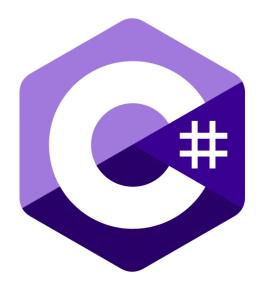
C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 2

Exercício Prático 2

- g- Crie um construtor que permita criar um carro somente usando os atributos : Modelo e Montadora (não use a palavra-chave this)
- h- Explique qual o comportamento ao usar este construtor para criar objetos do tipo Carro
- i- Crie um método chamado *VelocidadeMaxima* que recebe um parâmetro *do tipo int* chamado *potencia* que vai retornar um double representando a velocidade máxima do carro (*Para calcular a velocidade multiplique a potencia por 1.75*)
- j- Explique o comportamento da palavra return
- n-+ tres construtor permite cruan outros unstancios sem que tenha todosos atrubutos da clarre, os demans atrubutos necebem os volones peodrotes;

 J-+ Ela penmite cruan uma responta en violon do matodo, reformando run valon;

 · A instrucció heturn e moda pana encerran a execució do meta do e retornan o controle de volta so insetádo chamadar hetornardo o volon do tipo definicho no metádo.