# Javascript pagrindai

Javascript yra programavimo kalba, naudojama naršyklėje.

Praėjusią pamoką mokeisi HTML, kuris padeda atvaizduoti tekstą naršyklėje. Su javascript'u gali web puslapį padaryti dinamišką, pvz.:

- Pakeisti tekstą <h1> ar <div> viduje
- Pakeisti elemento šrifto dydį arba fono spalvą
- Kai vartotojas paspaudžia mygtuką, iškviesti funkciją, kuri atliks kokį nors skaičiavimą.

# Užduotis nr. 1

Atsidaryk <a href="https://jsfiddle.net/35Lpjwbp/2/">https://jsfiddle.net/35Lpjwbp/2/</a> ir pažiūrėk, ką galima padaryti su javascriptu.

Parašyk 8 pavyzdį pats. Paspaudus mygtuką, input'e tekstas turi pasikeisti į "hello world!". Pagooglink "javascript change input value" ir susirask kaip.

# Užduotis nr. 2

Parašyk žaidimą, kuriame galima spėti skaičių nuo 1 iki 100.

- Javascript lange parašyk kodą, kuris sugeneruoja random skaičių ir jį išsaugo į kintamąjį
- 2. HTML lange turi būti input ir button elementai. Į input elementą galima įvesti skaičių
- 3. Kai vartotojas įveda skaičių ir paspaudžia mygtuką, apačioje parodomas vienas iš tekstų:

<sup>&</sup>quot;Atspėjai skaičių 30"

<sup>&</sup>quot;Spėjimas 45 per aukštas. Spėk dar kartą"

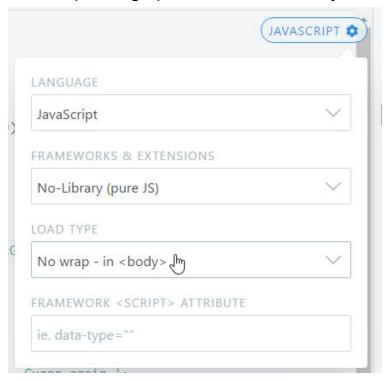
<sup>&</sup>quot;Spėjimas 75 per žemas. Spėk dar kartą"



Tau prireiks if'o, kurio pavyzdį rasi čia: <a href="http://www.w3schools.com/js/js\_if\_else.asp">http://www.w3schools.com/js/js\_if\_else.asp</a>

Math.floor(Math.random()\*3) //random skaičius nuo 0 iki 2 Math.floor(Math.random()\*3) + 1 //random skaičius nuo 1 iki 3

Javascripto lange pasirink tokius nustatymus:



# Užduotis nr. 3

Parašyk žaidimą "Rock paper scissors":

Rock Paper Scissors	
Take your pick: Rock Paper Scissors	
Your choice:	
Computer's choice:	

Tau reiks paskaityti, kaip paduoti parametrą funkcijai:

http://www.w3schools.com/js/js\_functions.asp

Kaip sugeneruoti random skaičių:

http://www.w3schools.com/jsref/jsref\_random.asp

Jei naudosi array:

http://www.w3schools.com/js/js\_arrays.asp

**Patarimas** - gali susikurti array, kuriame bus elementai rock, paper, scissors ir generuoti random skaičių nuo 0 iki 3 (tai bus array index'as). Taip gausi kompiuterio pasirinkimą.

Žmogaus pasirinkimą gali gauti per onclick="chooseltem('rock')" ir function chooseltem(item)

# Užduotis nr. 4

Patobulink "rock, paper, scissors" taip, kad lango apačioje būtų rodomas tekstas "You vs Computer: 3 - 4". T.y. kiek kartų laimėjai tu, kiek kompiuteris.

Išsamiau apie javascriptą gali paskaityti čia:

https://www.codecademy.com/learn/learn-javascript http://www.w3schools.com/js/default.asp