

Jour 7 - Materialize



Job 00

Créez sur github un répertoire nommé "runtrackJs". Dans ce répertoire, créez un dossier "jour07". Pour chaque job, créez un dossier "jobXX" où XX est le numéro du job. N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'un job est avancé ou terminé et mettez des commentaires explicites lors de vos commits.

Job 00.9

Découvrez le site de https://materializecss.com/. Ensuite, explorez https://materializecss.com/. et enfin, lisez https://materializecss.com/.

Job 01

Créez un fichier **index.html** contenant les balises **HTML** de base (doctype, html, head, body). Dans votre body, créez un **header** avec une nav et un **footer** contenant une liste de **quatre liens** (Accueil, Inscription, Connexion et Rechercher). Ils doivent tous pointer vers votre page **index.html**.

Ajoutez une section avec un formulaire de création de compte contenant :



- Des inputs radios pour la civilité
- Des inputs de type text pour prénom, nom et adresse
- Des inputs de type email pour l'adresse email
- Des inputs de type password pour le mot de passe et sa validation
- Des checkbox pour choisir ses passions (informatique, voyages, sport, lecture)
- Un bouton pour valider le formulaire

Job 02

Reprenez votre fichier index.html. Incluez le CDN materialize.min.css, version 1.0.0. Sans utiliser de fichier css, ajouter des classes materialize à votre header de sorte qu'il soit coloré et aligné.

Job 03

Reprenez votre fichier **index.html**. Toujours sans utiliser de fichier CSS, ajouter des classes materialize à votre **footer** afin de le rendre coloré et aligné.

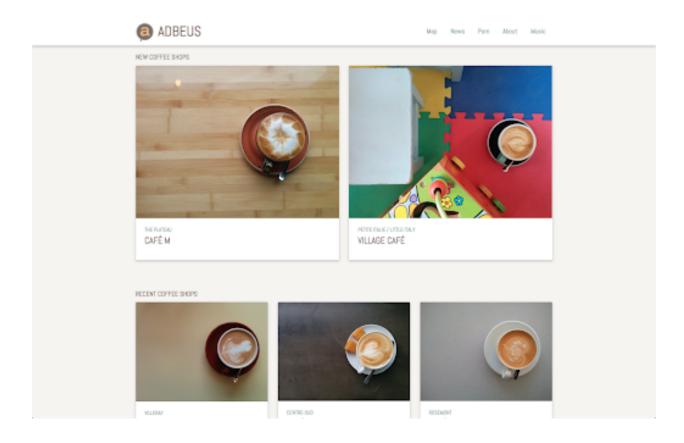
Job 04

Reprenez votre fichier **index.html**. Toujours sans utiliser de fichier CSS, ajouter des classes materialize à votre **formulaire** afin que son design soit **moderne**. Ajoutez également des **icônes** à chacun de vos inputs.



Job 05

En utilisant uniquement un index.html et materialize, développez votre version (thème au choix) de la page suivante. Il doit y avoir au moins un header qui contient un logo / des liens et un body qui contient des cartes de différentes tailles.



Compétences visées

→ Utiliser le framework Materialize



Rendu

Le projet est à rendre sur https://github.com/prenom-nom/runtrackJs.

Dossiers "jour07" -> "jobXX". Fichiers nommés index.html

Base de connaissances

- → <u>Documentation officielle</u>
- → Materialize CSS : Comment utiliser ce framework ?
- → Qu'est-ce qu'un CDN?