la position
             result[id].append(tuple(ship[1:4]))
         return result
22
```

```
merge - Semaine 3 Séquence 2 =
     def merge3(extended, abbreviated):
1
2
         Une troisième solution
3
         à cause du tri que l'on fait au départ, cette
4
         solution n'est plus linéaire mais en O(n.log(n))
6
         # ici on va tirer profit du fait que les id sont
         # en première position dans les deux tableaux
         # si bien que si on les trie,
9
         # on va mettre les deux tableaux 'en phase'
10
11
         # c'est une technique qui marche dans ce cas précis
         # parce qu'on sait que les deux tableaux contiennent des données
13
         # pour exactement le même ensemble de bateaux
14
15
         # on a deux choix, selon qu'on peut se permettre ou non de
16
         # modifier les données en entrée. Supposons que oui:
17
         extended.sort()
18
         abbreviated.sort()
19
         # si ça n'avait pas été le cas on aurait fait plutôt
20
         # extended = extended.sorted() et idem pour l'autre
21
22
         # il ne reste plus qu'à assembler le résultat
23
         # en découpant des tranches
24
         # et en les transformant en tuples pour les positions
25
         # puisque c'est ce qui est demandé
26
         return {
             e[0] : e[4:6] + [tuple(e[1:4]), tuple(a[1:4])]
28
             for (e,a) in zip (extended, abbreviated)
29
             }
30
```

```
diff - Semaine 3 Séquence 3 -
1
      def diff(extended, abbreviated):
          """Calcule comme demandé dans l'exercice, et sous formes d'ensembles
2
      (*) les noms des bateaux seulement dans extended
      (*) les noms des bateaux présents dans les deux listes
4
      (*) les ids des bateaux seulement dans abbreviated
5
6
          ### on n'utilise que des ensembles dans tous l'exercice
          # les ids de tous les bateaux dans extended
8
          # une compréhension d'ensemble
9
          extended_ids = {ship[0] for ship in extended}
10
          # les ids de tous les bateaux dans abbreviated
11
          # idem
12
          abbreviated_ids = {ship[0] for ship in abbreviated}
13
          # les ids des bateaux seulement dans abbreviated
14
          # une difference d'ensembles
15
          abbreviated_only_ids = abbreviated_ids - extended_ids
          # les ids des bateaux dans les deux listes
17
          # une intersection d'ensembles
18
          both_ids = abbreviated_ids & extended_ids
19
          # les ids des bateaux seulement dans extended
20
          # ditto
21
22
          extended_only_ids = extended_ids - abbreviated_ids
          # pour les deux catégories où c'est possible
23
          # on recalcule les noms des bateaux
24
          # par une compréhension d'ensemble
25
          both_names = \
26
                {ship[4] for ship in extended if ship[0] in both_ids}
27
          extended_only_names = \
28
                {ship[4] for ship in extended if ship[0] in extended_only_ids}
29
          # enfin on retourne les 3 ensembles sous forme d'un tuple
30
          return extended_only_names, both_names, abbreviated_only_ids
31
```

```
decode_zen - Semaine 3 Séquence 5
     # le module this est implémenté comme une petite énigme
     # comme le laissent entrevoir les indices, on y trouve
2
     # (*) dans l'attribut 's' une version encodée du manifeste
3
     # (*) dans l'attribut 'd' le code à utiliser pour décoder
4
     # ce qui veut dire qu'en première approximation on pourrait
     # obtenir une liste des caractères du manifeste en faisant
     # [ this.d [c] for c in this.s ]
10
     # mais ce serait le cas seulement si le code agissait sur
11
     # tous les caractères; comme ce n'est pas le cas il faut
     # laisser intacts les caractères dans this.s qui ne sont pas
     # dans this.d (dans le sens "c in this.d")
14
15
     # je fais exprès de ne pas appeler l'argument this pour
16
     # illustrer le fait qu'un module est un objet comme un autre
17
18
19
     def decode_zen(this_module):
20
         "décode le zen de python à partir du module this"
21
         # la version encodée du manifeste
22
         encoded = this_module.s
23
         # le 'code'
24
         code = this_module.d
25
         # si un caractère est dans le code, on applique le code
26
         # sinon on garde le caractère tel quel
         # aussi, on appelle 'join' pour refaire une chaîne à partir
28
         # de la liste des caractères décodés
29
         return ''.join([code[c] if c in code else c for c in encoded])
30
```

