

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Welt 2*

Studiengang: Dual Stud. Inf

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				/	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____
○ ✕

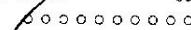
1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



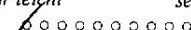
- ## **2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



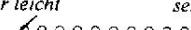
- 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

John L. Clark

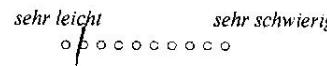
卷之三



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme _____

✗ ○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme _____

✗ ○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme _____

✗ ○

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Hedderg OT

Studiengang: Angw. Info

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Eingängend Mangelhaft Ausreichend Befriedigend Gut Sehr gut

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche

○

falls ja, welche

- Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut:**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



- ## **2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

Fahrtechnik



- 3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.**

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sahusahyadriensis



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

 - Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

 - Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch.

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe



- 7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.**

 - Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

14

N6IN Problems

1

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN Probleme

8

1

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

14

MENYU - Page 4

20

Feedback

3

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Hewlett Packard

Studiengang: Mathematik

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungeduldig	Mangelhaft	Ackreichend	Befriedigend	Gut	Schön
				f	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche

NEIN

falls ja, welche

8



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

○○○○○○○○○

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

○○○○○○○○○○

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sahr schwierig

1000000000

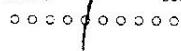
4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



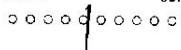
- 5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.**

 - Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

 - Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



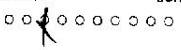
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

 - Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

14

NEIN Probleme

○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN Probleme

9

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN Probleme

○

Feedback

Nicht ganz fernstall

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Galaxy S7*

Studiengang: *Ingenieurinformatik*

Alter: *22*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Unbefriedigend	Mäßig	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut
				<input checked="" type="checkbox"/>	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



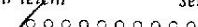
sehr schwierig

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



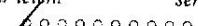
sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Computer Linguistik

Alter: 24

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sehr gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche

○



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

oooooooooooo

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

o o o o o o o

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die *Programmsuche*
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

1000 feet

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

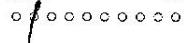
- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

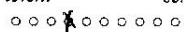
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

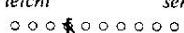
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

Lernstoff für 4-5 Semester?

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Vote 8*

Studiengang: *Angr. Inforw*

Alter: *20*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungünstig	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sch. gut
				✓	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____

○ *X*

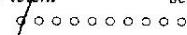
1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



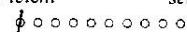
2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

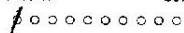
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

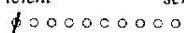
- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

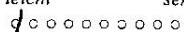
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

Cool

7

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Huawei S4*

Studiengang: *Angw. Info*

Alter: *20*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungünstig	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				✓	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____
 f

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*
 o o o o o o o o

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*
 o o o o o o o o

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*
 o o o o o o o o

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

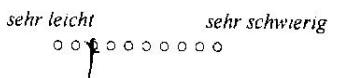
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme

○

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA *NEIN* *Probleme*

~~A~~ o

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA *NEIN* *Probleme* _____

○

Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Yoga Tab 3*

Studiengang: *Ingw. Info*

Alter: *22*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
					<input checked="" type="checkbox"/>

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA	NEIN	falls ja, welche _____
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*
oooooooooooo

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*
oooooooooooo

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

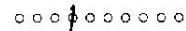
sehr leicht *sehr schwierig*
oooooooo

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



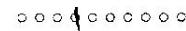
sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



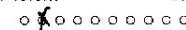
sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



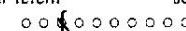
sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____

Feedback

*Strekkfunk und kein Lernstoff,
sonst passt.*

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8 Studiengang: Angw. Yr. 10

Alter: 23

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Eingängend Mangelhaft Ausreichend Befriedigend Gut Sehr gut

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____
○ X

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*
○○○○○○○○

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*



○ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ○

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: NOTE 8
Studiengang: Engw. Inf
Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Eingetragen **Vollständig** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Schön gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA **NEIN** falls ja, welche _____

o

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*
○○○○○○○○○○

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*
○ ⚡ ○ ○ ○ ○ ○ ○

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

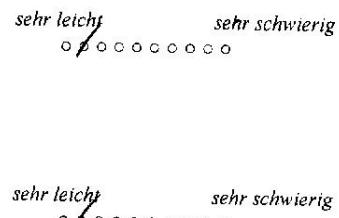
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN

