

Aurel Elviolita Putri

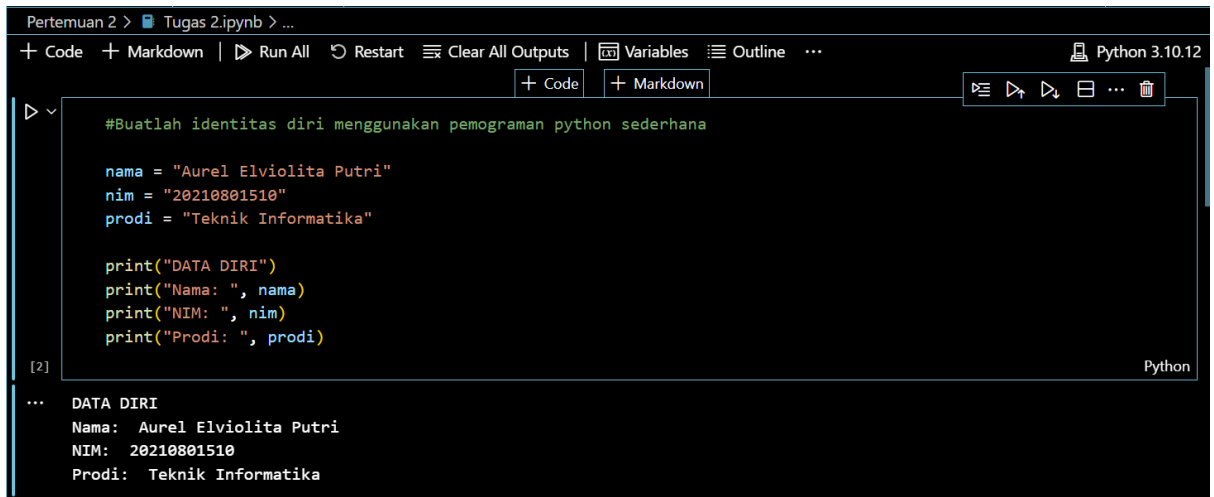
20210801510

Machine Learning

Link: <https://github.com/Aurelviolita/machinelearning>

1. Buatlah identitas diri menggunakan pemograman python sederhana

Jawab:



The screenshot shows a Jupyter Notebook interface with a dark theme. The title bar indicates 'Pertemuan 2 > Tugas 2.ipynb > ...'. The top toolbar includes buttons for '+ Code', '+ Markdown', 'Run All', 'Restart', 'Clear All Outputs', 'Variables', 'Outline', and a Python version indicator 'Python 3.10.12'. The code editor contains the following Python code:

```
#Buatlah identitas diri menggunakan pemograman python sederhana

nama = "Aurel Elviolita Putri"
nim = "20210801510"
prodi = "Teknik Informatika"

print("DATA DIRI")
print("Nama: ", nama)
print("NIM: ", nim)
print("Prodi: ", prodi)
```

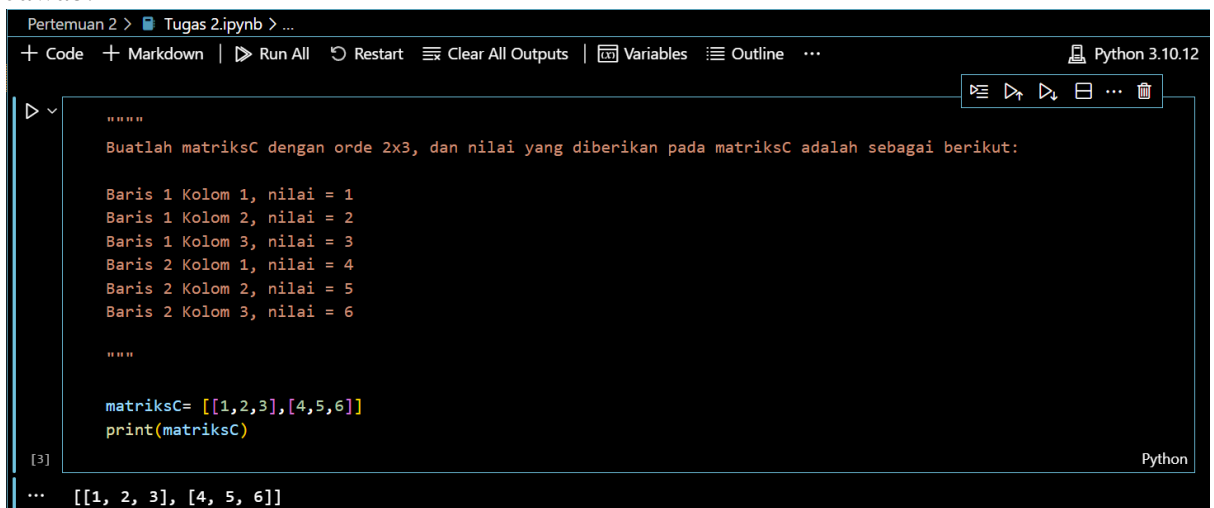
The output area shows the result of running the code:

```
[2] ... DATA DIRI
      Nama:  Aurel Elviolita Putri
      NIM:   20210801510
      Prodi: Teknik Informatika
```

