

1

# Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Angw. Inform.*

Alter: *21*

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

unbefriedigend	mäßig	ausreichend	befriedigend	Gut	Schön gut
				X	

## Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_

*App kurser*

### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                    sehr schwierig  
                     ooooooo

### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                    sehr schwierig  
                     ooooooo

### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                    sehr schwierig  
                     ooooooo

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



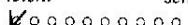
**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Feedback**

# Z

## Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Wirtschaft Informatik*

Alter: *23*

### Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unbefriedigend	Befriedigend	Gut	Schön
			X

### Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_  
                   

#### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht                    sehr schwierig  
                      
oooooooooooo

#### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht                    sehr schwierig  
                      
oooooooooooo

#### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht                    sehr schwierig  
                      
oooooooooooo

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
  - Wählen Sie ein Thema aus:
  - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
  - Wählen Sie ein Thema aus
  - Wählen Sie eine Frage aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### *Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
  - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
  - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
  - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
  - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

*JA*      *NEIN*      *Probleme* \_\_\_\_\_

○

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

*JA*      *NEIN*      *Probleme* \_\_\_\_\_

○

## Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

*JA*      *NEIN*      *Probleme* \_\_\_\_\_

○

## Feedback

3

Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Galaxy 87

Studiengang: Angwanstl. Info

Alter: 22

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEW

falls ja welche

6

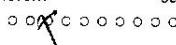


1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeiten d. L. 4.6.1.3

*sehr leicht*

sehr schwierig



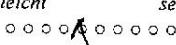
- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

Author's Note

300 t. 1994



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die Startseite
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

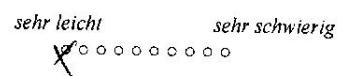
10 of 10



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

  - Öffnen Sie ein Quiz
  - Wählen Sie ein Thema aus:
  - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

  - Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
  - Wählen Sie ein Thema aus
  - Wählen Sie eine Frage aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

  - Öffnen Sie die Einstellungen
  - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
  - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
  - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

  - Wählen Sie anderen Studiengang
  - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

14

NEIN Probleme

8

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

14

NEIN - Probleme

四

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

14

NEWTON R. H.

■

## Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine Evolution am 14.08.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Nette

Studiengang: Angew. Informat.

Alter: 21

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungünstig	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sch. gut
-----------	------------	-------------	--------------	-----	----------

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

14

NEIN

falls ja welche

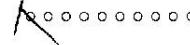
- Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut:**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Wählen Sie ein anderes Modul aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht*

sehr schwierig



2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*fahr leicht*

sahr schwierig





5

Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine Evolution am 14.08.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Huawei P  
Studiengang: Angew. Informat.

Alter: 26

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
					X

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

**JA**      NEIN      falls ja, welche \_\_\_\_\_  
○      ✗

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht*

*sehr schwierig*

~~1000000~~

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
    - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
    - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

*sehr schwierig*

~~Item~~ 36

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sahr leicht

John Schuyler

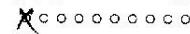
~~leicht~~ ~~se~~

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



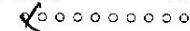
sehr schwierig

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



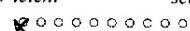
sehr schwierig

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



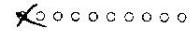
sehr schwierig

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig

**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN      Probleme \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN      Probleme \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN      Probleme \_\_\_\_\_



**Feedback**

6

# Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Ingw. Inf.*

Alter: *22*

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

### Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

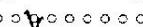
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

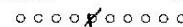


### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

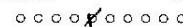
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

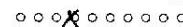


### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

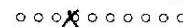
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig





Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *NOK 8*

Studiengang: *Angew. Inform*

Alter: *22*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_  
                    X

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht                    sehr schwierig  
X o o o o o o o o

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht                    sehr schwierig  
X o o o o o o o o

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht                    sehr schwierig  
X o o o o o o o o

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



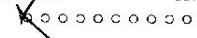
**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



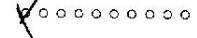
**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_



**Feedback**

\_\_\_\_\_

Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Wirtschaft Inform*

Alter: *21*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				K	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

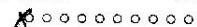
**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



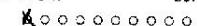
**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



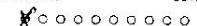
**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



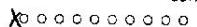
**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Feedback**

\_\_\_\_\_

Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *HUAWEI P*

Studiengang: *ANGEWANDTE INFORM*

Alter: *23*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Gegängt	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
					X

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

o

X

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



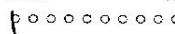
**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



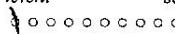
**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
      ○

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
      ○

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
      ○

**Feedback**

\_\_\_\_\_

Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Ingvw. Info*

Alter: *20*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungenügend	Mangelhaft	Austreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
					X

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig

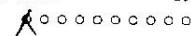


**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



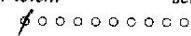
*sehr schwierig*

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



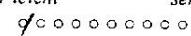
*sehr schwierig*

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



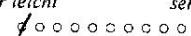
*sehr schwierig*

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

*∅*

*○*

**Hät die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

*∅*

*○*

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

*∅*

*○*

**Feedback**



Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution** am 14.08.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Angw. Info

Alter: 24

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

**Erläuterungen:** Mangelhaft = Ausreichend = Befriedigend = Gut = Sehr gut

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

*JA NEIN falls ja, welche*

○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### *Schwierigkeitserad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

— 1 —

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### *Schwierigkeitgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

### *sehr schwierig*

• 100%  8

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die Startseite
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

schr. schwierig

se

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

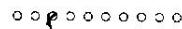
- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

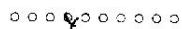
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

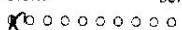
- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

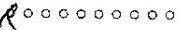
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Feedback**

*Eifael*

12

# Fragebogen für die Informatik Studenten der Hochschule Worms

um eine **Evolution am 14.08.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*

Studiengang: *MSc Mobile Computing*

Alter: *23*

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungewöhnlich	Möglichkeit	Ausgeweitet	Befriedigend	Gut	Schön
				X	

## Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_  
                   

### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                    sehr schwierig  
oooooooooooo

### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                    sehr schwierig  
oooooooooooo

### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                    sehr schwierig  
oooooooooooo

