

Mode d'emploi

Gonçalo Santos
Corentin Burguiere



Table des matières

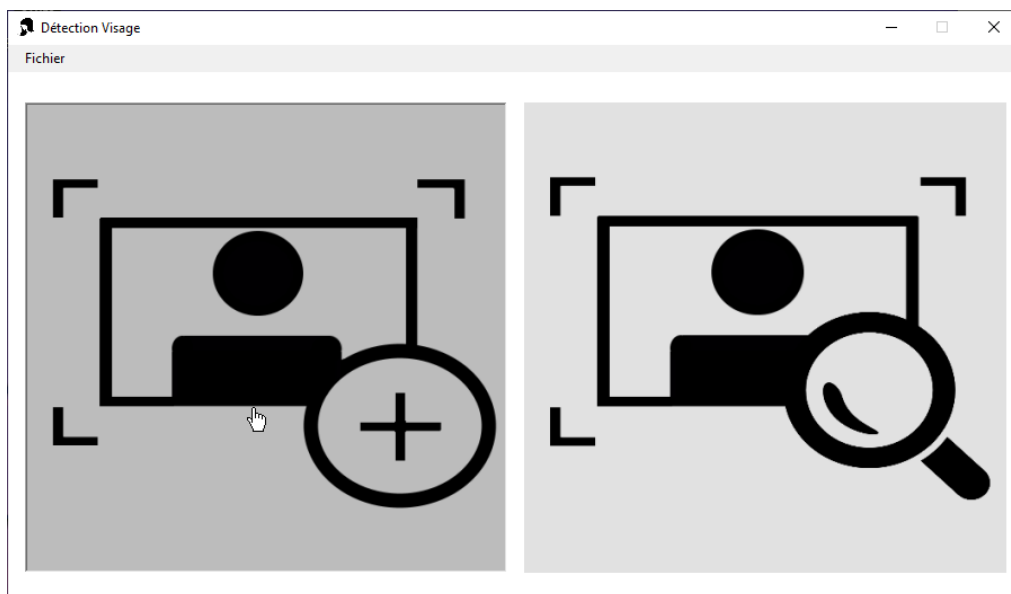
1) Comment charger une image ?.....	3
2) Comment annoter une image ?.....	4
3) Comment enregistrer les annotations ?.....	5
4) Comment charger une image annotée ?.....	6
5) Recherche du visage le plus proche dans la base de données ?.....	7

1) Comment charger une image ?

L'utilisateur peut choisir comment charger une image.

1.1) Cliquer sur la pictureBox

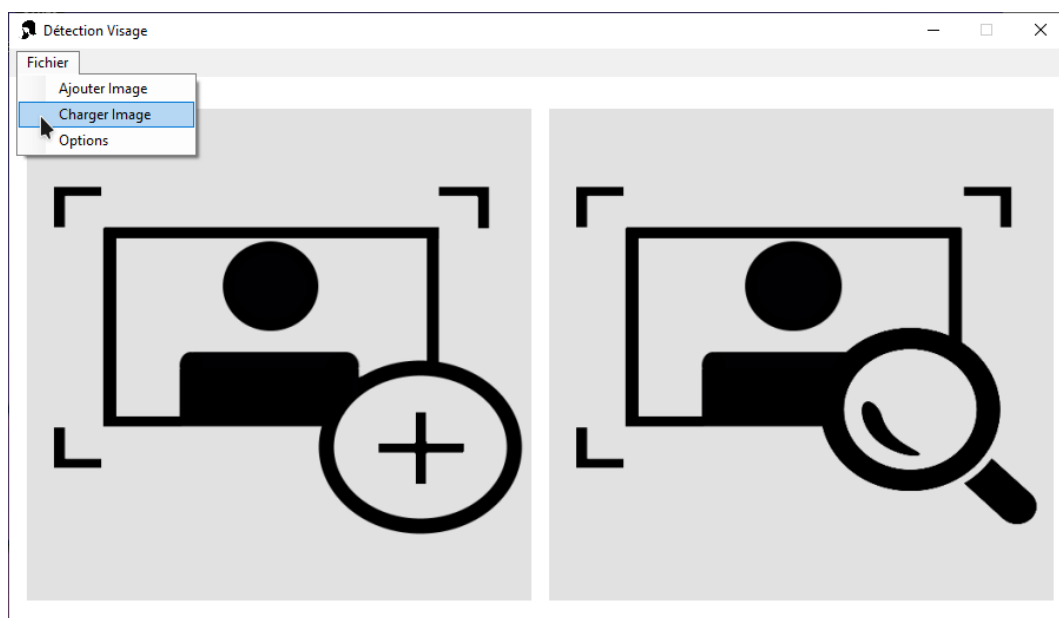
Lorsque l'utilisateur clique sur la pictureBox avec un +, l'explorateur de fichiers s'ouvre. Permettant à l'utilisateur de choisir l'image qu'il veut ajouter.



