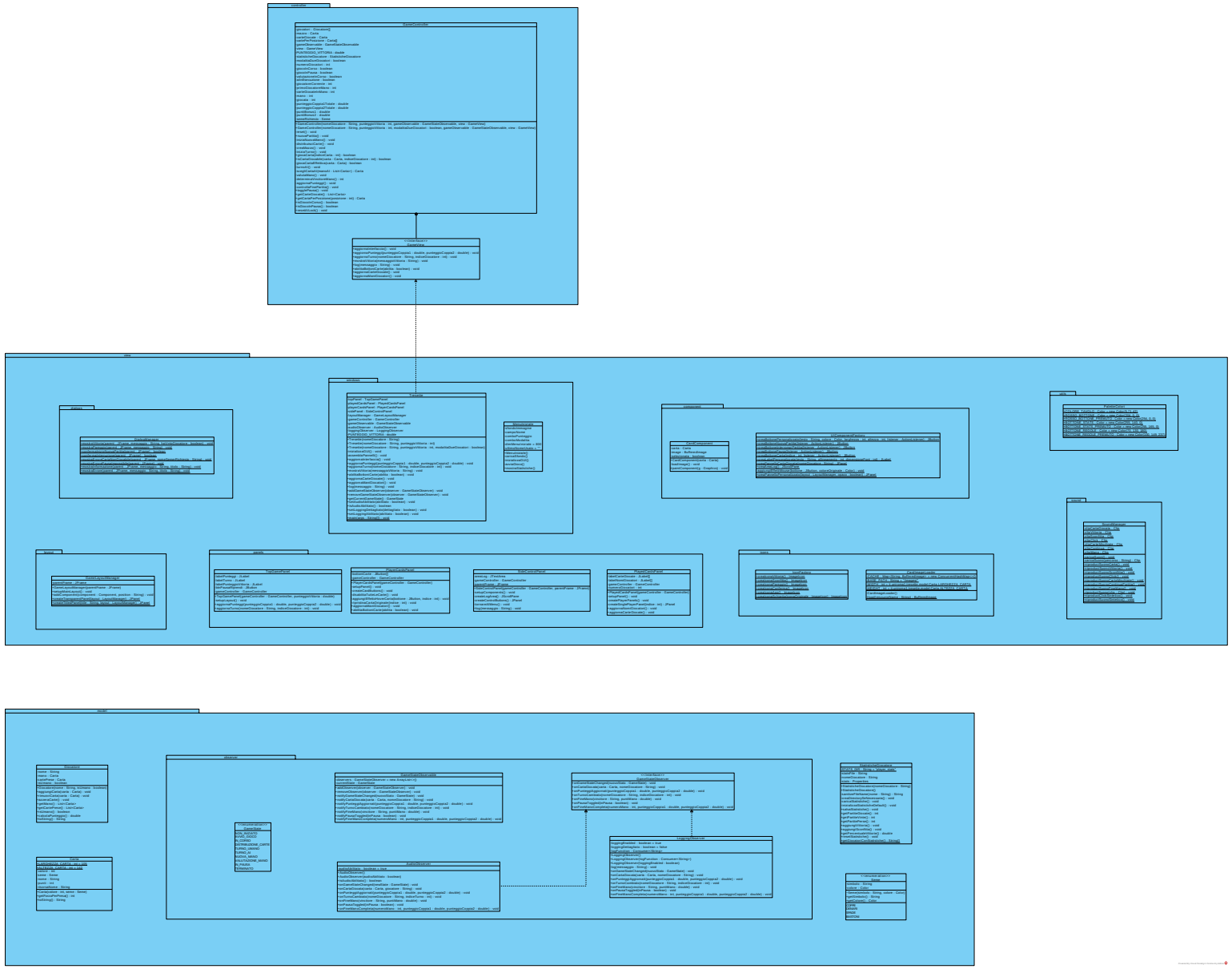
controller
GameController
giocatori : Giocatori[]
mazzo : Mazzo
carteDiscarte : Carta
cartePerPlotazione : Carta[]
gameObservable : GameStateObservable
view : GameView
PUNTEGGIO_VITTORIA : double
modalitaDuoObservable : BooleanObservable
modalitaDuoDisabilitata : boolean
numeroGiocatori : int
giocatoreCorrente : int
giocatorePausa : boolean
valutazioneInCorso : boolean
giocatoreVincitore : int
giocatoreCorrente : int
primoGiocatoreMano : int
numeroCapotreMano : int
mano : int
giornata : int
punteggioCoppa1Totale : double
punteggioCoppa2Totale : double
scoreBoard1 : double
scoreBoard2 : double
+GameController()
+GameController(numeroGiocatori : String, punteggioVittoria : int, gameObservable : GameStateObservable, view : GameView)
+GameController(numeroGiocatori : String, punteggioVittoria : int, modalitaDuoGiocatori : boolean, gameObservable : GameStateObservable, view : GameView)
+start() : void
+startNewMano() : void
+newMaxAzzBeto() : void
+dividiMazzoCarte() : void
+mischiaCarte() : void
+distribuisciCarte() : void
+giocaCartaGiocatoreCarta : int) : boolean
+giocaCartaBotGiocatoreCarta : Carta, indiceGiocatore : int) : boolean
+pausa() : void
+scegliCartaDiSeguito(: List<Carta>) : Carta
+valutaMano() : void
+aggiornaPunteggi(numeroMano) : int
+aggiornaPunteggi() : void
+aggiornaPunteggiTotali() : void
+getCarte() : Carta[]
+getCarteDiSeguito(: List<Carta>
+getCartaPerPiazzamento(posizione : int) : Carta
+getGiocatore() : Giocatore
+isGiocatorePausa() : boolean
+newMaxAzzBeto() : void
<<interface>>
GameObs
+aggiornaStatoGioco() : void
+aggiornaPunteggi(p1 : double, punteggioCoppa1 : double, p2 : double) : void
+aggiornaTurnoGiocatore(iGiocatore : String, indiceGiocatore : int) : void
+mostraMotivoMano(messaggioVittoria : String) : void
+log(messaggio : String) : void
+aggiornaPausa(isGiocatorePausa : boolean) : void
+aggiornaCarteGiocate() : void
+aggiornaMaxGiocatore() : void
view
utilities
DialogManager
+showInformationDialog(parent : JFrame, messaggio : String, titolo : String) : void
+showErrorDialog(parent : JFrame, messaggio : String) : void
+showWarningDialog(parent : JFrame, messaggio : String) : void
