## 7. Les formumaires.

Les **formulaires** nous permettent d'accepter les entrées des utilisateurs, comme un nom d'utilisateur et un mot de passe ! Nous utilisons la balise <form> pour définir un formulaire.

```
<form>
  Identifiant :<br/>
  <input type="text" name="pseudo"><br/>
  Mot de passe :<br/>
  <input type="text" name="motdepasse">
  </form>
```

Le tag <input> est l'élément de formulaire de base. Comme la balise image, la balise input est une **balise vide** (empty tag).

```
<form>
    <input type="text" name="numero_de_telephone">
    </form>
```

Nous utilisons l'attribut **type** pour spécifier le type d'entrée du champ.

```
<form>
  <input type="text" name="pseudo">
  <input type="date" name="anniversaire">
  </form>
```

Chaque entrée (input) devrait avoir un attribut de name, puisque nous l'utilisons pour identifier chaque entrée lorsque l'utilisateur soumet le formulaire.

```
<form>
  <input type="date" name="anniversaire">
  </form>
```

L'utilisation du type "password" masque le texte lorsque les utilisateurs saisissent des informations sensibles.

```
<form>
  <input type="password" name="secret_code">
  </form>
```

7. Les formumaires. 1

Les **zones de texte** (textarea) donnent aux utilisateurs de l'espace pour des entrées de texte plus longues et acceptent plusieurs lignes de texte. Définissez la taille en utilisant les attributs lignes et cols. Le texte entre les balises d'ouverture et de fermeture sera la valeur par défaut.5

```
<textarea name="histoire" row="5" cols="50">
   C'est une nuit noire et orageuse...
</textarea>
```

Le type d'entrée submit crée un bouton pour que les utilisateurs soumettent leurs réponses. L'attribut **value** permet de mettre des mots sur le bouton.

```
<form>
  <input type="text" name="pseudo">
  <input type="date" name="anniversaire">
  <input type="submit" value="Se connecter">
  </form>
```

Les boutons radio affichent les commandes sélectionnables. Nous donnons à chaque option une valeur en utilisant l'attribut **value**.

```
<form>
Veux-tu des bonbons ?<br/>
<input type="radio" name="bonbon" value="oui">Oui !
<input type="radio" name="bonbon" value="non">Non
</form>
```

Les cases à cocher sont similaires aux boutons radio; la différence est que les utilisateurs peuvent en choisir plusieurs en même temps!

```
<form>
  Quel film aimes-tu ?<br/>
  <input type="checkbox" name="action" value="action">Action<br/>
  <input type="checkbox" name="drama" value="drama">Drama<br/>
  <input type="checkbox" name="comedy" value="action">Comedy<br/>
  </form>
```

Nous pouvons créer une liste déroulante en utilisant la balise <select>.

7. Les formumaires. 2

```
<form>
  Aimes-tu les bonbons ?<br/>
  <select name="bonbon">
      <option value="oui">Oui !</option>
      <option value="non">Non !</option>
  </select>
</form>
```

Pour les formes longues, il est utile de grouper les entrées liées à l'aide de l'élément **fieldset**. Nous pouvons alors intituler le fieldset en utilisant la balise <<u>legend</u>>.

```
<form>
  <fieldset>
    <legend>Se connecter :</legend>
    Pseudo<input type="text" name="pseudo"><br/>
    Password<input type="password" name="motdepasse">
    </fieldset>
  </form>
```

Envoyer un formulaire est inutile si nous ne faisons rien de l'entrée. L'attribut **action** du formulaire lui indique où envoyer les données.

```
<form action="form_handler.php">
    Numero de telephone<br/>
    <input type="text" name="numerodetelephone">
    <input type="submit" value="Envoyer">
    </form>
```

7. Les formumaires. 3