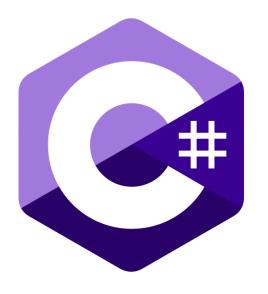
## C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 6 - Resposta

## Resposta aos itens x, y e z

```
public static double ValorIpva;
...

public static void ObterValorIPVA()
{
   ValorIpva = 4;
}
```

```
Console.WriteLine("Chamando o método estático ObterValorIPVA : ");

Carro.ObterValorIPVA();

Console.WriteLine("Valor do campo ValorIpva : " + Carro.ValorIpva + "%");
```

O modificador **static** permite declarar um membro estático que <u>pertence ao próprio tipo</u> e **não** a um *objeto* específico. Ele pode ser usado para declarar *classes, structs e interfaces*.

Nas *classes, structs e interfaces* podemos usar o modificador **static** para campos, métodos, propriedades, operadores, eventos e construtores.