

# 视觉密码VISUAL CRYPTOGRAPHY

刘曼姝 1901210656 王淳颖 1901210680 李鼎 1901210421

# 0、目录

- 1、研究背景;
- 2、视觉密码方案;
- 3、视觉密码方案的应用。

### 1、研究背景

视觉密码(Visual Cryptography, VC)最初由Naor和Shamir于1994年在欧洲密码学年会上提出,它基于秘密共享,并将其与数字图像相结合;在2011年,CRC公司也出版了第一部有关视觉密码的专著《Visual Cryptography and Secret Image Sharing》;这一领域目前仍是一个较新的研究热点。

视觉密码的**秘密分享**算法是:将秘密图像按照像素点编码到若干个称为共享份(shares)的图像中,其中,黑白像素点的分布是随机的,从中得不到有关秘密图像的任何信息;其**秘密恢复**算法是:只需将一定数目共享份进行叠加(打印在透明胶片上等),人的视觉系统就可直接辨认出秘密信息。与其他加密方法相比,**视觉密码加密的计算成本**非常低,解密方法甚至不需要任何计算,因为它仅取决于人类的视觉。

由于图像蕴含丰富的信息量,且视觉密码具有理论安全性和秘密恢复简单性等优势,其具有非常广阔的应用前景。因为视觉密码是基于秘密共享提出的,故其可广泛地应用于需要群体参与的领域,如安全多方计算、口令分存等场景;还常用于身份认证、隐式通信、数字水印等场景;并且,因为视觉密码的使用简单,其还可在缺乏计算设备的特殊情况下提供应急方案。

(1) Naor和Shamir的经典方案:

以(2,2)-视觉密码秘密共享方案为例:

① 准备原始图像:

0 1 2 9

为了构建共享图像,需要准备一个原始图像。例中的原始图像包括秘密消息"0129",对于当时Naor和Shamir提出的基础视觉密码,它需要由白色背景和黑色字母、数字或符号组成。

#### ② 准备图案和构造方法:

为了进行加密,需要准备一些图案。 这些图案由两个2x2阵列中的4个子像 素组成,4个子像素的一半用黑色填充, 其余为透明,可以制作水平、垂直和 对角线6种图案,视觉密码将原始图像 的每个像素转换为其中之一。

在共享图像中,构造背景像素和消息 像素的方法不同,需要根据要转换的 是原始图像中的背景像素还是消息像 素,寻找相应的构造方法。图案是根 据编号,由其中一种形式随机确定的。

| pattern<br>no |   | Back | cgroun | d Pixe | 1 | Message Pixel  |   |                |      |  |  |
|---------------|---|------|--------|--------|---|----------------|---|----------------|------|--|--|
|               |   | +    |        | -      |   |                | + |                | -    |  |  |
| 2             |   | +    |        | 7 (00) |   |                | + |                | 1000 |  |  |
| 3             |   | +    |        | · ]=   |   |                |   | $\blacksquare$ | =    |  |  |
| 4             | Е | +    |        | -,38   | E | $\blacksquare$ | + |                | 800  |  |  |
| 5             |   | +    |        | =      |   |                | + |                | =    |  |  |
| 6             |   | +    |        | 12     |   |                | + |                | -    |  |  |

#### ③ 转换:

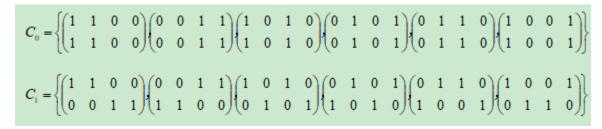
如果要将原始图像中位置为(x, y)的像素转换为序号为no: k的图案,则在第一个共享图像,则在第一个对位置的像素应变为no: k对定数。当转换的是背景像素时,在第一个共享图像中,在第一个共享图像中,有一个共享图像中,在第一个共享图像中,在第一个共享图像中,在第一个共享图像中,在第一个共享图像,(x, y)位置的像素设为该图案对于全黑色像素的"补集",从而正确共享两个图像。

| pattern<br>no |   | cgroun | d Pixe | 1                | Message Pixel |                |   |                |      |  |
|---------------|---|--------|--------|------------------|---------------|----------------|---|----------------|------|--|
|               |   | +      |        | -                |               |                | + |                | 100  |  |
| 2             |   | *      |        | Tries.           |               |                | + |                | 100  |  |
| 3             |   | +      |        | : j=             | B             |                | + | $\blacksquare$ | -    |  |
| 4             | Е | +      | H      | -,38             | H             | $\blacksquare$ | + |                | (80) |  |
| 5             |   | +      |        | =                |               |                | + |                | =    |  |
| 6             |   | *      |        | <sup>1</sup> Saw | <b>B</b>      |                | + |                | -    |  |

