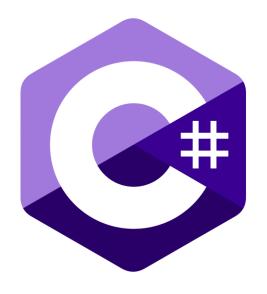
## C# Essencial



Classes e Métodos : Exercício Prático 9

## **Exercício Prático 9**

- Crie uma enumeração chamada **Cores** em um arquivo **CarroEnum.cs** que defina os seguintes membros : *Branco, Vermelho, Preto, Cinza, Prata e Azul*
- Inicie o valor da enumeração com 1
- Inclua na classe Carro o campo Cor do tipo int que vai representar a cor do carro
- Altere o construtor da classe incluindo o campo Cor para criar objetos usando a Cor selecionada
- Defina um menu de opções exibindo o nome da **Cor** e o seu valor
- Receba a seleção do usuário em uma variável do tipo int cor que vai ser usada para atribuir ao campo Cor
- Altere o método **ExibirInfo()** incluindo o *parâmetro cor do tipo int* como <u>parâmetro opcional</u> e exiba o **nome** da cor a partir do valor da Cor recebida