

Javascript pagrindai

Javascript yra programavimo kalba, naudojama naršyklėje.

Praėjusią pamoką mokeisi HTML, kuris padeda atvaizduoti tekstą naršyklėje. Su javascript'u gali web puslapį padaryti dinamišką, pvz.:

- Pakeisti tekstą <h1> ar <div> viduje
- Pakeisti <p> elemento šrifto dydį arba fono spalvą
- Kai vartotojas paspaudžia mygtuką, iškviešti funkciją, kuri atliks kokį nors skaičiavimą.

Užduotis nr. 1

Atsidaryk <https://jsfiddle.net/35Lpjwbp/2/> ir pažiūrėk, ką galima padaryti su javascriptu.

Parašyk 8 pavyzdį pats. Paspaudus mygtuką, input'e tekstas turi pasikeisti į "hello world!". Pagooglink "javascript change input value" ir susirask kaip.

Užduotis nr. 2

Parašyk žaidimą, kuriame galima spėti skaičių nuo 1 iki 100.

1. Javascript lange parašyk kodą, kuris sugeneruoja random skaičių ir jį išsaugo į kintamąjį
2. HTML lange turi būti input ir button elementai. Į input elementą galima įvesti skaičių
3. Kai vartotojas įveda skaičių ir paspaudžia mygtuką, apačioje parodomas vienas iš tekstų:
"Atspėjai skaičių 30"
"Spėjimas 45 per aukštas. Spėk dar kartą"
"Spėjimas 75 per žemas. Spėk dar kartą"

Atspėk skaičių

Spėk skaičių

Spėjimas 50 per žemas. Spėk dar kartą.



Tau prireiks if'o, kurio pavyzdį rasi čia:

http://www.w3schools.com/js/js_if_else.asp

`Math.floor(Math.random()*3) //random skaičius nuo 0 iki 2`

`Math.floor(Math.random()*3) + 1 //random skaičius nuo 1 iki 3`

Javascripto lange pasirink tokius nustatymus:

Užduotis nr. 3

Parašyk žaidimą "Rock paper scissors":

Rock Paper Scissors

Take your pick:

Your choice:

Computer's choice:

Tau reiks paskaityti, kaip paduoti parametą funkcijai:

http://www.w3schools.com/js/js_functions.asp

Kaip sugeneruoti random skaičių:

http://www.w3schools.com/jsref/jsref_random.asp

Jei naudosi array:

http://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp

Patarimas - gali susikurti array, kuriame bus elementai rock, paper, scissors ir generuoti random skaičių nuo 0 iki 3 (tai bus array index'as). Taip gausi kompiuterio pasirinkimą.

Žmogaus pasirinkimą gali gauti per `onclick="chooseItem('rock')"` ir `function chooseItem(item)`

Užduotis nr. 4

Patobulink "rock, paper, scissors" taip, kad lango apačioje būtų rodomas tekstas "You vs Computer: 3 - 4". T.y. kiek kartų laimėjai tu, kiek kompiuteris.

Išsamiau apie javascriptą gali paskaityti čia:

<https://www.codecademy.com/learn/learn-javascript>

<http://www.w3schools.com/js/default.asp>