#### ③ 转换:

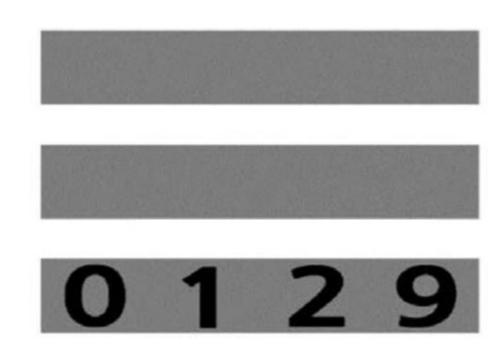
为每一个像素的加密规则构建一个 $n \times m$  的布尔矩阵 $B = (B_{ij})_{n \times m}$ ,其中, $B_{ij} = 0$  表示第 i 个分享者的第 i 个子像素的颜色为白色;Bij = 1 表示第 i 个分享者的第 j 个子像素颜色为黑色。

将矩阵中第i列的所有元素作"或"运算,得到的结果是重叠后分享图像中第i个子像素的颜色。依次处理完秘密图像的所有像素,就可以得到n幅分享图像。重叠后图像的灰度值与进行或运算之后的向量V的汉明重量H(V)成正比。参与者利用视觉系统解释灰度值如下出来H(V)≥t,则该点像素颜色为黑色;如果H(V)≤t-αm,则该点像素颜色为白色。



| pattern<br>no |   | groun | d Pixe         | 1      | Message Pixel |                |   |                |      |  |
|---------------|---|-------|----------------|--------|---------------|----------------|---|----------------|------|--|
|               |   | +     |                | 100    |               |                | + |                | 1000 |  |
| 2             |   | +     |                | 7 (00) |               |                | + |                | 100  |  |
| 3             |   | +     |                | · ]=   |               |                | + | $\blacksquare$ | -    |  |
| 4             | Н | +     | $\blacksquare$ | -,398  | E             | $\blacksquare$ | + |                | (80) |  |
| 5             |   | +     |                | =      |               |                | + |                | =    |  |
| 6             |   | +     |                | 1      |               |                | + |                | -    |  |

#### ④ 结果:



#### ⑤ 存在的问题:

加密图像类型受限: 仅能针对二值(黑白)图像加密,而在实际生活中,需要加密的图片多种多样,包括灰度图像和彩色图像,难于满足加密需求。

共享图像无意义:产生无意义的共享图像,这会给参与许多秘密共享项目的人带来管理问题,因为他们必须跟踪许多不同但相似的无意义共享图像;无意义图像传输也可能引起外界的怀疑,外界可能会意识到该图像可能带有某种类型的秘密消息,从而增强他们揭露秘密图像的愿望、降低了秘密图像的安全性。

**像素扩张导致对比度下降**:将原图像中的每个像素点扩展为多个子像素点,故恢复得到的图像存在着像素扩张与对比度下降严重的问题,使得该图像与原图像在大小、长宽比例和分辨率等方面具有明显的差异,甚至可能出现失真。

#### (2) 改进的方案:

① 针对加密图像类型受限的改进方案:

2003年,Y. C. Hou等基于对黑白视觉密码、半色调技术和颜色分解方法的以往研究,提出了三种用于灰度和彩色图像的视觉密码的方法,其对于先前的黑白视觉密码技术具有向后兼容性;其后又提出门限视觉密码方案也可以应用于灰度和彩色图像,其具有容错能力,即使在系统故障或被黑客破坏而导致共享图像之一生成延迟的情况下,仍可显示秘密图像,因为在门限方案中,彩色秘密图像将被分成n份,但是收集n份中的任何k份(k<n)即可恢复秘密图像。

2015年,M.Karolin等则进一步从8色RGB的彩色图像视觉密码方案扩展到256色的彩色图像视觉密码方案,提出了基于Floyd-Steinberg抖动算法的将256色图像转换为16种标准RGB颜色格式的方法,然后可采用(2, 2)-基于XOR的视觉密码方案在不影响分辨率的情况下生成共享份,尽管所提出的方法将256色图像转换为16色代码格式以进行共享图像创建,但仍保持了原始图像的强度。





#### ② 针对共享图像无意义的改进方案:

早期针对共享图像无意义的改进方案应用了隐写术等像素扩张方法,其目的主要是生成有意义的共享图像,从而消除外界对图像藏有秘密消息的怀疑,增强秘密图像的安全性和管理的方便性,其中,有意义的图像部分称为"封面(cover)图像"。

