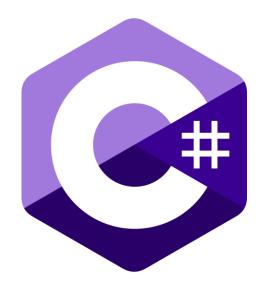
C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 9 - Resposta

Resposta

Arquivo CarroEnum.cs

```
namespace Exercicio1;

public enum Cores
{
    Branco = 1,
    Vermelho,
    Preto,
    Cinza,
    Prata,
    Azul
}
```

Resposta

```
public class Carro
 //campo
 public int Cor;
 //construtor
 public Carro(string? Modelo, string? Montadora, string? Marca,
                 int Ano, int Potencia, int cor)
       this.Modelo = Modelo;
       this.Montadora = Montadora;
       this.Marca = Marca;
       this.Ano = Ano;
       this.Potencia = Potencia;
       Cor = cor;
 //método
 public void ExibirInfo(string? Modelo, string? Montadora, string? Marca,
                           int Potencia, int Cor = 1, int Ano = 2022)
       Console.WriteLine(Modelo);
       Console.WriteLine(Montadora);
       Console.WriteLine(Marca);
       Console.WriteLine(Potencia);
       Console.WriteLine(Ano);
       Console.WriteLine((Cores)Cor);
```

Resposta

```
Console.WriteLine($"{Cores.Branco} - {(int)Cores.Branco}");
Console.WriteLine($"{Cores.Vermelho} - {(int)Cores.Vermelho}");
Console.WriteLine($"{Cores.Preto} - {(int)Cores.Preto}");
Console.WriteLine($"{Cores.Cinza} - {(int)Cores.Cinza}");
Console.WriteLine($"{Cores.Prata} - {(int)Cores.Prata}");
Console.WriteLine($"{Cores.Azul} - {(int)Cores.Azul}");
Console.WriteLine("\nSelecione a Cor do carro");
int cor = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
//chevrolet
Carro chevrolet = new("Sedan", "Chevrolet", "Onix", 2016, 110, cor);
chevrolet.Acelerar(chevrolet.Marca);
chevrolet.ExibirInfo(chevrolet.Modelo, chevrolet.Montadora, chevrolet.Marca,
                     chevrolet.Potencia, chevrolet.Cor);
```

```
Branco - 1
Vermelho - 2
Preto - 3
Cinza - 4
Prata - 5
Azul - 6
Selecione a Cor do carro
4
>>>Acelerando o meu Onix
Sedan
Chevrolet
Onix
110
2022
Cinza
```