

ETON

1. Créer l'application Eton

A. Dans le fichier `eton/social/settings.py`

On installe l'application "Eton" dans les paramètres de Django.

```
INSTALLED_APPS = [  
    'django.contrib.admin',  
    'django.contrib.auth',  
    'django.contrib.contenttypes',  
    'django.contrib.sessions',  
    'django.contrib.messages',  
    'django.contrib.staticfiles',  
    'eton',  
]
```

B. Dans le fichier `eton/social/urls.py`

On crée le lien ***eton/eton/urls.py*** afin de lier tous les liens du projet ensemble dans le pattern.

1. De tous les urls de Django, on importe tous les urls inclus (***include***) du fichier ***eton/eton/urls.py***.
2. Dans le pattern (requête = aucune donc ' ', fonction = ***eton/eton/urls.py***, nom de la fonction = ***eton.urls***),

```
from django.contrib import admin  
from django.urls import path, include  
  
urlpatterns = [  
    path('admin/', admin.site.urls),  
    path('', include('eton.urls')),  
]
```

C. Dans le fichier `eton/eton/urls.py`

On crée un fichier ***urls.py*** dans le dossier ***eton/eton***.

1. De tous les urls de Django, on importe les ***path***.
2. De tout le projet (.), on importe les ***views*** (du fichier ***eton/eton/views.py***).

3. Dans le pattern (requête = aucune donc ' ', fonction = **views.home** (dans le fichier views.py), nom de la fonction = **home**),

→ **Ce sera la page d'accueil**

```
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
    path('', views.home, name="home"),
]
```

D. Dans le fichier eton/eton/views.py

1. On définit (fonction **def**) la page d'accueil dans la base de données.
2. La base de données nous renvoie (**return**) vers le rendu de la requête (**render(request)**) c'est à dire la page d'accueil du site (**'home.html'**).

```
from django.shortcuts import render

def home(request):
    return render(request, 'home.html', {})
```

E. Dans le dossier eton/eton/templates

1. On crée un dossier **templates** dans le dossier **eton/eton**.
2. On crée la page html de la page d'accueil du site **home.html** dans le dossier **eton/eton/templates**.

```
<h1>Hello World</h1>
```

3. On crée le fichier html de base (la structure du site) **base.html** dans le dossier **eton/eton/templates**.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Eton</title>
  </head>
  <body>

    {%block content%}
```

```
{%endblock%}  
  
</body>  
</html>
```

F. Lier avec un fichier .css aux pages html

1. Dans le fichier **eton/social/settings.py**, on ajoute le réglage **STATICFILES_DIRS** qui consiste à définir les emplacements supplémentaires dans l'application "Staticfiles".

N.B.: Vérifier que 'django.contrib.staticfiles' est bien installé dans le fichier settings.py

```
STATIC_URL = 'static/'  
STATICFILES_DIRS = [BASE_DIR / "static"]
```

2. On crée le fichier **style.css** dans le dossier **css** dans le dossier **static** dans le dossier du projet **eton**.

→ L'url : <eton/static/css/style.css>

3. Dans le fichier **eton/eton/templates/base.html**, on ajoute le chargement du fichier **{% load static %}** tout en haut et on lie les deux fichiers par la balise **<link>**.

```
{% load static %}  
<!DOCTYPE html>  
<html lang="fr" dir="ltr">  
  <head>  
    <meta charset="utf-8">  
    <title>Eton</title>  
    <link rel="stylesheet" href="{% static 'css/style.css' %}">  
  </head>  
  <body>  
  
    {% block content %}  
    {% endblock %}  
  
  </body>  
</html>
```