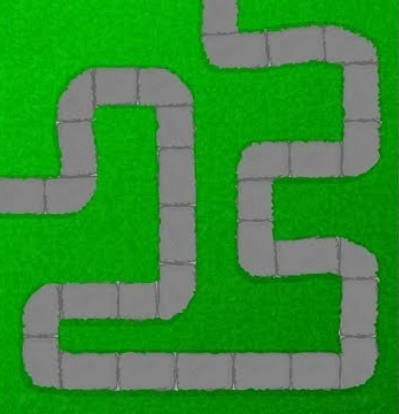
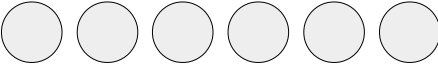
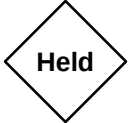
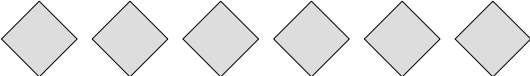


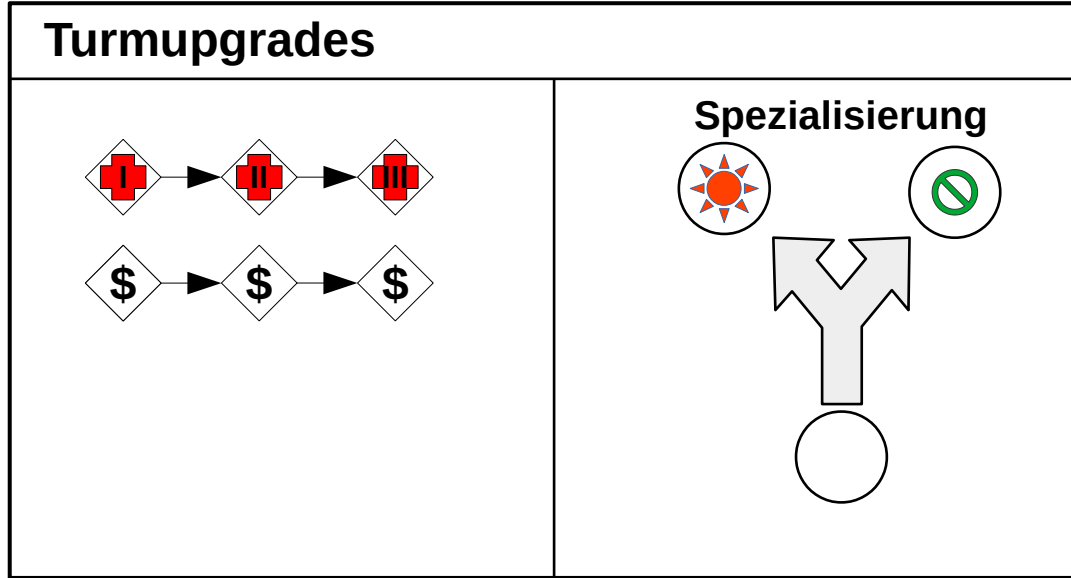
- Gegner laufen auf die Basis zu und greifen sie an bis sie zerstört werden
- Der Spieler kann Türme platzieren um Gegner aufzuhalten
- Ein Held der im Verlauf stärker wird, jedoch auch von Gegner angegriffen und zerstört werden kann

Levelauswahl

| | |
|--|---|
| <p>Level: 1</p>  | <p>Ausgewählte Türme:</p> <div data-bbox="683 487 1123 551"></div> <div data-bbox="687 557 815 681"></div> <p>Modifier:</p> <div data-bbox="683 764 1215 840"></div> |
|--|---|

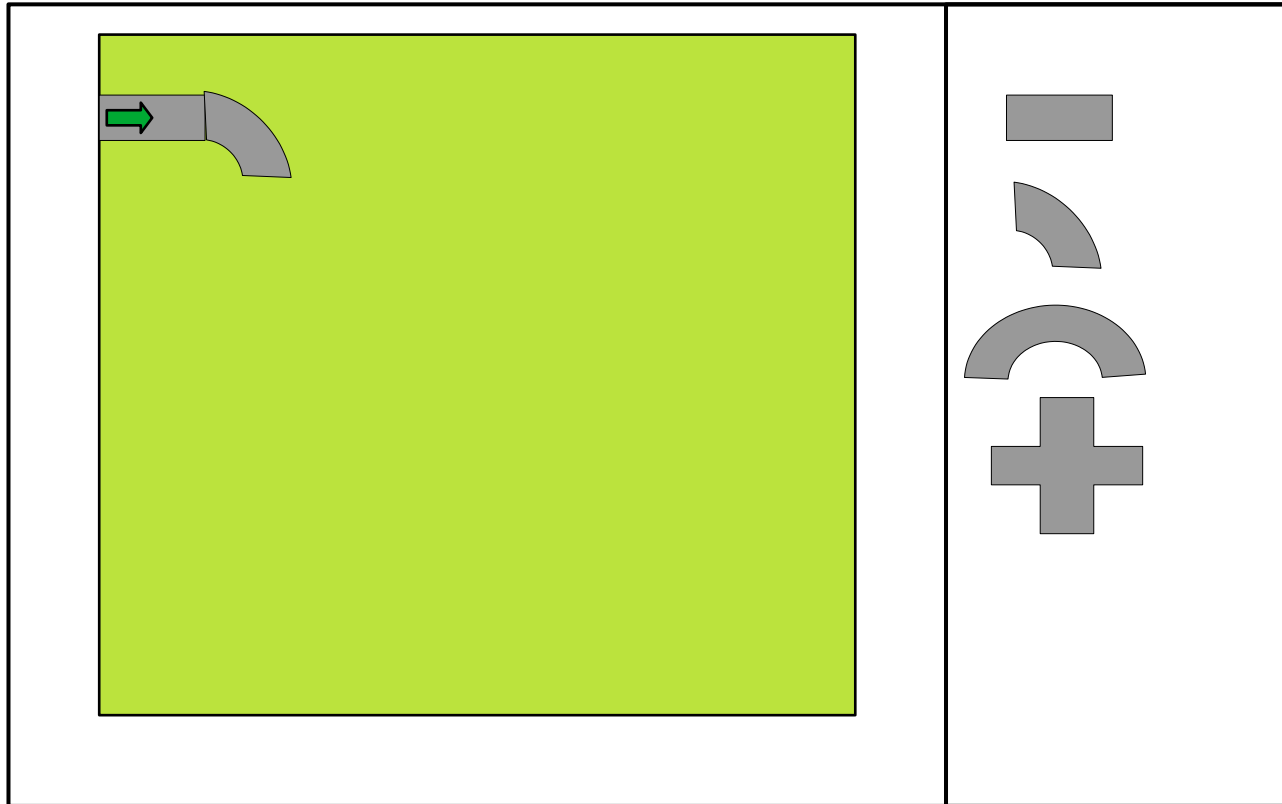
- Man kann nur eine bestimmte Anzahl an Türmen mitnehmen
- Man kann Modifier auswählen um das Level schwerer zu machen

Verbesserung von Einheiten



- Upgrades für Türme
 - Mehr Schaden, weniger Kosten, höheres Angriffstempo, etc.
- Spezialisierungen für Türme:
 - z.B. Fokus auf Single-Target oder Fokus auf AoE

Leveleditor



- **Leveleditor zur freien Streckenerstellung**
- **Gegnerwellen modifizieren:**
 - **Größerer Schwierigkeitsanstieg, schnellere Gegner, mehr Spezialgegner**