

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: B.sc. Ang. Info

Alter: 20

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ingenieur	Mitarbeiter	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schlecht
				✓	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



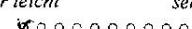
sehr schwierig

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



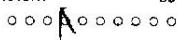
*sehr schwierig*

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_

X

o

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_

o

X

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_

wenig Stoff

o

X

Feedback

\_\_\_\_\_

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: B.Sc Ang. Info

Alter: 19

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungentigend	Mangelhaft	Ausreichend	Very gut	Gut	Schön
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

X

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

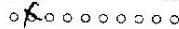
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

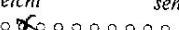
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

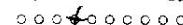
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

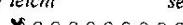
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

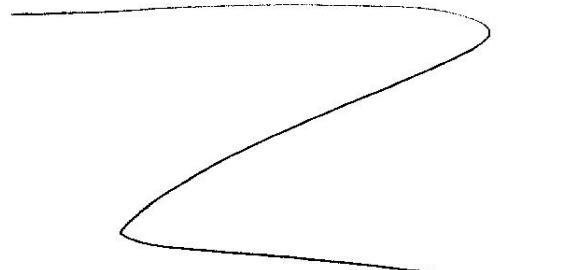
**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

**Feedback**



3

# Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 03.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*

Studiengang: *Ang. Info*

Alter: *22*

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungeschickt	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

## Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA                          NEIN                          falls ja, welche \_\_\_\_\_

○                          X

### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                          sehr schwierig  
Xooooo

### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                          sehr schwierig  
Xooooo

### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

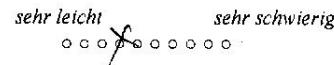
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                          sehr schwierig  
Xooooo

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

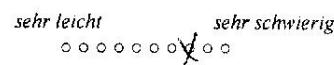
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN Probleme

1. Widescreen

○

X

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN Probleme

kein Technische Information

○

X

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN Probleme

○

X

**Feedback**

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Informatik

Alter: 22

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungeschickt	Viel zu langsam	Ausreichend	Befriedigend	Optimal	Sehr gut
					X

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_  
                    X

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*                    sehr leicht                    sehr schwierig  
                   

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*                    sehr leicht                    sehr schwierig  
                   

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

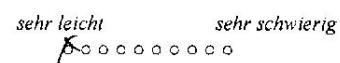
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*                    sehr leicht                    sehr schwierig

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_

**Feedback**

App steht gut auf

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Netes8*

Studiengang: *Angw. Info.*

Alter: *22*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Durchschnittlich	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
		X			

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

F

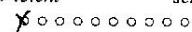
**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



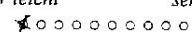
**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



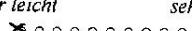
**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



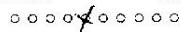
**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



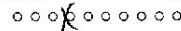
**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



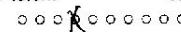
**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_

*zu wenig*



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_

*zu wenig Lernstoff*



Feedback

*mehr Lernstoff und Gute Fragen*

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
 um eine Evolution am 03.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Nettel*

Studiengang: *Informatik*

Alter: *19*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungelernt	Mangeltiere	Anstrechend	Befriedigend	Gut	Schön gut
				X	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA                  NEIN                  falls ja, welche \_\_\_\_\_  
                  X

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                  sehr schwierig  
 Xooooo

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                  sehr schwierig  
 Xooooo

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

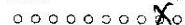
sehr leicht                  sehr schwierig  
 Xooooo

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

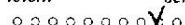


**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

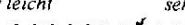


**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

*JA*

*NEIN Probleme* \_\_\_\_\_

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

*JA*

*NEIN Probleme* \_\_\_\_\_

*es fehlen spezifische Modelle*

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

*JA*

*NEIN Probleme* \_\_\_\_\_

**Feedback**

\_\_\_\_\_

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Nate S*

Studiengang: *Dual Ang. Inf*

Alter: *20*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedend	Gut	Schön gut
				X	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

○

X

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

Xooooo

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

Xooooo

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

Xooooo

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_ zu wenig Lernstoff

**Feedback**

zu wenig Lernstoff, sonst gut.



Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
um eine Evolution am 03.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*  
Studiengang: *Dual Arg Inf*

Alter: 22

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

○

X

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ X ○ ○ ○ ○ ○

sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ X ○ ○ ○ ○ ○

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ X ○ ○ ○ ○ ○

sehr schwierig

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht  sehr schwierig  
○ X ○ ○ ○ ○ ○ ○

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht  sehr schwierig  
○ X ○ ○ ○ ○ ○ ○

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht  sehr schwierig  
○ ○ ○ ○ X ○ ○ ○

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht  sehr schwierig  
○ ○ X ○ ○ ○ ○ ○

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
X            ○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_ nicht so viel  
○            X

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
○            X

Feedback

*Quiz System ist sehr gut.*



# Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: B. Inf

Alter: 19

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
			X		

## Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

❌

### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

❌

### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

❌

### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

❌

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*      *sehr schwierig*  
ooooo  ooooo

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*      *sehr schwierig*  
ooooo  oooo

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*      *sehr schwierig*  
oo  ooooo

