

BENBOULERBAH Billel G10

JAULT Aurian G10

BUT Informatique 2021-2022

SAE 2.01

YAKUTA

Sommaire :

- Contexte vulgarisé
- User story
- Description cas d'utilisation
- Description de l'architecture
- Story boards
- Diagrammes
- Personnas

Contexte vulgarisé :

Notre application YAKUTA recensera les informations importantes pour le jeu vidéo "Valorant". Elle y comprendra un menu permettant d'accéder aux différentes parties que nous présenterons. Notre projet est de créer un master détails présentant toutes les spécificités du jeu vidéo sous forme d'une application bureau, de sorte que les utilisateurs habitués ou non à jouer Valorant trouve un intérêt à l'utiliser.

La première est la présentation des personnages. On listera tous les agents, une fois que nous cliquerons dessus, cela affichera les différentes informations : Capacités, avec une description et des vidéos les présentant, une image du personnage une fois dans le jeu, sont histoires avec sa nationalité et enfin son rôle dans le jeu.

Ensuite nous présenterons les cartes. Cela listera les différentes cartes présentent dans le jeu. Dans un premier temps, il y aura un aperçut de la carte avec une présentation des spécificités de cette dernière. Il sera possible d'avoir accès à la partie "Galerie", présentée sous forme d'un menu circulaire, qui permettra de voir différents points de vue de la carte une fois en jeu.

De plus, les utilisateurs auront accès à une présentation du jeu, avec une explication du but et des règles. Cette partie seras présenter sur une seule page, les utilisateurs devront la faire défiler afin d'obtenir la suite des informations. Partagé en bloc de texte, chacune des parties des règles sera imagée par une vidéo afin de rendre l'explication plus simple et la navigation sur la page plus ludique.

Après, il sera possible d'avoir la liste des armes existantes. Elles seront triées en fonctions des catégories auquel elles appartiennent (PM, Fusils à pompe, Arme de poing, Mitrailleuses, etc....). Nous pourrons accéder à chacune des catégories avec un menu déroulant, affichant les armes en fonction de la catégorie sélectionnée. Les armes seront alors affichées à l'écran avec une images de leur représentation en jeu, chacune des images

sera cliquable et redirigera vers une présentation plus détaillée de l'arme en question. Sera présent toutes les caractéristiques (son prix, son nombre de munitions, etc....) et un vidéo montrant les différents modes de tir (s'il y en a) de l'arme.

Une partie du menu sera dédié à une partie "social" pour les différents liens vers les réseaux-sociaux officiel du jeu. Cette catégorie ne redirigera vers une autre page, un menu déroulant avec le lien de chacune des pages apparaîtra. Les icones de chacun de ces sites seront présents sur l'ensembles des pages. En bas de la page ou sur les côtés, cela dépendra de l'esthétisme choisi.

User story :

Theo Martinez : Je souhaite une application qui m'aide à découvrir le jeu. Je suis débutant et je ne connais rien à ce jeu vidéo. Une application qui synthétise les règles du jeu serait l'idéal. Je veux avoir accès à des explication claire pour mieux comprendre le jeu et être conseillé sur les choix de stratégie.

Léo : Mon souhait est d'avoir une application qui m'informe des derniers changements dans le jeu, pour pouvoir savoir les meilleurs agents et les dernières stratégies les plus efficaces.

Ines Parottie : Je cherche une application qui liste toutes les informations de "Valorant". Je veux tous savoir sur le jeu, les armes, les personnages, les cartes et les derniers changements.

Description cas d'utilisation :

Nom : Live ranking.

Objectif : Regarder les rangs en temps réel.

Acteurs principaux : Client.

Conditions initiales : -Avoir de la connexion internet

Scénario : -Le client doit lancer l'application et sélectionner la rubrique "Live ranking".

Condition de fin : - Le classement apparue.

-Message d'erreur

Nom : Règles.

Objectif : Regarder les règles du jeu.

Acteurs principaux : Client.

Conditions initiales : Aucune condition.

Scénario : -Le client doit lancer l'application et sélectionner la rubrique "Règles".

Condition de fin : - apparition des règles.

Nom : Arsenal.

Objectif : Regarder toutes les armes du jeu.

Acteurs principaux : Client.

Conditions initiales : Aucune condition.

Scénario : -Le client doit lancer l'application et sélectionner la rubrique "Arsenal", il peut ensuite soit rechercher avec la barre de recherche une arme ou le client peut choisir de trier les armes par type d'arme.

