

C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 8

Exercício Prático 8

w3- Crie uma struct chamada **Cliente** e defina os campos **Nome e Email** do tipo *string* e a propriedade **Idade** do tipo *int*

w4- Validar a informação da Idade de forma que se a idade informada for menor que 18 seja atribuído 18 ao valor da idade.

w5- Crie um construtor para a struct usando os campos **Nome e Email** e a propriedade **Idade** como parâmetros de entrada para criar um objeto do tipo Cliente

w6- Crie um método estático que retorne **void** chamado **ExibirInfo** que receba os parâmetros **nome, email e idade** e exiba as informações de *Nome, Email e Idade*. Defina **idade** como um parâmetro opcional.

w7- Crie um objeto **cliente** da struct **Cliente** usando o construtor criado e exiba as informações chamando duas vezes o método **ExibirInfo** usando argumentos nomeados. Na primeira chamada informe todos os parâmetros e na segunda **não informe o ano**.

w8- Explique o que uma struct e qual a principal diferença entre struct e classe