2. Buatlah matriksC dengan orde 2x3, dan nilai yang diberikan pada matriksC adalah sebagai berikut:

- Baris 1 Kolom 1, nilai = 1
- Baris 1 Kolom 2, nilai = 2
- Baris 1 Kolom 3, nilai = 3
- Baris 2 Kolom 1, nilai = 4
- Baris 2 Kolom 2, nilai = 5
- Baris 2 Kolom 3, nilai = 6

Jawab:



The screenshot shows a Jupyter Notebook interface with a dark theme. The title bar indicates 'Pertemuan 2 > Tugas 2.ipynb > ...'. The top toolbar includes buttons for '+ Code', '+ Markdown', 'Run All', 'Restart', 'Clear All Outputs', 'Variables', 'Outline', and a Python version indicator 'Python 3.10.12'. The code editor contains the following Python code:

```
"""
Buatlah matriksC dengan orde 2x3, dan nilai yang diberikan pada matriksC adalah sebagai berikut:

Baris 1 Kolom 1, nilai = 1
Baris 1 Kolom 2, nilai = 2
Baris 1 Kolom 3, nilai = 3
Baris 2 Kolom 1, nilai = 4
Baris 2 Kolom 2, nilai = 5
Baris 2 Kolom 3, nilai = 6

"""

matriksC= [[1,2,3],[4,5,6]]
print(matriksC)
```

The output area shows the result of running the code:

```
[3] ... [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
```

3. Buatlah matriks dengan orde 3x2, dengan nilai adalah:

- Baris 1 Kolom 1, nilai = 2
- Baris 1 Kolom 2, nilai = 2
- Baris 2 Kolom 1, nilai = 2
- Baris 2 Kolom 2, nilai = 2
- Baris 3 Kolom 1, nilai = 2
- Baris 3 Kolom 2, nilai = 2

Jawab:

```
Pertemuan 2 > Tugas 2.ipynb > ...
+ Code + Markdown | ▶ Run All ↺ Restart ≡ Clear All Outputs | 📄 Variables ≡ Outline ... Python 3.10.12

"""
Buatlah matriks dengan orde 3x2, dengan nilai adalah:

Baris 1 Kolom 1, nilai = 2
Baris 1 Kolom 2, nilai = 2
Baris 2 Kolom 1, nilai = 2
Baris 2 Kolom 2, nilai = 2
Baris 3 Kolom 1, nilai = 2
Baris 3 Kolom 2, nilai = 2

"""

matriks = [[2,2],[2,2],[2,2]]
print(matriks)

[4] Python

... [[2, 2], [2, 2], [2, 2]]
```

4. Importlah library Numpy

```
import numpy as np
```

Dengan memanfaatkan library numpy Buatlah matriks dengan menggunakan Library Numpy dengan panjang elemen adalah 32 dan matriks memiliki orde 4x8.