```
# une autre version qui marche aussi, en utilisant
# dict.get(key, default)
def decode_zen2(this):
    return "".join([this.d.get(c, c) for c in this.s])
```

```
dispatch1 - Semaine 3 Séquence 7
     def dispatch1(a, b):
1
         """dispatch1 comme spécifié"""
2
         # si les deux arguments sont pairs
3
         if a\%2 == 0 and b\%2 == 0:
4
             return a*a + b*b
         # si a est pair et b est impair
6
         elif a\%2 == 0 and b\%2 != 0:
             return a*(b-1)
8
         # si a est impair et b est pair
9
         elif a\%2 != 0 and b\%2 == 0:
10
             return (a-1)*b
11
         # sinon - c'est que a et b sont impairs
         else:
13
             return a*a - b*b
14
```

```
dispatch2 - Semaine 3 Séquence 7 =
     def dispatch2(a, b, A, B):
1
         """dispatch2 comme spécifié"""
2
         # les deux cas de la diagonale \
3
         if (a in A and b in B) or (a not in A and b not in B):
             return a*a + b*b
5
         # sinon si b n'est pas dans B
6
         # ce qui alors implique que a est dans A
         elif b not in B:
8
             return a*(b-1)
9
         # le dernier cas, on sait forcément que
10
         # b est dans B et a n'est pas dans A
11
         else:
12
             return (a-1)*b
13
```

```
----- comptage - Semaine 4 Séquence 1 -
     def comptage(in_filename, out_filename):
1
2
          retranscrit le fichier in_filename dans le fichier out_filename
3
          en ajoutant des annotations sur les nombres de lignes, de mots
4
          et de caractères
          11 11 11
6
          # on ouvre le fichier d'entrée en lecture
          # on aurait pu mettre open (in_filename, 'r')
          with open(in_filename) as input:
9
              # on ouvre la sortie en écriture
10
              with open(out_filename, "w") as output:
11
                  # initialisations
12
                  lineno = 0
13
                  total_words = 0
14
                  total_chars = 0
15
                  # pour toutes les lignes du fichier d'entrée
16
                  for line in input:
17
                      # on maintient le nombre de lignes
18
                      # qui est aussi la ligne courante
19
                      lineno += 1
20
                      # autant de mots que d'éléments dans split()
21
                      nb_words = len(line.split())
22
                      total_words += nb_words
23
                      # autant de caractères que d'éléments dans la ligne
24
                      nb_chars = len(line)
25
                      total_chars += nb_chars
26
                      # on écrit la ligne de sortie; pas besoin
                      # de newline (\n) car line en a déjà un
28
                      output.write("{}:{}:{}:{}".\
29
                                    format(lineno, nb_words, nb_chars, line))
30
                  # on écrit la ligne de synthèse
31
                  output.write("{}:{}:{}\n".\
32
                                format(lineno, total_words, total_chars))
33
```

```
pgcd - Semaine 4 Séquence 2 -
     def pgcd(a, b):
1
         "le pgcd de a et b par l'algorithme d'Euclide"
2
         # l'algorithme suppose que a >= b
3
         # donc si ce n'est pas le cas
4
         # il faut inverser les deux entrées
         if b > a :
6
             a, b = b, a
         # boucle sans fin
8
         while True:
9
             # on calcule le reste
10
             r = a \% b
11
             # si le reste est nul, on a terminé
             if r == 0:
13
                 return b
14
             # sinon on passe à l'itération suivante
15
             a, b = b, r
16
```

