

SQLcraft

Forjando o Mestre do MySQL

Adauta Carvalho





Índice



Introdução ao MySQL e
Banco de Dados



Instalação e Primeiros
Passos no MySQL



Manipulando Dados:
Inserção, Consulta,
Atualização e Exclusão



Estruturando Dados:
Criando e Alterando
Tabelas



Queries Avançadas
Simplificadas: Filtrando e
Ordenando Dados





```
-- Criando a "sala do tesouro" da guilda
CREATE TABLE Tesouros (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, -- Identificador único de cada item
  nome VARCHAR(100), -- Nome do tesouro
  tipo VARCHAR(50), -- Tipo (arma, poção, artefato, etc.)
  raridade VARCHAR(20) -- Raridade do item
);
```

Capítulo 1:

Introdução ao MySQL e Banco de Dados

- Seja bem-vindo, jovem aventureiro! No mundo do SQLcraft, os bancos de dados são como grandes cofres de tesouros, onde armazenamos informações valiosas de nossas missões. O MySQL é a ferramenta mágica que usamos para organizar, acessar e proteger esses dados.
- **Exemplo:** Imagine que você está construindo um inventário para sua guilda de heróis. O banco de dados guardaria itens, habilidades e registros de missões. Isso facilita encontrar rapidamente qualquer informação que você precise.

Capítulo 2: Instalação e Primeiros Passos no MySQL

- **1. Instalação:**

Baixe o grimório mágico (MySQL) do site oficial (<https://www.mysql.com>). Ele vem com ferramentas como a linha de comando e o Workbench, que serão suas varinhas para manipular dados.

- **2. Primeiros Passos:**

Abra o portal de conexão com o comando:

```
mysql -u root -p
```

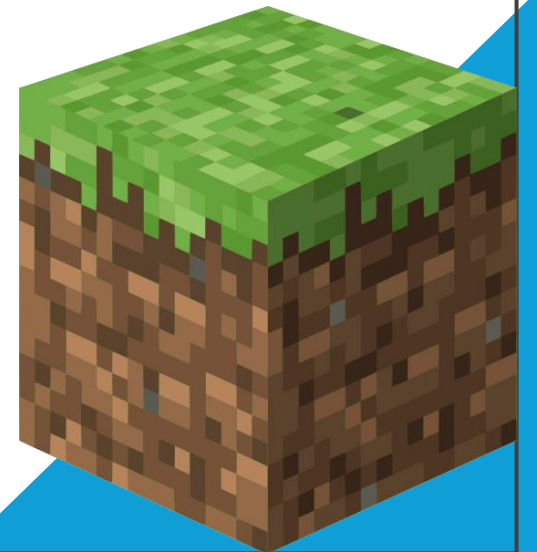
- **3. Criando um banco de dados:**

Os bancos de dados são como castelos onde armazenamos nossos tesouros. Vamos construir um agora:

- `CREATE DATABASE CasteloGuilda;` -- Cria um castelo chamado "CasteloGuilda" `USE CasteloGuilda;` -- Ativa o castelo para trabalho.

```
CREATE DATABASE CasteloGuilda; -- Cria um castelo chamado "CasteloGuilda"
USE CasteloGuilda; -- Ativa o castelo para trabalho
```

- Com isso, você está pronto para começar sua jornada de SQLcraft!



Capítulo 3: Manipulando Dados

Aqui está o coração do SQLcraft: aprender a mexer no seu tesouro. Vamos dominar os feitiços básicos: **INSERT**, **SELECT**, **UPDATE** e **DELETE**.

- **1. Inserindo dados:**

O feitiço **INSERT** adiciona itens ao seu cofre;-- **Adiciona uma espada ao tesouro)**

```
INSERT INTO Tesouros (nome, tipo, raridade)
VALUES ('Espada Flamejante', 'Arma', 'Épico');
```

- **2. Consultando dados:**

Use o **SELECT** para inspecionar seus tesouros.

```
SELECT * FROM Tesouros; -- Mostra todos os itens no cofre
```