Jawab:

```
Pertemuan 2 > Tugas 2.ipynb > ...
+ Code + Markdown | ▶ Run All ↺ Restart ≡ Clear All Outputs | 📄 Variables ≡ Outline ... Python 3.10.12

#Importlah library Numpy

import numpy as np

[ ] Python

+ Code + Markdown

▶ ~ """
Dengan memanfaatkan library numpy Buatlah matriks dengan menggunakan Library Numpy dengan panjang elemen adalah 32
dan matriks memiliki orde 4x8

"""

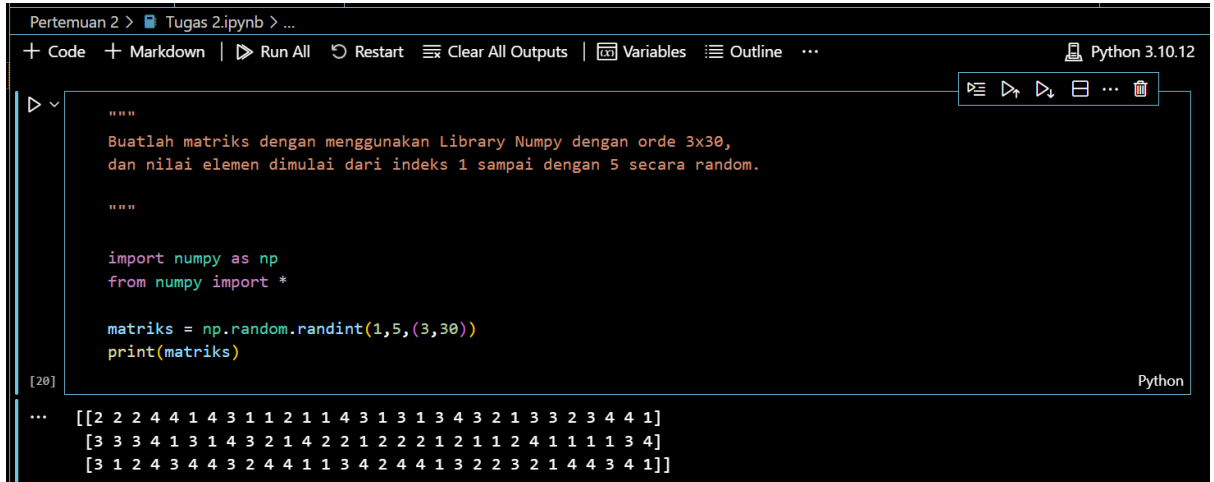
from numpy import *
matriks = range(32)
matriks = reshape(matriks, (4,8))
print(matriks)

[5] Python

... [[ 0  1  2  3  4  5  6  7]
 [ 8  9 10 11 12 13 14 15]
 [16 17 18 19 20 21 22 23]
 [24 25 26 27 28 29 30 31]]
```

5. Buatlah matriks dengan menggunakan Library Numpy dengan orde 3x30, dan nilai elemen dimulai dari indeks 1 sampai dengan 5 secara random.

Jawab:



The screenshot shows a Jupyter Notebook interface. The top bar indicates the file is 'Pertemuan 2 > Tugas 2.ipynb'. The toolbar includes buttons for Code, Markdown, Run All, Restart, Clear All Outputs, Variables, Outline, and a Python version indicator (Python 3.10.12). The code cell contains a docstring, imports for numpy, and a command to generate a 3x30 matrix of random integers between 1 and 5. The output cell shows the resulting matrix as a list of three rows, each containing 30 integers.

```
"""
Buatlah matriks dengan menggunakan Library Numpy dengan orde 3x30,
dan nilai elemen dimulai dari indeks 1 sampai dengan 5 secara random.
"""

import numpy as np
from numpy import *

matriks = np.random.randint(1,5,(3,30))
print(matriks)
```

```
[20] Python
```

```
... [[2 2 2 4 4 1 4 3 1 1 2 1 1 4 3 1 3 1 3 4 3 2 1 3 3 2 3 4 4 1]
      [3 3 3 4 1 3 1 4 3 2 1 4 2 2 1 2 2 2 1 2 1 1 2 4 1 1 1 1 3 4]
      [3 1 2 4 3 4 4 3 2 4 4 1 1 3 4 2 4 4 1 3 2 2 3 2 1 4 4 3 4 1]]
```