```
🕳 numbers - Semaine 4 Séquence 3 🕳
      from operator import mul
1
2
      def numbers(liste):
3
4
          retourne un tuple contenant
5
          (*) la somme
6
          (*) le produit
7
          (*) le minimum
          (*) le maximum
          des éléments de la liste
10
          11 11 11
11
12
          return (
13
              # la builtin 'sum' renvoie la somme
14
              sum(liste),
15
              # pour la multiplication, reduce est nécessaire
              reduce(mul, liste, 1),
17
              # les builtin 'min' et 'max' font ce qu'on veut aussi
18
              min(liste),
19
              max(liste)
20
          )
^{21}
```

```
def validation(f, g, entrees):

"""

retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
qui indique si f(entree) == g(entree)

"""

# on vérifie pour chaque entrée si f et g retournent
# des résultats égaux avec ==
# et on assemble le tout avec une comprehension de liste
return [f(entree) == g(entree) for entree in entrees]
```

```
def aplatir(conteneurs):

"retourne une liste des éléments des éléments de conteneurs"

# on peut concaténer les éléments de deuxième niveau

# par une simple imbrication de deux compréhensions de liste

return [element for conteneur in conteneurs for element in conteneur]
```

```
def alternat(11, 12):

"renvoie une liste des éléments pris un sur deux dans 11 et dans 12"

# pour réaliser l'alternance on peut combiner zip avec aplatir

# telle qu'on vient de la réaliser

return aplatir(zip(11, 12))
```

```
def alternat2(11, 12):

"une deuxième version de alternat"

# la même idée mais directement, sans utiliser aplatir
return [element for conteneur in zip(11, 12) for element in conteneur]
```

```
intersect - Semaine 4 Séquence 4 -
     def intersect(A, B):
1
2
         prend en entrée deux listes de tuples de la forme
3
         (entier, valeur)
4
         renvoie la liste des valeurs associées dans A ou B
         aux entiers présents dans A et B
6
         # pour montrer un exemple de fonction locale:
8
         # une fonction qui renvoie l'ensemble des entiers
9
         # présents dans une des deux listes d'entrée
10
         def values(S):
11
             return {i for i, val in S}
         # on l'applique à A et B
13
         val_A = values(A)
14
         val_B = values(B)
15
16
         # bien sûr on aurait pu écrire directement
17
         # val_A = {i for i, val in A}
18
         # val_B = {i for i, val in B}
19
20
         # les entiers présents dans A et B
21
         # avec une intersection d'ensembles
22
         common_keys = val_A & val_B
23
         # et pour conclure on fait une union sur deux
24
         # compréhensions d'ensembles
25
         return {vala for a, vala in A if a in common_keys} \
26
               | {valb for b, valb in B if b in common_keys}
27
```

```
distance - Semaine 4 Séquence 8 -
    import math
1
2
    def distance(*args):
3
         "la racine de la somme des carrés des arguments"
4
         # avec une compréhension on calcule la liste des carrés des arguments
5
         # on applique ensuite sum pour en faire la somme
6
         # vous pourrez d'ailleurs vérifier que sum ([]) = 0
         # enfin on extrait la racine avec math.sqrt
8
         return math.sqrt(sum([x**2 for x in args]))
9
```

```
doubler_premier - Semaine 4 Séquence 8 =
     def doubler_premier(f, first, *args):
1
2
         renvoie le résultat de la fonction f appliquée sur
3
         f(2 * first, *args)
4
         # une fois qu'on a écrit la signature on a presque fini le travail
6
         # en effet on a isolé la fonction, son premier argument, et le reste
         # des arguments
         # il ne reste qu'à appeler f, après avoir doublé first
9
         return f(2*first, *args)
10
```

```
doubler_premier2 - Semaine 4 Séquence 8
     def doubler_premier2(f, first, *args, **keywords):
1
2
         équivalent à doubler_premier
3
         mais on peut aussi passer des arguments nommés
4
5
         # c'est exactement la même chose
6
         return f(2*first, *args, **keywords)
     # Complément - niveau avancé
     # ----
10
     # Il y a un cas qui ne fonctionne pas avec cette implémentation,
11
     # quand le premier argument de f a une valeur par défaut
12
     # *et* on veut pouvoir appeler doubler_premier
13
     # en nommant ce premier argument
14
15
     # par exemple - avec f=muln telle que définie dans l'énoncé
     #def muln(x=1, y=1): return x*y
17
18
     # alors ceci
19
     #doubler_premier2(muln, x=1, y=2)
20
     # ne marche pas car on n'a pas les deux arguments requis
21
     # par doubler_premier2
22
23
     # et pour écrire, disons doubler_permier3, qui marcherait aussi comme cela
24
     # il faudrait faire une hypothèse sur le nom du premier argument...
25
```

