

---

# Couplage maximum

## TP Math – Optimisation

### Couplage maximum

---

#### I. Contexte du projet

De manière générale, l'objectif de ce problème est de trouver un nouveau graphe ou l'on ne regarde que les arrêtes non adjacentes deux à deux.

On peut donc utiliser un graphe A, ou l'on va noté l'adjacence entre les nœuds grâce aux arc entrant et sortant.

#### II. Contraintes et application

##### A- Variable :

---

X est un vecteur de taille N, défini préalablement en constante du problème. Chaque valeur du vecteur est :

- 0 si l'arc n'est pas prit,
- 1 si l'arc est prit.

##### B- Constante

---

On note A, la matrice représentant le graphe Matrice d'adjacence d'arcs.

Ex : Tableau A, i,j

	1	2	3	4
1	0	1	1	0
2	1	0	0	0
3	0	0	0	1
4	0	1	1	0

A(i,j) est une constante du problème, où i et j sont le numéro de leurs nœuds :

- 0 si deux nœud n'ont pas d'arc entre eux,
- 1 si deux nœud on un arc entre eux.

On note donc X(i,j) la variables des nouveaux arcs, qui vont représenter l'ensemble des arcs.

### C- Fonction objective

---

La fonction objective est donc de maximiser la somme de 1 contenu dans la matrice diviser par deux pour éviter d'avoir des doublons :

$$Z = \max \sum_{i=0:N} \sum_{j=0:N} X(i,j) / 2$$

$$\sum_{i=0:N} X(i,j) \leq 1 \quad j = 1, \dots, N$$

$$\sum_{j=0:N} X(i,j) \leq 1 \quad i = 1, \dots, N$$

### D- Contraintes

---

1<sup>er</sup> contrainte :

Il faut que le nouveau graphe X, ait les même adjacences que le graphe initial A.

2eme contrainte :

Les arrêtes du graphe X ne doivent pas être adjacentes (on le vérifiera grâce à A).

3eme contrainte :

Les arrêtes du nouveau graphes doivent être inférieur ou égales aux graphe initial.

Ex :

<b>X(i,j)</b>	<b>A(i,j)</b>	<b>Acceptable</b>
1	0	X
1	1	O
0	0	O
0	1	O

$$X(i,j) \leq A(i,j)$$