Condition de fin : - Arme apparue.

Nom : Bundles.

Objectif : Regarder tous les packs de cosmétique d'arme du jeu.

Acteurs principaux : Client.

Conditions initiales : Aucune condition.

Scénario : -Le client doit lancer l'application et sélectionner la rubrique "Bundles".

Condition de fin : - Pack de cosmétique apparu.

Nom : Agent.

Objectif : Regarder tous les agents du jeu.

Acteurs principaux : Client.

Conditions initiales : Aucune condition.

Scénario : - Le client doit lancer l'application et sélectionner la rubrique "Agent", il peut ensuite soit rechercher avec la barre de recherche un agent ou le client peut choisir de trier les agents par type.

Condition de fin : - Agent apparu.

Nom : Social.

Objectif : Aller sur le réseau social souhaité.

Acteurs principaux : Client.

Conditions initiales : -Avoir de la connexion internet.

Scénario : -Le client doit lancer l'application et sélectionné la rubrique "Social" puis le client peut choisir entre Facebook, YouTube, Discord, Instagram et Twitter.

Condition de fin : - Redirection vers le site choisi.

Nom : Carte.

Objectif : Regarder toutes les cartes du jeu.

Acteurs principaux : Client.

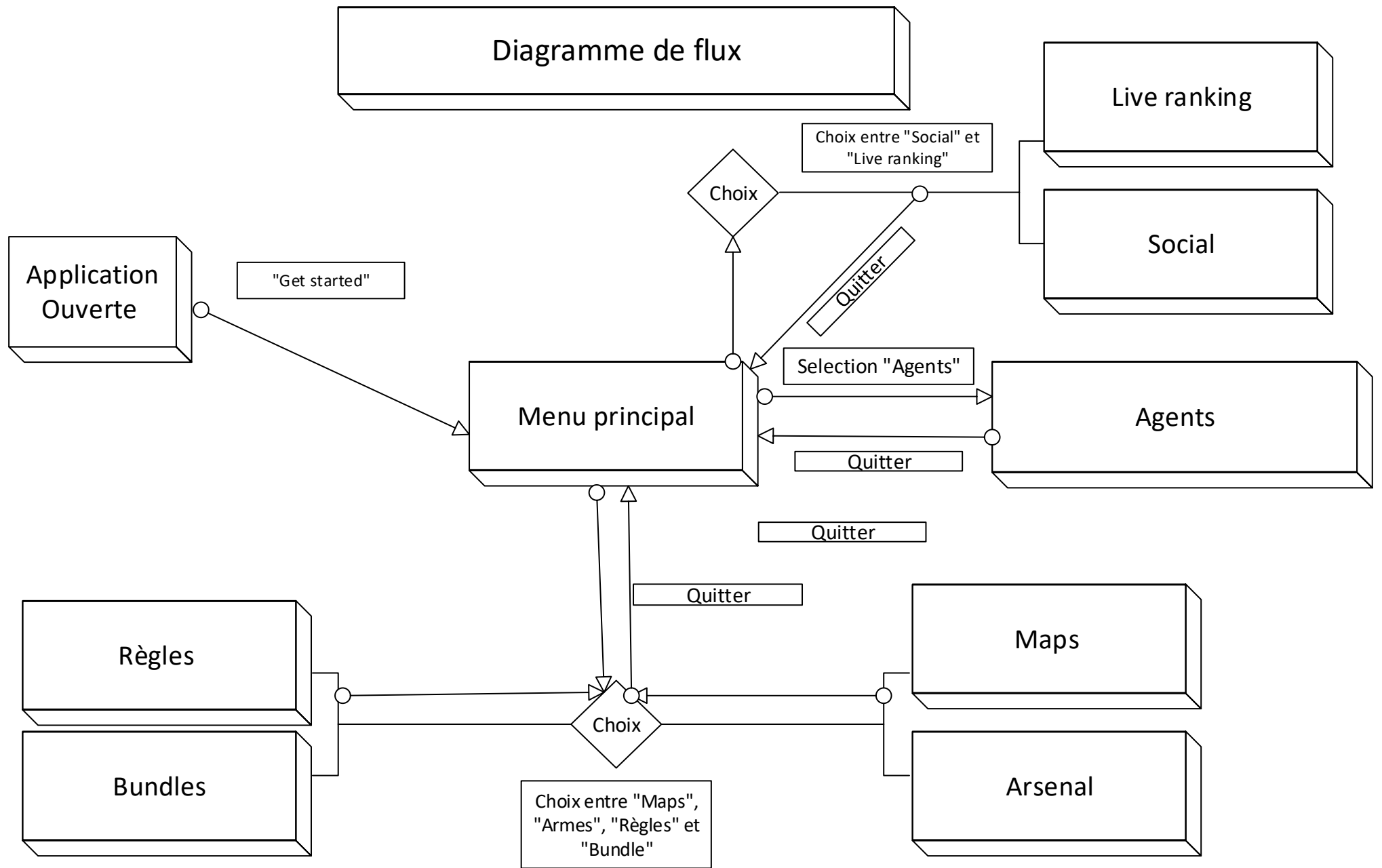
Conditions initiales : Aucune condition.

