

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: yoga Tab 3
Studiengang: Mathematik

Alter: 25

Alter: 25

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Erregend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____
○ ~~X~~

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die Programmsuche
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

 - Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

 - Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sahr sahyuanica



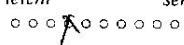
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

 - Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sahr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme

○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme

○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme

o

Feedback

2
Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 26.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Dual Angw. Info

Alter: 29

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

beginnend	mittler	fortgeschritten	belehrend	Gut	sehr gut
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	X	X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 o o o o o o o o

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 o o o o o o o o

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 o o o o o o o o

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

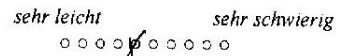
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



- 5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

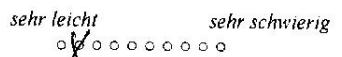
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA *NEIN* *Probleme* _____

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA *NEIN* *Probleme* _____

Lässt sich die App "Teach Me" als Real Tutor anwenden? - 8

JA *NEIN* *Probleme* _____

卷之三

Cecilie Remond.

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg
 um eine **Evolution am 26.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Computer Linguistik*

Alter: *20*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Leidenschaftlich	Mittelgut	Aufmerksam	Befriedigend	Gut	Schlecht	Sehr schlecht

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

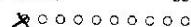
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

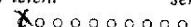
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

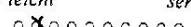
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution** am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Angw. Info

Alter: 22

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sehr gut**

						X
--	--	--	--	--	--	---

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* *falls ja, welche*

○ X

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die *Programmsuche*
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

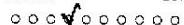
- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

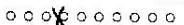
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN Probleme _____



Feedback

No

5

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg
 um eine **Evolution am 26.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Ingv. Info

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Längstens benutzt	Wenigstens benutzt	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA	NEIN	falls ja, welche _____
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut

- Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut:

 - Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme

Digitized by srujanika@gmail.com

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme

0 0

Lässt sich die App „Teach Me“ als Root-Tutor ausnutzen?

14 NEIN Probleme

Digitized by srujanika@gmail.com

[Feedback](#)

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8
Studiengang: Dual Angw. Info

Alter:

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sehr gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____
○ ~~X~~

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht  *sehr schwierig*

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

 - Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

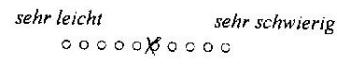
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

 - Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

 - Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme

○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA *NEIN* *Probleme*

\times ○

Feedback

Einfache Benutzung - Leichte Design

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution** am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: GALAXY S7

Studiengang: Angw. Info

Alter: 21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Schön**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche

○ X

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

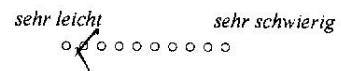
sohn leucht

$\omega_1 \omega_2 \omega_3 \omega_4$

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA *NEIN* *Probleme* _____

○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____

100

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tu

JA **NEIN** **Probleme** _____

1

Fig. 1. A graph showing the relationship between the number of species and the area sampled.

B

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg
um eine **Evolution am 26.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*
Studiengang: *Ingvw Info*

Alter:

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Urgentigend	Mangelhaft	Aufreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____

○

X

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

X

sehr schwierig

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

X

sehr schwierig

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

X

sehr schwierig

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



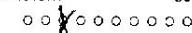
5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



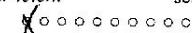
6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



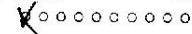
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN Probleme _____



Feedback

*Die App lässt sich einwanderfrei benutzen,
aber es fehlt ein wenig Lernstoff*

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution** am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Huawei P
Studiengang: Angw. Info
Alter: 98

Alter: 23

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Schön gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche

10

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die Startseite
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

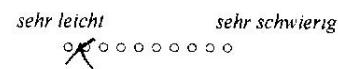
sehr leicht

sehr schwierig

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

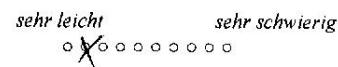
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

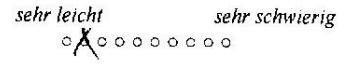
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA *NEIN* *Probleme* _____

0 0

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA *NEIN* *Probleme* _____

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA *NEIN* *Probleme* _____

X o

Feedback

10

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Nok 8
Studiengang: Anal. Ingr. Inf.

Alter: 23

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____
○ 

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



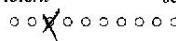
- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



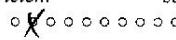
3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Angw. Info

Alter: 22

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Schön**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche

○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die Programmsuche
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

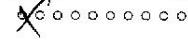
sehr schwierig

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



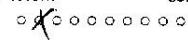
sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



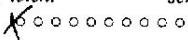
sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

*Selbst wie Melde Interface,
ich mag es nicht*

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: HUAWEI

Studiengang: Angw. Info

Alter:

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sehr gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____

○ 

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitserad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*



The image shows a horizontal scale for rating difficulty. At the left end, the word "sehr leicht" is written above a wavy line. At the right end, the words "sehr schwierig" are written above another wavy line. Between these two ends are six small circles arranged horizontally, representing a scale from 1 to 6. The first circle is positioned under the "leicht" line, and the last five circles are positioned under the "schwierig" line.

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht  *sehr schwierig*

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzl...
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

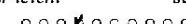
- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) *Wechseln Sie die Textgröße aus.*
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

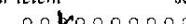
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback



Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 26.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Netz 8
Studiengang: Angew. Inf.

Alter: 20

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sch. gut
			A		

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* *falls ja, welche* _____

- 8

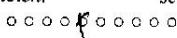
1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



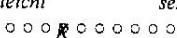
2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsergrad der Aufgabe?

sehr leicht

Salix polygaloides



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

卷之三



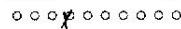
4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



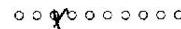
5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



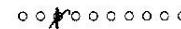
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA *NEIN* *Probleme*

4

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme

6

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme

6

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg
 um eine **Evolution am 26.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Galaxy S7*

Studiengang: *Mathematik*

Alter: *22*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

○



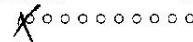
1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



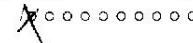
2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 26.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*

Studiengang: *Dual Angw. Info*

Alter: *24*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungentügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____



X

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



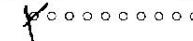
2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



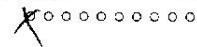
4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



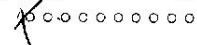
5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



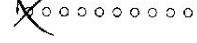
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback