

Spielgenres:

Überlege, welche technischen Anforderungen in den verschiedenen Genres jeweils wichtig sind, also z. B. hohe Grafikqualität oder gute Physiksimulation usw. Stelle eine Übersicht von mindestens 5 Genres und ihrer Anforderungen zusammen. Versuche, die Anforderungen zu begründen.

Shooter: hohe Graphikqualität (oder außergewöhnlicher Grafikstyle) um sich von ähnlichen Shootern abzuheben
gute Hitboxen, da Spieler sonst schnell frustriert sein können

Fighting Games: das Spiel muss möglichst schnell und flüssig auf Eingaben des Spielers reagieren

Textadventures: Braucht keine guten Grafiken, da es nur über Text funktioniert
graphik-Adventures

MOBA und MMORPG: schnelle und stabile Server

Simulatoren: hoher Realismusgrad, abhängig was simuliert wird, sind andere Aspekte wichtiger,