

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Netze 8*

Studiengang: *Dual Mag. Inf.*

Alter: *20*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungünstig	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
				✓	

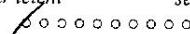
**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA	NEIN	falls ja, welche _____
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*  *sehr schwierig*

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

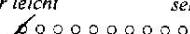
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*  *sehr schwierig*

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

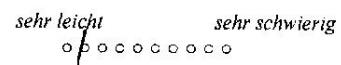
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*  *sehr schwierig*

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

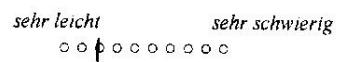
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
X                ○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
X                ○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
X                ○

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Hewlett PT

Studiengang: Angw. Info

Alter: 20

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

<b>Tauglich</b>	<b>Mangelhaft</b>	<b>Ausreichend</b>	<b>Befriedigend</b>	<b>Gut</b>	<b>Sehr gut</b>

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

1

NEIN

falls ja welche

8



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitserad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*

~~8603000000~~

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Haunthildschirm

#### Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

*sehr leicht*

sabre-sabotage

~~leicht~~ sei

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

saks laicht

#### *Background*

leicht set

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

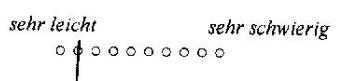
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN    Probleme



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN    Probleme



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN    Probleme



**Feedback**

3

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Hewlett P*

Studiengang: *Mathematik*

Alter: 66

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unzufrieden - Wörterheft - Verantwortend - Begeisternd - Gut - Sehnsucht

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

NEW

falls ja welche

8

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### *Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauntbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

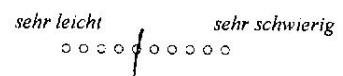
*sehr leicht*

sabx.sakura.ne.jp

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

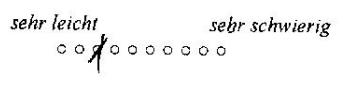
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
           

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
           

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
           

**Feedback**

*Nicht genug Lernstoff*

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Galaxy ST

Studiengang: Ingeg. Informat.

Alter: 22

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

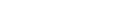
**Erfordernsich Vollaufung Ausreichend Befriedigend Gut Sehr gut**

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

*JA*      *NEIN*      falls ja, welche \_\_\_\_\_

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### *Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*  *sehr schwierig*

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht* *sehr schwierig*



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht* *sehr schwierig*



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
X            ○

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
X            ○

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_  
X            ○

**Feedback**



Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Computer Linguistik

Alter: 24

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				✓	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

○

✗

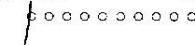
**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

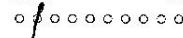
- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

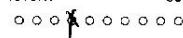
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

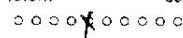
- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



Feedback

Lehrstoff für 4-5 Semester?

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Angew. Informatik*

Alter: *20*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungeniegend	Mangelhaft	Ausreichend	Zufriedigend	Gut	Schön gut
				—	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

○



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

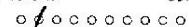
- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

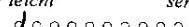
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Feedback**

Cool

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution** am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Hewlett Packard 84*

Studiengang: Angw. Info

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

**Ungenügend    Mangelhaft    Ausreichend    Befriedigend    Gut    Schr gut**

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

*JA*            *NEIN*            falls ja, welche \_\_\_\_\_

○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht*

### **sehr schwierig**

1000m

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sahr leicht

sahr schwierig

~~TECHN~~ SE

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die *Programmsuche*
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

seku-sabuianig

RECORDED BY

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
     

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
     

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
     

**Feedback**

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
 um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*

Studiengang: *Ingr. Info*

Alter: *22*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungeschickt	Verdutzt	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
					/

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_  
                   

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*                    sehr leicht                    sehr schwierig  
                                       

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*                    sehr leicht                    sehr schwierig  
                                       

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*                    sehr leicht                    sehr schwierig

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

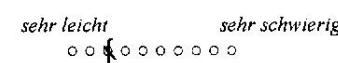
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_

