Nama: Satria Wiguna NIM: 2341720140

Absen: 26

Link Github:

https://github.com/AuroraSauces/Praktikum-algoritma-dan-sistem-data/tree/main/Uts1

Kasus B:

Buat program manajemen stok barang yang akan digunakan untuk mengelola beberapa data Barang. Digunakan untuk menampilkan data, mengurutkan data dengan kriteria tertentu, mencari data dan melakukan transaksi (menambah dan mengurangi stok). Data Barang terdiri dari kode barang, nama, kategori, harga satuan dan stok.

Program harus memiliki fitur/menu sebagai berikut:

- 1. Masukkan/tambahkan data barang
- 2. Tampilkan semua data barang
- 3. Urutkan data barang berdasarkan nilai stok dalam mode menaik
- 4. Menampilkan data Barang yang tergolong makanan yang tidak memiliki stok
- 5. Cari data barang berdasarkan kata kunci nama
- 6. Tambahkan stok untuk barang tertentu
- 7. Kurangi stok untuk barang

tertentuGunakan data berikut untuk

program Anda

Kode barang	nama	kategori	Harga satuan	stok
16030927	Indomilk	drink	15000	100
16100617	Sprite	Drink	7000	70
16240401	Yakult	Drink	9000	500
16270525	Indomie	Food	3500	250
16971204	Oreo	Food	12000	320
16100727	Chocochips	Food	4000	120
16460329	Ballpoint	stationary	2000	75
16320421	Pencil	stationary	2000	110
16180729	Book	stationary	4500	57

Pertanyaan:

Berdasarkan kasus yang diberikan di atas:

1. Buat diagram kelas untuk desain program Anda

Barang - kode_barang: String - nama: String - kategori: String - harga_satuan: double - stok: int + Barang(String, String, String, double, int)

ManajemenStok - data_barang: Barang[] - jumlah_barang: int + tambahBarang(...) + tampilkanSemuaBarang() + urutkanStokMenaik() + tampilkanMakananTanpaStok() + cariBarang(...) + tambahStok(...) + kurangiStok(...)

2. Buat program yang mengimplementasikan diagram kelas untuk menyelesaikan masalah kasus di atas (beri komentar untuk memberikan penjelasan untuk kode program)

GudangMain26:

```
public class GudangMain26 {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       System.out.print(s:"Masukkan jumlah maksimum barang yang bisa disimpan: ");//User dapat menentukan berapa barang yang diperlukan
       int max_barang = scanner.nextInt();
ManajemenStok manajemenStok = new ManajemenStok(max_barang);
       boolean lanjut = true;
       while (lanjut) {
          System.out.println(x:"Menu:");
          System.out.println(x:"1. Tambah Data Barang");
          System.out.println(x:"2. Tampilkan Semua Data Barang");
          System.out.println(x:"3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik");
          System.out.println(x:"5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama");
          System.out.println(x:"6. Tambah Stok Barang");
          System.out.println(x:"7. Kurangi Stok Barang");
          System.out.println(x:":
                    case 1:
                        System.out.print(s:"Masukkan Kode Barang: ");
                        String kode_barang = scanner.nextLine();
                        System.out.print(s:"Masukkan Nama Barang: ");
                        String nama = scanner.nextLine();
                        System.out.print(s:"Masukkan Kategori Barang: ");
                        String kategori = scanner.nextLine();
                        System.out.print(s:"Masukkan Harga Satuan Barang: ");
                        System.out.print(s:"Masukkan Stok Barang: ");
                        int stok = scanner.nextInt();
                        manajemenStok.tambahBarang(kode_barang, nama, kategori, harga_satuan, stok);
                        break:
                   case 2:
                        manajemenStok.tampilkanSemuaBarang();
                        manajemenStok.urutkanStokMenaik();
                        break;
                        manajemenStok.tampilkanMakananTanpaStok();
                        break;
                        System.out.print(s:"Masukkan Kata Kunci Nama: ");
                        String keyword = scanner.nextLine();
                        manajemenStok.cariBarang(keyword);
```

```
case 6:
                         System.out.print(s:"Masukkan Kode Barang: ");
                         String tambah_kode_barang = scanner.nextLine();
                         System.out.print(s:"Masukkan Jumlah Stok yang Ditambahkan: ");
                         int tambah jumlah = scanner.nextInt();
                         manajemenStok.tambahStok(tambah kode barang, tambah jumlah);
                         break;
                         System.out.print(s:"Masukkan Kode Barang: ");
                         String kurangi_kode_barang = scanner.nextLine();
                         System.out.print(s:"Masukkan Jumlah Stok yang Dikurangi: ");
                         int kurangi_jumlah = scanner.nextInt();
                      manajemenStok.kurangiStok(kurangi kode barang, kurangi jumlah);
67
                         break;
                         case 8:
                         System.out.println(x:"Terima kasih telah menggunakan program.");
                         break;
                         System.out.println(x:"Menu tidak valid. Silakan pilih menu yang sesuai.");
             scanner.close();
```

