



Feuille de Personnage

Drako

NOM DU PERSONNAGE

Barbare 2/Druide 1

CLASSE ET NIVEAU

Nain

RACE

M

CATÉGORIE DE
TAILLE

M

SEXE

CN

ALIGNEMENT

45 ans

ÂGE

Exemple

JOUEUR

Gorum

DIVINITÉ

135 cm

TAILLE

0 kg

POIDS

Varisie, Pointesab...

ORIGINE

Roux

CHEVEUX

Bruns

YEUX

CARACTÉRISTIQUE	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MOD. TEMPORAIRE
FOR FORCE	14	+2		
DEX DEXTÉRITÉ	15	+2		
CON CONSTITUTION	15	+2		
INT INTELLIGENCE	10	+0		
SAG SAGESSE	14	+2		
CHA CHARISME	6	-2		

CA CLASSE D'ARMURE	20	= 10 +	+6	+	+2	+	+2	+	+0	+	+0	+	+0	+	+0
	TOTAL		BONUS ARMURE		BONUS BOULIER		MOD. DE DEX		MOD. DE TAILLE		ARMURE NATURELLE		MOD. DE PARADE		MOD. DIVERS

CONTACT CLASSE D'ARMURE	12	PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	18	MOD.
-----------------------------------	----	--	----	------

JETS DE SAUVEGARDE	TOTAL	BONUS DE BASE	MOD. DE CHARAC	MOD. MAGIQUE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRE	MOD.
RÉFLEXES (DEXTÉRITÉ)	2	= +0	+ +2	+ +0	+ +0		
VIGUEUR (CONSTITUTION)	7	= +5	+ +2	+ +0	+ +0		
VOLONTÉ (SAGESSE)	4	= +2	+ +2	+ +0	+ +0		

BBA BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	+2	RÉSISTANCE À LA MAGIE	0
---	----	---------------------------------	---

BMO BONUS DE MANŒVRE OFFENSIVE	4	= +2	+ +2	+ +0	MOD.
	TOTAL	BBA	MOD. DE FORCE	MOD. DE TAILLE	

DMD DEGRÉ DE MANŒVRE DÉFENSIVE	16	= +2	+ +2	+ +2	+ +0	+ 10
	TOTAL	BBA	MOD. DE FORCE	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	

ARME			BONUS À L'ATTAQUE	CRITIQUE
Hache de guerre naine			+4	×3
TYPE	PORTÉE	MUNITIONS	DÉGÂTS	
T	-	-	1d10 +2	

ARME			BONUS À L'ATTAQUE	CRITIQUE
Hache de lancer			+4	×2
TYPE	PORTÉE	MUNITIONS	DÉGÂTS	
T	3 m		1d6	

ARME			BONUS À L'ATTAQUE	CRITIQUE
TYPE	PORTÉE	MUNITIONS	DÉGÂTS	

ARME			BONUS À L'ATTAQUE	CRITIQUE
TYPE	PORTÉE	MUNITIONS	DÉGÂTS	

ARME			BONUS À L'ATTAQUE	CRITIQUE
TYPE	PORTÉE	MUNITIONS	DÉGÂTS	

PV POINTS DE VIE	TOTAL 28	RD
BLESSURES/POINTS DE VIE ACTUELS		
28		
DÉGÂTS NON-LÉTAUX		
0		

INI INITIATIVE	2	= +2	+ +0
	TOTAL	MOD DE DEX	MOD DIVERS

VD DÉPLACEMENT	9.0 Mètres 6 Cases	9.0 Mètres 6 Cases	MOD. TEMPORAIRES	
VITESSE DE DÉPLACEMENT		AVEC ARMURE		
- Mètres	1.5 m	1.5 m	-	
VOL	MANŒVR.	NATATION	ESCALADE	CREUSEMENT

COMPÉTENCES					
NOM DE LA COMPÉTENCE	BONUS TOTAL	MOD. CARAC	RANG	MOD. DIVERS	
■ Acrobaties	7	DEX	2	+ 2	+ 3
■ Art de la magie*	5	INT	0	+ 2	+ 3
■ Artisanat	0	INT	0	+ 0	+ 0
□ Bluff	-2	CHA	-2	+ 0	+ 0
□ Conn. (exploration souterraine)*	2	INT	0	+ 2	+ 0
□ Conn. (folklore local)*	0	INT	0	+ 0	+ 0
■ Conn. (géographie)*	0	INT	0	+ 0	+ 0
□ Conn. (histoire)*	0	INT	0	+ 0	+ 0
□ Conn. (ingénierie)*	2	INT	0	+ 2	+ 0
□ Conn. (mystères)*	0	INT	0	+ 0	+ 0
■ Conn. (nature)*	0	INT	0	+ 0	+ 0
□ Conn. (noblesse)*	0	INT	0	+ 0	+ 0
□ Conn. (plans)*	0	INT	0	+ 0	+ 0
□ Conn. (religion)*	0	INT	0	+ 0	+ 0
□ Déguisement	-2	CHA	-2	+ 0	+ 0
□ Diplomatie	-2	CHA	-2	+ 0	+ 0
□ Discrétion	2	DEX	2	+ 0	+ 0
■ Dressage*	-2	CHA	-2	+ 0	+ 0
■ Équitation	2	DEX	2	+ 0	+ 0
■ Escalade	6	FOR	2	+ 1	+ 3
□ Escamotage*	2	DEX	2	+ 0	+ 0
□ Estimation	0	INT	0	+ 0	+ 0
□ Évasion	2	DEX	2	+ 0	+ 0
■ Intimidation	-2	CHA	-2	+ 0	+ 0
□ Linguistique*	0	INT	0	+ 0	+ 0
■ Natation	2	FOR	2	+ 0	+ 0
■ Perception	7	SAG	2	+ 2	+ 3
■ Premiers secours	2	SAG	2	+ 0	+ 0
■ Profession*	2	SAG	2	+ 0	+ 0
□ Psychologie	2	SAG	2	+ 0	+ 0
□ Représentation	-2	CHA	-2	+ 0	+ 0
□ Sabotage*	2	DEX	2	+ 0	+ 0
■ Survie	6	SAG	2	+ 1	+ 3
□ Utilisation d'objets magiques*	-2	CHA	-2	+ 0	+ 0
■ Vol	2	DEX	2	+ 0	+ 0

Modifs de création, Armure, Bouclier

MODIFICATEURS PARTICULIERS

Commun, nain

LANGUES

