

## Feuille de Personnage

+2

+2

+2

+0

+2

-2

= 10 +

+6

BONUS DE BASE

+0

+5

+2

4

16

**ARME** 

**ARME** 

**ARME** 

+2

BONUS BOUCLIER PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

MOD. DE CHARAC

+2

+2

+2

+2

+2

+2

FORCE

**DEX** DEXTÉRITÉ

CON

INT

SAG SAGESSE

CHA

CONTACT CLASSE D'ARMURE

JETS DE SAUVEGARDE

RÉFLEXES

VIGUEUR

VOLONTÉ

**BBA** BONUS DE BASE À L'ATTAQUE

BMO NUS DE MANŒUVRE OFFENSIVE

DMD DEGRÉ DE MANŒUVRE DÉFENSIVE

Hache de guerre naine

PORTÉE

3 m

TYPE

Т

Т

Hache de lancer

14

15

15

10

14

6

20

12

TOTAL

2

7

4

VALEUR MOD. TEMPORAIRE TEMPORAIRE

+2

+0

+0

+0

+2

MOD. DE FORCE

+2

MOD. DE FORCE

-	Drako NOM DU PERSON	INAGE		CN ALIGNEMENT	Exemple	!						
R	Barbare 2	2/Druide 1		Gorum	Gorum			Varisie, Pointesab				
10	Nain	M	M	M 45 ans 135 cm				ORIGINE		Bruns		
	RACE	CATÉGORIE DE TAILLE	SEXE	ÂGE	TAILLE	POIDS		CHEVEUX		YEUX	(	
PV POINTS DE VIE	**************************************	RD	VD DÉPLACEMENT	9.0 Mètres	6 <sub>Cases</sub>	9.0 Mètres	6	Cases	М	OD. TEMP	ORAI	RES
ESSURES/POINTS DE VIE ACTUELS			¬ [		RMURE							
			VOL Mètres	MANŒUVR.	1.5 m	1.5 m	CREUSE	MENT				
					COM	PÉTENCE	S					
SÂTS NON-LÉTAUX			NOM DE LA C	BONUS TOTAL		. CARAC		RANG		MOD. DIVERS		
			Acroba			7	DEX		+	2	+	3
			Art de I			5	INT	0	+	2	+	3
IN			Artisan	0	INT	0	+	0	+	0		
	TOTAL MOD I		Bluff	/lti		-2 e)* 2	CHA		+	0	+	0
+ +0	+ +0 +	+0 + +0		exploration		<i>'</i>	INT	0	+	2	+	
MOD. DE TAILLE	ARMURE MO	DD. DE MOD.		folklore loca	•	0	INT	0	+	0	+	0
MOD.				(géographie)	0	INT	0	+	0	+	0	
18			Conn. (			2	INT	0	+	2	+	0
MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRE	MOD	·	(ingénierie)*		0	INT	0	+	0	+	0
+0 +			_	(mystères)*		0		0		0	+	0
			Conn. (			0	INT	0	+	0	+	0
+0				(noblesse)*		0	INT		+		+	0
+ +0 +			Conn. (	_	INT	0	+	0	+	0		
			□ Conn. (			0 -2	INT	0	+		+	
	RÉSISTAN À LA MAGIE	0	Déguis			-2 -2	CHA		+	0	+	0
+0		MOD.				- <u>-</u> 2	CHA		+	0	+	0
OD. DE			Discrét				DEX		+	0	+	0
+2 + +0 +10			☐ Dressa	-2	CHA		+	0	+	0		
IOD. DE MO	DD. DE		Équitat			2	DEX		+	0	+	0
	AILLE		Escalad			6 2	FOR		+	1	+	3
BONUS	S À L'ATTAQUE	CRITIQUE	Escamo	-			DEX		+	0	+	0
	+4 DÉGÂTS	<b>x</b> 3	Estimat			0	INT		+	0	+	0
		2	Évasion				DEX		+	0	+	0
	1d10 +	- <u>L</u>	Intimida			-2	CHA		+	0	+	0
BONUS	S À L'ATTAQUE	CRITIQUE	Linguis			0	INT		+	0	+	0
	+4	<b>x</b> 2	Natatio			2	FOR		+	0	+	0
	DÉGÂTS		Percep			7 2	SAG		+	2	+	3
	1d6			Premiers secours  Profession*			SAG		+	0	+	0
						2	SAG		+	0	+	0
BONUS	S À L'ATTAQUE	CRITIQUE		iodie		2	SAG	2	+	0	+	0
BONUS	S À L'ATTAQUE	CRITIQUE	Psycho			0	0114	_		0		^
BONUS	S À L'ATTAQUE DÉGÂTS	CRITIQUE	Représ	entation		-2 2	CHA		+	0	+	0
BONUS		CRITIQUE	☐ Représ	entation		2	DEX	2	+	0	+	0
		CRITIQUE	☐ Représ ☐ Sabota ☐ Survie	entation				2				

