

C# Essencial



**Classes e Métodos :
Exercícios Teóricos**

Exercícios

- 1- O que é uma classe e qual a sua composição ?
- 2- O que é um objeto e como pode ser criado ?
- 3- Qual a diferença entre classe e objeto ?
- 4- O que é um método e como pode ser criado e chamado ?
- 5- O que é um parâmetro de método ?
- 6- O que é um argumento ?

Exercícios

7- O que é um construtor e qual o seu objetivo ?

8- Quais os usos da palavra chave this ?

9- O que é um método com retorno ?

10- O que é sobrecarga de método ?

11- Como é feita a passagem de parâmetros por valor ?

12- Como é feita a passagem de parâmetros por referência ?

Exercícios

13- Qual a diferença entre os parâmetros out e o parâmetro ref ?

14- O que são argumentos nomeados ?

15- O que são parâmetros opcionais ?

16- Qual o efeito da palavra-chave static ?

17- O que é método estático e qual o seu comportamento ?

18- O que é um campo estático e qual o seu comportamento ?

Exercícios

19- O que são propriedades ?

20- Qual a diferença entre campos e propriedades ?

21- O que é uma struct ?

22- Qual a diferença entre uma struct e uma classe ?

23- O que é uma Enum ?

Exercícios

24- Quais são e qual o escopo dos modificadores de acesso ?

25- Qual a regra geral para usar os modificadores de acesso ?