



## Gestion de performances de coureurs

Quentin Le Guennec

<http://github.com/AureoleMoka/gpc.git>

Lycée Pierre Méchain Laon

8 mars 2014

## 1 Présentation

- Sommaire
- Introduction
- Travail effectué

## 2 Analyse UML

- Use cases
- Class
- Sequence

## 3 Conclusion

- Fonctionnalités présentes
- Difficultés rencontrés
- Avantages du système
- Améliorations possibles

# Objectif du système

## Objectifs

- Gérer le déroulement d'une course automatiquement
- Enregistrer les performances des coureurs
- Présenter sur un support de son choix les performances d'un coureur

# Naming utilisé

## Naming

**dbDial** Classe qui gère les dialogues avec la base de données

**CodeReader** Lecteur de code barre pour identifier un adhérent grâce à sa carte.

**RFIDReader** Lecteur de badges par RFID pour attribuer à un coureur un ID

**Portique** Lecteur de badges par RFID qui permet de notifier le passage d'un coureur

**Michel** Désigne un participant, Adhérent ou non

# Prérequis

## Software nécessaire

Un browser

Pour afficher les performances

Un serveur de base de données

Pour stocker les informations des adhérents

Le client

Actuellement développé en C#

## Hardware nécessaire

Deux lecteur RFID

Un pour attribuer un badge à un participant et un portique RFID

Un lecteur de code barre

Pour identifier les adhérents grâce à leur carte

# Participants au projet

## Quentin Le Guennec

site web et de la base de données, aide générale

*Classes* CodeReader, dbDial

## Bastien Kopka

design du site web, analyse des documentations

*Classes* Portique, RFIDReader

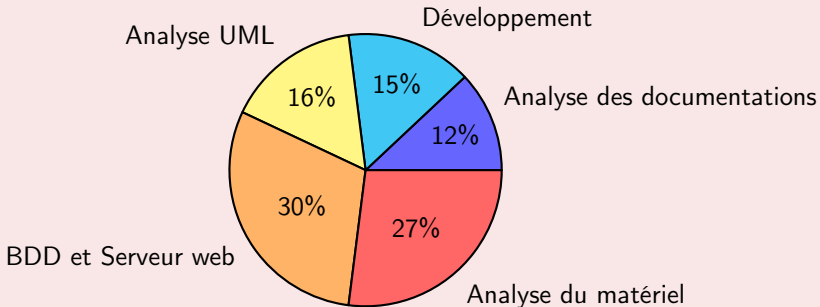
## Léo David

analyse des documentations

*Classes* Portique, RFIDReader

# Répartition du temps

## Temps



Au total :

Environ 70 heures

# Sommaire

## 1 Présentation

- Sommaire
- Introduction
- Travail effectué

## 2 Analyse UML

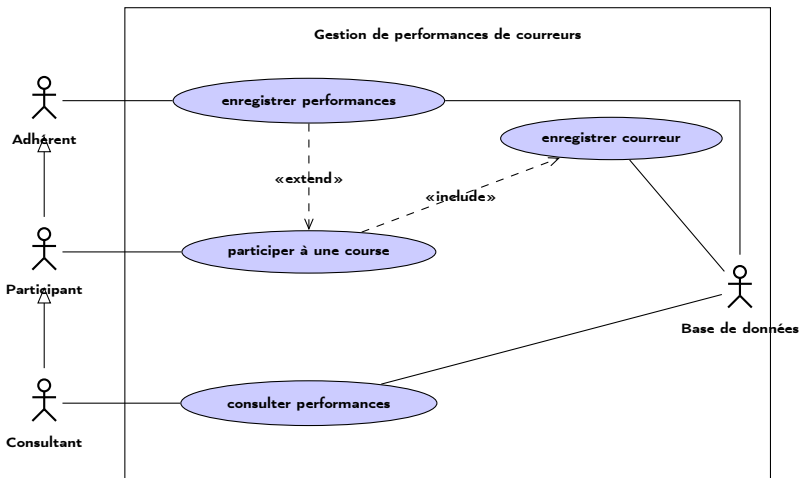
- Use cases
- Class
- Sequence

## 3 Conclusion

- Fonctionnalités présentes
- Difficultés rencontrés
- Avantages du système
- Améliorations possibles

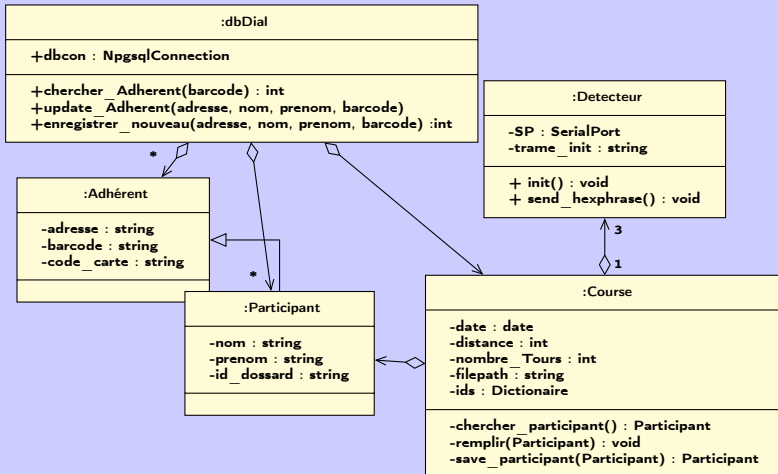


# Diagramme de cas d'utilisation



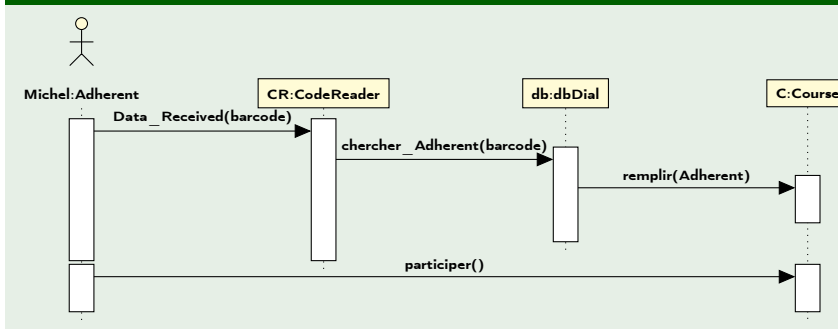
## Gestion de performances de coureurs

## Gestion des coureurs



# Diagramme de séquence

## Michel est un adhérent



# Sommaire

## 1 Présentation

- Sommaire
- Introduction
- Travail effectué

## 2 Analyse UML

- Use cases
- Class
- Sequence

## 3 Conclusion

- Fonctionnalités présentes
- Difficultés rencontrés
- Avantages du système
- Améliorations possibles

# Fonctionnalités présentes

## Fonctionnalités

- Identification des adhérents sur le serveur
- Détection des puces RFID
- Détection des codes barre
- Consultation des performances

# Difficultés rencontrés

## Difficultés

- Documentation peu claire
- Pour une raison inconnue, le lecteur de badges répondait très lentement
- L'ordinateur ARM sur lequel était installé le serveur calculait lentement
- Le portique semblait défectueux

# Avantages du système

## Avantages

- Le système est entièrement modulable
- Facilités de déploiement

# Améliorations possibles

## Améliorations

- Le serveur présente des failles
- La fonctionnalité qui permet de notifier un passage n'est pas terminée