TYPE	PORTÉE	MUNITIONS	DÉGÂT	s		
	Α	ARME BONUS À L'ATTAQUE CRI				
TYPE	PORTÉE	MUNITIONS	DÉGÂT	S		
		DME				

Modifs de création, Armure, Bouclier

Commun, nain

PROTECTIONS	BONUS	TYPE	PÉNALITÉ	ÉCHEC DE SORTS	POIDS	PROPRIÉTÉS	SO
Cuirasse	+6	Armu	-4	25%	15 kg		Niveau 0
u (acier)	+2	Bouc	-2	15%	7,5 kg		[Div] Détection du poison
							[Div] Lecture de la magie
							[Div] Repérage
ÉQUIPEMENT OBJET	POIDS				CJAPACITÉS	8	[Inv] Stabilisation
Couverture	-	[T] Caracté	ristiques (N	lain) ———			
Lampe Dutre	500 g 2 kg	[T] Taille m	oyenne (Na	ain)			Niveau 1
luile, la flasque	500 g	[T] Lenteme	ent mais sû	rement (Na	in)	_	[Tra] Aspect du faucon
orche	500 g	[T] Vision d	ans le noir	(Nain)			[Inv] Brume de dissimulation
		[T] Avidité (	ou Avarice	) (Nain)			,
		[T] Connais	sance de la	a pierre (Na	in)		
		[T] Entraîne	ement défe	nsif (Nain)			
		[T] Haine (N	Nain)				
		[T] Robuste	e (Nain)				
		[T] Stabilité	(Nain)				
		[T] Armes familières (Nain)					
		[T] Langues supplémentaires (Nain)					
		[D] Combat à deux armes					
		[C] Dru 1: Dru 1: Armes et armures					
		[C] Dru 1: Dru 1: Empathie sauvage					
		[C] Dru 1: Incantation spontanée					
		[C] Dru 1: Dru 1: Instinct naturel					
		[C] Dru 1: E	Oru 1: Lang	ues supplér	nentaires		
		[C] Dru 1: [	Oru 1: Orais	sons			
		[C] Dru 1: E	Oru 1: Pacte	e avec la na	ture		
		[C] Dru 1: [	Oru 1: Sorts	i			
		[C] Dru 1: [	Oru 1: Sorts	du Bien, du	ı Chaos, de	la L	
POIDS TOTAL (KG)	31	[C] Brb 2: E	3rb 2: Enne	mi juré (Ext	) (Gobelins e	et o	
CHARGE LÉGÉRE 29 PORTER AU-DESSUS DE LA TÊTE	88	[C] Brb 2: B	3rb 2: Esqui	ive instinctiv	/e		
CHARGE 58 DÉCOLLER DU SOL  CHARGE LOURDE 88 POUSSER OU TIRER	438	[C] Brb 2: E	3rb 2: Pouv	oir de rage	(Repousser	l'enn	
		[C] Brb 2: E	3rb 2: Rédu	ction de rag	je (Ext)		
RICHESSES 0						_	
PA 45							
ро 2		PO	DINTS D'E	KPÉRIENCI		NIVEAU	
РР 0				,	3,000	3	