Gudang26:

```
class Gudang26 {
    static class Barang {
        String kode_barang;
        String nama;
        String kategori;
double harga_satuan;
        public Barang(String kode_barang, String nama, String kategori, double harga_satuan, int stok) {
            this.kode_barang = kode_barang;
            this.kategori = kategori;
            this.harga_satuan = harga_satuan;
class ManajemenStok {
   Gudang26.Barang[] data_barang;
        data_barang = new Gudang26.Barang[max_barang];
    public void tambahBarang(String kode_barang, String nama, String kategori, double harga_satuan, int stok) {
        if (jumlah_barang < data_barang.length) {</pre>
            data_barang[jumlah_barang++] = new Gudang26.Barang(kode_barang, nama, kategori, harga_satuan, stok);
            System.out.println(x:"Data barang berhasil ditambahkan.");
            System.out.println(x:"Kapasitas gudang penuh, tidak bisa menambah barang lagi.");
```

```
public void tampilkanSemuaBarang() {
          if (jumlah_barang == 0) {
                    System.out.println(x:"Belum ada data barang.");
                    System.out.println(x:"Data Semua Barang:");
                    for (int i = 0; i < jumlah_barang; i++) {
                               System.out.println("Kode: " + data_barang[i].kode_barang);
                               System.out.println("Nama: " + data_barang[i].nama);
                               System.out.println("Kategori: " + data_barang[i].kategori);
                              System.out.println("Harga Satuan: " + data_barang[i].harga_satuan);
System.out.println("Stok: " + data_barang[i].stok);
          for (int i = 0; i < jumlah_barang - 1; i++) {</pre>
                     for (int j = 0; j < jumlah_barang - i - 1; j++) {
                               if (data_barang[j].stok > data_barang[j + 1].stok) {
                                         Gudang26.Barang temp = data_barang[j];
                                         data_barang[j] = data_barang[j + 1];
                                         data_barang[j + 1] = temp;
         System.out.println(x:"Data Barang Diurutkan Berdasarkan Stok Menaik:");
          for (int i = 0; i < jumlah_barang; i++) {</pre>
                    System.out.println("Kode: " + data_barang[i].kode_barang);
                    System.out.println("Nama: " + data_barang[i].nama);
                    System.out.println("Stok: " + data_barang[i].stok);
public void tampilkanMakananTanpaStok() {
         for (int i = 0; i < jumlah_barang; i++) {</pre>
                     if \ (data\_barang[i].kategori.equalsIgnoreCase(anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0) \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makanan") \ \& \ data\_barang[i].stok == 0 \ \} \ \{ (anotherString:"makan
                              System.out.println("Kode: " + data_barang[i].kode_barang);
                              System.out.println("Nama: " + data_barang[i].nama);
                              System.out.println();
                    System.out.println(x:"Tidak ada makanan tanpa stok.");
```

```
public void cariBarang(String keyword) {
     System.out.println("Hasil Pencarian untuk Kata Kunci '" + keyword + "':");
     for (int i = 0; i < jumlah_barang; i++) {</pre>
          if (data_barang[i].nama.toLowerCase().contains(keyword.toLowerCase())) {
               (Wata_barang[i].hama.totower(ase().toolrans(keyword.totower(ase()))) {
    System.out.println("Kode: " + data_barang[i].kode_barang);
    System.out.println("Nama: " + data_barang[i].nama);
    System.out.println("Kategori: " + data_barang[i].kategori);
    System.out.println("Harga Satuan: " + data_barang[i].harga_satuan);
    System.out.println("Stok: " + data_barang[i].stok);
          System.out.println("Barang dengan kata kunci '" + keyword + "' tidak ditemukan.");
     for (int i = 0; i < jumlah_barang; i++) {
          if (data_barang[i].kode_barang.equals(kode_barang)) {
               System.out.println("Stok barang '" + data_barang[i].nama + "' berhasil ditambahkan sebanyak " + jumlah + ".");
     System.out.println("Barang dengan kode '" + kode_barang + "' tidak ditemukan.");
  //Untuk user mengurangi stok barang
public void kurangiStok(String kode_barang, int jumlah) {
             if (data_barang[i].kode_barang.equals(kode_barang)) {
                  if (data_barang[i].stok >= jumlah) {
   data_barang[i].stok -= jumlah;
                        System.out.println("Stok barang '" + data_barang[i].nama + "' berhasil dikurangi sebanyak " + jumlah + ".");
                        System.out.println("Stok barang '" + data_barang[i].nama + "' tidak mencukupi.");
        System.out.println("Barang dengan kode '" + kode_barang + "' tidak ditemukan.");
```

