

NIER: Automata

Nimm Dein **Lieblingsspiel aus Aufgabe 1** und untersuche, in welcher Form die **8 "Game Pleasures"** nach der **Taxonomie von LeBlanc** in diesem Spiel umgesetzt werden.

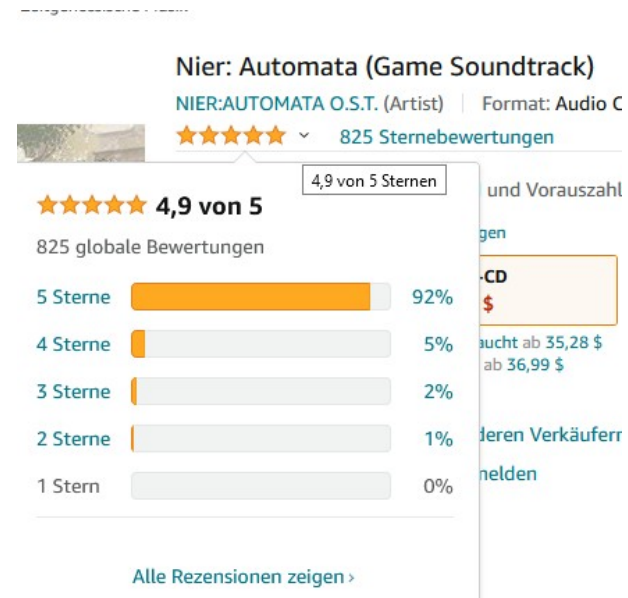
Beantworte außerdem: **Welche Elemente** des Spiels sind **für welche Spielspaßfaktoren** verantwortlich und wie wird dies im Spiel umgesetzt? Fasse die Ergebnisse in Form einer kleinen **Präsentation** zusammen.

Fertige **für jedes Game Pleasure maximal 2 Folien** mit **Stichpunkten** und **Bildern (Screenshots)** an. Bilder sind nicht bei jedem Game Pleasure nötig, wenn du keine findest.

Solltest Du außerdem meinen, dass ein Game Pleasure nicht auf Dein Spiel zutrifft, so begründe dies bitte.

Sensation

- Und gut ästhetisch gut designte Welt
 - Überwachsende Ruinen
 - Farbenfroher Vergnügungspark
 - Grau-düstere Gebiete
- Musik komponiert von Keiichi Okabe



Fantasy

- Spielt in einer post-apokalyptischen Zukunft auf einer Welt die der Erde ähnlich ist.



Narrative

- Im Verlauf des Spieles wechselt der Character den man spielt, so kann man die Story aus verschiedenen Sichtweisen sehen
- Dadurch erfährt der Spieler auch Details die die Ereignisse in ein ganz anderes Licht rücken

Challenge

- Es gibt verschiedene Schwierigkeiten damit der Spieler entscheiden kann wie sehr er gefordert werden will



Fellowship

- Kein direktes Interagieren mit anderen Spielern
- Man kann die „Leichen“ anderer Spieler finden und plündern/reparieren
- Man kann Nachrichten mit seiner „Leiche“ hinterlassen



Fellowship

- Mehrere NPCs



- (Spoiler):
Spieler die ihren Spielstand am Ende geopfert haben
helfen einem in der letzten Sequenz

Discovery

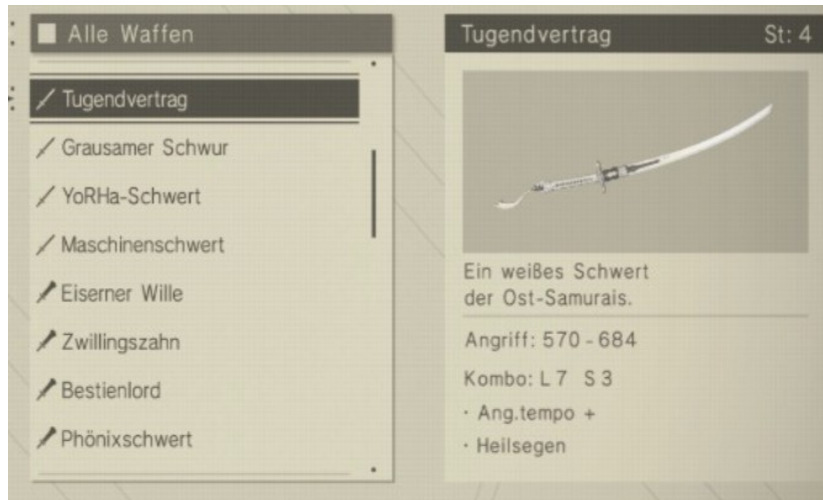
Ende: A B C D E M R T U W

■ Archive	73 %
■ Einheitendaten	88 %
■ Tutorials	100 %
■ Waffengeschichten	97 %
■ Bilderbücher	100 %
■ Fischlexikon	48 %
■ Roman	100 %

- 26 verschiedene Endings die der Spieler erreichen kann
- Man kann beim spielen viele Sachen entdecken, beispielsweise Logs die die Vergangenheit der Welt erläutern, mehr Infos zu sachen geben, etc
- Geheime Bosse



Expression



- Verschiedene Waffentypen mit jeweils mehreren Waffen
- Verschiedene „Plugin-Chips“ mit denen man seinen Spielstil anpassen kann: Mehr Schaden, Verteidigung, etc
- Accessoires mit denen man den Character ausrüsten kann, die keinen Einfluss auf das Spiel haben



Submission

- Bringt einen dazu weiterzuspielen da man mehr über die Welt wissen will und wie das Ende aussieht?

- Sensation: (letzter Zugriff: 21.11.2020 15:50)
 - <https://www.pcgames.de/screenshots/1020x/2017/03/Nier-Automata-4-pc-games.jpg><https://www.pcgames.de/screenshots/1020x/2017/03/Nier-Automata-6-pc-games.jpg> <https://www.pcgames.de/Nier-Automata-Spiel-56297/Tests/Review-1222530/galerie/2711662/>
 - Amazon Rezension: (letzter Zugriff: 21.11.2020 15:50)
<https://www.amazon.com/Nier-Soundtrack-NIER-AUTOMATA-S-T/dp/B01N7TGP1L>
 - Fantasy
 - Narrative
 - Challenge
 - Fellowship: (letzter Zugriff: 23.11.2020 14:30)
 - <https://i.redd.it/uck04ytk30ny.png>
<https://www.youtube.com/watch?v=MtpoJnTPNA>
<https://nierautomata.wiki.fextralife.com/file/Nier-Automata/Emil.jpg>
<https://i.redd.it/lk5p2cpc3na21.jpg>
<https://i.pinimg.com/originals/d1/3e/75/d13e758eeec97180531e208f0a65f84f.png>
<https://images6.fanpop.com/image/photos/40400000/Pascal-nier-automata-40426600-800-450.jpg>
https://nierautomata.wiki.fextralife.com/file/Nier-Automata/Commander_Header.jpg
https://nierautomata.wiki.fextralife.com/file/Nier-Automata/animal_loving_machine.jpg
 - Discovery
 - <https://www.youtube.com/watch?v=VsNlcr5OHbE> 1:10 (letzter Zugriff: 23.11.2020 14:30)<https://www.youtube.com/watch?v=AFaezGT6wH0> 1:45 (letzter Zugriff: 23.11.2020 14:30)
 - Expression
 - Submission
 -