

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Galaxy S7*

Studiengang: *Informatik*

Alter: *20*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungeschickt	Mangelhaft	Aufwendend	Befriedigend	Gut	Schön
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig

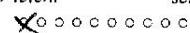
4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



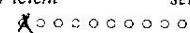
5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



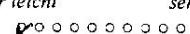
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

2

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz
um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Informatik*

Alter: *23*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungeschickt	Möglichkeit	Anstrechend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

○ *f*

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ ○

sehr schwierig

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ ○

sehr schwierig

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ X

sehr schwierig

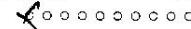
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



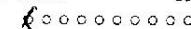
sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



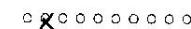
sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Informatik

Alter: 21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Augreichend	Befriedzend	Gut	Schön gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja. welche _____

○

f

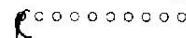
1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



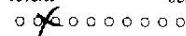
3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Informatik

Alter: 61

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unzureichend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sehr gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* *falls ja, welche _____*

○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

X 0 0 0 0 0 0

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die Startseite
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitserad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

10

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz
um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Informatik

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungeniehm	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut	Excellent
				X		

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____

- ✓

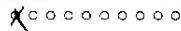
1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



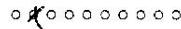
2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

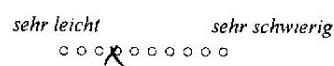
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____
☒ ○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____
☒ ○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____
☒ ○

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz
 um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*

Studiengang: *Informatik*

Alter: *20*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungentigend	Mangelhaft	Aufschlussreich	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

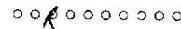
- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

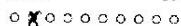
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

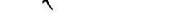
- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____



Feedback

/

子

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine Evolution am 23.07.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Huawei P

Studiengang: Informatik

Alter: 80

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____
○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



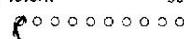
- ## **2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



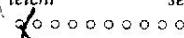
- 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

schr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



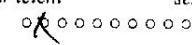
sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____

○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____

○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____

○

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Mein S*

Studiengang: *Informatik*

Alter: *19*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
				✓	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

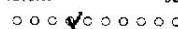


4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____

✗ ○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____

✗ ○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____

○ ✗

Feedback

iOs ? andere Plattformen ?

9

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*

Studiengang: *Informatik*

Alter: *22*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unzureichend	Mittelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

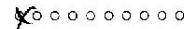
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

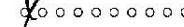
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



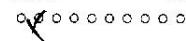
4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



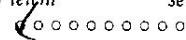
6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

10

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz
um eine Evolution am 23.07.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Galaxy S7

Studiengang: Informatik

Alter: 21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unzureichend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

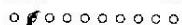
4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



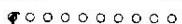
5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



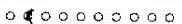
6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



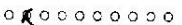
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

11

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Neue S*

Studiengang: *Informatik*

Alter: *20*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unbefriedigend	Mäßig befriedigend	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

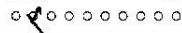
JA NEIN falls ja, welche _____
A

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

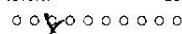


2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

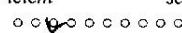


3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



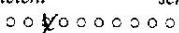
sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____

∅



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____

∅



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____

∅



Feedback

12

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution** am 23.07.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Med8*

Studiengang: *Informatik*

Alter: *20*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 oooooo

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 oooooo

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 oooooo

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
oooooooooooo

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
oooooooooooo

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
oooooooooooo

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
oooooooooooo

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____

Feedback

Einfaches Design,
gutes Quiz und
die App lässt sich gut
bedienen.

13

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz
um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Nete 8*

Studiengang: *Physik*

Alter: *22*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unzufrieden	Mangelhaft	Aufschlend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
			X		

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____
 X

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 X

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 X

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig
 X

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

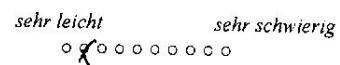
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____
 ○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme Informatik, Informatik ...
 ○ ○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____
 X ○

Feedback

Kein Physik !!!

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz
 um eine Evolution am 23.07.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Huawei P*
 Studiengang: *Mathematik*

Alter: *19*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungünstig	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____

○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ ○ X ○ ○ ○ ○

sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ X ○ ○ ○ ○ ○

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

○ X ○ ○ ○ ○ ○

sehr schwierig

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

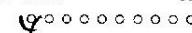
- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

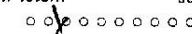


5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

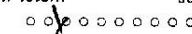
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

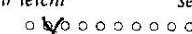


6. Bitte machen Sie sich mit den „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

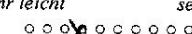


7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

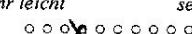
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____

X

○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____

X

○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____

X

○

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Informatik

Alter: 21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unzureichend	Mittelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
					<u>K</u>

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____
 F

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig
 X o o o o o o

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig
 X o o o o o

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

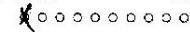
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? sehr leicht sehr schwierig
 X o o o o o

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



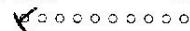
sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



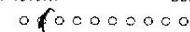
sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



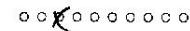
sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN Probleme



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN Probleme



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN Probleme



Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz
um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Informatik

Alter: 21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unzureichend	Mangelhaft	Gut	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				X	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht sehr schwierig

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

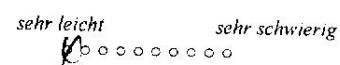
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____

X ○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____

X ○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____

X ○

Feedback

14

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution** am 23.07.2019 über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Informatik

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* *falls ja, welche*

○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht  *sehr schwierig*

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

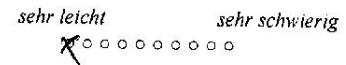
 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

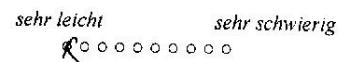
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Johannes Gutenberg-Universität Mainz

um eine **Evolution am 23.07.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8
Studiengang: Informatik

Alter: 23

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unzureichend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
					X

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



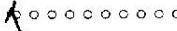
2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



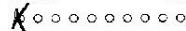
3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?



NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?



NEIN

Probleme _____



Feedback