



Gestion de performances de coureurs

Quentin Le Guennec

Lycée Pierre Méchain Laon

8 mars 2014

① Présentation

Sommaire

Introduction

Travail effectué

Objectif du système

② Analyse UML

Use cases

Class

Sequence

Naming utilisé

dbDial Classe qui gère les dialogues avec la base de données

CodeReader Lecteur de code barre pour identifier un adhérent grâce à sa carte.

RFIDReader Lecteur de badges par RFID pour attribuer à un coureur un ID

Portique Lecteur de badges par RFID qui permet de notifier le passage d'un coureur

Michel Désigne un participant, Adhérent ou non

Participants au projet

Quentin Le Guenneq site web et de la base de données, aide générale

Classes CodeReader

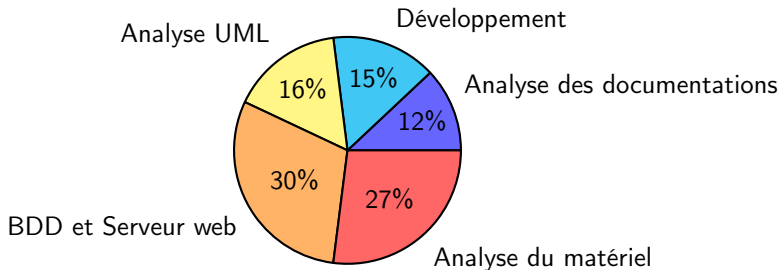
Bastien Kopka design du site web, analyse des documentations

Classes Portique, RFIDReader

Léo David analyse des documentations

Classes Portique, RFIDReader

Répartition du temps



Au total : Environ 70 heures

Objectif du système

- Gérer le déroulement d'une course automatiquement
- Enregistrer les performances des coureurs
- Présenter sur un support de son choix les performances d'un coureur

Diagramme de cas d'utilisation

Présentation

Sommaire
Introduction
Travail
effectué
Objectif du
système

Analyse UML

Use cases
Class
Sequence

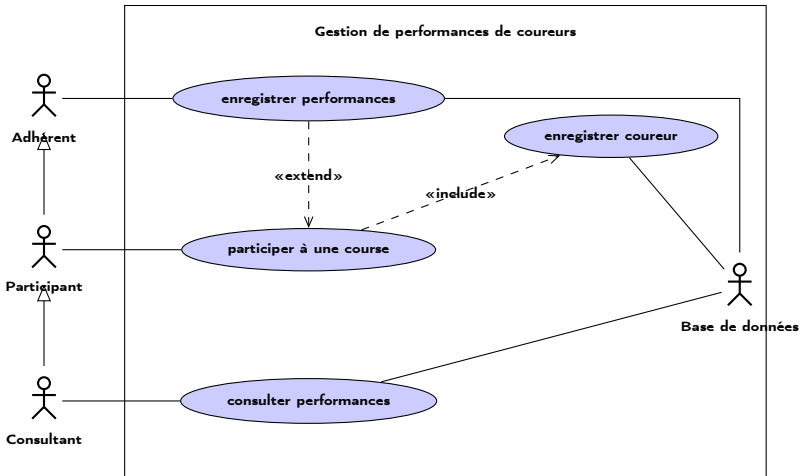


Diagramme de classes

Gestion des coureurs

Gestion des coureurs

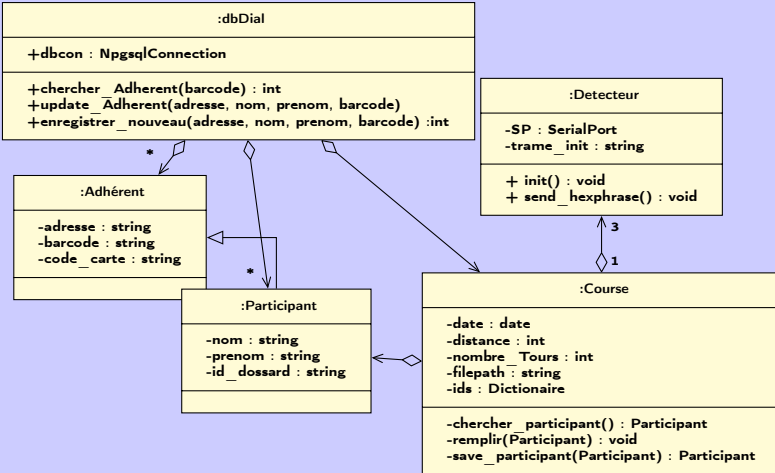


Diagramme de séquence

Présentation

Sommaire

Introduction

Travail
effectué

Objectif du
système

Analyse UML

Use cases

Class

Sequence

