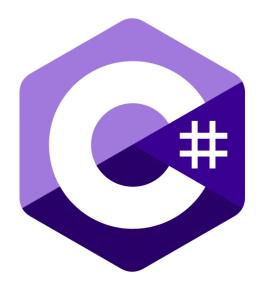
## C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 3

## **Exercício Prático 3**

l- Crie um método chamado *AumentarPotencia* que recebe um parâmetro do tipo *int* por valor chamado *potencia* e retorna um *int* representando o aumento de potencia. (para aumentar a potência incremente 3 ao parâmetro recebido)

m- Invocar o método criado e passar o valor do argumento *por valor* e exibir os valores. Explique o comportamento da passagem do argumento por valor

n- Crie uma sobrecarga para o método *AumentarPotencia* que recebe um parâmetro do tipo *int* por <u>referência</u> chamado *potencia* e retorna um *int* representando o aumento de potencia. (para aumentar a potência incremente 5 ao parâmetro recebido)

o- Explique a sobrecarga de métodos » E' quando da values unitados com
o mesmo mone, mas com consumaturos ediferentes geralmente sos redizedo
pana valores dipirentes, angumentos nes but nos podem sen modo simulamente
p- Invocar o método e passar o valor do argumento por referência e exibir os valores. Explique o
comportamento da passagem do argumento por referência.