

Compte rendu ISIWEBFORSHOP

Répartition des rôles :

Auriane :

Génération de la facture

Choix de l'adresse et du paiement

Gestion des commandes pour l'administrateur

Modification de la base de données et création du jeu de test

Romain :

Affichage du panier

Affichage de l'offre

Connexion, inscription, déconnexion

Difficultés rencontrées :

Un des problèmes rencontrés était que la base de données n'était pas parfaitement adaptée à notre projet. Notamment, la taille du champ mot de passe était trop faible pour stocker le hash du mot de passe, qui était initialement stocké en clair. Nous avons augmenté cette taille, pour pouvoir y stocker le hash.

La gestion des utilisateurs non connectés a été implémentée, il a fallu modifier la base de données fournie pour stocker les informations de leur panier. Lorsqu'un utilisateur n'est pas connecté, et qu'il n'a pas de donnée dans sa session, un ID de client lui est attribué pour pouvoir enregistrer les produits achetés. L'utilisateur ajoute plus d'informations comme le nom et l'adresse lorsqu'il veut valider sa commande.

Une des difficultés a été de générer un PDF, car cela était nouveau pour nous.