Scénario : -Le client doit lancer l'application et sélectionner la rubrique "Cartes".

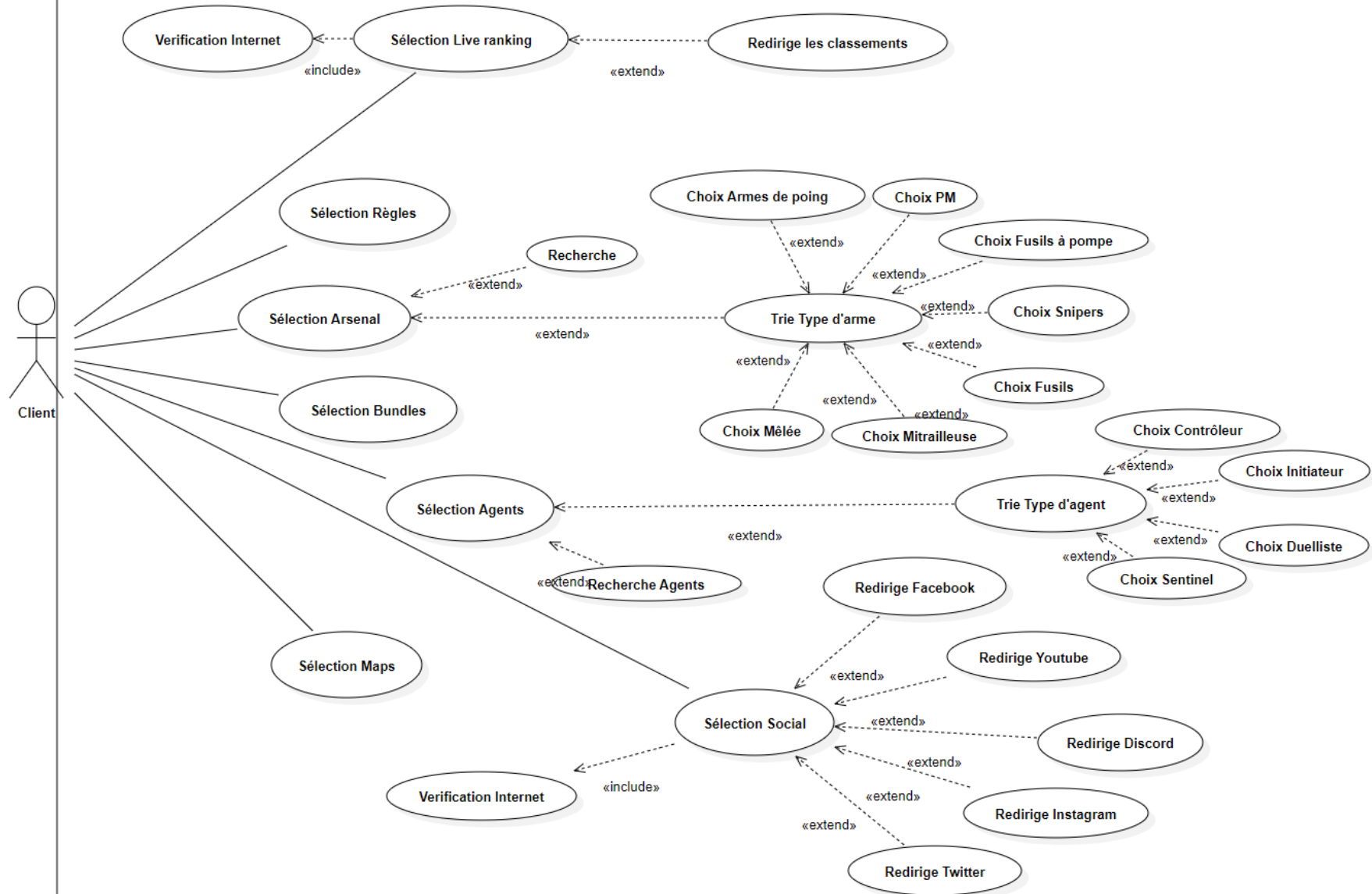
Condition de fin : -Carte apparue.

