

C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 9

Exercício Prático 9

- Crie uma enumeração chamada **Cores** em um arquivo **CarroEnum.cs** que defina os seguintes membros : *Branco, Vermelho, Preto, Cinza, Prata e Azul*
- Inicie o valor da enumeração com 1
- Inclua na classe **Carro** o campo **Cor** do tipo int que vai representar a cor do carro
- Altere o construtor da classe incluindo o campo **Cor** para criar objetos usando a Cor selecionada
- Defina um menu de opções exibindo o nome da **Cor** e o seu valor
- Receba a seleção do usuário em uma variável do **tipo int cor** que vai ser usada para atribuir ao **campo Cor**
- Altere o método **ExibirInfo()** incluindo o *parâmetro cor do tipo int* como parâmetro opcional e exiba o **nome** da cor a partir do valor da Cor recebida