

# C# Essencial



**Classes e Métodos :**  
**Exercício Prático 7 - Resposta**

## Resposta aos itens w, w1 e w2

```
private int ano;  
public int Ano  
{  
    get { return ano; }  
    set  
    {  
        if (value < 2000)  
            ano = 2000;  
        else if (value > 2022)  
            ano = 2022;  
        else  
            ano = value;  
    }  
}
```

Propriedade *pública* **Ano** de *leitura e gravação* usando os acessadores *get e set* que *expõe* o campo *privado* ano.

As propriedades permitem que uma classe exponha uma forma pública de obter e definir valores, enquanto oculta o código de implementação ou de verificação.

Um **campo** é uma variável de qualquer tipo que é declarada diretamente na classe

Uma **propriedade** é um membro que fornece um mecanismo flexível para ler, gravar ou calcular o valor de um campo privado.