

PPE Semestre 3

SLAM

Développement d'une application Symfony 4
Travail en équipe

GESTOCOM

Novembre 2018
Sujet créé par: Zakina Annouche

PPE Semestre 3

Développement d'une application web

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Travailler en équipe avec une véritable répartition et des outils de versionning
- Analyser des besoins précis, une demande déjà structurée
- Appliquer une démarche et rendre compte
- Modifier une application existante
- Respecter des contraintes

CONNAISSANCES UTILISEES

- méthodes agiles : scrum
- Créer une application exploitant une base de données à l'évolution de son schéma
- Modifier un schéma de données et l'implanter dans une base de données
- Appliquer des normes de développement
- Valider et documenter une application
- Rédiger une documentation
- Utiliser des outils de versionning et de travail en équipe

PRESENTATION DE LA MISSION

- Production d'une application web par équipe
- Scrum

ORGANISATION (nom du scrum master en gras)

G1	G2	G3	G4
Simon	Léa	Justine	Thibault L.
Gwendal	Maxence	Quentin	Dorian
MK	Paul	Corentin V	Corentin P
Thibault J	Valentin	Auriane	Léo

PLANNING, ECHEANCES, ORGANISATION DES SPRINTS (1 séance=4h)

Voir planning affiché.

COMPTE-RENDU /MELEE - REVUE DE SPRINT

Des mêlées seront organisées par le scrum master en début de chaque séance.

Une revue de sprint sera réalisée à l'issue de la démo de sprint contenant notamment :

- La liste des histoires réalisées
- La liste des histoires prévues dans le prochain sprint
- Difficultés rencontrées et identification / origine de ces difficultés
- Mode de résolution
- Compétences mises en œuvre
- Compétences nécessaires
- Etc...

RESSOURCES FOURNIES

- Cahier des charges (avec liste des ressources en annexe)
- Serveur de gestion de version
- Serveur de production (sous Linux)
- Procédures création application java web

LIVRABLES

- productbacklog
- Burndown graph

- Diagramme de classes métier
- Diagramme de cas d'utilisation
- Diagramme de navigation
- Dessins d'interfaces graphiques
- L'application finale
 - o Tous les livrables de l'application (scripts de base de données, fichier jar, documentation) versionnés sur gitHub
 - o Celle-ci doit être opérationnelle dans l'environnement de production

PPE Semestre 1 - 4 16/11/2011

RAPPELS

Documentation

Les documents réalisés au sein de chaque équipe doivent avoir la même charte graphique :

- même entête et pied de page incluant :
 - mention « Lycée Jean Rostand - Caen - BTS SIO 2019 »
 - nom de l'équipe et ses membres
 - nom du projet
 - numéro/nombre de page
 - nom/objet du document
- Chaque document doit contenir en page 2, l'historique des modifications apportées sur le document (idem modif mentionnées sur subversion), l'auteur, la date.

Code

Votre code doit être commenté et à cet effet contenir au minimum pour chaque page un entête contenant une courte description, le nom de l'auteur, la date de dernière modification de la page.

Il doit respecter les normes de développement consignées dans le document afférent.

Note

Le lycée Jean Rostand et ses enseignants ne sont pas garants des sauvegardes de vos productions, fichiers, ressources, etc...

Vous devez donc prendre toutes les mesures nécessaires permettant de retrouver vos ressources et reconstruire vos projets.

EVALUATION DU PPE

Les critères d'évaluation du PPE porteront sur :

- La qualité des revues de sprint
- La qualité de la documentation : tests, doc de livraison, ...
- La qualité de l'application
- Le respect des échéances
- L'organisation et la communication de l'équipe (incluant l'organisation de tous vos livrables)
- ...

NE PAS OUBLIER DE COMPLETER VOTRE PORTEFEUILLE DE COMPETENCES !