

Klaidų apdorojimas

Klaidų “gaudymui” ir apdorojimui naudojamos **try** ir **catch** kalbos išraiškos.

```
try
{
    // Kodas kurio vykdymas potencialiai gali sukelti klaidą
}
catch
{
    // Kodas kuris vykdomas įvykus klaidai
}
finally
{
    // Kodas kuris vykdomas po sėkmingo ir po ne sėkmingo kodo, esančio “try” bloke, įvykdimo
}
```

Užduotis

Užbaigti pavyzdinės konsolinės aplikacijos kodą realizuojant pokalbių programą:

1. Sukurti naują ne statinę klasę kuri “apgaubtą” (angl. wrap’intų) pokalbių kliento klasę **ChatClient**.
2. Klasėje turi būti aprašytas privatus (**private**) **ChatClient** tipo laukas, jis turi būti inicializuojamas (jam priskiriama nauja reikšmė) klasės konstruktoriuje.
3. Klasėje aprašyti keturis viešus (**public**) metodus:
 - a. Prisijungimo (login) metodas - turi priimti du **string** tipo parametrus (psijungimo vardui ir slaptažodžiui) ir gražinti **bool** tipo reikšmę, nusakančią ar prisijungimas pavyko. Metodas turi kviesti **ChatClient** metodą **Register** (perduodant tuos pačius aprašytus parametrus), kvietimas turi būti realizuotas panaudojant **try** ir **catch** (nes metodas **Register** nesėkmės atveju meta klaidą).
 - b. Žinutės siuntimo metodas - turi priimti du **string** tipo parametrus (žinutės gavėjo vardui ir pačios žinutės tekstui) ir gražinti **bool** tipo reikšmę, nusakančią ar siuntimas pavyko. Metodas turi kviesti **ChatClient** metodą **SendMessage**, kvietimas turi būti realizuotas panaudojant **try** ir **catch** (nes metodas **SendMessage** nesėkmės atveju meta klaidą).
 - c. Siuntėjų sąrašo traukimo metodas - be parametrų, turi gražinti **string** tipo masyvą, kuriame būtų visų vartotojui siuntusių žinučių autoriai. Metodas turi kviesti **ChatClient** metodą **GetAllMessages** ir apdoroti jo atsakymą taip kad iš jo paimtų tik siuntėjų vardus.
 - d. Vieno siuntėjo žinučių sąrašo traukimo metodas - turi priimti vieną **string** tipo parametą (siuntėjo vardui) ir gražinti **string** tipo masyvą, kuriame būtų visų siuntėjo siūstų žinučių tekstai. Metodas turi kviesti **ChatClient** metodą **GetAllMessages** ir apdoroti jo atsakymą taip kad iš jo paimtų tik reikiamo siuntėjo žinučių tekstus.