+showConfirmDialog(parent : JFrame, messaggio : String, titolo : String) : int
+showInputDialog(parent : JFrame, messaggio : String, titolo : String) : String
+showOptionDialog(parent : JFrame, messaggio : String, titolo : String, options : Object[], defaultOption : int) : int
windows
LoginWin
-mainPanel : TabbedMainPanel
-leftPanel : PlayerCardsPanel
-rightPanel : PlayerCardsPanel
-topPanel : BetControlPanel
-bottomPanel : GameInfoPanel
-gameController : GameController
-gameObservable : GameStateObservable
-loggingObserver : LoggingObserver
-loggingObserver : LoggingObserver
PUNTEGGIO_VITTORIA : double
+TrisWinGameGiocatore : String)
+TrisWinGameGiocatore : String, punteggioVittoria : int)
+TrisWinGameGiocatore : String, punteggioVittoria : int, modalitaDuoGiocatori : boolean)
+resetularizza() : void
+resetularizzaAll() : void
+aggiornaPunteggi() : void
+aggiornaPunteggiCoppa1 : double, punteggioCoppa2 : double) : void
+aggiornaTurnoGiocatore(iGiocatore : String, indiceGiocatore : int) : void
+aggiornaCarteGiocate() : void
+aggiornaMaxGiocatore() : void
+aggiornaMano() : void
+aggiornaPausa(isGiocatorePausa : boolean) : void
+aggiornaStatoGioco() : void
+aggiornaCarteGiocate() : void
+aggiornaMaxGiocatore() : void
+log(messaggio : String) : void
+mostraMotivoMano(messaggioVittoria : String) : void
+setGameStateObserver(observer : GameStateObserver) : void
+setLoggingObserver(observer : LoggingObserver) : void
+setCurrentGameState(c : GameState)
+setAutoGiocatore(isAutoGio : boolean) : void
+setLoggingEnabled(enabled : boolean) : void
+setLoggingToWindow(isWindow : boolean) : void
+setVisible(b : boolean) : void
MainWindowUtil
+showMessage(parent : Component, messaggio : String) : void
+showConfirmDialog(parent : Component, messaggio : String) : int
+showInputDialog(parent : Component, messaggio : String, titolo : String) : String
+showOptionDialog(parent : Component, messaggio : String, titolo : String, options : Object[], defaultOption : int) : int
panels
TopPlayerPanel
-cardPunteggi : JLabel
-labelTurno : JLabel
-labelPunteggio : JLabel
-btnPausaRipresa : JButton
-gameController : GameController
+TopPlayerPanel(gameController : GameController, punteggioVittoria : double)
+setTurnoGiocatore(nome : String)