**隐写术**是一种将信息、图像或文件隐藏于其他图像或文件中的技巧,其最大优点在于,只要有效荷载不被计算机检查者用于检查数据,就只有发送隐藏数据的人和接收数据的人知情,且对于其他人来说,包含隐藏数据的对象看起来就像是日常的普通对象。隐写术中的**图像隐写**将原始图像分成几个块,然后为像素二进制值的每个块创建图层成为矩阵,接下来在这些层的行和列中搜索,并试图在要隐藏的像素和原始图像二进制层的行列值之间找到最接近的匹配,将秘密像素隐藏在那里。

2015年,Jainthi.k等使用了一种新的k-扩展视觉加密方案 (EVCS)。在半色调视觉密码中,通过Floyd-steinberg的误差扩散算法将秘密图像编码为k个半色调有意义的图像共享份。











③ 针对像素扩张导致对比度下降的改进方案:

2013年,王欢提出了一个基于异或操作的针对灰度图像的(n, n)-秘密共享方案;构建二进制矩阵存储图像中每一像素点的灰度值,并构建加密矩阵存储2n个加密项;为二进制矩阵中每一比特二进制数产生随机数,并根据随机数来选取相应的加密项对其加密,从而得到n幅共享图像,它们大小均与原图像相同,无像素扩张,且具有较高的对比度;而随机数可看作一个随机密钥,用其确定加密项则类似于密码学中一次一密的理想加密方案。LM Varalakshmi等提出了一种用于彩色图像的视觉加密技术,以减少解密图像的失真,该技术使用视觉信息像素(VIP)同步和抖动泛滥的错误扩散技术,与其他抖动技术相比,解密图像的质量有了改善,性能也有了提高。

#### (1) 用户身份验证:

2017年,Yang D等为改进用户身份验证方法,提出了使用视觉加密(VC)——基于图像的增强型密码处理方案。并开发了相应的应用程序,用于互联网上用户和服务器之间的通信,用户部分的设备使用Android 4.0,服务器部分的设备使用Window7。

与基于哈希和文本的传统方案不同,其方案将文本类型的用户ID转换为通过视觉加密处理的两个图像。在客户端,用户使用带有个人信息的种子(SEED)通过随机功能制作两个由子像素组成的图像;在服务器端,只有用户ID和其中回张图像,而没有用户的密码。当用户登录并发送另一张图像时,服务器将此图像与先前拥有的图像重叠并去除背景以获得原始图像,然后利用OCR(光学字符识别)Tesseract算法提取ID,从而可以通过将提取的ID与保存的ID进行比较,来对用户进行身份验证。

基于哈希的用户身份验证的传统密码学方案常使用MD5、SHA-256等流行哈希函数将用户密码口令转换为哈希值,易遭受暴力攻击、字典攻击或生日攻击等网络攻击。而基于视觉密码的方案区别于传统方案,具有以下优点:

- ①性能:视觉密码仅需要很少的计算来创建每个像素的随机图案编号以进行加密,随机数发生器比散列函数具有较低的计算复杂度,解密更是不需要计算。
- ② 安全性: 该方案能够防止上述针对哈希的网络攻击。针对视觉密码的字典不存在,因为共享图像的大小与静态哈希大小不同,且通过图像而非文本搜索信息更困难;即使攻击者截获了保存的图像,也无法获取有关原始密码或子像素排列规则的任何信息;即使共享图像被扩展,它看起来也是无语义的。该方案还可以保护用户隐私,服务器仅保存一个共享图像而非密码,并接收另一个共享图像,不会显示诸如ID或密码等用户信息。

#### (2) 隐式通信:

2019年,邓传华提出了采用文本隐写和图像隐写相结合的方法实现隐式通信。 利用缩略语的基本概念,讨论了如何在短信中隐藏数据,并建议将数据隐藏在 文本和图像中。数据首先被分成两部分,每部分与文本和图像的大小成正比, 并将数据大小保存在图像中以便进行解码,然后进行遍历,将一些数据隐藏在 文本中,而另一些使用视觉密码方案隐藏在图像中。这种方法不需要在移动设 备上使用复杂的设备或操作系统,可使用与大多数现代手机兼容的J2ME编程 语言进行实现。

#### (3) 数字水印:

骆骁针对传统防伪手段实现成本昂贵的问题,提出了一种基于视觉密码和QR码的证件防伪方法。先将证件中的重要信息编码生成QR码,将其作为水印,再应用视觉密码技术结合水印图和特征图生成两个共享份,将其中的一个私有共享份作为零水印保存到零水印信息数据库,将QR码携带秘密信息的部分进行视觉密码分享,最终将共享份印刷在证件的四周;并针对现有数字水印技术在证件防伪的应用中存在的嵌入容量小和水印鲁棒性较差、安全性不高等问题,提出了一种基于视觉密码和矩阵谱范数的抗打印扫描零水印算法。



# 谢谢!

刘曼姝 1901210656 王淳颖 1901210680 李鼎 1901210421