Hasil:

Penambahan Barang:

Masukkan jumlah maksimum barang yang bisa disimpan: 9

Monus

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16030927 Masukkan Nama Barang: Indomilk Masukkan Kategori Barang: Drink Masukkan Harga Satuan Barang: 15000

Masukkan Stok Barang: 100

Data barang berhasil ditambahkan.

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16100617 Masukkan Nama Barang: Sprite Masukkan Kategori Barang: Drink Masukkan Harga Satuan Barang: 7000

Masukkan Stok Barang: 70

Data barang berhasil ditambahkan.

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16240401 Masukkan Nama Barang: Yakult Masukkan Kategori Barang: Drink Masukkan Harga Satuan Barang: 9000

Masukkan Stok Barang: 500

Data barang berhasil ditambahkan.

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16270525 Masukkan Nama Barang: Indomie Masukkan Kategori Barang: Food Masukkan Harga Satuan Barang: 3500

Masukkan Stok Barang: 250

Data barang berhasil ditambahkan.

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16971204 Masukkan Nama Barang: Oreo Masukkan Kategori Barang: Food Masukkan Harga Satuan Barang: 12000

Masukkan Stok Barang: 320

Data barang berhasil ditambahkan.

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16100727 Masukkan Nama Barang: Chocochips Masukkan Kategori Barang: Food Masukkan Harga Satuan Barang: 4000

Masukkan Stok Barang: 120

Data barang berhasil ditambahkan.

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16460329 Masukkan Nama Barang: Ballpoint Masukkan Kategori Barang: stationary Masukkan Harga Satuan Barang: 2000

Masukkan Stok Barang: 75

Data barang berhasil ditambahkan.

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16320421 Masukkan Nama Barang: Pencil

Masukkan Kategori Barang: stationary Masukkan Harga Satuan Barang: 2000

Masukkan Stok Barang: 110

Data barang berhasil ditambahkan.

Menu:

- Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- Tambah Stok Barang
- Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan Kode Barang: 16180729 Masukkan Nama Barang: Book

Masukkan Kategori Barang: stationary Masukkan Harga Satuan Barang: 4500

Masukkan Stok Barang: 57

Data barang berhasil ditambahkan.

