



# Projektas “Biudžetas” I dalis

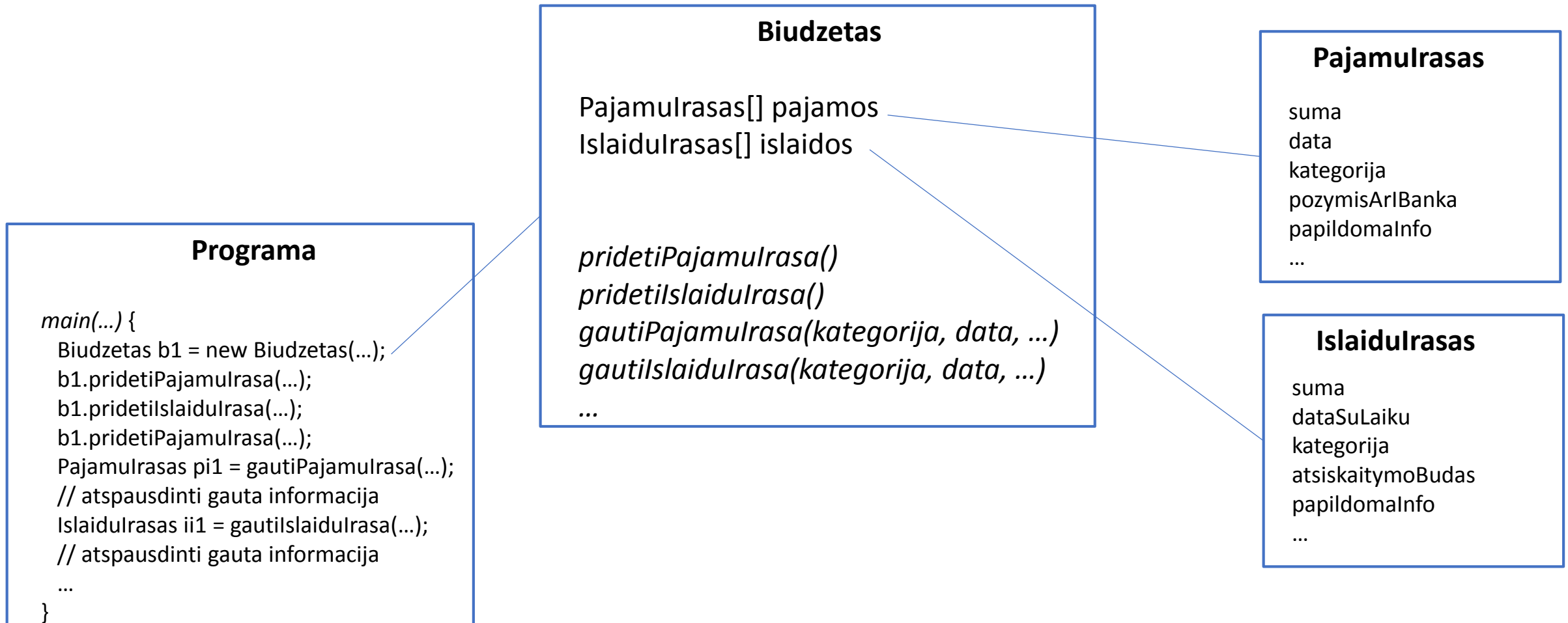
Martynas Mitrulevičius

# Užduotis

- Sukurti programą, kuri mokėtų saugoti pajamų ir išlaidų įrašus
- Pajamas ir išlaidas įveda vartotojas
- Dvi klasės **Pajamulrasas** ir **Islaidulrasas** saugo informaciją
- Klasė **Biudzetas** turi du masyvus:
  - `Pajamulrasas[] pajamos = new Pajamulrasas[100];`
  - `Islaidulrasas[] islaidos = new Islaidulrasas[100];`
- Klasė Programa turi metodą **main**. Šiame **main** metode sukuriamas **Biudzeto** objektas.

# Detaliau

Sukurti dvi klases: Pajamulrasas, Islaidulrasas. Šios dvi klasės apjungs pajamų, išlaidų informaciją. T.y. atliekant operaciją "įvesti pajamas" bus sukuriamas naujas Pajamulraso objektas, kuriame išsaugosime: [sumą], [kategorijos indeksą], [data], [požymį, ar pinigai gauti į banko sąskaitą], [papildomą informaciją]. Sukurtą objektą padėsime į pajamų masyvą. Analogiškai su išlaidomis... objekte išsaugo išlaidų operacijos susijusią informaciją: [suma], [kategorijos indeksas], [data su laiku], [atsiskaitymo būdas], [kokia banko kortele], [...]. Sukurtą objektą patalpinti į išlaidų masyvą.



Programą padaryti interaktyvia. Vartotojas turi turėti galimybę pasirinkti ką įvesti (pajamas/išlaidas), turi galėti gauti reikiamą informaciją kiek išleido ir gavo pajamų. Panašiai kaip užduotyje su tanku. Galima tam naudoti while ciklą.