Probleme

Hängt

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN

Probleme

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN

Probleme

Feedback

App hat sehr abgesetzt

1

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Galaxy S7

Studiengang: Angw. Info

Alter: 20

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sehr gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* *falls ja, welche _____*

o *f*

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

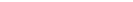
sehr leicht  *sehr schwierig*

2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

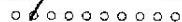
sehr leicht *sehr schwierig*

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.
- Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



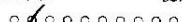
sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



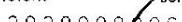
sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



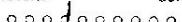
sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

12

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: *Note 8*

Studiengang: *Dual Angw. Inf.*

Alter: *24*

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungeschickt	Unbeholfen	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön
				✓	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit den „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN Probleme _____



Hät die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN Probleme _____



Feedback

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: matematik

Alter: 22

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Eingetragen **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sehr gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

J.4

NEIN

falls ja, welche

8

三

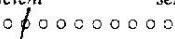
1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



- ## **2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



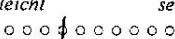
3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Haunbtildschirm

Schulzentralkriterium der Aufgaben

Table 1

1 1 1



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (*Optional*) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN Probleme _____

↙



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN Probleme _____

↖



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN Probleme _____

↖



Feedback

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8

Studiengang: Angw. Info

Alter: 23

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Aufreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sehr gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____
○ 

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die Programmsuche
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht

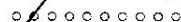
sehr schwierig

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



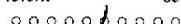
sehr schwierig

6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme _____



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme _____



Feedback

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Nette 8

Studiengang: Angw. Info

Alter: 61

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungentigend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schrgut
			<input checked="" type="checkbox"/>		

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____
○ *X*

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

- ## 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig

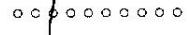
4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



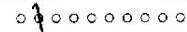
5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



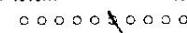
6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leich

sehr schwierig



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leich

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme Hängt , Bricht ab bei Video

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA *NEIN* *Probleme* _____

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA *NEIN* *Probleme* _____

Feedback

16

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Mete. R

Studiengang: Angw. Info

Alter: 81

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Schön gut

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja, welche _____

○

1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.
 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



- 2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

 - Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



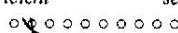
3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

 - Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie die Startseite
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



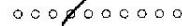
4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



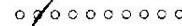
5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



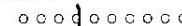
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

- Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leich

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA *NEIN* *Probleme*

C

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA *NEIN* *Probleme* _____

C

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA *NEIN* *Probleme*

✓

Feedback

X

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine Evolution am 07.06.2019 über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Note 8
Studiengang: Angw. Info

Alter: 21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungünstig	Mangelhaft	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut
				/	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA NEIN falls ja, welche _____

○



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

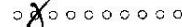
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

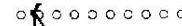
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus;
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



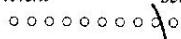
5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

 - Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

 - Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitserad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



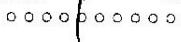
7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

 - Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht

sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA NEIN Probleme

8

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA NEIN Probleme

○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA NEIN Probleme

○ → ○

Feedback

Schreichen aufzählen.

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „**Teach Me**“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät:

Note 8

Studiengang:

Angw. Info

Alter:

21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungünstig	Mäßig	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sch. gut
				✓	

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____

○



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

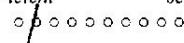
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

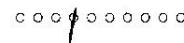
- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

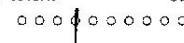
- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät: Huawei P

Studiengang: Angw. Inf

Alter: 22

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungenügend **Mangelhaft** **Ausreichend** **Befriedigend** **Gut** **Sch^g gut**

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA *NEIN* falls ja welche _____
○ ~~X~~

- 1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Wählen Sie ein anderes Modul aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht se
○○○○○○○○○○

- ## **2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.**

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
 - Wählen Sie ein Modul aus
 - Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
 - Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
 - Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht *sehr schwierig*