- **3. Atualizando dados:**

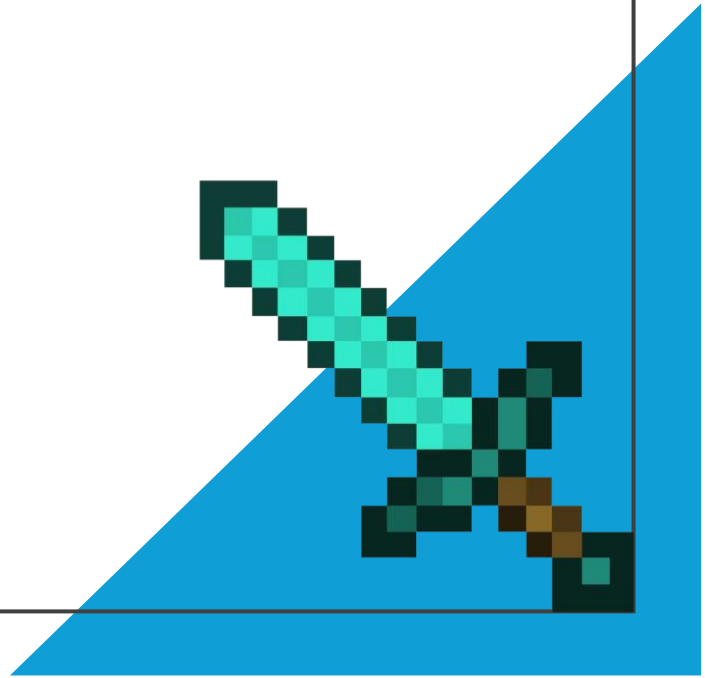
O feitiço **UPDATE** ajusta detalhes de um item; -- **Torna o item com id 1 lendário)**

```
UPDATE Tesouros SET raridade = 'Lendário' WHERE id = 1;
```

- **4. Excluindo dados:**

```
DELETE FROM Tesouros WHERE id = 1; -- Remove o item com id 1
```

Se um item foi perdido ou usado, **DELETE** o remove do banco.



Capítulo 4: Estruturando Dados

Construir tabelas é como reforçar as paredes do seu castelo.

1. Criando tabelas: Vamos adicionar uma "sala dos heróis" ao nosso castelo:

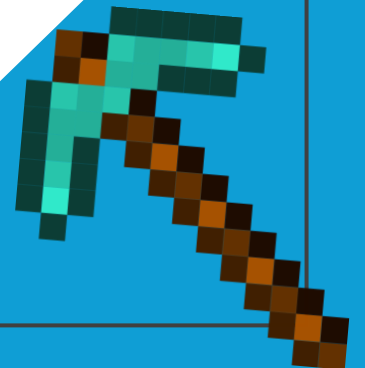
```
CREATE TABLE Herois (  
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, -- Identificador único do herói  
  nome VARCHAR(50),                  -- Nome do herói  
  classe VARCHAR(30),                 -- Classe (mago, guerreiro, arqueiro, etc.)  
  nivel INT                           -- Nível do herói  
);
```

2. Alterando tabelas: Se precisar adicionar mais informações, use o feitiço ALTER.

```
ALTER TABLE Herois ADD arma_favorita VARCHAR(50); -- Adiciona o campo de arma favorita
```

Se quiser remover algo obsoleto:

```
ALTER TABLE Herois DROP COLUMN arma_favorita; -- Remove o campo de arma favorita
```



Capítulo 5: Queries Avançadas Simplificadas

Aqui você aprenderá a usar magia avançada para encontrar exatamente o que procura.

1. Filtrando resultados:

Use **WHERE** para localizar algo específico.

```
SELECT * FROM Tesouros WHERE raridade = 'Épico'; -- Mostra tesouros épicos
```

2. Ordenando resultados:

Para organizar os itens, use **ORDER BY**.

```
SELECT * FROM Tesouros ORDER BY raridade DESC; -- Ordena do mais raro para o menos raro
```

3. Combinando filtros:

Combine feitiços para maior precisão.

```
SELECT * FROM Herois WHERE nivel > 10 AND classe = 'Mago'; -- Filtra magos acima do nível
```

Este comando irá selecionar todos os heróis da tabela Herois que sejam da classe 'Mago' e tenham um nível superior a 10.





Conclusão

Bravo(a), aventureiro(a)! Você completou sua primeira missão no mundo do SQLcraft. Agora, você possui as bases para criar e manipular bancos de dados como um verdadeiro mestre.

Aprender MySQL é mais do que só entender comandos; é forjar habilidades que podem transformar ideias em realidade. Pense em todas as aplicações mágicas: jogos online que armazenam progressos, sites que guardam dados de usuários e sistemas que controlam reinos inteiros de informação. Tudo isso é possível com o domínio do MySQL.

Lembre-se, como em qualquer RPG, o treino leva ao domínio. Experimente criar projetos, como um inventário de itens raros ou uma tabela de pontuação para o seu clã. Cada tentativa é uma chance de melhorar sua magia de programação.

Minha jornada pessoal me ensinou que mesmo os magos mais experientes já erraram algum feitiço. O importante é persistir e buscar ajuda quando necessário. Há sempre uma guilda de aventureiros pronta para ajudar nos fóruns e comunidades online.

Que este e-book seja sua arma inicial nessa grande aventura. Levante sua espada, ou melhor, seu teclado, e comece a forjar o futuro com MySQL. A jornada está apenas começando, jovem mestre do SQLcraft! 🛡️⚔️



- <https://github.com/AuroraCarvalho/prompts-recipe-to-create-a-ebook>

Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano.
O passo a passo se encontra no meu Github.

Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não foi realizado uma validação cuidadosa humana no conteúdo e pode conter erros gerados por uma IA.