Il est aussi possible d'ajouter une image directement en la glissant sur la pictureBox à partir des fichiers personnels de l'utilisateur.

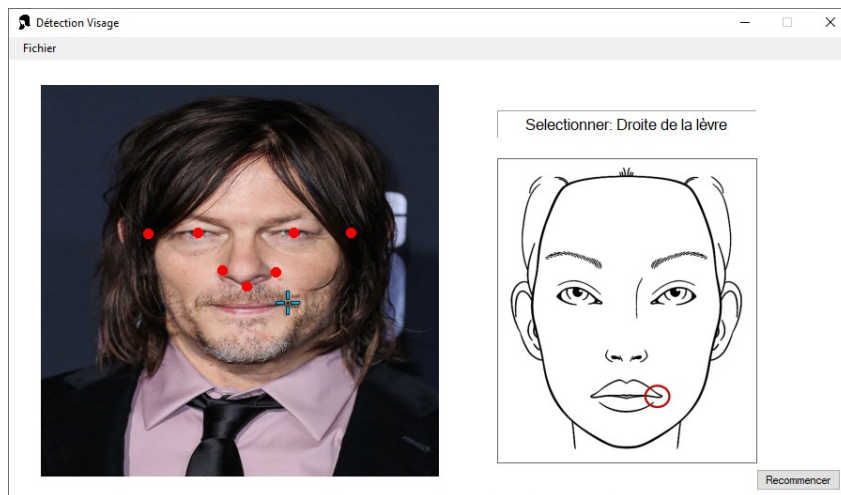
1.2) Dans le Menu

Il est également possible de charger une image à partir du menu déroulant.



2) Comment annoter une image ?

Après avoir ajouté l'image, l'utilisateur peut annoter l'image. Afin d'aider l'utilisateur, un schéma est affiché à droite pour indiquer la marche à suivre.



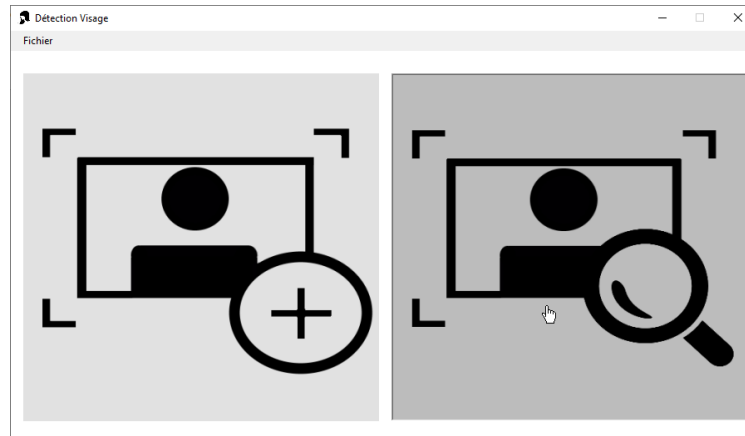
Il est également possible de recommencer l'annotation en cliquant sur le bouton « Recommencer » en bas à droite de l'écran d'annotation.

3) Comment enregistrer les annotations ?

Lorsque l'utilisateur fini d'annoter les points. Ils sont sauvegardés automatiquement dans le fichier .csv.

4) Comment charger une image annotée ?

Les images déjà chargées sont dans un fichier « Photos ». Pour la charger, il faut appuyer sur la pictureBox de droite avec une loupe.



5) Recherche du visage le plus proche dans la base de donn  es ?

Il faut tout simplement choisir la pictureBox de droite avec une loupe.
L'explorateur de fichier s'ouvre, choisir l'image voulue. La comparaison se fait imm  diatement.

