

# Google Maps API

## Užduotis nr. 1

Papildyti užduoties failą (“*uzduotis1.htm*”) realizuojant galimybę įvesti naujas žemėlapių žymes (angl. markers) pasinaudojant “*Google Maps JavaScript API*” ir “*jQuery*” funkcijomis.

Užduoties žingsniai:

1. Sukurti 3 įvesties (“*<input>*”) laukus žymės informacijai suvesti:
  - a. Laukas platumai (angl. latitude) įvesti.
  - b. Laukas ilgumai (angl. longitude) įvesti.
  - c. Laukas antraštei įvesti.
2. Sukurti mygtuką, kurį paspaudus turėtų būti kuriama žymė pagal suvestus duomenis.
3. Papildyti jau esantį skriptą kodu, kuris aprašytų mygtuko paspaudimo įvykį (“*.click*”):
  - a. Konvertuoti platumos ir ilgumos laukų reikšmes į *float* tipą (metodas “*parseFloat*”).
  - b. Sukurti žymę pasinaudojant Google žemėlapių biblioteka (“*new google.maps.Marker()*”).
  - c. Centruoti žemėlapių vaizdą ties naujai sukurta žyme (metodas “*panTo*”).

Papildoma užduotis: žymių kūrimo kodą papildyti taip kad, žemėlapyje paspaudus ant žymės, būtų išmetamas pranešimo langas (metodas “*alert*”) kuriame būtų rodoma žymės antraštė.