

# C# Essencial



**Classes e Métodos :**  
**Exercício Prático 2 - Resposta**

## Resposta item g e h

```
public Carro(string? modelo, string? montadora)
{
    Modelo = modelo;
    Montadora = montadora;
}
```

Ao utilizar este construtor os valores dos atributos **Marca, Ano e Potencia** definidos como campos irão receber o valor padrão atribuído pelo compilador.

```
Carro ford2 = new("SUV", "Ford");
```

Valores padrão atribuídos :

Marca = null

Ano = 0

Potencia = 0

## Resposta item i e j

```
public double VelocidadeMaxima(int potencia)
{
    return potencia * 1.75;
}
```

A instrução return é usada para encerrar a execução do método e retornar o controle de volta ao método chamador retornando o valor do tipo definido no método.