```
def validation2(f, g, argument_tuples):

"""

retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
qui indique si f(*tuple) == g(*tuple)

"""

# c'est presque exactement comme validation, sauf qu'on s'attend
# à recevoir une liste de tuples d'arguments, qu'on applique
# aux deux fonctions avec la forme * au lieu de les passer directement
return [f(*tuple) == g(*tuple) for tuple in argument_tuples]
```

```
🕳 RPCProxy - Semaine 5 Séquence 6 🕳
     # une troisième implémentation de RPCProxy
1
2
     class Forwarder(object):
3
          def __init__(self, rpc_proxy, function):
4
              self.function = function
5
              self.rpc_proxy = rpc_proxy
6
          # en rendant cet objet callable, on peut l'utiliser
          # comme méthode dans RPCProxy
8
          def __call__(self, *args):
9
              print "Envoi à {}\nde la fonction {} -- args= {}".\
10
                  format(self.rpc_proxy.url, self.function, args)
11
              return "retour de la fonction " + self.function
12
13
     class RPCProxy(object):
14
15
          def __init__(self, url, login, password):
16
              self.url = url
17
              self.login = login
18
              self.password = password
19
20
          def __getattr__ (self, function):
21
22
              Crée à la volée une instance de Forwarder
23
              correspondant à 'function'
24
25
              return Forwarder(self, function)
26
27
```

```
# un identificateur commence par une lettre ou un underscore
# et peut être suivi par n'importe quel nombre de
# lettre, chiffre ou underscore, ce qui se trouve être \w
# si on ne se met pas en mode unicode
regexp_pythonid = "[a-zA-Z_]\w*"
```

```
regexp_pythonid - Semaine 6 Séquence 6

# on peut aussi bien sûr l'écrire en clair
regexp_pythonid2 = "[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*"
```

```
# il faut commencer par exactement 2 underscores
# donc le caractère suivant doit être une lettre
# ensuite on peut mettre ce qu'on veut comme alphanumérique,
# mais avant les deux derniers underscores on ne peut pas avoir
# un underscore
# enfin pour traiter le cas où la partie centrale est réduite
# à un seul caractère, on met une option - avec ()?
# regexp_specials = "__[a-zA-Z](\w*[a-zA-Z0-9])?__"
```

```
regexp_url - Semaine 6 Séquence 6 ----
     # en ignorant la casse on pourra ne mentionner les noms de protocoles
1
     # qu'en minuscules
2
     i_flag = "(?i)"
3
4
     # pour élaborer la chaine (proto1|proto2|...)
     protos_list = ['http', 'https', 'ftp', 'ssh', ]
6
                 = "(?P<proto>" + "|".join(protos_list) + ")"
     protos
7
     # à l'intérieur de la zone 'user/password', la partie
9
     # password est optionnelle - mais on ne veut pas le ':' dans
10
     # le groupe 'password' - il nous faut deux groupes
11
     password
               = r"(:(?P<password>[^:]+))?"
12
13
     # la partie user-password elle-même est optionnelle
14
                 = r"((?P<user>\w+){password}@)?".format(**locals())
     user
15
16
     # pour le hostname on accepte des lettres, chiffres, underscore et '.'
17
     # attention à backslaher . car sinon ceci va matcher tout y compris /
18
                 = r''(?P<hostname>[\w\.]+)''
     hostname
19
     # le port est optionnel
21
                 = r"(:(?P<port>\d+))?"
22
     port
23
     # après le premier slash
24
                 = r"(?P<path>.*)"
     path
25
26
     # on assemble le tout
27
     regexp_url = i_flag + protos + "://" + user + hostname + port + '/' + path
```