Skaitymas iš failo ir rašymas į failą

Bibliotekos

Šios pamokos tikslas - išmokti skaityti duomenis iš failo, rašyti duomenis į failą ir naudotis įvairiomis .Net platformos bibliotekomis.

Užduotis

Nuskaityti failą longestNamelnput.txt ir parašyti tris metodus:

FindSportsmenWithLongestFullname - randa ilgiausią vardą, naudojant *string[]* duomenų struktūrą ir *for* ciklą, išveda jį į failą.

FindSportsmenWithLongestFullnameLikeAPro - randa ilgiausią vardą, naudojant *List<string>* duomenų struktūrą ir LINQ komponentą, išveda jį į failą.

SortSportsmenByFullnameLength - surikiuoja sportininkus pagal vardo ilgį, išveda surikiuotą sąrašą į failą.

Užduoties metu jums reikės prisiminti, kas yra metodai. Išmoksite, kaip panaudoti .Net bibliotekų funkcijas. Palyginsite, kaip skirtingai galite parašyti tą patį metodą - su paprasta duomenų struktūra *string[]* ir su galingesne *List<string>*. Darydami užduotį, pabandykite debuginti savo kodą, kaip tai darėte praėjusią pamoką.

Failo skaitymas

string input = File.ReadAllText(@"D:\Ruta\Projects\FileIO\FileIO\longestNameInput.txt");

File.ReadAllText(*keliaslkiFailo*) gyvena System.IO bibliotekoje. Nepamirškite jos pridėti, kai dirbate su failais. Mes naudosim tik vieną File metodą, bet pažiūrėkite, kiek dar jų yra. Kaip manot, kada naudoti ReadAllText ir kada ReadAllLines?

```
-using System;
 using System.Collections.Generic;
                                                File.
 using System.IO;
                                                strin <sup>⊕</sup> OpenRead
                                                                                void File.App
 using System.Linq;

    ○ OpenText

                                                                                Appends line

    ○ OpenWrite

∃namespace FileIO
                                                FindS ♥ ReadAllBytes
                                                                                stFull
                                                FindS ReadAllLines
     class Program
                                                                                stFull
                                                        Sorts ReferenceEquals
                                                                                eLengt
```

Rašymas į failą

string output = "Jonas, Petras, Antanas";
File.WriteAllText(@"D:\Ruta\Projects\FileIO\FileIO\longestNameV1.txt", output);

String operacijos

Split

```
string names = "Jonas, Petras, Antanas";
string[] namesArray = names.Split(',');
```

string tipo kintamąjam *Split(kazkoksSimbolis)* metodą naudojam, kai norim jį sukarpyti tose vietose, kur yra koks nors simbolis - tą simbolį įrašom kaip metodo *Split(kazkoksSimbolis)* parametrą. Šiuo atveju namesArray bus:

```
{"Jonas", " Petras", " Antanas"}
```

Trim

```
string name = " Petras";
string nameWithoutWhitespace = name.Trim();
//dabar nameWithoutWhitespace reikšmė yra "Petras"
```

Trim() metodas ištrina tarpus string kintamojo pradžioje ir pabaigoje

Length

```
string name = " Petras";
int nameLength = name.Length; // 6
```

Atkreipkit dėmesį, kad šiuo atveju nereikia skliaustų!

Join

```
string[] namesArray = new string[3] {"Matt", "Joanne", "Robert"};
string output = String.Join(",", namesArray);
//output taps "Matt,Joanne,Robert"
```

String.Join priima du parametrus - skirtuką ir string tipo masyvą. Tada masyvo elementus sujungia į vieną string tipo kintamąjį, tarp jų padėdamas skirtuką.

List duomenų struktūra

```
string[] namesArray = new [] {"Jonas", "Petras", "Antanas"};
List<string> names = namesArray.ToList()
```

List duomenų struktūra gyvena System. Collections. Generic "namespace"; List nuo masyvo skiriasi tuo, kad turi kintamą skaičių elementų, dėl to juos pridėti ar išimti yra patogiau. string[] galima paversti į List<string>, kaip parodyta pavyzdyje.

```
-using System;
 using System.Collections.Generic;
                                    names.
 using System.IO;
                                            Q₃ Max<>
 using System.Linq;
                                            Φ<sub>$</sub> Min<>
                                    string Of Type <>
∃namespace FileIO
                                            OrderBy<>
                                            OrderByDescending<>
                                    File.W
    class Program
                                            lic static void sortsportsm
```

List duomenų struktūra ir LINQ komponentas

```
List<string> list = new List<string>();
list.Add("Jonas");
list.Add("Petras");
list.Add("Antanas");

//rikiavimas pagal žodžio ilgį
List<string> orderedList = list.OrderByDescending(name => name.Length).ToList();
name => name.Length yra vadinama lambda išraiška (lambda expression). Ją galima
įsivaizduoti kaip mini metodą - tai kas rodyklės '=>' kairėje yra parametrai, o dešinėje -
rezultatas.

//pasiima pirmą žodį iš surūšiuoto sąrašo - "Antanas"
string firstNameInList = list.First();
```

Paprastai kalbant, LINQ tai metodai, kuriuos gali naudoti darbui su tokia duomenų struktūra kaip *List* (yra tokių ir daugiau). Kai nori surūšiuoti elementus, kvieti **Order()** arba **OrderByDescending()**. Dar keletas:

- First()
- Last()
- Remove(name => name == "Antanas")
- Find(name => name == "Antanas")

Prisiminkim

Ciklai

```
string[] namesArray = new [] {"Jonas", "Petras", "Antanas"};
for (int i = 0; i < namesArray.Length ; i++)
{
    ... // expressions
}

Kodo salyginio vykdymo komanda - If
if (name.Length > 0)
{
    ... // expressions
}
```

String'ų formavimas

```
string output = "Vardas: " + " Jonas";
```