**Feedback**

*Sprekfur und kein Lernstoff,  
sonst passt.*

9

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8  
Studiengang: Inow 16

Alter: 23

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

**Ingenügend    Mangelhaft    Ausreichend    Befriedigend    Gut    Sehr gut**

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

*JA*      *NEIN*      falls ja, welche \_\_\_\_\_  
○ 

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Wählen Sie ein anderes Modul aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht*

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

*sehr schwierig*

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
  - Wählen Sie ein Thema aus:
  - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
  - Wählen Sie ein Thema aus
  - Wählen Sie eine Frage aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
  - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
  - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
  - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

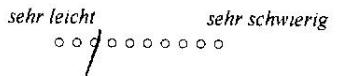
### *Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
  - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme

6

### **Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

○

Lässt sich die App "Team

14 NEJM Dec 14

1

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8  
Studiengang: Engw. Inf  
Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

**Ungünstig**    **Vergleichbar**    **Ausreichend**    **Befriedigend**    **Gut**    **Schön**

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

*JA*            *NEIN*            *falls ja, welche* \_\_\_\_\_

○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht* 

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht* *sehr schwierig*  
○○○○○○○○○○

- 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

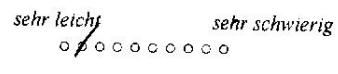
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme

**Feedback**

*App hat sehr abgesetzt*

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Galaxy S7*

Studiengang: *Angew. Info*

Alter: *20*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	befriedigend	Gut	Schön gut
			/		

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_  
 *f*

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*                    *sehr schwierig*  
                     *o o o o o o o o*

**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*                    *sehr schwierig*  
 *o o o o o o o o*

**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*                    *sehr schwierig*  
 *o o o o o o o o*

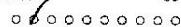
**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



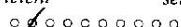
**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



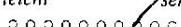
**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



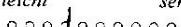
**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA

NEIN

Probleme \_\_\_\_\_



**Feedback**

\_\_\_\_\_

12

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Dual Anglo. Inf*

Alter: *24*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungeschickt	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				✓	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

○



**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**6. Bitte machen Sie sich mit den „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_

**Hät die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA            NEIN            Probleme \_\_\_\_\_

**Feedback**

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *mathematik*

Alter: *22*

### Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Durchschnittlich	Möglichst ausreichend	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_



#### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



#### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



#### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



#### **4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
  - Wählen Sie ein Thema aus:
  - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

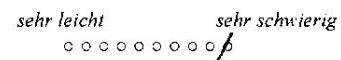
### *Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
  - Wählen Sie ein Thema aus
  - Wählen Sie eine Frage aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

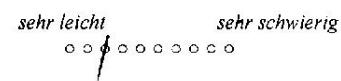
#### *Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
  - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
  - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
  - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

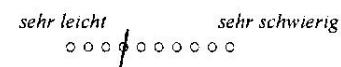
### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
  - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

### *Schwierigkeitsergrad der Aufgabe?*



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

*JA*      *NEIN*      *Probleme*

1

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

## *JA NEIN Probleme*

6

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

*JA*      *NEIN*      *Probleme*

• 10

## Feedback

um eine **Evolution** am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Angw. Info

Alter: 23

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

**Ungenügend**    **Mangelhaft**    **Ausreichend**    **Befriedigend**    **Gut**    **Sehr gut**

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEW

falls ja, welche

8



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitserad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht*

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die *Programmsuche*
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauntbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

Gabor Leicht

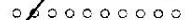
*such as *polymer**

**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



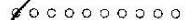
*sehr schwierig*

**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*



*sehr schwierig*

**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

*JA*

*NEIN Probleme* \_\_\_\_\_



*✓*



**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

*JA*

*NEIN Probleme* \_\_\_\_\_



*✓*



**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

*JA*

*NEIN Probleme* \_\_\_\_\_



*○*



**Feedback**

*[Signature]*

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Angw. Info

Alter: 21

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sch. gut
			✓		

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

*JA*      *NEIN*      falls ja, welche \_\_\_\_\_  
○      X

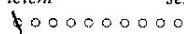
1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Wählen Sie ein anderes Modul aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

### *sehr schwierig*



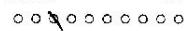
- ## **2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### *Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*

*sehr schwierig*



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

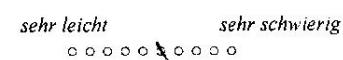
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme Hängt, Bricht als bei Video  
○      ✕

**Hät die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
✕      ○

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
✕      ○

**Feedback**

16

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Angw. Info

Alter: 21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

**Ungenügend    Mangelhaft    Ausreichend    Befriedigend    Gut    Sehr gut**

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

*JA*      *NEIN*      falls ja, welche \_\_\_\_\_  
○ 

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe? 

