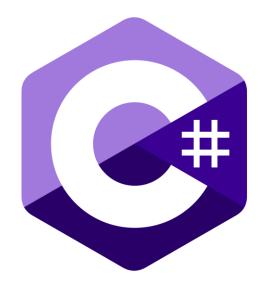
C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 7 - Resposta

Resposta aos itens w, w1 e w2

```
private int ano;
public int Ano
   get { return ano; }
   set
       if (value < 2000)
           ano = 2000;
       else if (value > 2022)
           ano = 2022;
       else
           ano = value;
```

Propriedade *pública* **Ano** de *leitura e gravação* usando os acessadores *get e set que expõe* o *campo privado ano*.

As propriedades permitem que uma classe exponha uma forma pública de obter e definir valores, enquanto oculta o código de implementação ou de verificação.

Um campo é uma variável de qualquer tipo que é declarada diretamente na classe

Uma **propriedade** é um membro que fornece um mecanismo flexível para ler, gravar ou calcular o valor de um campo privado.