Description de l'architecture :

Nous avons choisi de séparer la classe "Valorant" en plusieurs sous classe afin de rendre plus simple la création de cette dernière, cela a pour conséquence de réduire les attributs créer notamment pour "CapA", "CapC", "Signature" et "Ultime". Le jeu étant souvent maintenu à jour, les données liées aux personnages sont menées à changer. C'est pour cela que nous avons séparé les capacités des "Valorant". Pour ce qui est des cartes il est très peu probable que leurs noms ou leurs descriptions deviennent obsolète, nous gardons à l'idée de les décrire de manière la plus large possible afin que lorsqu'une modification est réalisée la description reste cohérente. L'utilisation de certains attributs des caractéristiques ne sont pas présente dans notre application, en effet nous avons voulu anticipée une potentielle évolution pour notre application afin de plus détailler la présentation des capacités notamment les dégâts par secondes qu'elles peuvent infliger, les débuff qu'elles appliques, etc... De plus, la classe Passif pourrait servir à stocker les différents débuff cependant ils n'en existent que trop peu pour que cela devienne une catégorie à part entière. Enfin, nous avons conçu notre c# de façons à ce qu'il soit le plus modulaire possible car de nombreuses modifications sont apportés au jeux vidéo valorant (à hauteur d'au moins 1 mise à jour par semaine minimum).



YUKATA





Age: 25 ans

Travail: ingénieur

Lieux: Stockholm, Suède

But

- Se tenir au courant des dernières nouveautés (dernière mise à jour)
- Pouvoir facilement s'améliorer au jeux
- Suivre les activités autour du jeux-vidéo

Description

Léo est un ingénieur et père d'un enfant. Il partage avec sa fille la passion pour le monde de l'informatique. Parfois, lors de son temps libre, il joue avec des amis aux jeux-vidéos. Il souhaite participer à des compétitions avec ces coéquipiers sur ce jeu sorti récemment, "Valorant".

Il utilise l'outil informatique quotidiennement, dans son métier, et le soir ou les week-ends a des fins personnelles pour jouer avec ses amis.

Il souhaite une application capable de l'aider à s'améliorer et apprendre les dernières stratégies à la mode.

Activités

Jeux-vidéo



Réseaux-sociaux



Informatique



Théo Martinez



Age: 17

Travail: Lycéen

Lieux: San Francisco, Etats-Unis

But

- découvrir les fonctionnalités du jeux
- En apprendre plus sur le jeux
- Pouvoir suivre les actualités autour du jeux "Valorant"

Description

Théo est un ados de 17 ans, vivant à San-Francisco. Passionné par les jeux-vidéo depuis son plus jeune âge. Il à découvert le monde du FPS (First personnal shooter) et de la compétition.

Il à appris à utiliser l'outil informatique depuis qu'il à commencé à utiliser les jeux-vidéo. Ses principales utilisations de l'outils informatique sont casiment uniquement a titre personnel, et quotidien.

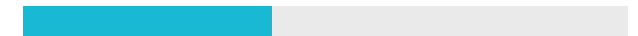
Par rapport à l'application, il à découvert la sortie du jeux-vidéo "Valorant" en regardant des lives et souhaite en apprendre plus sur ce jeux. C'est un débutant mais à déjà jouer a des jeux similaires.

Activités

Jeux-vidéo



Réseaux-sociaux



Informatique



Ines Parottie



Age: 23 ans

Travail: Psychologue

Lieux: Oran, Algérie

But

- Connaître tous les aspects du jeux
- S'améliorer dans le jeux

Description

Ines, est une psychologue qui à récemment découvert le monde du jeux vidéo. Prise de pation pour les jeux "FPS" (First Personal Shooter), elle souhaite maîtriser parfaitement tous les aspects du jeux.

Elle utilise l'outil informatique principalement pour des raisons personnelles, divertissement, recherches, etc...

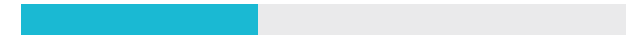
Elle souhaite pouvoir utiliser une application recensant toutes les informations du jeux, accessible et fluide.

Activités

Jeux-vidéo



Réseaux-sociaux



Informatique

