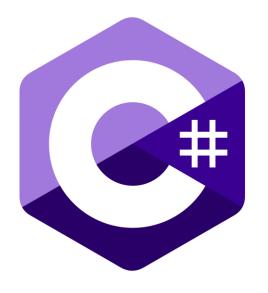
C# Essencial



Classes e Métodos : Exercícios Teóricos

.ACTUIO3
1- O que é uma classe e qual a sua composição ?
2- O que é um objeto e como pode ser criado ?
3- Qual a diferença entre classe e objeto ?
4- O que é um método e como pode ser criado e chamado ?
5- O que é um parâmetro de método ?
6- O que é um argumento ?

7- O que é um construtor e qual o seu objetivo ?				
2 Quais os usos da nalayra chayo this 2				
8- Quais os usos da palavra chave this ?				
9- O que é um método com retorno ?				
10- O que é sobrecarga de método ?				
11- Como é feita a passagem de parâmetros por valor ?				
12- Como é feita a passagem de parâmetros por referência ?				

13- Qual a diferença entre os parâmetros out e o parâmetro ref?
14- O que são argumentos nomeados ?
15- O que são parâmetros opcionais ?
16- Qual o efeito da palavra-chave static ?
17- O que é método estático e qual o seu comportamento ?
18- O que é um campo estático e qual o seu comportamento ?

19- O d	que são	propriedades	?
---------	---------	--------------	---

20- Qual a diferença entre campos e propriedades ?

21- O que é uma struct?

22- Qual a diferença entre uma struct e uma classe?

23- O que é uma Enum?

24- Quais são e qual o escopo dos modificadores de acesso ?

25- Qual a regra geral para usar os modificadores de acesso ?