+aggiornaPunteggi(punteggioCoppa1 : double, punteggioCoppa2 : double) : void
+aggiornaTurnoGiocatore(iGiocatore : String, indiceGiocatore : int) : void
BetControlPanel
-mainGroupLayout : GroupLayout
-gameController : GameController
-loggingObserver : LoggingObserver
+BetControlPanel(gameController : GameController)
+initUI() : void
+setBetCardEnabled(b : boolf)
+setBetCardEnabled(b : boolf)
+loggingEffettuaCartaGiocatore : JButton, indice : int) : void
+gestisciCartaGiocata(indice : int) : void
+setPausaRipresa() : void
+setAbilitazioneCarteGioca : boolean) : void
BottomControlPanel
-mainGroupLayout : GroupLayout
-gameController : GameController
-lblPlayerCardsPanelLogicaController : GameController)
+initUI() : void
+setBetCardEnabled(b : boolf)
+setBetCardEnabled(b : boolf)
+loggingEffettuaCartaGiocatore : JButton, indice : int) : void
+gestisciCartaGiocata(indice : int) : void
+setPausaRipresa() : void
+setAbilitazioneCarteGioca : boolean) : void
PlayerCardsPanel
-mainCardsGroupLayout : JLabel[]
-labelTitolo : JLabel[]
-gameController : GameController
-currentGiocatore : int
-gameObservable : GameStateObservable
+PlayerCardsPanel(gameController : GameController)
+initUI() : void
+updateCardsPanel() : void
+updateTitleLabel() : void
+updateCardsPanelGiocatore(iGiocatore : int) : void
+updateCardsPanelGiocatore() : void
+setCurrentGiocatore(iGiocatore : int) : void
+setCurrentGiocatore() : int
+setAbilitazioneCarteGioca : boolean) : void
+setAbilitazioneCarteGioca() : boolean
+setLoggingToWindow(isWindow : boolean) : void
+setVisible(b : boolf) : void
dialogs
ConfirmationDialog
-isConfirmed : boolean
+ConfirmationDialog(parent : JFrame, messaggio : String, titolo : String)
+isConfirmed() : boolean
+setConfirmed(b : boolean) : void
+showDialog() : void
+dispose() : void
+main(args : String[]) : void
+initComponents() : void
+btnOkActionPerformed(evt : java.awt.event.ActionEvent) : void
+btnCancelActionPerformed(evt : java.awt.event.ActionEvent) : void
+closeDialog(evt : java.awt.event.WindowEvent) : void
+closeDialog() : void
+getCancelBtn() : JButton
+getOkBtn() : JButton
+getMessaggio() : JLabel
+getTitolo() : JLabel
+setMessaggio(messaggio : String) : void
+setTitolo(titolo : String) : void