

C# Essencial



Classes e Métodos :
Exercício Prático 6 - Resposta

Resposta aos itens x, y e z

```
public static double ValorIpva;  
  
...  
public static void ObterValorIPVA()  
{  
    ValorIpva = 4;  
}
```

```
Console.WriteLine("Chamando o método estático ObterValorIPVA : ");  
  
Carro.ObterValorIPVA();  
  
Console.WriteLine("Valor do campo ValorIpva : " + Carro.ValorIpva + "%");
```

O modificador **static** permite declarar um membro estático que pertence ao próprio tipo e **não** a um *objeto específico*. Ele pode ser usado para declarar *classes, structs e interfaces*.

Nas *classes, structs e interfaces* podemos usar o modificador **static** para campos, métodos, propriedades, operadores, eventos e construtores.