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

*sehr leicht*      *sehr schwierig*

○  ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



✓

# Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8  
Studiengang: Angw. Info  
Alter: 21

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungemessen	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				/	

## Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA                    NEIN                    falls ja, welche \_\_\_\_\_

○



### 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



### 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



### 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

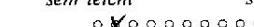
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



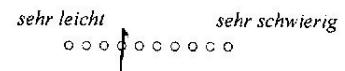
sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

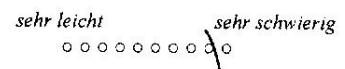
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

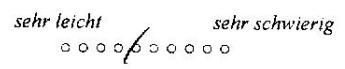
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

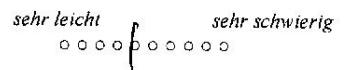
*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
           

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
           

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
           

**Feedback**

*Sehr leichten aufgaben.*

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät:

*Note 8*

Studiengang:

*Angw. Info*

Alter: 21

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Unzureichend	Mittelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sch. gut
			✓		

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

○

*X*

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

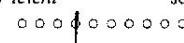
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

  - Öffnen Sie ein Quiz
  - Wählen Sie ein Thema aus:
  - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitserad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

  - Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
  - Wählen Sie ein Thema aus
  - Wählen Sie eine Frage aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

  - Öffnen Sie die Einstellungen
  - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
  - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
  - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

  - Wählen Sie anderen Studiengang
  - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme Absgesperrt

6

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme

8

Lässt sich die

14

Das App hat bei Video-Wiedergabe Abgestützt. App besitzt ein leichtes Design, aber bietet nicht so viel Modulen / Lernstoff.

1

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
um eine **Evolution** am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Huawei P  
Studiengang: Angew. Inf.  
Alter: 22

## Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

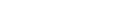
**Ungenügend    Mangelhaft    Ausreichend    Befriedigend    Gut    Sehr gut**

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

*JA*      *NEIN*      falls ja, welche \_\_\_\_\_  
○      ~~X~~

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
    - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
    - Wählen Sie ein Modul aus
    - Wählen Sie ein anderes Modul aus
    - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht*  *sehr schwierig*

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

  - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
  - Wählen Sie ein Modul aus
  - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
  - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
  - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht* *sehr schwierig*

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

  - Öffnen Sie eine Suche
  - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
  - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
  - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
  - Favorisieren Sie dieses Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
  - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

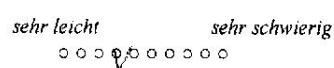
### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

*sehr leicht* / *sehr schwierig*

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
  - Wählen Sie ein Thema aus:
  - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
  - Wählen Sie ein Thema aus
  - Wählen Sie eine Frage aus
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

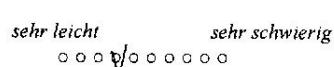
#### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
  - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
  - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
  - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
  - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

### Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
  - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

*JA*      *NEIN*      *Probleme* \_\_\_\_\_

Digitized by srujanika@gmail.com

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

*JA*      *NEIN*      *Probleme* \_\_\_\_\_

o  
o

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
      S/

## Feedback

Ronald W. Miller

Sonst gut, aber leider nicht

*allgemeine Bernstein*

men for S. " "

20

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg  
um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät:

*Note 8*

Studiengang:

*Ingw. Inf*

Alter:

*21*

**Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?**

Ungünstig	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
				X	

**Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?**

JA

NEIN

falls ja, welche \_\_\_\_\_

o

X

**1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*

sehr leicht



sehr schwierig



**4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.**

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

*Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?*



**Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
X                   ○

**Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
X                   ○

**Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?**

JA      NEIN      Probleme \_\_\_\_\_  
X                   ○

**Feedback**