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
 - Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „*Interfaces*“
 - Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: *Interfaces*
 - Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
 - Favorisieren Sie dieses Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
 - Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht / *sehr schwierig*

4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Quiz
- Wählen Sie ein Thema aus:
- Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

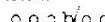


5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

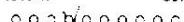
- Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
- Wählen Sie ein Thema aus
- Wählen Sie eine Frage aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

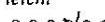


6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

- Öffnen Sie die Einstellungen
- Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
- (Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
- Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig

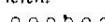


7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

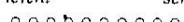
- Wählen Sie anderen Studiengang
- Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

JA

NEIN Probleme



Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN Probleme



Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN Probleme



Feedback

*Sonst gut, aber leider bietet
nicht genug Lernstoff.*

20

Fragebogen für die Informatik Studenten der Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg
um eine **Evolution am 07.06.2019** über die App „Teach Me“ durchzuführen.

Teach Me – ist ein Android App, die im Rahmen einer Masterarbeit für Studierende an vielen Universitäten gebaut wurde. Die App soll als ein Tutor dienen, besser gesagt einen Tutor ersetzen. Mit Hilfe dieser App sollen Studierende ihr Wissen verbessern.

Testgerät:

Kodak

Studiengang:

Informatik

Alter:

21

Erfahrung mit dem Umgang von Android Smartphones?

Ungültig	Keine Erf.	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sch. gut
			X		

Haben Sie ähnliche Apps schon benutzt?

JA

NEIN

falls ja, welche _____



1. Bitte machen Sie sich mit der „Programmoberfläche“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Wählen Sie ein anderes Modul aus
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



2. Bitte machen Sie sich mit dem „Inhalt“ vertraut.

- Öffnen Sie ein Thema Ihrer Wahl
- Wählen Sie ein Modul aus
- Lassen Sie sich das ausgewählte Modul vorlesen
- Kopieren Sie den Inhalt des Moduls
- Verschicken Sie den Inhalt des Moduls weiter
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



3. Bitte machen Sie sich mit der „Programmsuche“ vertraut.

- Öffnen Sie eine Suche
- Schreiben Sie in der Suchleiste zum Beispiel: „Interfaces“
- Wählen Sie aus den Ergebnissen das Modul: Interfaces
- Navigieren Sie sich zum ersten Suchergebnis
- Favorisieren Sie dieses Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm und öffnen Sie Zusatzleiste
- Wählen Sie Favoriten und löschen Sie danach das favorisierte Modul
- Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?

sehr leicht



sehr schwierig



4. Bitte machen Sie sich mit dem „Quiz“ vertraut.

 - Öffnen Sie ein Quiz
 - Wählen Sie ein Thema aus:
 - Prüfen Sie Ihr Wissen durch das Quiz.
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



5. Bitte machen Sie sich mit dem „Fragen und Antworten“ vertraut.

 - Öffnen Sie „Fragen und Antworten“
 - Wählen Sie ein Thema aus
 - Wählen Sie eine Frage aus
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



6. Bitte machen Sie sich mit dem „Einstellungen“ vertraut.

 - Öffnen Sie die Einstellungen
 - Wechseln Sie die Sprache auf Englisch
 - *(Optional) Wechseln Sie die Textgröße aus.*
 - Navigieren Sie sich wieder zum Hauptbildschirm
 - Führen Sie die Frage 1 bis 4 erneut durch

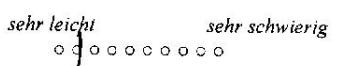
Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



7. Bitte machen Sie sich mit dem „Studiengang“ vertraut.

 - Wählen Sie anderen Studiengang
 - Führen Sie die Frage 1 bis 5 erneut durch

Schwierigkeitsgrad der Aufgabe?



Lässt sich die App „Teach Me“ einwanderfrei benutzen?

14

MEIN

Problems

1

8

Hat die App „Teach Me“ genug Lernstoff?

JA

NEIN

Probleme

1

○

Lässt sich die App „Teach Me“ als Real-Tutor ersetzen?

JA

NEIN

Probleme

1

○

Feedback