

# C# Essencial



## Classes e Métodos : Exercício Prático 3

## Exercício Prático 3

l- Crie um método chamado *AumentarPotencia* que recebe um parâmetro do tipo *int* por valor chamado *potencia* e retorna um *int* representando o aumento de potencia.

(para aumentar a potência incrementa 3 ao parâmetro recebido)

m- Invocar o método criado e passar o valor do argumento *por valor* e exibir os valores. Explique o comportamento da passagem do argumento por valor

n- Crie uma sobrecarga para o método *AumentarPotencia* que recebe um parâmetro do tipo *int* por referência chamado *potencia* e retorna um *int* representando o aumento de potencia.

(para aumentar a potência incrementa 5 ao parâmetro recebido)

o- Explique a sobrecarga de métodos

p- Invocar o método e passar o valor do argumento *por referência* e exibir os valores. Explique o comportamento da passagem do argumento por referência.