Menampilkan Semua Data Barang:

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 2 Data Semua Barang: Kode: 16030927 Nama: Indomilk Kategori: Drink Harga Satuan: 15000.0

Stok: 100

Kode: 16100617 Nama: Sprite Kategori: Drink Harga Satuan: 7000.0

Stok: 70

Kode: 16240401 Nama: Yakult Kategori: Drink Harga Satuan: 9000.0

Stok: 500

Kode: 16270525 Nama: Indomie Kategori: Food Harga Satuan: 3500.0

Stok: 250

Kode: 16971204 Nama: Oreo Kategori: Food Harga Satuan: 12000.0

Stok: 320

Kode: 16100727 Nama: Chocochips Kategori: Food

Harga Satuan: 4000.0

Stok: 120

Kode: 16460329 Nama: Ballpoint

Kategori: stationary Harga Satuan: 2000.0

Stok: 75

Kode: 16320421 Nama: Pencil

Kategori: stationary Harga Satuan: 2000.0

Stok: 110

Kode: 16180729

Nama: Book

Kategori: stationary Harga Satuan: 4500.0

Stok: 57

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 3

Data Barang Diurutkan Berdasarkan Stok Menaik:

Kode: 16180729 Nama: Book Stok: 57

Kode: 16100617 Nama: Sprite Stok: 70

Kode: 16460329 Nama: Ballpoint

Stok: 75

Kode: 16030927 Nama: Indomilk Stok: 100

Kode: 16320421 Nama: Pencil Stok: 110

Kode: 16100727 Nama: Chocochips

Stok: 120

Kode: 16270525

Nama: Indomie

Stok: 250

Kode: 16971204

Nama: Oreo Stok: 320

Kode: 16240401 Nama: Yakult

Stok: 500

Mengurutkan barang berdasarkan stok menaik

Menu: 1. Tambah Data Barang 2. Tampilkan Semua Data Barang 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama 6. Tambah Stok Barang 7. Kurangi Stok Barang 8. Keluar Pilih menu: 4 Data Makanan Tanpa Stok: Tidak ada makanan tanpa stok. Menu: 1. Tambah Data Barang 2. Tampilkan Semua Data Barang 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama 6. Tambah Stok Barang 7. Kurangi Stok Barang 8. Keluar Pilih menu: 5 Masukkan Kata Kunci Nama: Sprite Hasil Pencarian untuk Kata Kunci 'Sprite': Kode: 16100617 Nama: Sprite

Kategori: Drink

Stok: 70

Harga Satuan: 7000.0

Menampilkan makanan tanpa stok

Mencari barang Berdasarkan Nama

Mengurangi Barang

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 7

Masukkan Kode Barang: 16030927

Masukkan Jumlah Stok yang Dikurangi: 30

Stok barang 'Indomilk' berhasil dikurangi sebanyak 30.

Data Jelliaa Dal aligi

Kode: 16030927 Nama: Indomilk Kategori: Drink

Harga Satuan: 15000.0

Stok: 70

Menambah Barang:

Menu:

- 1. Tambah Data Barang
- 2. Tampilkan Semua Data Barang
- 3. Urutkan Data Barang Berdasarkan Stok Menaik
- 4. Tampilkan Makanan Tanpa Stok
- 5. Cari Data Barang Berdasarkan Nama
- 6. Tambah Stok Barang
- 7. Kurangi Stok Barang
- 8. Keluar

Pilih menu: 6

Masukkan Kode Barang: 16030927

Masukkan Jumlah Stok yang Ditambahkan: 370

Stok barang 'Indomilk' berhasil ditambahkan sebanyak 370.

paca semaa parangi

Kode: 16030927 Nama: Indomilk Kategori: Drink

Harga Satuan: 15000.0

Stok: 440

3. Letakkan (1) diagram kelas, (2) tangkapan layar kode program Anda, dan (3) tangkapan layar keluaran program dalam file PDF

4. Kirim file PDF dank ode program melalui akun LMS Anda