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*      *sehr schwierig*  
oo  ooooo

**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
     

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
     

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
     

**Feedback**



10

# Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Dual B.Sc Info

Alter: 21

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
					X

## Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

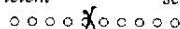
- X

### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



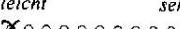
sehr schwierig

### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



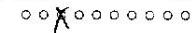
*sehr schwierig*

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



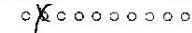
*sehr schwierig*

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



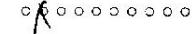
*sehr schwierig*

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

**JA**

**NEIN**    *Probleme* \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

**JA**

**NEIN**    *Probleme* \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

**JA**

**NEIN**    *Probleme* \_\_\_\_\_



**Feedback**

*Lässt sich einwanderfrei benutzen,  
aber Lernstoff fehlt*

10

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Dual Infor

Alter: 20

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Erledigend	Gut	Sehr gut
				✓	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

*falls ja, welche* \_\_\_\_\_



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

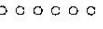
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

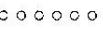
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

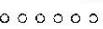
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



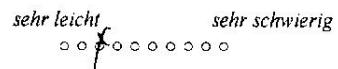
sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

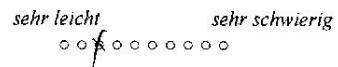
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

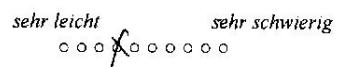
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme

Bei Video abgestimmt

○

✗

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme

✗

○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme

○

✗

Feedback

Fast sich leicht benutzt

*18*  
Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Jogo 3*

Studiengang: *B.Sc Ang. Informatik*

Alter: *21*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungeübtem	Vertraut	Zwischenm	Befriedend	Gut	Sehr gut
			X		

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

o

X

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

Xooooooo

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

Xooooooo

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

ooooXoooo

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA                    NEIN                    Probleme \_\_\_\_\_

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA                    NEIN                    Probleme \_\_\_\_\_

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA                    NEIN                    Probleme \_\_\_\_\_ *jecke*

Feedback

*App ist einfach*

1B

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8  
Studiengang: Mathe Info

Alter: 22

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
			✓		

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA                      NEIN                      falls ja, welche \_\_\_\_\_  
○                      ✓

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                      sehr schwierig  
oooooooooooo

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                      sehr schwierig  
oooooooooooo

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht                      sehr schwierig  
oooooooooooo

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

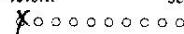
- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

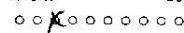


**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

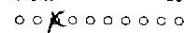
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

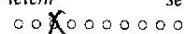


**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

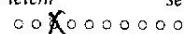
- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN Probleme \_\_\_\_\_

X

o

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN Probleme \_\_\_\_\_

*nur Informatik*

o

X

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN Probleme \_\_\_\_\_

o

X

**Feedback**

Die App ist einfach gebaut und gut strukturiert  
Zudem besitzt sie auch ein gutes Quizmodell,  
das für die Klausuren relevant ist.

Aber um einen Tutor vollständig ersetzen  
zu können, muss die App noch mehr bieten.

18

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Informatik

Alter: 20

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**



**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche

Coursera



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

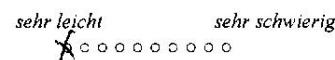
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
X                    O

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
X                    O

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
X                    O

**Feedback**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

16

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
 um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Angew. Informatik

Alter: 20

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungünstig	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
				✓	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

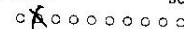
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

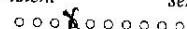
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
X                ○

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
○                X

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
○                X

**Feedback**

Jpp ist einfach

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
 um eine Evolution am 03.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Computerlinguistik

Alter: 20

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Unzureichend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
			—		

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



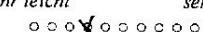
**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

<i>sehr leicht</i>	<i>sehr schwierig</i>
<input type="radio"/>	X <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

<i>sehr leicht</i>	<i>sehr schwierig</i>
<input type="radio"/>	X <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

<i>sehr leicht</i>	<i>sehr schwierig</i>
<input type="radio"/>	X <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

<i>sehr leicht</i>	<i>sehr schwierig</i>
<input type="radio"/>	X <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_

X            ○

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_            nur Informatik

○            X

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_

○            X

**Feedback**

\_\_\_\_\_

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 03.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Xiaomi 3*

Studiengang: *Dual Informatik*

Alter: *18*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungeniegend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

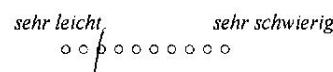


*sehr schwierig*

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

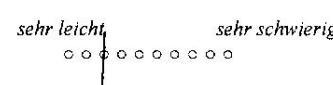
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



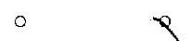
**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_



**Feedback**

zu wenig Lernstoff



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



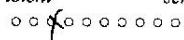
*sehr schwierig*

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



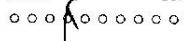
*sehr schwierig*

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



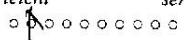
*sehr schwierig*

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

*X*

*o*

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

*o*

*X*

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

*JA*

*NEIN*

*Probleme* \_\_\_\_\_

*Lernstoff?*

*o*

*X*

**Feedback**