

C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 4

Exercício Prático 4

r- Crie um método *AumentarPotenciaVelocidade* que recebe o parâmetro ***int* potencia** e retorna um ***int*** como valor da nova potência. Neste método use *parâmetro out* e passe a variável **velocidade** e que vai retornar a nova velocidade como um **double**.

(incremente a potência de 7 e calcule a nova velocidade multiplicando a potência por 1.75)

s- Faça a chamada ao método exibindo os valores da *nova potencia* e da *nova velocidade* e explique o comportamento do parâmetro out.