

3D - uppgift

Krav

- Bygg projektet i ditt IDE (inte Babylon playground)
- Använd BabylonJS
- Använd glTF

Uppgift

Denna uppgiften kommer vara ganska fri i vilken typ av applikation ni vill bygga med 3D men den måste **minst** uppfylla dessa krav:

- Använd **minst en** 3D-mesh (går t.ex att hitta Babylons mesh-bibliotek)
- Applikationen ska hantera kollisioner mellan objekt
- **Minst ett** av objekt ska ha rörelsehantering – t.ex objektet rör sig när man använder piltangenterna
- **Minst ett** object ska vara roterbart – det kan vara konstant roterande eller roteras vid t.ex tangenttryck
- **Minst ett** objekt ska kunna gå att interagera med – klickbart eller går att flytta genom att dra i det

Övrigt

- Ni behöver inte lägga någon tid på att göra applikationen ”snygg” ifall ni inte själva vill, det viktiga är funktionaliteten
- Applikationen behöver inte publiceras någonstans, det räcker att ni kan köra den lokalt på er dator